

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Kesimpulan dari penelitian “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Matematika Materi Pembagian menggunakan Algoritma *Fisher Yates Shuffle*” ini berisi tentang hasil pengujian hipotesis dan menjawab masalah yang telah dirumuskan di bab sebelumnya, yaitu sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil pengujian UAT yang menunjukkan tingkat penerimaan sebesar 93,75%, dapat disimpulkan bahwa Aplikasi Pembelajaran Matematika Materi Pembagian Menggunakan Algoritma *Fisher Yates Shuffle* telah diterima dengan baik oleh pengguna. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi mampu menarik minat serta meningkatkan pemahaman siswa dan dapat digunakan sebagai media pembelajaran tambahan diluar kelas.
2. Algoritma *Fisher Yates Shuffle* dapat diimplementasikan dalam aplikasi pembelajaran matematika materi pembagian untuk pengacakan soal sehingga mengurangi tingkat kecurangan siswa.

5.2 Saran (*Suggestion*)

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti merekomendasikan beberapa saran untuk diterapkan pada penelitian selanjutnya.

1. Kedepannya, aplikasi ini dapat menggunakan *database* yang terbaru.
2. Guru dapat mengatur waktu pengerjaan soal, jumlah soal yang ditampilkan, dan kategori soal berdasarkan tingkat kesulitan.
3. Dapat ditambahkan penerapan AI untuk personalisasi materi dan soal berdasarkan tingkat pemahaman siswa.

4. Aplikasi ini memiliki potensi untuk dikembangkan agar bisa *multiplatform* seperti IOS.

Demikian saran yang dapat peneliti berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi peneliti khususnya, serta bagi pengembang berikutnya.