

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Astuti and S. B. Asikin, “Strategi Pembelajaran dalam Menghadapi Tantangan Era Revolusi Industri,” 2019.
- [2] Desliana, “Hampir 70 Persen Satuan Pendidikan Sudah Menerapkan Kurikulum Merdeka,” *Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan*, Tangerang Selatan, Aug. 23, 2023.
- [3] Ilfa Irawati, ML. Ilhamdi, and N. Nasruddin, “Pengaruh Gaya Belajar Terhadap Hasil Belajar IPA,” *Jurnal Pijar MIPA*, vol. 16, pp. 44–48, 2021.
- [4] DEWI NIKMATUL LATIFAH, “ANALISIS GAYA BELAJAR SISWA UNTUK PEMBELAJARAN BERDIFERENSIASI DI SEKOLAH DASAR,” *Jurnal Inovasi Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran*, vol. 3, pp. 68–75, Feb. 2023.
- [5] K. R. dan T. Kementerian Pendidikan, “Data Pokok Pendidikan Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah,” *Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi*, Mar. 25, 2024.
- [6] Ridho Afwan, Sumijan, and Yuhandri, “IMPLEMENTASI METODE PROFILE MATCHING DALAM PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENENTUKAN MEDIA BELAJAR MAHASISWA (STUDI KASUS DI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS ISLAM RIAU),” *Riau Journal of Computer Science*, vol. 9, pp. 134–142, Jul. 2023.
- [7] Siti Aisyah, Rofiqoh Dewi, Juli Iriani, and Charles Bronson, “Rancang Bangun Aplikasi Pendukung Keputusan Prefensi Modalitas Belajar Siswa Pada SMK YPN Marisi Medan Menggunakan Metode Profile Matching,” *InfoSys Journal*, vol. 5, pp. 49–59, Aug. 2020.
- [8] A. Nurjanah, A. Solehudin, and A. Primajaya, “Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Model Pembelajaran Untuk Guru Dengan Metode Analytical Hierarchy Process (Studi Kasus: Smk Pgri Telagasari),” *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, vol. 8, no. 17, pp. 32–45, 2022, doi: 10.5281/zenodo.7069500.
- [9] Indra Rianto S, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Lakeisha, 2021.
- [10] Roger S. Pressman, *Software Engineering: A Practitioner’s Approach, Fifth Ed.* New York: McGraw-Hill Book Company, 2015.

- [11] Lita Asyriati Latif, Mohammad Jamil, and Said Hi Abbas, *Buku Ajar : Sistem Pendukung Keputusan Teori dan Implementasi*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [12] L. T. S. N. A. H. I. G. I. S. M. S. A. M. M. B. D. M. N. L. W. S. R. G. L. M. F. I. Sarwandi, *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN*. Serdang Sumatera Utara: CV Graha Mitra Edukasi, 2023.
- [13] Heny Pratiwi, *TUJUAN dan KARAKTERISTIS SPK*. Samarinda, Kalimantan Timur: Res. Gate, No. May, 2020.
- [14] Joko Kuswanto, *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN*. Solok, Sumatera Barat: Mitra Cendekia Media, 2022.
- [15] Hengki Tamado Sitohang and Syahril Efendi, *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN (TEORI, KONSEP, DAN IMPLEMENTASI METODE)*. Sumatera Utara: CV. Cattleya Darmaya Fortuna, 2022.
- [16] Peraturan Pemerintah RI, “Peraturan Pemerintah Republik Indonesia tentang Standar Nasional Pendidikan (PP Nomor 57 Tahun 2021),” Jakarta, 2021.
- [17] Peraturan Pemerintah RI, “Peraturan Pemerintah tentang Pendidikan Menengah (PP Nomor 29 Tahun 1990),” Jakarta, 1990.
- [18] Pangesti Wiedarti, *PENTINGNYA MEMAHAMI GAYA BELAJAR*. Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2018.
- [19] Dadang Arifin, *Pengenalan WEB GIS Menggunakan Geoserver*. Bandung: CV Cendekia Press, 2019.
- [20] Tri Rachmadi S.Kom, *Sistem Basis Data*. Tiga Ebook, 2020.
- [21] A. Sudarso, M. Fakultas Ekonomi, U. Bhayangkara, and J. Raya, “PEMANFAATAN BASIS DATA, PERANGKAT LUNAK DAN MESIN INDUSTRI DALAM MENINGKATKAN PRODUKSI PERUSAHAAN (LITERATURE REVIEW EXECUTIVE SUPPORT SISTEM (ESS) FOR BUSINESS),” vol. 3, no. 1, p. 2022, doi: 10.38035/jmpis.v3i1.
- [22] A. Arizal, A. N. Puteri, F. Zakiyabarsi, and D. F. Priambodo, “Metode Prototype pada Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir Mahasiswa Berbasis Website,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIKoSIN)*, vol. 10, no. 1, May 2022, doi: 10.30646/tikomsin.v10i1.606.
- [23] S. K. Merysa Arista Devi, *MODUL PEMROGRAMAN WEB HTML, PHP DAN MySQL*. Lakeisha, 2020.

- [24] Rian Romadhon, “Pengertian JavaScript Yang Mudah Untuk Dipahami,” [softwareseni](#).
- [25] Giok Morales, ““Ulasan Lengkap Draw.io: Fitur, Harga, Pro & Kontra dengan Alternatif Terbaiknya,”” [MindOnMap](#).
- [26] Ratna Patria, “Visual Studio Code Pengertian, Fitur, Kelebihannya Lengkap!,” [DomaiNesia](#).
- [27] Aorinka Anendya, “Apa Itu Figma? Penjelasan, Fitur, Keunggulan dan Manfaatnya,” [Dewaweb](#).
- [28] Rony Setiawan, “Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak,” [Dicoding](#).
- [29] Rony Setiawan, “White Box Testing untuk Menguji Perangkat Lunak,” [Dicoding](#).