

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Hermantoro. (2025). *Metode Pengembangan RAD (Rapid Application Development)* | Agus Hermanto. <https://agus-hermanto.com/blog/detail/metode-pengembangan-rad-rapid-application-development>
- Awati, R. (2025). *Apa itu ASCII (American Standard Code for Information Interchange)?* | Definisi dari TechTarget. <https://www.techtarget.com/whatis/definition/ASCII-American-Standard-Code-for-Information-Interchange>
- Catur Dermawan, D., Eko, A. W., & Adi, T. C. (2015). *IMPLEMENTASI ALGORITMA RSA (RIVEST-SHAMIR-ADLEMAN) PADA LAYANAN CHATTING BERBASIS LAN (LOCAL AREA NETWORK)*.
- Fadlurrohman, F., & Sherly Gina Supratman. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Pengecekan Keaslian Produk Beras 3N Berbasis QR-Code Menggunakan Algoritma Base64. *Scientific Exploration: Journal of Indonesian Academic Research*, 2(2), 120–136. <https://doi.org/10.25134/scientificexploration.v2i2.37>
- Farhan, F., & Leman, D. (2023). Implementasi Metode Rivest Shamir Adleman (RSA) Untuk Kerahasiaan Database Perum Bulog Kanwil SUMUT. *Journal of Machine Learning and Data Analytics (MALDA)*, 2(1), 18–27. <https://journal.fkpt.org/index.php/malda/article/view/483/285>
- Ginting, M. P. A., & Lubis, A. S. (2024). Pengujian Aplikasi Berbasis Web Data Ska Menggunakan Metode Black Box Testing. *Cosmic Jurnal Teknik*, 2(1), 41–48. <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>
- Hartiwati Ertie Nur. (2022). Aplikasi Inventori Barang Menggunakan Java Dengan PHPMYADMIN. *Cross-Border*, 5(1), 601–610.
- Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *Jurnal Media Infotama*, 17(1), 54–66. <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>
- Hidayat, N., & Hati, K. (2021). *Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE)*. 1, 8–17.
- Huda, M. (2025). *Pemodelan Sistem Informasi dengan UML*. 1–136.
- Huda, N. (2022). *Visual Studio Code: Pengertian, Fitur, Keunggulan dan Jenisnya*. <https://www.dewaweb.com/blog/mengenal-visual-studio-code/>

- Ibnu Alvayet & Vezrino Barrichelo. (2023). *Jurnal Sains Informatika Terapan (JSIT)*. 1(3), 108–113.
- Latifah, R. (2022). Pengembangan Robot Pemilah Sampah Menggunakan Convolutional Neural Network. In *Institutional Repository UIN Syarif Hidayatullah Jakarta* (Vol. 1, Issue 1). <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/65774>
- Magistrate. (2024). *TUGAS 3 MSIM4303.docx - I. A. Rich picture adalah representasi visual yang berisi informasi - College Sidekick*. <https://www.collegesidekick.com/study-docs/12823402>
- Marthiawati, N., Kurniawansyah, K., Nugraha, H., & Khairunnisa, F. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi Training On Making UML (Unified Modeling Language) Using The Draw.io Application In The Information Systems Study . *Jurnal Inovasi Dan Sosial Pengabdian*, 1(2), 25–33. <https://doi.org/10.62383/transformasi.v1i2.109>
- N.H, M. A. (2024). *Pengertian JavaScript: Bahasa Pemrograman untuk Web Modern | Program Studi SI Rekayasa Perangkat Lunak*. <https://bse.telkomuniversity.ac.id/pengertian-javascript-bahasa-pemrograman-untuk-web-modern/>
- Nurdiana Handayani, A. T. P. S. R. D. S. M. H. (2021). *Rachmat Destriana, Syepry Maulana Husain, Nurdiana Handayani, Aditya Tegar Prahara Siswanto*. [https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=6bM-EQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=Aktor,+Use+case,+dan+Subjek+\(Sistem\).+Sistem+adalah+setiap+subjek+usecase+yang+mewakili+sistem+yang+sedang+dipertimbangkan+dimana+usecase+diterapkan.+Aktor+merupakan+pengguna+dan+](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=6bM-EQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=Aktor,+Use+case,+dan+Subjek+(Sistem).+Sistem+adalah+setiap+subjek+usecase+yang+mewakili+sistem+yang+sedang+dipertimbangkan+dimana+usecase+diterapkan.+Aktor+merupakan+pengguna+dan+)
- Pembelajaran, E. (2022). *Issn : 2655-8238 rancang bangun sistem informasi jurnal perkuliahan berbasis web guna meningkatkan efektivitas pembelajaran*. 4(1), 386–393.
- Prasetyo, I. (2024). *Apa Itu HTML? - S3 Informatika*. <https://docif.telkomuniversity.ac.id/apa-itu-html/>
- Putra, H. N. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) dalam Perancangan Aplikasi Data Pasien Rawat Inap pada Puskesmas Lubuk Buaya. *Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language)*, 2(2), 67–77. <https://jurnal.polgan.ac.id/index.php/sinkron/article/view/130>
- Rama, A. (2022). *STRATEGI PENANGGULANGAN FASHION COUNTERFEIT TIONGKOK KE INDONESIA SKRIPSI*.
- Ramdany, S. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem

- Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1). <https://doi.org/10.31599/2e9afp31>
- Rangkuti, H. R. (2024). *Dasar PHP | Pengertian, Sejarah, dan Fungsinya* | Fiona. <https://fiona.usu.ac.id/artikel/dasar-php-pengertian-sejarah-dan-fungsinya>
- Rita Puspita Sari. (2024). *Apa itu Kriptografi? Pengertian, Jenis dan Algoritmanya*. <https://cyberhub.id/pengetahuan-dasar/apa-itu-kriptografi>
- Rivest, R. L., Shamir, A., & Adleman, L. (1978). *A Method for Obtaining Digital Signatures and Public-Key Cryptosystems*. 21(2). <https://doi.org/10.1145/359340.359342>
- Rizky Fajar Ramadhan, & Riki Mukhaiyar. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 129–134.
- Samsudin, A. F., Darmawan, B., Dwiyantri, V., & Mupita, J. (2023). Attributes and Effect of Implementation of Warehouse Management System (WMS) for Company Sustainability. *Jurnal Teknologi Transportasi Dan Logistik*, 4(2), 199–212. <https://doi.org/10.52920/JTTL.V4I2.202>
- Setiawan, R. (2021). *Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya - Dicoding Blog*. <https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/>
- SGIER. (2022). State of the Global Islamic Economy Report. *DinarStandard*, 65–66. <https://haladinar.io/hdn/doc/report2018.pdf>
- Sofwan, A. (2011). Belajar Mysql dengan Phpmyadmin Pendahuluan. *Modul Kuliah Graphical User Interface I (GUI) Di Perguruan Tinggi Raharja*, 1–29.
- Suharni, Eel Susilowati, F. P. (2023). *adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik / gambar untuk memvisualisasi , pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan software berbasis Object-.* 12(1), 1–12.
- Voutama, A., & Novalia, E. (2022). Perancangan Sistem Informasi Plakat Wisuda Berbasis Web Menggunakan UML dan Model Waterfall. *Syntax : Jurnal Informatika*, 11(01), 36–49.
- Yossy, E. H. (2023). *Membuat Diagram UML menggunakan Aplikasi Draw.io | Class eXtension*. <https://cx.apps.binus.ac.id/theme/trema/view.php?id=1787>
- Yuliawan, R. (2020). *Makalah IF4020Kriptografi-Sem. I Tahun*. <https://catatankriptografi.wordpress.com/category/kriptografi-visual/>
- Yuliawati, A. (2024). *SISTEM INFORMASI OTOMATISASI PELAPORAN DATA*. 8(1), 279–292.