

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada Pembelajaran Pengenalan Otot Tubuh Manusia di SDN Parakan berbasis teknologi *Augmented Reality* menggunakan algoritma *Fisher-Yates Shuffle* maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil pengujian UAT dengan siswa kelas V SDN Parakan dengan persentase sebesar 90.96% menyatakan bahwa aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan Otot Tubuh Manusia yang dibangun dapat dijadikan sebagai media pembelajaran alternatif dan memudahkan siswa dalam memahami materi pembelajaran karena dapat menampilkan visualisasi. Berdasarkan hasil pengujian UAT sebesar 98.6% dengan Guru Kelas V SDN Parakan menyatakan bahwa aplikasi ini dapat dijadikan media pembelajaran alternatif dan sudah sesuai dengan materi dan capaian dari pembelajaran pengenalan otot tubuh manusia.
2. Algoritma *Fisher-Yates Shuffle* dapat diimplementasikan pada aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan Otot Tubuh Manusia untuk pengacakan soal pada kuis sehingga mengurangi tingkat kecurangan siswa.

5.2 Saran (*Suggestion*)

Adapun saran-saran yang dapat diberikan terkait hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis untuk tercapainya peningkatan dan pengembangan dalam pembelajaran tema 1 subtema 2 kelas V SDN Parakan Berbasis Teknologi *Augmented Reality* menggunakan algoritma *Fisher-Yates Shuffle* yaitu:

1. Dapat digunakan pada *smartphone* dengan sistem operasi IOS

Demikian saran yang dapat diberikan oleh penulis terkait penelitian ini, semoga dapat menjadi ilmu yang bermanfaat kedepannya.