

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Taulany and S. Ilham Prahesti, “Media Pembelajaran Wayang Huruf untuk Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris Anak Usia 4-6 Tahun,” 2019.
- [2] P. Purwati, A. Tahira, and S. Nurkhaliza, “Meningkatkan Keterampilan Kognitif dan Kreativitas Anak Usia Dini,” *Jurnal Review Pendidikan Dasar : Jurnal Kajian Pendidikan dan Hasil Penelitian*, vol. 8, no. 3, pp. 172–176, 2022, doi: 10.26740/jrpd.v8n3.p172-176.
- [3] D. M. Setiawan and W. Wiguna, “MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN UNITY DI TK RYADLOL HASANAHA,” 2020. [Online]. Available: <http://eprosiding.ars.ac.id/index.php/pti>
- [4] Ley 25.632, “濟無No Title No Title No Title,” vol. 3, no. 1, pp. 27–36, 2002.
- [5] M. P. N. Rozandy and Y. P. Koten, “Susunan Staf Redaksi,” *Jurnal IN CREATE*, vol. 8, pp. 11–17, 2021.
- [6] W. WARDAH, “Meningkatkan Hasil Belajar Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris Melalui Penggunaan Model Make a Match,” *LANGUAGE : Jurnal Inovasi Pendidikan Bahasa dan Sastra*, vol. 2, no. 2, pp. 138–146, 2022, doi: 10.51878/language.v2i2.1217.
- [7] Y. Nurhayati, F. Ilmu, K. Universitas, and B. Indonesia, “Implementasi algoritma fisher yates shuffle pada game pengenalan buah daerah indonesia,” vol. 5, no. April, pp. 39–44, 2019.
- [8] S. Dohot Siregar, D. Permatasari, A. Hutapea, and D. Kinarwan, “Implementation of Fisher Yates Shuffle Algorithm In Making Learning Animations,” *Jurnal Mantik*, vol. 4, no. 2, pp. 1291–1298, 2020, [Online]. Available: <https://iocscience.org/ejournal/index.php/mantik>
- [9] F. Panca Juniawan, H. Arie Pradana, Laurentinus, and D. Yuny Sylfania, “Performance comparison of linear congruent method and fisher-yates shuffle for data randomization,” *J Phys Conf Ser*, vol. 1196, no. 1, 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1196/1/012035.
- [10] A. R. Yanda, R. R. Santika, A. Diana, and R. Wulandari, “Game Edukasi Introduksi Bilangan dan Operasi Aritmatika dengan Penerapan Algoritma Fisher–Yates Shuffle,” *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi*, vol. 12, no. 1, p. 01, 2022, doi: 10.36448/expert.v12i1.2476.
- [11] Pandawangi.S, “Metodologi Penelitian,” vol. 4, pp. 1–5, 2021.
- [12] B. A. B. Iii and M. Penelitian, “11. Bab 3,” pp. 22–39, 2021.
- [13] K. Kanak, D. I. Raudhatul, and A. Yasin, “Journal of Computation Science And Artificial Intelligence DESIGN AND DESIGN OF AN ANIMAL NAME RECOGNITION APPLICATION IN,” vol. 1, no. 1, pp. 35–42, 2024.
- [14] P. A. Mandala and Kurniawan, “Penerapan Metode Extreme Programming (XP) pada Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Olahraga (SIPELA),” *Jurnal Jupiter*, vol. 14, no. 1, pp. 71–82, 2022.
- [15] M. A. Hasan, S. Supriadi, and Z. Zamzami, “Implementasi Algoritma Fisher-Yates Untuk Mengacak Soal Ujian Online Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus : Universitas Lancang Kuning Riau),” *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 2, pp. 291–298, 2017, doi: 10.25077/teknosi.v3i2.2017.291-298.
- [16] Rahmat Gunawan, Arif Maulana Yusuf, and Lysa Nopitasari, “Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android,”

- Elkom : Jurnal Elektronika dan Komputer*, vol. 14, no. 1, pp. 47–58, 2021, doi: 10.51903/elkom.v14i1.369.
- [17] Y. Mulyanto, F. Hamdani, Hasmawati, Rahmat Gunawan, Arif Maulana Yusuf, and Lysa Nopitasari, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Omg Berbasis Web Di Kecamatan Empang Kabupaten Sumbawa,” *Elkom : Jurnal Elektronika dan Komputer*, vol. 14, no. 1, pp. 69–77, 2020, doi: 10.51401/jinteks.v2i1.560.
- [18] M. B. Tri, “Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu,” *Jurnal Sains & Teknologi Fakultas Teknik*, vol. X, no. 2, pp. 30–39, 2020.
- [19] P. Vol, “Sebesar 3,080 Dan T,” no. 2, pp. 77–87, 2017.
- [20] A. Sansprayada and K. Mariskhana, “Implementasi Aplikasi Bank Sampah Berbasis Android Studi Kasus Perumahan Vila Dago Tangerang Selatan,” *Jurnal Inovasi Informatika*, vol. 5, no. 1, pp. 24–34, 2020, doi: 10.51170/jii.v5i1.30.
- [21] E. T. Alawiah, “Rancangan Aplikasi Smart City Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Kualitas Layanan Publik Studi Kasus Pemkot Bogor,” *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, vol. 3, no. 1, pp. 24–29, 2017, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jtk/article/view/1339>
- [22] N. A. Karawang, “Manajemen Persediaan Bahan Baku Berbasis Pada Pt. Tuffindo Nittoku Autoneum Karawang,” *Jurnal Ilmiah M-Progress*, vol. 10, no. 1, pp. 90–99, 2020, doi: 10.35968/m-pu.v10i1.370.
- [23] K. Saputra, M. H. Al-Areef, N. Fadhilah, and M. R. Naufal, “Implementasi Algoritma Brute Force Dalam Pencocokan String Pada Aplikasi Pencarian Musik,” *Jurnal Informatika Upgris*, vol. 7, no. 2, pp. 6–9, 2021, doi: <https://doi.org/10.26877/jiu.v7i2.8464>.
- [24] Rosidah,., “Bab Ii Landasan Teori,” *J Chem Inf Model*, vol. 53, no. 9, pp. 8–24, 2018.
- [25] P. Fridhayanti, L. Djajanto, and Z. A. Haris, “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Online (E-Ticketing) Pada PO. Handoyo,” *Indonesian Journal Of Economy, Business, Entrepreneurship and Finance*, vol. 2, no. 2, pp. 225–242, 2022.
- [26] S. Eko, “Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android Dengan Metode Rad,” *Jurnal Ilmu Komputer JIK*, vol. 5, no. 01, pp. 30–39, 2022.
- [27] Rosa and Shalahuddin, “Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose,” *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, vol. 14, no. 1, pp. 23–29, 2013.
- [28] 2015.di Juansyah, An[1] A. Juansyah, “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android,” *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2015.
- [29] K. S. Ningsih, N. J. Aruan, and A. T. A. A. Siahaan, “Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis Website Pada Kantor Dispora Kota Medan,” *SITek: Jurnal Sains, Informatika, dan Tekonologi*, vol. 1, pp. 94–99, 2022.
- [30] I. Yulianti, “Perancangan Desain Logo Dan Pylon A Care Dental Clinic Dan Dimas Ayu Salon & Spa Pada Cv. Pelangi Surabaya Advertising,” pp. 7–13, 2017.
- [31] H. Nurfauziah and I. Jamaliyah, “Perbandingan Metode Testing Antara Blackbox Dengan Whitebox Pada Sebuah Sistem Informasi,” *Jurnal Visualika*, vol. 8, no. 2,

- pp. 105–113, 2022, [Online]. Available: <https://jurnas.saintekmu.ac.id/index.php/visualika/article/view/24>
- [32] G. T. Emanuella, P. Studi Sistem Informasi, and S. Kharisma Makassar, “IMPLEMENTASI BLACK BOX TESTING PADA WEBSITE EXTRAORDINARY Oleh,” *Jurnal KHARISMA Tech*, vol. 17, no. 01, pp. 135–148, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech/>
- [33] Y. D. Wijaya and M. W. Astuti, “Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions,” *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 1, p. 22, 2021, doi: 10.32502/digital.v4i1.3163.
- [34] L. NURRAHMI, “IMPLEMENTASI METODE DEK-MEANS CLUSTERING DAN ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DALAM SELEKSI PENERIMAAN TENAGA KERJA BARU (Studi Kasus: PT. Asrindo Citraseni Satria, Duri-Riau),” pp. 14–14, 2017.