

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, M. T., Kurniastuti, I., Susanto, A., Yudianto, F., Studi, P., Informasi, S., Bisnis, E., & Digital, D. T. (2023). Implementasi Black Box Testing Dan Usability Testing Pada Website Sekolah Mi Miftahul Ulum Warugunung Surabaya. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Desain Komunikasi Visual*, 8(1).
- Amanda, D., Agustina, R., Linuhung, N., & Id, N. C. (N.D.). *Emteka: Jurnal Pendidikan Matematika Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Android Studio Pada Materi Turunan*.
- Asih, V., Saputra, A., & Subagio, R. T. (2020). Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Untuk Aplikasi Ujian Berbasis Android (Vol. 10, Issue 1).
- Atoillah, F., Rahul Gonza Les, A., & Amirulloh, J. (2024). Teknologi Informasi Yadika. *Josiati*, 1, 141–153. <https://doi.org/10.53567/Josiati.V1i2.14>
- Bahani1, F. N., & Kholid, M. H. (2024). Pendidikan Dan Teknologi: Optimalkan Pembelajaran Di Era Digital. *Indo-Mathedu Intellectuals Journal*, 5(3), 2835–2839. <https://doi.org/10.54373/Imej.V5i3.1141>
- Dava Rahmantyas, M., & Anwar, T. (2025). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (Rad) Untuk Penjualan Dan Reservasi Tempat Di Kedai Tuas Jatilawang (Vol. 12, Issue 2).
- Dheni Purnasari, P., & Info Kata Kunci, A. (2022). Pemanfaatan Teknologi Sebagai Media Pembelajaran Dalam Pendidikan Era Digital. *Journal Of Educational Learning And Innovation*, 2(2), 227. <https://doi.org/10.46229/Elia.V2i2>
- Dimas Saputro, A., & Azzahra Narwastika, A. (N.D.). Implementasi White Box Testing Dengan Teknik Basis Path Pada Pengujian Form Peminjaman Sistem Aplikasi Perpustakaan.
- Dorkas Septiana, T., & Maulany, R. (N.D.). Pengembangan Manajemen Data Dan Informasi Menggunakan Analisis Soft System Methodology Di Universitas Advent Indonesia.
- Fadhli Dzil Ikram, M., Fachrurrazi, S., Putra Fhonna, R., & Kunci, K. (N.D.). *Media Pembelajaran Interaktif Membangun Android Application For Beginners Berbasis Multimedia*.
- Fahmi, A., Hasibuan, L. R., & Pasaribu, L. H. (N.D.). Pengembangan Aplikasi Android P Math Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Teorema Pythagoras.
- Faizah, H., & Kamal, R. (2024). Belajar Dan Pembelajaran. *Jurnal Basicedu*, 8(1), 466–476. <https://doi.org/10.31004/basicedu.V8i1.6735>

- Faritcan, T., Siallagan, P., & #2, D. W. (2020). Rancang Bangun Sistem Pengidentifikasi Travel Bag Pada Kelompok Biro Perjalanan Umroh/Haji Berbasis Web. In *Stmik Subang* (Vol. 15, Issue 1).
- Fitri Mega Orina. (N.D.). Awebserver Sebagai Alternatif Pengganti Xampp Pada Platform Android Mega Orina Fitri. <https://Developer.Mozilla.Org/>
- Hanifah, U., & Alit, R. (N.D.). Penggunaan Metode Black Box Pada Pengujian Sistem Informasi Surat Keluar Masuk.
- Heindari Ekasari, M., Dewi Lusita, M., & Desy Diana, Dan. (N.D.). Penerapan Metode Prototype Dalam Merancang Sistem Informasi Portal Warga Berbasis Web. In *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Sentik Sti&K) Stmik Jakarta Sti&K* (Vol. 12).
- Hendrawan, J., Perwitasari, I. D., Hasyiyati, Z., & Hasanah, D. S. (2024). Model Uml Sistem Informasi Monitoring Pembayaran Spp Siswa Sma Negeri 1 Binjai. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(2), 1823–1831. <https://doi.org/10.33395/jmp.v13i2.14270>
- Isroqmi, A. (N.D.). Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan Visual Basic Sebagai Salah Satu Upaya Peningkatan Kualitas Pendidikan.
- Marhamah. (2023). Educare: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran Pelaksanaan Metode Diskusi Pada Mata Pelajaran Fikih. <https://journal.actual->
- Maulana, A., & Titi Komalasari, R. (N.D.). Penerapan Algoritma Fisher-Yates Untuk Mengacak Soal Penerimaan Forum Studi Mahasiswa Informatika Universitas Nasional.
- Muliono, R. (2023). Rancang Bangun Aplikasi E-Learning Dengan Implementasi Algoritma Fisher Yates Shuffle Dalam Pengacakan Soal Ujian. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 1).
- Mulyadi, A. (2024). Penggunaan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Dalam Meningkatkan Keterampilan Dasar Siswa Sekolah Dasar Di Uptd Sd Negeri Dambah Laok 2 Tanah Merah. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi*, 3(3). <https://doi.org/10.56480/maktab.v3i3.1202>
- Nurfauziah, H., & Jamaliyah, I. (2022). Perbandingan Metode Testing Antara Blackbox Dengan Whitebox Pada Sebuah Sistem Informasi. 8(2).
- Nursania Simbolon, & Yahfizham Yahfizham. (2023). Studi Literatur Algoritma Pemrograman Pada Pembelajaran Matematika. *Jurnal Elektronika Dan Teknik Informatika Terapan (Jentik)*, 1(4), 147–157. <https://doi.org/10.59061/jentik.v1i4.510>

- Pangestu, Y. S., & Setyadi, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Android Pytha Fun Untuk Teorema Pythagoras Smp. 04(01), 113–125.
- Pinkan Indriani Daulay, & Yahfizham Yahfizham. (2023). Penerapan Algoritma Pemrograman Dalam Pembelajaran Ilmu Komputer. *Jurnal Arjuna : Publikasi Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Matematika*, 1(6), 91–103. <https://doi.org/10.61132/Arjuna.V1i6.297>
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., & Giansyah, Q. A. (N.D.). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box And White Box Testing Of Web-Based Parking Information System. In *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi* (Vol. 1, Issue 1).
- Prasetya, R., & Andri, A. (2024). Membangun Gamifikasi Pembelajaran Matematika Dengan Algoritma Fisher Yates Berbasis Android. *Research And Development Journal Of Education*, 10(1), 146. <https://doi.org/10.30998/Rdje.V10i1.20414>
- Priantama, R., & Priandani, Y. (2019). 1951-4664-1-Sm. Nuansa Informatika, 13(Implementasi Algoritma Fisher Yates Untuk Pengacakan Soal Pada Aplikasi Mobile Learning Kuis Fiqih Berbasis Android). https://www.researchgate.net/publication/344650709_Implementasi_Algoritma_Fisher_Yates_Untuk_Pengacakan_Soal_Pada_Aplikasi_Mobile_Learning_Kuis_Fiqih_Berbasis_Android
- Rahman Abdillah, Rudi Hermawan, Adhityo Kuncoro, Andreas Adi Trinoto, Fikri Hizryan, & Heri Arifin. (2023). Analisis Dan Implementasi Sistem Informasi Persewaan Alat Dengan Metode Rapid Application Development. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi (Jpsi)*, 1(3), 23–37. <https://doi.org/10.54066/Jpsi.V1i3.633>
- Ramdany, S. W., Aulia Kaidar, S., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (N.D.). Penerapan Uml Class Diagram Dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. In *Journal Of Industrial And Engineering System* (Vol. 5, Issue 1).
- Sandfreni, S., Ulum, M. B., & Azizah, A. H. (2021). Analisis Perancangan Sistem Informasi Pusat Studi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul. *Sebatik*, 25(2), 345–356. <https://doi.org/10.46984/Sebatik.V25i2.1587>
- Saputro, H., Baturaja, U., & Yani, J. A. (2021). Membangun Sistem Informasi Presensi Pengunjung Perpustakaan Universitas Mahakarya Asia Dengan Memanfaatkan Qr Code Menggunakan Codeigniter 3. In *Jik* (Vol. 12, Issue 2).

- Sidik, M. M., Sa'adillah Maylawati, D., & Setiawan, R. (N.D.). Media Pembelajaran Rumah Adat Indonesia Berbasis Android Menggunakan Algoritma Fisher Yates Shuffle. [Http://Jurnal.Sttgarut.Ac.Id/](http://Jurnal.Sttgarut.Ac.Id/)
- Sumarni, A., & Fajrin, A. A. (2022). Implementasi Framework Flutter Aplikasi Pembukuan Penghasilan Toko Rumah Rezeki Karpet Berbasis Android. *Jurnal Comasie*.
- Sutanto, T., Ningsih, N., & Rahmawati, E. (2021). Pemodelan Bisnis Berbasis Uml Dalam Rangka Rekayasa Ulang Perangkat Lunak Pada Unit Usaha Kecil Dan Menengah Koperasi Wanita Setia Bhakti Wanita Jawa Timur. *Journal Of Technology And Informatics (Joti)*, 2(2), 56–64. <https://doi.org/10.37802/Joti.V3i1.177>
- Talia, A., Suhartini, S., & Suprianto, R. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Pelayanan Sistem Rujukan Pada Puskesmas Sukajadi Berbasis Web. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(2), 1367–1376. <https://doi.org/10.33395/Jmp.V13i2.14058>
- Tita Faulina, S., Lestari, N., Anggraini, A., Tita, S., *Jurnal Informatika Dan Komputer*, A., Yani No, J. A., & Selatan, S. (2021). Penerapan Metode Waterfall Pada Aplikasi Pemesanan Soundsystem Dan Organ Tunggal Jefri. In *Jik* (Vol. 12, Issue 2). www.Polinpdg.Ac.Id
- Tofa Nurcholis, M., Dwi Laksito, A., & Fathurahman, H. F. (N.D.). Implementasi Algoritme Fisher Yates Shuffle Untuk Pengacakan Soal Tes Iq Berbasis Android.
- Tohir, M., As'ari, A. R., Anam, A. C., & Taufiq, I. (2022). *Matematika Smp/Mts Kelas Viii*. <https://Buku.Kemdikbud.Go.Id>
- Valencia, C., Owen, M., Teresa, R., Octavia Ningsih, S., Sanjaya, S., & *Bisnis Digital*, J. (2022). Analisis Sistem Informasi Penjualan Toko Pakaian Happiness Menggunakan Soft System Methodology. *Jurti*, 6(2).
- Wahyudi, I., & Alameka, F. (2023). Analisis Blackbox Testing Dan User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Solusimedsosku. *Jurnal Teknosains Kodepena* |, 04, 1–9.
- Yohanna, M., Gratianus, F., Larosa, N., Malau, D. F., Komputer, I., & *Methodist Indonesia*, U. (2022). Aplikasi Ujian Try Out Dengan Menerapkan Algoritma Fisher Yates Shuffle. In *Jurnal Teknik Informatika* (Vol. 14, Issue 2).