

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Dari keseluruhan hasil penelitian oleh peneliti di peroleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat menampilkan 10 animasi objek 3D lambang tanda kecakapan khusus (TKK) Pramuka dan materi setiap lambang TKK itu sendiri serta mengimplementasikan Metode *Oclusion based* untuk deteksi marker.
2. Berdasarkan hasil pengujian *User Acceptance Test (UAT)*, dengan jumlah responden 25 orang dapat di simpulkan bahwa aplikasi *Augmented Reality* pengenalan lambang Tanda kecakapan khusus (TKK) Pramuka dapat di terima oleh pengguna atau user karena dapat nilai persentase 83,84% dari jumlah 5 pertanyaan dan di bagi oleh nilai maksimal yang di harapkan.

5.2 Saran

Berikut ini adalah saran-saran yang sekiranya perlu di pertimbangkan untuk penelitian selanjutnya dikarenakan pada aplikasi ini masih jauh dari kata sempurna.Saran untuk peneliti tentang aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibuat untuk menampilkan objek dalam animasi 3D hanya dalam cakupan 10 lambang TKK saja, diharapkan kedepannya aplikasi ini dapat menampilkan objek 3D dari materi kepramukaan yang lain contohnya Sandi, morse, Pionering dan lain-lain.
2. Di harapkan kedepannya aplikasi ini dapat di tambahkan fiturfitur yang lebih menarik lagi Sepeti menambahkan fitur game atau soal .
3. Dan juga kedepannya aplikasi ini dapat di kembangkan juga pada platform yang lain.