

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Aziz MAg Leliya, S., & Aan Jaelani, H. (n.d.). *Perilaku Gaya Hidup Konsumtif Mahasiswa Muslim E-COMMERCE PERILAKU GAYA HIDUP KONSUMTIF MAHASISWAMUSLIM Survey pada Mahasiswa IAIN Syekh Nurjati Cirebon Penulis.*
- Aliman, W. (2021). Perancangan Perangkat Lunak untuk Menggambar Diagram Berbasis Android. *Syntax Literate ; Jurnal Ilmiah Indonesia*, 6(6), 3091. <https://doi.org/10.36418/syntax-literate.v6i6.1404>
- Arif, M. (2020). IMPLEMENTASI DAKWAH RASULULLAH DALAM ERA MILENIUM. In *Jurnal Asketik: Agama dan Perubahan Sosial* (Vol. 4, Issue 1).
- Artina STMIK MDP Palembang, N. (2006). *Penerapan Analisis Kebutuhan Metode Use Case pada Metode Pengembangan Terstruktur* (Vol. 2, Issue 3).
- Budi Setiadi. (2017a). IMPLEMENTASI E-COMMERCE BUSINESS TO COSTUMER (B2C) SEBAGAI SOLUSI PENJUALAN KOMPUTER PADA IT SOLUTION BANJARMASIN BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Mesin UNISKA*, Vol. 02(No. 02), 103–107.
- Budi Setiadi. (2017b). IMPLEMENTASI E-COMMERCE BUSINESS TO COSTUMER (B2C) SEBAGAI SOLUSI PENJUALAN KOMPUTER PADA IT SOLUTION BANJARMASIN BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Mesin UNISKA*, Vol. 02(No. 02), 103–107.
- DirgaF, M. (2021). *APLIKASI E-LEARNING SISWA SMK BERBASIS WEB* (Vol. 1, Issue 1). <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog>
- Dody Firmansyah, M. (2023). Perancangan Web E-Commerce Berbasis Website pada Toko Ida Shoes. In *Journal of Information System and Technology* (Vol. 04, Issue 01).
- Fahrozi, I., Fadly, A., Pratama, H., Nuraeni, Y., & Pratama Juniar, R. (2023). OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA APLIKASI ACTION & STRATEGY BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI PHONEGAP. 2(5). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- Fauziah, L. (2020). IMPLEMENTASI METODE LEARNING START WITH A QUESTION PADA PEMBELAJARAN AKIDAH AKHLAK. *Insania*, Vol.25(No.2).

Gede, P., Cipta Nugraha, S., Putu, I., Indrawan, Y., Kadek, I., & Asmarajaya, A. (2022a).

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI E-COMMERCE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS TOKO KOMPUTER DI DENPASAR). *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 3(1), 53.

Gede, P., Cipta Nugraha, S., Putu, I., Indrawan, Y., Kadek, I., & Asmarajaya, A. (2022b).

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI E-COMMERCE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS TOKO KOMPUTER DI DENPASAR). *INSERT: Information System and Emerging Technology Journal*, 3(1), 53.

Gusdevi, H., Kuswayati, S., Iqbal, M., Fikri, M., Bakar, A., Novianti, N., Ramadan, R., Studi, P., Informatika, T., Tinggi, S., & Bandung, T. (2022). *PENGUJIAN WHITE-BOX PADA APLIKASI DEBT MANAGER BERBASIS ANDROID. 04.*

Handayani, H., Faizah, K. U., Mutiara Ayulya, A., Rozan, M. F., Wulan, D., & Hamzah,

M. L. (n.d.). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT DESIGNING A WEB-BASED INVENTORY INFORMATION SYSTEM USING THE AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT METHOD. In *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi* (Vol. 1, Issue 1).

Hardiansyah, F., Rizal, A., Purnamasari, I., Universitas, S., Karawang, J. H., Ronggo, W., & Karawang, I. (2023). IMPLEMENTASI METODE AGILE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN OLAHRAGA. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 2).

Hayadi, Bh., & Ropianto, M. (n.d.). *PERANCANGAN APLIKASI ECOMMERCE B2C RR SHOES BATAM.*

Ilmiah, J., & Grafis, K. (2020). *PENGEMBANGAN DESAIN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMAS DAN PROMOSI (Studi Kasus: PT.Nada Surya Tunggal Kecamatan Pringapus).* 13(2), 56–66. <http://journal.stekom.ac.id/index.php/pixel>

Kharisma Raharjana, I. (n.d.). *Indra Kharisma Raharjana dan Army Justitia- Pembuatan Model Sequence Diagram dengan Reverse Engineering Aplikasi Basis Data pada Smartphone untuk Menjaga Konsistensi Desain Perangkat Lunak PEMBUATAN MODEL SEQUENCE DIAGRAM DENGAN REVERSE ENGINEERING APLIKASI BASIS DATA PADA SMARTPHONE UNTUK MENJAGA KONSISTENSI DESAIN PERANGKAT LUNAK.*

- Kurniawan, B. T. (2020). PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFETERIA NO CAFFE DI TANJUNG BALAI KARIMUN MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN. *Jurnal TIKAR*, Vol 1(No 2).
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77–86. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Lutfi, A. (2017). *SCHOOL USING PHP AND MYSQL* (Vol. 3, Issue 2).
- Medikano, A., Rachmawati, S., Sebayang, A., Yuniasih, I., Khafanofa, W., & Irmanda, H. N. (2023). *Jurnal Sistem Informasi dan Aplikasi Perancangan Aplikasi Persediaan Bahan Baku Mie Ayam Berbasis Android Appsheet Pada Ud Anam Sejahtera*.
- Nilfaidah, N., Sa'ban Miru, A., & Lamada, M. (n.d.). *PENGEMBANGAN SISTEM ABSENSI MAHASISWA REALTIME MENGGUNAKAN PHP, MYSQL, SMS GATEWAY, DAN FRAMEWORK CODEIGNITER*.
- Pamungkas, C., Berlian, Y. N., Renaldy, N., Naufaldini, F., Yasin, M. N., Studi, P., Informasi, S., & Artikel, I. (2023). *JUMINTAL: Jurnal Manajemen Informatika dan Bisnis Digital Implementasi Pembuatan Sistem Informasi Artha Puspa dengan Framework Agile (Scrum)*. 2(2), 179–191. <https://doi.org/10.55123/jumintal.v2i2.2401>
- Putra, D. J. K., & Tanaem, P. F. (2022). Perancangan Aplikasi Pembukuan Menggunakan Metode Agile Scrum. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(3). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i3.5060>
- Rabbani, I., Krisnanik, E., & Kom, S. (2020a). *E-COMMERCE PERLENGKAPAN HAJI DAN UMROH BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT*.
- Rabbani, I., Krisnanik, E., & Kom, S. (2020b). *E-COMMERCE PERLENGKAPAN HAJI DAN UMROH BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT*.
- Rahman Isnain, A., Indigo, M., & Thyo Priandika, A. (2023). *PEMANFAATAN E-COMMERCE MODEL BUSINESS TO CONSUMER PADA PUTRI TAPIS LAMPUNG* (Vol. 17, Issue 1). <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/index>
- Rehatalanit, Y. L. R. (n.d.-a). *PERAN E-COMMERCE DALAM PENGEMBANGAN BISNIS*.
- Rehatalanit, Y. L. R. (n.d.-b). *PERAN E-COMMERCE DALAM PENGEMBANGAN BISNIS*.

- Rosad, A. M. (2019). IMPLEMENTASI PENDIDIKAN KARAKTER MELALUI MANAGEMEN SEKOLAH. *Tarbawi: Jurnal Keilmuan Manajemen Pendidikan*, 5(02), 173. <https://doi.org/10.32678/tarbawi.v5i02.2074>
- Sabrina, Z., Bilqis, T., Ningrum, D., Raya, P. J., Sumedang, B., 21, K. M., Sumedang, K., & Barat, J. (n.d.). IMPLEMENTASI B2C PADA SHOPEE GUNA MENINGKATKAN PENJUALAN IMPLEMENTATION OF B2C ON SHOPEE TO INCREASE SALES. In *Management, Business and Logistics (JOMBLO)* (Vol. 01, Issue 02).
- Sany, E., & Kurniawan, Y. (n.d.). *PENERAPAN E-COMMERCE PADA USAHA BATIK JAMBI PADA TOKO BATIK DUO SERANGKAI*.
- Sari, I. P., Qathrunada, F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). *Attribution-ShareAlike 4.0 International Some rights reserved Sistem Informasi Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS*.
- Suharni, Eel Susilowati, & Fahrial Pakusadewa. (2023). PERANCANGAN WEBSITE RUMAH MAKAN NINIK SEBAGAI MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE. *Jurnal Rekayasa Informasi*.
- Syarif, M. I., Hannum, M., Wahyuni, S., & Nurbaiti. (2023). Potensi Perkembangan E-Commerce Dalam Menunjang Bisnis di Indonesia. *Journal of Computers and Digital Business*, 2(1), 11–14. <https://doi.org/10.56427/jcbd.v2i1.30>
- Unggul Abadi, B., Ramadan, F., Al Fadil, R., & Ropianto, M. (n.d.). *Perancangan Aplikasi Sistem Pakar untuk Mendiagnosa Penyakit Diabetes Melitus Menggunakan Metode Certainty Factor Berbasis Web*.
- Windarto, Y. (2016). PENGARUH USABILITY FACTOR WEBSITE E-COMMERCE MODEL B2C TERHADAP KEPERCAYAAN USER. In *Jurnal Sistem Informasi (JSI)* (Vol. 8, Issue 2). <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>
- Yuliano, T. (2003). *Pengenalan PHP*. www.php.net