

DAFTAR PUSTAKA

- Adawiyah, R., & Saragih, N. E. (2022). Implementasi Algoritma Levenshtein Distance Dalam Mendeteksi Plagiarisme. *Journal Computer Science and Information Technology(JCoInT)*, 5(1), 54–63. <https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInT/article/view/3086>
- Agus, A. rofii. (2023). Kesulitan Berbicara Siswa Sekolah Dasar dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Elementaria Edukasia*, 6(4), 1895–1904. <https://doi.org/10.31949/jee.v6i4.6851>
- Atifah Azhar, A., Islamiah, N., Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, F., & Agama Islam Muhammadiyah Sinjai, I. (2022). Pengenalan Dasar-Dasar Bahasa Inggris For Young Learners. *PENDIMAS: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 39–44.
- Audia Sukma, S., & Arief Budiman, M. (2023). Analisis Metode Resitasi Terhadap Hasil Belajar Bahasa Inggris Peserta Didik Kelas Iv Mi Futuhiyyah Mranggen Demak. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(1), 123–131. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i1.688>
- Azhri, M. F., Swanjaya, D., & Niswatin, R. K. (2019). Penerapan Algoritma Levenshtein Distance pada Aplikasi Asisten Guru Bahasa Inggris. *Seminar Nasional Inovasi Teknologi*, 155–160.
- Bagaskoro, M. A., & Kunci, K. (2024). *PENERAPAN ALGORITMA LEVENSHTAIN DISTANCE , N-GRAM DAN SYNONYM REPLACEMENT PADA SISTEM PENILAIAN ESAI APPLICATION OF LEVENSHTAIN DISTANCE ALGORITHM , N-GRAM AND SYNONYM REPLACEMENT IN THE AUTOMATIC ESSAY*. 3(September), 451–460.
- Budiasto, J., Tallulembang, T. M., & Mathius, N. Y. (2021). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN TEMPAT KOS MENGGUNAKAN METODE ANALITYCAL HIERARCHY PROCESS (AHP)*. 03(02).
- Fawzy, H. R. (2024). *Studi literatur kedudukan pelajaran Bahasa Inggris dalam Kurikulum 2013 pada jenjang sekolah dasar*. 2(6), 651–655.
- Firnando, J., Franko, B., Tanzil, S. P., Wilyanto, N., Tan, C., & Kom, E. H. M. (2023). *Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang*. 3(1), 1–8.
- Haryadi, R. N., Utarinda, D., Poetri, M. S., & Sunarsi, D. (2023). Peran Teknologi Informasi dalam Meningkatkan Pembelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Informatika Utama*, 1(1), 28–35. <https://doi.org/10.55903/jitu.v1i1.76>
- Hasibuan, T. T. (2023). Penerapan Algoritma Adaptif Dalam Mengenali Wajah Manusia Berdasarkan Penjajaran Minutiae. *Jurnal Ilmu Komputer, Teknologi*

- Dan Informasi*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.62866/jurikti.v1i1.14>
- Ilham, R. (2023). *Implementasi Algoritma Levenshtein Distance Untuk Fitur Pencarian Kata Pada Pengembangan Kamus Bahasa Aceh Berbasis Web*. 1–68.
- Kaniawati, E., Mardani, M. E. M., Lestari, S. N., Nurmilah, U., & Setiawan, U. (2023). Evaluasi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2), 18–32.
- Mariyani, U. D., Setiyaningsih, W., & Agustina, R. (2022). *Pengembangan Sistem Koreksi Jawaban Esai Otomatis Menggunakan Naive Bayes Dan Pengujian Menggunakan User Acceptance Test (UAT)*. 4(1), 61–73.
- Multidisiplin, J., Akademik, I., Madura, P., & Timur, J. (2024). *Pengaruh Penggunaan Teknologi Informasi dan Komunikasi Pada Pendidikan di Sekolah Dasar*. 1(4), 430–435.
- Nabila, S., Putri, A. R., Hafizhah, A., Rahmah, F. H., & Muslikhah, R. (2021). Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus: Alopét). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 12(2), 130–139. <https://doi.org/10.47927/jikb.v12i2.150>
- Nasution, A., Siddik, M., Manurung, N., & Royal, S. (2021). Efektivitas Mobile Learning Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Pada Sekolah Menengah Kejuruan. *Journal of Science and Social Research*, 4307(1), 1–5. <http://jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR>
- Nasution, N. (2020). PEMROGRAMAN Afifah Nabila Nasution Prodi Pendidikan Matematika Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara Email : afifah Nabila.1733@gmail.com. *INDIKTIKA (Jurnal Inovasi Pendidikan Matematik)*.
- Nugraha, M. R., Rianto, D. G., Rezkika, R., Haryono, W., Pamulang, U., & Selatan, K. T. (n.d.). *BERBASIS WEB MENGGUNAKAN REACT DAN SUPABASE PADA YAYASAN SA ' ADATUL ATHOLIBIN*. 14(1).
- Pangestu, F. (2024). *Perancangan Antarmuka Aplikasi Pembelajaran Pemodelan UML Sequence Diagram menggunakan Metode User Centered Design*. 11(4), 4950–4963.
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., & Giansyah, Q. A. (2023). *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi PARKIR BERBASIS WEB BLACK BOX AND WHITE BOX TESTING OF WEB-BASED PARKING*. 1(1), 1–16.
- Putri, E., Bijaksana, M. A., & Faraby, S. Al. (2018). Pembangunan Sistem Pencarian Ayat Al- Qur ' an Berbasis Mobile Menggunakan Algoritma Metaphone Berdasarkan Kemiripan Pengucapan dan Algoritma Levenshtein Distance Untuk Mengukur Tingkat Similarity. *E-Proceeding of Engineering*, 5(3), 7832–7844.

- Putri, F., Koko, A., & Yayuri, A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris menggunakan Metode Prototype pada SMK Muhammadiyah 3 Pekanbaru. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 143–153. <https://doi.org/10.55338/jikoms.v7i1.2852>
- Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Amelia, C., & Putri, A. (n.d.). *Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web*. 5(1).
- Sari, Y. P., Pradnyana, G. A., & Wirawan, I. M. A. (2019). Pengembangan Aplikasi Kamus Bahasa Bima - Bahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Levenshtein Distance Sebagai Spell Checker Berbasis Android. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 8(2), 86. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v8i2.17964>
- Singarimbun, R. N., Chaizir, M., Fawziyyah, S., Negeri, P., Kreatif, M., Negeri, P., Kreatif, M., Negeri, P., Kreatif, M., Negeri, P., & Kreatif, M. (2025). *Jurnal Administrasi Profesional*. 6(2), 305–314.
- Siregar, R. R., Nasution, K., & Haramaini, T. (2021). Aplikasi Ujian Online Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama Dengan Menggunakan Metode Rational Unified Process (RUP). *Jurnal Minfo Polgan*, 10(1), 33–41. <https://doi.org/10.33395/jmp.v10i1.10953>
- Situmorang, Z., & Gunawan, H. (2021). Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Isyarat Menggunakan Algoritma Levenshtein Sebagai Pencarian Kata Berbasis Android. *It (Informatic Technique) Journal*, 8(1), 01. <https://doi.org/10.22303/it.8.1.2020.01-11>
- Tahapary, S. S., & Wahyono, T. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Bantu Belajar Bahasa Inggris Untuk Anak-Anak Sekolah Dasar Berbasis Mobile. *IT-Explore: Jurnal Penerapan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(3), 230–242. <https://doi.org/10.24246/itexplore.v1i3.2022.pp230-242>
- Tampubolon, K. (2023). Copyright@2023, ORAHUA, Hlm | 24 Pelatihan Pengenalan Dasar Bahasa Dart Dalam Pemograman OOP. *ORAHUA : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 24–29. <https://jurnal.faatuatua.com/index.php/ORAHUA>
- Tjandra, S., & Chandra, G. S. (2020). Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 2(02), 76–81. <https://doi.org/10.37823/insight.v2i02.109>
- Trianung, T., Susanto, D., Lusiana, L., Trimiltin, R., & Runiasih, M. (2025). *PENERAPAN SOFT SYSTEMS METHODOLOGY (SSM) DALAM PENYELESAIAN MASALAH KOMPLEKS DI LEMBAGA*. 10(2), 462–475.
- Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*,

11(1), 102–111. <https://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677>

- Wiyanti, D. T., Soedjoko, E., & Safaatullah, M. F. (2020). Automatic Vending Machine untuk Aplikasi Smart Campus. *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 3, 230–236. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/>
- Zalukhu, A., Singly, P., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70. <https://ejurnal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>