

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. L. Rosanaya and D. Fitrayati, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa,” *Edukatif J. Ilmu Pendidik.*, vol. 3, no. 5, pp. 2258–2267, 2021, [Online]. Available: <https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/785>
- [2] D. Arina, E. S. Mujiwati, and I. Kurnia, “Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Volume Bangun Ruang Di Kelas V Sekolah Dasar,” *Prima Magistra J. Ilm. Kependidikan*, vol. 1, no. 2, pp. 168–175, 2020, doi: 10.37478/jpm.v1i2.615.
- [3] F. Armansyah, S. Sulton, and S. Sulthoni, “Multimedia Interaktif Sebagai Media Visualisasi Dasar-Dasar Animasi,” *J. Kaji. Teknol. Pendidik.*, pp. 224–229, 2019, doi: 10.17977/um038v2i32019p224.
- [4] P. W. Aditama, I. Nyoman Widhi Adnyana, and K. Ayu Ariningsih, “Augmented Reality Dalam Multimedia Pembelajaran,” *Pros. Semin. Nas. Desain dan Arsit.*, vol. 2, pp. 176–182, 2021.
- [5] K. D. Robinshon, “Deteksi Tepi Citra Pada Kanker Payudara Dengan Menggunakan Metode,” *Inf. dan Teknol. Ilm.*, vol. 8, no. 2, pp. 82–85, 2021, [Online]. Available: <http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/inti/article/view/2893>
- [6] U. N. Fajari, “Analisis Miskonsepsi Siswa pada Materi Bangun Datar dan Bangun Ruang,” *J. Kiprah*, vol. 8, no. 2, pp. 113–122, 2020, doi: 10.31629/kiprah.v8i2.2071.
- [7] H. Budianto and E. Kurniadi, “Rancang Bangun Aplikasi Informasi Sarana

- Kesehatan Di Kabupaten Kuningan Menggunakan Metode Location Based Service (Lbs) Berbasis Android,” *Cloud Inf.*, vol. 4, no. 2, pp. 8–15, 2019.
- [8] E. L. Utari, R. D. Ngaisyah, and H. Surbakti, “Sistem Identifikasi Citra Janin Terhadap Asupan Gizi Ibu Hamil Dengan Menggunakan Metode Sobel Dan Kirsch,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 11, no. 2, pp. 448–461, 2021, doi: 10.24176/simet.v11i2.5709.
- [9] W. Y. Sulistyono, “7. Flowchart Kirsch,” no. March, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.iaii.or.id>
- [10] A. Rauf and A. T. Prastowo, “RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS WEB SISTEM INFORMASI REPOSITORY LAPORAN PKL SISWA (STUDI KASUS SMK N 1 TERBANGGI BESAR),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 3, p. 26, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [11] P. A. N. Ramadhan A.N, “APLIKASI PENGENALAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY (AR),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, pp. 24–31, 2021.
- [12] J. R. Fauzi, “ALGORITMA DAN FLOWCHART DALAM MENYELESAIKAN SUATU MASALAH DISUSUN OLEH UNIVERSITAS JANABADRA YOGYAKARTA 2020,” 2033.
- [13] R. Untuk *et al.*, “Coding : Jurnal Komputer dan Aplikasi Penerapan Metode Edge Detection Kirsch dan,” 2020.
- [14] D. N. Zuraidah, M. Fajar Apriyadi, A. R. Fatoni, M. Al Fatih, and Y. Amrozi, “Menelisik Platform Digital Dalam Teknologi Bahasa Pemrograman,” vol.

- 11, pp. 1–6, 2021, doi: 10.36350/jbs.v11i2.
- [15] S. S. Putra M, “Implementasi Speech Recognition pada Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Anak,” *Teknik Informatika*, vol. 15, 2020.
- [16] P. G. Azis N, “Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android,” *IKRA-ITH Informatika*, vol. 4, 2020.
- [17] S. S. Simatupang J, “Perancangan sistem informasi pemesanan tiket bus pada po. handoyo berbasis online 2019,” *intra-Tech*, vol. 3, 2019.
- [18] Ananda Santoso A, “Aplikasi Berbasis Web untuk Manajemen Persediaan (Studi Kasus: Polubi Snack, Bogor),” 2023.
- [19] Riskawati and Zakaria, “Perancangan Sistem Pengenalan Rambu-Rambu Lalu Lintas Pada MTS Islamiyah Menggunakan Adobe Flash Profesional CS6,” 2021.
- [20] F. Rozi, R. Ridlo Kurniawan, and F. Sukmana, “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN BANGUN RUANG BERBASIS AUGMENTED REALITY PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA,” 2021.
- [21] T. Zebua, B. Nadeak, and S. Bahagia Sinaga, “Jurnal ABDIMAS Budi Darma Pengenalan Dasar Aplikasi Blender 3D dalam Pembuatan Animasi 3D,” *Agustus*, vol. 1, no. 1, pp. 18–21, 2020.
- [22] N. Luh *et al.*, “Penerapan Helpdesk System dengan Pengujian Blackbox Testing Implementation Of Helpdesk System With Blackbox Testing,” *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS*, vol. 2, no. 02, pp. 55–64, 2020.

- [23] O. Anggi Andriyadi, R. Rizal Nul Fikri, and E. Friska Saputri, "INFORMATIKA DARMAJAYA DENGAN WHITEBOX TESTING," no. 8, 2022.
- [24] M. A. Bastari, D. Darmansah, and D. P. Rakhmadani, "Sistem Informasi Jasa Cuci Interior Rumah dan Mobil Menggunakan Metode User Acceptance Test," *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, vol. 9, no. 2, p. 305, Apr. 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i2.3926.
- [25] L. Yang, W. Susanti, A. Hajjah, Y. N. Marlim, and G. Tendra, "Perancangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Teknologi Augmented Reality," *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, vol. 20, no. 1, pp. 122–136, Jun. 2022, doi: 10.31571/edukasi.v20i1.3830.
- [26] D. Irmayanti *et al.*, "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bangun Ruang Berbasis Augmented Reality," vol. 16, 2022, [Online]. Available: <https://journal.uniku.ac.id/index.php/ilkom>
- [27] K. Syahira Wibowo and I. Diana Sholihati, "Augmented Reality Dalam Visualisasi Katalog Penjualan Toko Aneka Furniture Berbasis Android Menggunakan Algoritma Fast Corner Detection," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 8, no. 3, 2021, [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [28] A. Surahman, A. Tri Prastowo, and L. Ashari Aziz, "RANCANG ALAT KEAMANAN SEPEDA MOTOR HONDA BEAT BERBASIS SIM GSM MENGGUNAKAN METODE RANCANG BANGUN," 2022.
- [29] Bhagaskara, A. E., Afifah, E. N., & Putra, E. M. (2021). ZAHRA: Research And Thought Elementary School Of Islam Journal PEMBELAJARAN

DALAM JARINGAN (DARING) BERBASIS WHATSAPP DI SD  
YAPITA Eka Nur Afifah Enggar Maulana Putra. *Research And Thought  
Elementary School Of Islam Journal*, 2(1), 13–23.

- [30] Bangun Ruang Kerucut Muhammad Nabil Arifin, M., Syabillah, D., Isnaini Raizon, E., Prasetyawati, Y., Wahyuni Nur, E., Nuraeni, Z., & Sriwijaya, U. (2021). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Filsafat Matematika pada. *Jurnal Penelitian Didaktik Matematika*, 5(2).