

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, N. H., & Agung dermawan, M. (2021). *PERANCANGAN APLIKASI E-COUNSELING KESEHATAN BERBASIS ANDROID STUDI KASUS : RUMAH SAKIT UMUM DAERAH KOTA PRABUMULIH*. 2(2).
- Aliyah Aliyah, Nahrin Hartono, & Asrul Azhari Muin. (2024). Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang. *Switch : Jurnal Sains Dan Teknologi Informasi*, 3(1), 84–100. <https://doi.org/10.62951/switch.v3i1.330>
- Amrullah, F., Andarwati, M., Swalaganata, G., & Rosyadi, H. E. (2021). Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika Pengembangan Aplikasi Android MVTE dengan Metode RAD Info Artikel ABSTRAK. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 7(2), 122–130.
<http://http://jurnal.unmer.ac.id/index.php/jtmi>Disetujui:dd-mm-yyyy
- Annisa Tri Hidayati, Aditya Eka Widyantoro, & Hertas Jelang Ramadhani. (2023). Perancangan Sistem Informasi Wirausaha Mahasiswa (Siwirma) Berbasis Web dengan Unified Modelling Language (UML). *Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik*, 2(4), 86–107.
<https://doi.org/10.55606/juprit.v2i4.2906>
- Azhari, L., Aristo Jansen Sinlae, A., & Desi Alexander, A. (2022). J-INTECH (Journal of Information and Technology) Pengembangan Sistem Pengaduan Layanan Masyarakat Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Jend Achmad Yani*, 85211, 17143.
- Chan, F. R., Dusri, H., Ramadani, M., Hanifah, & Efriyanti, L. (2022). PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN GUDANG BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO. *E-Jurnal Manajemen Universitas Udayana*, 8(12), 7216.
<https://doi.org/10.24843/ejmunud.2019.v08.i12.p16>
- Dicapriyo, A., Andreas, E., Firmansyah, F., Nirmala, E., & Kusyadi, I. (2021). Analisa dan Perancangan Aplikasi Cuti atau Ijin Karyawan Menggunakan Aplikasi Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 4(2), 119. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v4i2.10834>
- Fidela, S. Z., Azizah, M. P., & Hidayah, S. R. (2023a). Tren Pengembangan Aplikasi Mobile: Sebuah Tinjauan Literatur. *Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro Dan Informatika*, 2(4), 30–48.
<https://doi.org/10.55606/jtmei.v2i4.2848>

- Fidela, S. Z., Azizah, M. P., & Hidayah, S. R. (2023b). Tren Pengembangan Aplikasi Mobile: Sebuah Tinjauan Literatur. *Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro Dan Informatika*, 2(4), 30–48.
<https://doi.org/10.55606/jtmei.v2i4.2848>
- Galih, N., Wicaksono, C., & Leong, H. (2021). *PERBANDINGAN PERFORMA BAHASA PEMROGRAMAN* (Vol. 4, Number 2).
- Hardika, B., Kurniawan, M. D., Adzka, M., Prastowiyono, D., Banyubasa, A., Wicaksono, A., & Nasir, M. (2022). *Pengujian Blackbox Testing Website Garuda Farm Menggunakan Teknik Equivalence Partitioning*.
- Harsadi, P., Saptomo, W. L. Y., & Wardhana, C. Y. (2022). Implementasi Algoritma Fisher-Yates Shuffle Pada Game Edukasi Aksara Jawa Menggunakan Godot Engine. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIKoSIN)*, 10(1). <https://doi.org/10.30646/tikomsin.v10i1.603>
- Hidayat, N., & Hati, K. (2021). *Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE)*.
- Imbalo Zaki Hasibuan, M., & Triase, T. (2022). IMPLEMENTASI SISTEM DATABASE NoSQL SECARA REALTIME MENGGUNAKAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI OURTICLE. *SIBATIK JOURNAL: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya, Teknologi, Dan Pendidikan*, 2(1), 1–24.
<https://doi.org/10.54443/sibatik.v2i1.489>
- Khesya, N. (2021). *Artikel Jurnal 07.Nurhaliza Khesya (0305201021)*.
- Kosat, I., Anastasia, J., Tanesib, A., Bona, M. O., Sallu, F., & Sifa, M. K. (2025). Perancangan Sistem Enkripsi dan Dekripsi File Dokumen Berbasis Web Pada Google Drive Menggunakan Algoritma Advanced Encryption Standard (AES). *Blantika: Multidisciplinary Jurnal*, 3, 2025.
<https://blantika.publikasiku.id/>
- Kurniawan, I., & Sauda, S. (2021). Implementasi Algoritma Fisher Yates Shuffle pada Aplikasi Belajar Huruf Hijaiyah. *Journal of Information Technology Ampera*.
<https://doi.org/10.51519/journalita.volume2.issuue3.year2021.page139-149>
- Mery, W. (2024). IMPLEMENTASI ALGORITMA FISHER-YATES SHUFFLE PADA GAME EDUKASI SEBAGAI PENDUKUNG PEMBELAJARAN BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2).
<https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4116>

- Muliono, R. (2023). RANCANG BANGUN APLIKASI E-LEARNING DENGAN IMPLEMETASI ALGORITMA FISHER YATES SHUFFLE DALAM PENGACAKAN SOAL UJIAN. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Number 1).
- Norma Belinda, L., Margo Irianto, D., Yuniarti, Y., & Pendidikan Indonesia, U. (2023). Jurnal Kajian Pendidikan dan Hasil Penelitian. *Jurnal Review Pendidikan Dasar*, 9(1). <http://journal.unesa.ac.id/index.php/PD>
- Nursakti, N., & Parwati, H. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Android Untuk Pelayanan Pernikahan Pada Kantor Urusan Agama Kecamatan Lamuru. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JISTI)*, 5(2), 67–76. <https://doi.org/10.57093/jisti.v5i2.130>
- Paryanta, P., Puji Susilo, N. A., & Rahayu, E. P. (2022). Sistem Informasi Reservasi Mara Coffee & Eatery. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 28(2), 162–172. <https://doi.org/10.36309/goi.v28i2.180>
- Pramono, B. (2024). IMPLEMENTASI ALGORITMA FISHER-YATES SHUFFLE PADA APLIKASI QUIZ ONLINE MATERI PEMROGRAMAN DASAR (Vol. 2, Number 1).
- Pratama, A. S., Krisdiawan, R. A., & Yulyanto, Y. (2024). Implementasi Algoritma Fisher Yates Suffle Pada Game Things Bedroom. *Digital Transformation Technology*, 4(1), 196–205. <https://doi.org/10.47709/digitech.v4i1.3753>
- Pratiwi, Y., & Widiarti, L. W. (2025). IMPLEMENTASI WHITEBOX TESTING DENGAN TEKNIK BASIS PATH PADA PENGUJIAN HALAMAN PENCARIAN PROGRAM PROMO. *Jurnal Kecerdasan Buatan Dan Teknologi Informasi*, 4(2), 173–180. <https://doi.org/10.69916/jkbti.v4i2.280>
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). 153-Article Text-461-1-10-20210506. *Bangkit Indonesia, X*. <https://doi.org/https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- Putra, R. D. E. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Online Tiket Bioskop Berbasis Mobile*.
- Rahmat Musfikar, Ichsanul Akbar, Sarini Vita Dewi, & Aulia Syarif Aziz. (2023). E-Module Bahasa Pemrograman Java Berbasis Exe-Learning. *Jurnal PROCESSOR*, 18(1). <https://doi.org/10.33998/processor.2023.18.1.704>
- Ramdany, S. W., Aulia Kaidar, S., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. In *Journal of Industrial and Engineering System* (Vol. 5, Number 1).

- Saifudin, A., Mulyati, S., Sidi, R. G., Tanjung, R. F., Hermawan, I., & Ruziki, N. N. (2022). Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Toko Bunga Pelangi Berbasis Web Menggunakan Metode Equivalence Partitioning. *Maret*, 7(1), 138–144. <https://doi.org/10.32493/informatika.v7i1.17523>
- Salomo Leuwol, F., Basiran, B., Solehuddin, Moh., Vanchapo, A. R., Sartipa, D., & Munisah, E. (2023). EFEKTIVITAS METODE PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI TERHADAP PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR SISWA DI SEKOLAH. *EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan, Sains Dan Teknologi*, 10(3), 988–999. <https://doi.org/10.47668/edusaintek.v10i3.899>
- Santoso, A., & Gunawan, W. (2021). *IMPLEMENTASI ALGORITMA FISHER-YATES SHUFFLE DAN FUZZY TSUKAMOTO PADA APLIKASI PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR BERBASIS ANDROID*. 2(1).
- Senjaya, H., & Basri, A. (2023). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Web. *JURNAL ALGOR*, (2). <https://jurnal.buddhidharma.ac.id/index.php/algor/index>
- Septian Jaelani, M. (2023). PENGUJIAN WHITE BOX TERHADAP SISTEM LOGIN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN TEKNIK BASIS PATH. *Jurnal Siliwangi*, 9(2), 2023. <https://loginer.netlify.app/>
- Septiana, A., Amin, I. I., Soebagyo, J., & Nuriadin, I. (2022). STUDI LITERATUR: PENDEKATAN PENDIDIKAN MATEMATIKA REALISTIK DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA. *Teorema: Teori Dan Riset Matematika*, 7(2), 343. <https://doi.org/10.25157/teorema.v7i2.7090>
- Shiddiq, M. I. (2022). *IMPLEMENTASI WHITE BOX TESTING BERBASIS PATH PADA FORM LOGIN APLIKASI BERBASIS WEB*. 8(1), 2022.
- Supriyono, A. (2021). Developing Teaching Slide Using the Rich Picture Approach of Soft System Methodology (Checkland). *International Journal of Innovative Research and Development*, 10(3). <https://doi.org/10.24940/ijird/2021/v10/i3/mar21015>
- Surya Ningsih, K., Jamilah Aruan, N., Taufik Al Afkari Siahaan, A., Kunci, K., & Tamu, B. (2022). *APLIKASI BUKU TAMU MENGGUNAKAN FITUR KAMERA DAN AJAX BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR DISORA KOTA MEDAN*.
- Tauhid, K., & Safari, ; |. (2024). *PENTINGNYA PEMAHAMAN KONSEP DASAR MATEMATIKA DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA* (Vol. 3).