

DAFTAR PUSTAKA

- Alberto, J., & Hermanto, D. (2023). Klasifikasi Jenis Burung Menggunakan Metode CNN ResNet-50 [1]. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 10(3), 34–36.
- Arif, A., & Mukti, Y. I. (n.d.). *RANCANG BANGUN WEBSITE SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (SMP) NEGERI 8 KOTA PAGAR ALAM*. 08(03), 156–166.
- Anam, F. S., Muttaqin, M. R., & Ramadhan, Y. R. (2023). Klasifikasi Penyakit Pada Daun dan Buah Jambu Menggunakan Convolutional Neural Network. *JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 8(3), 115. <https://doi.org/10.31328/jointecs.v8i3.4823>
- Asvin, A., Suradi, M., Alam, S., & Rasyid, M. F. (2023). *Sistem Deteksi Kantuk Pengemudi Mobil Berdasarkan Analisis Rasio Mata Menggunakan Computer Vision*. 5, 222–230.
- Hartati, S., Puspasari, L. T., Suminar, E., & Meliansyah, R. (2023). Pengenalan Penyakit pada Tanaman Jambu Kristal (*Psidium guajava* L.) dan Pengendaliannya di Desa Mekar Jaya, Kecamatan Banjaran, Kabupaten Bandung. *Agrikultura Masyarakat Tani*, 1(1), 28. <https://doi.org/10.24198/agrimasta.v1i1.51096>
- Marpaung, F., Khairina, N., Muliono, R., Muhathir, M., & Susilawati, S. (2024). Klasifikasi Daun Teh Siap Panen Menggunakan Convolutional Neural Network Arsitektur Mobilenetv2. *Jurnal Teknoinfo*, 18(1), 215–225. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/article/view/3435>
- Putri, F., Koko, A., & Yayuri, A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris menggunakan Metode Prototype pada SMK Muhammadiyah 3 Pekanbaru. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 143–153. <https://doi.org/10.55338/jikomsi.v7i1.2852>
- Umar. (2021a). Deteksi Penyakit Daun Pada Citra Daun Jambu Biji Menggunakan Segmentasi Warna. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 1(1), 23–30. <https://jurtisi.stmikmpb.ac.id/index.php/home/article/view/8>
- Umar. (2021b). Deteksi Penyakit Daun Pada Citra Daun Jambu Biji Menggunakan Segmentasi Warna. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 1(1), 23–30

- Ahmad Hania, A. (2017). Mengenal Artificial Intelligence, Machine Learning, & Deep Learning. *Jurnal Teknologi Indonesia*, 1(June), 1–6. <https://amt-it.com/mengenal-perbedaan-artificial-intelligence-machine-learning-deep-learning/>
- Amanda, A., Ubayanto, T., & Priyono, T. (2023). Efektivitas Penerapan Aplikasi Jakarta Evolution (Jakevo) Dalam Pelayanan Terpadu Satu Pintu (Studi Pelayanan Perizinan Di Kelurahan Semper Timur Jakarta Utara). *Jurnal Ilmu Administrasi Publik*, 3(6), 687–699. <https://ojs.stiami.ac.id/index.php/JUMAIP/article/view/3473>
- Atika, A., Kosim, K., Sutrio, S., & Ayub, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android Pada Materi Fluida Statis. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7(1), 13–17. <https://doi.org/10.29303/jipp.v7i1.381>
- Ceryna Dewi, N. K., Anandita, I. B. G., Atmaja, K. J., & Aditama, P. W. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 1(2), 100–107. <https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v2i1.291>
- Cholissodin, I., & Soebroto, A. A. (2021). *AI, MACHINE LEARNING & DEEP LEARNING (Teori & Implementasi)*. July 2019.
- Hadi, A. S. (2023). Potensi Buah Jambu Biji Merah (*Psidium guajava* L.) dalam Meningkatkan Kadar Hemoglobin. *Proceeding Biology Education Conference*, 20(1), 1–6.
- Hartati, S., Puspasari, L. T., Suminar, E., & Meliansyah, R. (2023). Pengenalan Penyakit pada Tanaman Jambu Kristal (*Psidium guajava* L.) dan Pengendaliannya di Desa Mekar Jaya, Kecamatan Banjaran, Kabupaten Bandung. *Agrikultura Masyarakat Tani*, 1(1), 28. <https://doi.org/10.24198/agrimasta.v1i1.51096>
- Hartiwati, E. N. (2022). Aplikasi Inventori Barang Menggunakan Java Dengan Phpmyadmin. *Cross-Border*, 5(1), 601–610.
- Kasema, L. O., Sentinuwo, S. R., & Sambul, A. M. (2018). Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Pasan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(2), 1–6. <https://doi.org/10.35793/jti.13.2.2018.22489>
- Khaira, U., Weni, I., & Wilia, W. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Deteksi Penyakit Tanaman Jagung Melalui Citra Daun Berbasis Android Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network. *Jurnal Pepadun*, 5(1), 1–11. <https://doi.org/10.23960/pepadun.v5i1.210>

- Komputasi, J. I., No, V., Ssd, M., Mobilenet, V., & Model, S. (2020). Pembuatan Aplikasi Deteksi Objek Menggunakan TensorFlow Object Detection API dengan Memanfaatkan SSD MobileNet V2 Sebagai Model Pra - Terlatih. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 19(3), 421–430.
<https://doi.org/10.32409/jikstik.19.3.68>
- Kurniawan, B., & Romzi, M. (2022). Pembuatan dan Pelatihan Administrator Website pada Dinas Kesehatan Kabupaten Ogan Komering Ulu. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (Abdira)*, 2(3), 253–258.
<https://doi.org/10.31004/abdira.v2i3.202>
- Language, U. M. (2024). Unified Modeling Language (UML). *Encyclopedia of Computer Graphics and Games*, 6341(November), 1935–1935.
https://doi.org/10.1007/978-3-031-23161-2_301199
- Monk, A., & Howard, S. (1998). Methods & tools. *Interactions*, 5(2), 21–30.
<https://doi.org/10.1145/274430.274434>
- Muhammad Helmi Satria Fedianto, Firza Prima Aditiawan, & Muhammad Muharrom Al Haromainy. (2023). Pengujian Sistem Jaringan Dokumentasi Dan Informasi Menggunakan Black Box Testing Dan White Box Testing. *Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Manajemen Bisnis*, 3(1), 213–221.
<https://doi.org/10.55606/jupsim.v3i1.2447>
- Mulyati, S., & Wardono, W. (2019). Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio. *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 2, 788–797.
- Nafi'iyah, N. (2015). Algoritma Kohonen dalam Mengubah Citra Graylevel Menjadi Citra Biner. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 9(2), 49–55.
<https://jurnal.stmikasia.ac.id/index.php/jitika/article/view/125>
- Ahmad Hania, A. (2017). Mengenal Artificial Intelligence, Machine Learning, & Deep Learning. *Jurnal Teknologi Indonesia*, 1(June), 1–6. <https://amt-it.com/mengenal-perbedaan-artificial-intelligence-machine-learning-deep-learning/>
- Alberto, J., & Hermanto, D. (2023). Klasifikasi Jenis Burung Menggunakan Metode CNN ResNet-50 [1]. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 10(3), 34–36.
- Amanda, A., Ubayanto, T., & Priyono, T. (2023). Efektivitas Penerapan Aplikasi Jakarta Evolution (Jakevo) Dalam Pelayanan Terpadu Satu Pintu (Studi Pelayanan Perizinan Di Kelurahan Semper Timur Jakarta Utara). *Jurnal Ilmu Administrasi Publik*, 3(6), 687–699.

<https://ojs.stiami.ac.id/index.php/JUMAIP/article/view/3473>

- Ambya, A., Fitriani, F., Zaini, M., & Andya Bellapama, I. (2022). Website 7.Pd. *Journal of Food System and Agribusiness*, 02(2018), 102–111.
- Anam, F. S., Muttaqin, M. R., & Ramadhan, Y. R. (2023). Klasifikasi Penyakit Pada Daun dan Buah Jambu Menggunakan Convolutional Neural Network. *JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 8(3), 115. <https://doi.org/10.31328/jointecs.v8i3.4823>
- Annur, I. F., Umami, J., Annafl, M. N., Oddy, T., & Putra, V. (2023). *Klasifikasi Tingkat Keparahan Penyakit Leafblast Tanaman Padi Menggunakan Abstrak*. 8(1).
- Asvin, A., Suradi, M., Alam, S., & Rasyid, M. F. (2023). *Sistem Deteksi Kantuk Pengemudi Mobil Berdasarkan Analisis Rasio Mata Menggunakan Computer Vision*. 5, 222–230.
- Cholissodin, I., & Soebroto, A. A. (2021). *AI, MACHINE LEARNING & DEEP LEARNING (Teori & Implementasi)*. July 2019.
- Fadhilah, A., Susanti, S., & Gultom, T. (2018). KARAKTERISASI TANAMAN JAMBU BIJI (*Psidium guajava* L) DI DESA NAMORIAM PANCUR BATU KABUPATEN DELI SERDANG SUMATERA UTARA. *Prosiding Seminar Nasional Biologi Dan Pembelajarannya*, 12, 1–11.
- Febby Wilyani, Qonaah Nuryan Arif, & Fitri Aslimar. (2024). Pengenalan Dasar Pemrograman Python Dengan Google Colaboratory. *Jurnal Pelayanan Dan Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 3(1), 08–14. <https://doi.org/10.55606/jppmi.v3i1.1087>
- Gazali, W., Soeparno, H., & Ohliati, J. (2014). Dalam Pengolahan Citra Digital. *Jurnal Mat Stat*, 12(2), 103–113.
- Hartati, S., Puspasari, L. T., Suminar, E., & Meliansyah, R. (2023). Pengenalan Penyakit pada Tanaman Jambu Kristal (*Psidium guajava* L.) dan Pengendaliannya di Desa Mekar Jaya, Kecamatan Banjaran, Kabupaten Bandung. *Agrikultura Masyarakat Tani*, 1(1), 28. <https://doi.org/10.24198/agrimasta.v1i1.51096>
- Jumadi, J., Yudianti, Y., & Sartika, D. (2021). Pengolahan Citra Digital Untuk Identifikasi Objek Menggunakan Metode Hierarchical Agglomerative Clustering. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 10(2), 148–156. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v10i2.33636>
- Kasema, L. O., Sentinuwo, S. R., & Sambul, A. M. (2018). Aplikasi Kamus

- Bahasa Daerah Pasan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(2), 1–6. <https://doi.org/10.35793/jti.13.2.2018.22489>
- Komputasi, J. I., No, V., Ssd, M., Mobilenet, V., & Model, S. (2020). Pembuatan Aplikasi Deteksi Objek Menggunakan TensorFlow Object Detection API dengan Memanfaatkan SSD MobileNet V2 Sebagai Model Pra - Terlatih. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 19(3), 421–430. <https://doi.org/10.32409/jikstik.19.3.68>
- Language, U. M. (2024). Unified Modeling Language (UML). *Encyclopedia of Computer Graphics and Games*, 6341(November), 1935–1935. https://doi.org/10.1007/978-3-031-23161-2_301199
- Marpaung, F., Khairina, N., Muliono, R., Muhathir, M., & Susilawati, S. (2024). Klasifikasi Daun Teh Siap Panen Menggunakan Convolutional Neural Network Arsitektur Mobilenetv2. *Jurnal Teknoinfo*, 18(1), 215–225. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/article/view/3435>
- Monk, A., & Howard, S. (1998). Methods & tools. *Interactions*, 5(2), 21–30. <https://doi.org/10.1145/274430.274434>
- Muhammad Helmi Satria Fedianto, Firza Prima Aditiawan, & Muhammad Muharrom Al Haromainy. (2023). Pengujian Sistem Jaringan Dokumentasi Dan Informasi Menggunakan Black Box Testing Dan White Box Testing. *Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Manajemen Bisnis*, 3(1), 213–221. <https://doi.org/10.55606/jupsim.v3i1.2447>
- Mulyati, S., & Wardono, W. (2019). Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio. *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 2, 788–797.
- Munantri, N. Z., Sofyan, H., & Florestiyanto, M. Y. (2020). Aplikasi Pengolahan Citra Digital Untuk Identifikasi Umur Pohon. *Telematika*, 16(2), 97. <https://doi.org/10.31315/telematika.v16i2.3183>
- Nafi'iyah, N. (2015). Algoritma Kohonen dalam Mengubah Citra Graylevel Menjadi Citra Biner. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 9(2), 49–55. <https://jurnal.stmikasia.ac.id/index.php/jitika/article/view/125>
- Nafisa, A. N., Nia, E., Br, D., Aulia, F., Harahap, A., Putri, N. A., Williem, J., Pasar, I., & Utara, S. (2023). Implementasi Algoritma Convolutional Neural Network Arsitektur Model MobileNetV2 dalam Klasifikasi Penyakit Tumor Otak Glioma , Pituitary dan Meningioma. 5(1), 53–61.
- Palupi, L., Ihsanto, E., & Nugroho, F. (2023). Analisis Validasi dan Evaluasi

- Model Deteksi Objek Varian Jahe Menggunakan Algoritma YOLOv5*. 5(1).
<https://doi.org/10.47065/josh.v5i1.4380>
- Pemrograman, A. D. A. N. (2020). Pseudocode. *Definitions*.
<https://doi.org/10.32388/tf77dy>
- Putri, F., Koko, A., & Yayuri, A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris menggunakan Metode Prototype pada SMK Muhammadiyah 3 Pekanbaru. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 143–153. <https://doi.org/10.55338/jikoms.v7i1.2852>
- Raharja, B. D., & Harsadi, P. (2018). Implementasi Kompresi Citra Digital Dengan Mengatur Kualitas Citra Digital. *Jurnal Ilmiah SINUS*, 16(2), 71–77. <https://doi.org/10.30646/sinus.v16i2.363>
- Ratna, S. (2020). Pengolahan Citra Digital Dan Histogram Dengan Python Dan Text Editor Pycharm. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 11(3), 181. <https://doi.org/10.31602/tji.v11i3.3294>
- Raup, A., Ridwan, W., Khoeriyah, Y., Supiana, S., & Zaqiah, Q. Y. (2022). Deep Learning dan Penerapannya dalam Pembelajaran. *JHIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(9), 3258–3267. <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i9.805>
- Riskawati, Zakaria, Musthafa Haris Munandar, B. B. (2021). Perancangan Sistem Pengenalan Rambu-Rambu Lalu Lintas Pada MTS Islamiyah Menggunakan Adobe Flash Profesional CS6. *Journal of Student Development Information System (JoSDIS) e-ISSN*, 1(1), 2774–7948.
- Saragih, R. R. (2016). Pemrograman dan bahasa Pemrograman. *STMIK-STIE Mikroskil, December*, 1–91.
- Sheila, S., Permata Sari, I., Bagas Saputra, A., Kharil Anwar, M., & Restu Pujianto, F. (2023). Deteksi Penyakit Pada Daun Padi Berbasis Pengolahan Citra Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN). *Multinetics*, 9(1), 27–34. <https://doi.org/10.32722/multinetics.v9i1.5255>
- Sulistiyorini, P. (2009). Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume*, XIV(1), 23–29.
- Sunandar, H. (2017). Perbaikan kualitas Citra Menggunakan Metode Gaussian Filter. *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, 2(1), 19–22. <https://doi.org/10.54367/means.v2i1.18>
- Syahputra, M. I., & Wibowo, A. T. (2020). Klasifikasi Genus Tanaman Anggrek berdasarkan Citra Kuntum Bunga Menggunakan Metode Convolutional

- Neural Network (CNN). *E-Proceeding of Engineering*, 7(2), 8015–8023.
<https://www.programmersought.com/article/3724355693/>
- Umar. (2021a). Deteksi Penyakit Daun Pada Citra Daun Jambu Biji Menggunakan Segmentasi Warna. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 1(1), 23–30.
- Umar. (2021b). Deteksi Penyakit Daun Pada Citra Daun Jambu Biji Menggunakan Segmentasi Warna. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 1(1), 23–30.
<https://jurtisi.stmikmpb.ac.id/index.php/home/article/view/8>
- Yuliska, Y., & Syaliman, K. U. (2020). Literatur Review Terhadap Metode, Aplikasi dan Dataset Peringkasan Dokumen Teks Otomatis untuk Teks Berbahasa Indonesia. *IT Journal Research and Development*, 5(1), 19–31.
[https://doi.org/10.25299/itjrd.2020.vol5\(1\).4688](https://doi.org/10.25299/itjrd.2020.vol5(1).4688)
- Pemrograman, A. D. A. N. (2020). Pseudocode. *Definitions*.
<https://doi.org/10.32388/tf77dy>
- Putri, F., Koko, A., & Yayuri, A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris menggunakan Metode Prototype pada SMK Muhammadiyah 3 Pekanbaru. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 143–153. <https://doi.org/10.55338/jikomsi.v7i1.2852>
- Raharja, B. D., & Harsadi, P. (2018). Implementasi Kompresi Citra Digital Dengan Mengatur Kualitas Citra Digital. *Jurnal Ilmiah SINUS*, 16(2), 71–77.
<https://doi.org/10.30646/sinus.v16i2.363>
- Ratna, S. (2020). Pengolahan Citra Digital Dan Histogram Dengan Phyton Dan Text Editor Phycharm. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 11(3), 181.
<https://doi.org/10.31602/tji.v11i3.3294>
- Raup, A., Ridwan, W., Khoeriyah, Y., Supiana, S., & Zaqiah, Q. Y. (2022). Deep Learning dan Penerapannya dalam Pembelajaran. *JlIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(9), 3258–3267. <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i9.805>
- Rexion Alondeo Boimau, & Yampi R. Kaesmetan. (2024). Klasifikasi Citra Digital Bumbu dan Rempah Dengan Algoritma Convolutional Neural Network (CNN). *Repeater : Publikasi Teknik Informatika Dan Jaringan*, 2(3), 26–34. <https://doi.org/10.62951/repeater.v2i3.81>
- Riskawati, Zakaria, Musthafa Haris Munandar, B. B. (2021). Perancangan Sistem Pengenalan Rambu-Rambu Lalu Lintas Pada MTS Islamiyah Menggunakan Adobe Flash Prosesional CS6. *Journal of Student Development Information*

System (JoSDIS) e-ISSN, 1(1), 2774–7948.

- Romalasari, A., Susanto, S., Melati, M., & Ahmad Junaedi. (2017). Improvement fruit quality of guava (*Psidium guajava* L.) cv. Krystal By different colors and bagging materials (Indonesia). *J. Hort. Indonesia*, 8(3), 155–161.
- Saragih, R. R. (2016). Pemrograman dan bahasa Pemrograman. *STMIK-STIE Mikroskil, December*, 1–91.
- Sihananto, A. N., Muharrom, M., Haromainy, A., Sari, A. P., Mubarrok, A. H., & Ramadhan, D. (2022). *Pemilahan jenis sampah menggunakan algoritma cnn 1. XVII.*
- Siregar, H. F., & Sari, N. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Simpan Pinjam Uang Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Asahan Berbasis Web. 2(1)*
- Sofwan, A. (2011). Belajar Mysql dengan Phpmyadmin. *Modul Kuliah Graphical User Interface I (GUI) Di Perguruan Tinggi Raharja*, 1–29.
- Sulistyorini, P. (2009). Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume, XIV(1)*, 23–29.
- Sunandar, H. (2017). Perbaikan kualitas Citra Menggunakan Metode Gaussian Filter. *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, 2(1), 19–22. <https://doi.org/10.54367/means.v2i1.18>
- Syahputra, M. I., & Wibowo, A. T. (2020). Klasifikasi Genus Tanaman Anggrek berdasarkan Citra Kuntum Bunga Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN). *E-Proceeding of Engineering*, 7(2), 8015–8023. <https://www.programmersought.com/article/3724355693/>
- Umar. (2021). Deteksi Penyakit Daun Pada Citra Daun Jambu Biji Menggunakan Segmentasi Warna. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi, 1(1)*, 23–30. <https://jurtisi.stmikmpb.ac.id/index.php/home/article/view/8>
- Wahyudi, I., Fahrullah, Alameka, F., & Haerullah. (2023). Analisis Blackbox Testing Dan User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Solusimedsosku. *Jurnal Teknosains Kodepena |*, 04(01), 1–9.
- Wilyanto, N., Firnando, J., Franko, B., Tanzil, S. P., Tan, H. C., & Hartati, E. (2023). Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang. *Fordicate*, 3(1), 1–8