

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Teknik and U. M. Kudus, "1. PENDAHULUAN Di era yang semakin berkembang dalam bidang teknologi. Penggunaan perangkat smartphome di kalangan masyarakat sudah seperti kebutuhan pokok yang harus dipenuhi. Lembaga riset digital marketing Emarketer memperkirakan pada 2018 jumlah penggu," pp. 127–132, 2018.
- [2] A. Afdal and H. Widodo, "Analisis Pelaksanaan Kegiatan Pramuka Di Sd Negeri 004 Samarinda Utara Tahun 2019," *PENDAS MAHAKAM J. Pendidik. Dasar*, vol. 4, no. 2, pp. 68– 81, 2020, doi: 10.24903/pm.v4i2.399.
- [3] S. Balandin, I. Oliver, S. Boldyrev, A. Smirnov, N. Shilov, and A. Kashevnik, "Multimedia services on top of M3 Smart Spaces," *Proc. - 2010 IEEE Reg. 8 Int. Conf. Comput. Technol. Electr. Electron. Eng. Sib.*, vol. 13, no. 2, pp. 728–732, 2010, doi: 10.1109/SIBIRCON.2010.5555154.
- [4] B. A. Wahid, "Penerapan Metode Rapid Application Development Terhadap Penjualan Fashion Distro Secara Online," *J. Esensi Infokom J. Esensi Sist. Inf. dan Sist. Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 33–39, 2022, doi: 10.55886/infokom.v3i1.345.
- [5] N. Otavia Adiwijaya and Y. Wahyu Hapdini, "Implementasi Augmented Reality Untuk Brosur Interaktif Dengan Metode Fast Corner Detection," pp. 28–29, 2016.
- [6] A. Aprilana, A. Wahyudin, M. Kom, A. Permana, S. Kusuma, and M. Sn, "Design and Build Augmented Reality on Film Poster Using Occlusion Based Detection Method," pp. 1–6.
- [7] W. J. Mekel, S. R. A. Sompie, and B. A. Sugiarto, "Rancang Bangun Game 3D Pertahanan Kerajaan Bowontehu," *Tek. Inform.*, vol. 14, no. 4, pp. 455–464, 2019.
- [8] M. Buchari, S. Sentinowo, and O. Lantang, "Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan," *E-journal Tek. Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 1–6, 2015, [Online]. Available: <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/9964/9550>
- [9] H. A. Wibisono, R. Situmorang, and E. Solihatin, "Pengembangan Video Animasi Tutorial Ujian Tanda Kecakapan Khusus Pramuka Sekolah Dasar," *Perspekt. Ilmu Pendidik.*, vol. 34, no. 2, pp. 125–136, 2020, doi: 10.21009/pip.342.7.

- [10] Maulana Hasan and Yahfizham, “Pengenalan Algoritma pada Pembelajaran Pemrograman Komputer,” *Com. Commun. Inf. Technol. J.*, vol. 2, no. 2, pp. 285–299, 2023, doi: 10.47467/comit.v2i2.1386.
- [11] Y. Andriariza, “Identifikasi Aplikasi E-Komunitas Industri Kreatif Sektor Kerajinan (Kasus Di Dekranasda Kota Bogor),” *J. Penelit. Pos dan Inform.*, vol. 6, no. 1, p. 93, 2016, doi: 10.17933/jppi.2016.060106.
- [12] Q. Budiman, S. Mouton, L. Veenhoff, and A. Boersma, “程威特 1 , 吴海涛 1 , 江 帆 2,” *J. Inov. Penelit.*, vol. 1, no. 0.1101/2021.02.25.432866, pp. 1–15, 2021.
- [13] F.- Sonata, “Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer,” *J. Komunika J. Komunikasi, Media dan Inform.*, vol. 8, no. 1, p. 22, 2019, doi: 10.31504/komunika.v8i1.1832.
- [14] H. Suryana and H. Kuswara, “Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web Pada Belanja Keramik Cikarang,” *J. Inf. Syst. Informatics Comput.*, vol. 4, no. 1, pp. 25–30, 2020.
- [15] M. Huda, “Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Cv. Langsung Jaya Berbasis Website,” *Technol. Informatics Insight J.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–10, 2022, doi: 10.32639/tij.v1i1.27.
- [16] T. Zebua, B. Nadeak, and S. B. Sinaga, “Pengenalan Dasar Aplikasi Blender 3D dalam Pembuatan Animasi 3D,” *J. ABDIMAS Budi Darma*, vol. 1, no. 1, pp. 18–21, 2020.
- [17] B. Santoso and R. P. Kristianto, “Implementasi Penggunaan Opencv Pada Face Recognition Untuk Sistem Presensi Perkuliahan Mahasiswa,” *Sistemasi*, vol. 9, no. 2, p. 352, 2020, doi: 10.32520/stmsi.v9i2.822.
- [18] Mohammad Farid Naufal, “Analisa Teknik Pembelajaran dan Pengajaran pada Universitas dan Industri,” *J. Inform. dan Multimed.*, vol. 10, no. 2, pp. 1–8, 2018, doi: 10.33795/jim.v10i2.574.
- [19] K. S. Ningsih, N. J. Aruan, and A. T. A. A. Siahaan, “Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis Website Pada Kantor Dispora Kota Medan,” *SITek J. Sains, Inform. dan Tekonologi*, vol. 1, pp. 94–99, 2022.
- [20] bidin A, “Опыт аудита обеспечения качества и безопасности медицинской деятельности в медицинской организации по разделу

«Эпидемиологическая безопасность No Title,” *Вестник Росздравнадзора*, vol. 4, no. 1, pp. 9–15, 2017.

- [21] J. B. L. Sie, Izmy Alwiah Musdar, and Syamsul Bahri, “Pengujian White Box Testing Terhadap Website Room Menggunakan Teknik Basis Path,” *KHARISMA Tech*, vol. 17, no. 2, pp. 45–57, 2022, doi: 10.55645/kharismatech.v17i2.235.
- [22] Wulandari, Nofiyani, and H. Hasugian, “User Acceptance Testing (Uat) Pada Electronic Data Preprocessing Guna Mengetahui Kualitas Sistem,” *J. Mhs. Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 20–27, 2023.