

DAFTAR PUSTAKA

- Abidah, D. Y., Wijoyo, S. H., & Rahman, K. (2025). *Pengaruh Platform Visual Studio Code Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan SMKN 3 Malang*. 9(3).
- Adawiyah Ritonga, & Yahfizham Yahfizham. (2023). Studi Literatur Perbandingan Bahasa Pemrograman C++ dan Bahasa Pemrograman Python pada Algoritma Pemrograman. *Jurnal Teknik Informatika Dan Teknologi Informasi*, 3(3), 56–63. <https://doi.org/10.55606/jutiti.v3i3.2863>
- Andilala, A., Gunawan, G., & Kirman, K. (2021). Aplikasi Informasi Lowongan Pekerjaan Menggunakan Firebase Application Programming Interface Berbasis Android. *Jtis*, 4(2), 12–18.
- Andrianto, R., & Munandar, M. H. (2022). Aplikasi E-Commerce Penjualan Pakaian Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database. *Journal Computer Science and Information Technology (Jcoint)*, 3(1), 20–29. <https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInT/article/view/2478>
- Ardat, A., Haidir, H., & YM, K. (2022). Modernisasi Lembaga Pendidikan Islam Non Formal: Studi Fenomenologi pada Madrasah Diniyah Takmiliyah Awaliyah. *Fitrah: Journal of Islamic Education*, 3(2), 209–221. <https://doi.org/10.53802/fitrah.v3i2.195>
- Artikel, I., & Info, A. (2025). *TINJAUAN LITERATUR: PERBANDINGAN SISTEM KEAMANAN PADA*. 4(1), 22–28.
- Asiva Noor Rachmayani. (2015). *PEMBELAJARAN DASAR-DASAR ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN*. 6.
- Azimah, A. N., & Setiawan, U. (2023). Pemberdayaan Diniyah Takmiliyah Awaliyah (Dta) Sebagai Pusat Pendidikan Karakter Religius (Pengabdian Di Kp.Tegal Heas, Desa Cihanjawan, Kec.Bojong Purwakarta). *Jurnal Pendidikan Indonesia: Teori, Penelitian, Dan Inovasi*, 3(2). <https://doi.org/10.59818/jpi.v3i2.477>

- Baskoro, F. (2020). *Implementasi Algoritma Rabin-Karp Pada Game Susun Kata Bahasa Inggris Berbasis Android*.
[http://eprints.uty.ac.id/4819/%0Ahttp://eprints.uty.ac.id/4819/1/NASKAH PUBLIKASI-Firman Adhi Baskoro-5130411421.pdf](http://eprints.uty.ac.id/4819/%0Ahttp://eprints.uty.ac.id/4819/1/NASKAH%20PUBLIKASI-Firman%20Adhi%20Baskoro-5130411421.pdf)
- Beno, J., Silen, A. ., & Yanti, M. (2022). Program Animasi Interaktif Pengenalan Tata Surya Dengan Menggunakan Adobe Flash Professional CS6 (Studi Kasus : SD Swasta Sri Pinang). *Braz Dent J.*, 33(1), 1–12.
- Budiasto, J., Tallulembang, T. M., & Mathius, N. Y. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Tempat Kos Menggunakan Metode Analitical Hierarchy Process (Ahp). *Musamus Journal of Technology & Information*, 3(02), 062–070. <https://doi.org/10.35724/mjti.v3i02.5191>
- Darman, R. (2024). Peran ChatGPT Sebagai Artificial Intelligence Dalam Menyelesaikan Masalah Pertanahan dengan Metode Studi Kasus dan Black Box Testing. *Tunas Agraria*, 7(1), 18–46. <https://doi.org/10.31292/jta.v7i1.256>
- Erlianda Cibro, & Yahfizham Yahfizham. (2024). Mengidentifikasi Dasar Algoritma Pemrograman. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(1), 194–206. <https://doi.org/10.55606/juisik.v4i1.763>
- Fadhlillah, F., Kuswandi, A., & Haryono, P. (2021). Peranan Aplikasi Android Dalam Peningkatan Kualitas Pelayanan Sekolah di Pesantren Persis Kota Tasikmalaya. *Kelola: Jurnal Manajemen Pendidikan*, 8(1), 22–33. <https://doi.org/10.24246/j.jk.2021.v8.i1.p22-33>
- Fauzi, A., Nuryadin, D., Fadilah, A., Dahlan, A., Ciputat Timur, K., Tangerang Selatan, K., & Ahmad Dahlan, K. (2021). *Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ MELATIH BACAAN DOA SEHARI-HARI PADA REMAJA DI RT 007/04 ULUJAMI, PESANGGRAHAN, JAKARTA SELATA*.
<http://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaskat>
- Ginting, S. L. B., Ginting, Y. R., Sutono, S., & Sirait, W. A. (2022). Aplikasi Deteksi Kemiripan Kata Menggunakan Algoritma Rabin-Karp. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 12(2), 162–175. <https://doi.org/10.34010/jati.v12i2.6947>

- Guntara, R. G., Nuryadin, A., & Hartanto, B. (2021). Pemanfaatan Google Speech to Text Untuk Aplikasi Pembelajaran Kamus Bahasa Sunda Pada Platform Mobile Android. *Justek: Jurnal Sains Dan Teknologi*, 4(1), 10. <https://doi.org/10.31764/justek.v4i1.4455>
- I Dewa Gde Satria Pramana Erlangga, Sugiarto Sugiarto, & Afina Lina Nurlaili. (2023). Pengujian User Acceptance Test Pada Aplikasi Bangbeli. *Jurnal Informatika Dan Tekonologi Komputer (JITEK)*, 3(3), 213–219. <https://doi.org/10.55606/jitek.v3i3.2003>
- Iswandi, I., & Septiana, Y. D. (2024). Strategi Pembelajaran Peneladanan Dalam Materi Wudhu, Sholat, Tadarus, Zikir Dan Doa. *SIRAJUDDIN: Jurnal Penelitian Dan Kajian Pendidikan Islam*, 3(2), 41–48. <https://doi.org/10.55120/sirajuddin.v3i2.1848>
- Kinaswara, T. A., Hidayati, N. R., & Nugrahanti, F. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website Pada Kelurahan Bantengan | Kinaswara | Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK). *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 71–75. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1073>
- Manurung, M. K. A. A., Samsudin, S., & Ikhwan, A. (2022). Implementasi Algoritma Rabin Karp Pada Aplikasi Muroja'ah Hafalan Al-Qur'an Menggunakan Google Speech API Berbasis Android. *Journal Cerita*, 8(2), 127–139. <https://doi.org/10.33050/cerita.v8i2.2461>
- Mohamad Firdaus. (2022). Perancangan aplikasi chat-room dengan prinsip threading melalui pemrograman dengan bahasa java. *TEKNOSAINS: Jurnal Sains, Teknologi Dan Informatika*, 9(2), 121–135. <https://doi.org/10.37373/tekno.v9i2.242>
- Muhammad Helmi Satria Fedianto, Firza Prima Aditiawan, & Muhammad Muharrom Al Haromainy. (2023). Pengujian Sistem Jaringan Dokumentasi Dan Informasi Menggunakan Black Box Testing Dan White Box Testing. *Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Manajemen Bisnis*, 3(1), 213–221. <https://doi.org/10.55606/jupsim.v3i1.2447>

- Nasution, Z. M., Siadari, M. M., Saragih, I. J. S., Kirana, I. O., & Siregar, Z. A. (2023). Penerapan Matematika Algoritma dalam Bidang Komputer. *FARABI: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 6(2), 180–191. <https://doi.org/10.47662/farabi.v6i2.634>
- Nevrisa, A., Dwina, N., & Amir, D. (2025). *Pengujian Kinerja Firebase Pada Aplikasi Layanan Bimbingan Magang Berbasis Mobile*. 8(1), 16–21.
- Nisa, A., Abduh, H., & Dani, A. A. H. (2022). Sistem Informasi Geografis Lokasi Dokter Praktek Berbasis Android Di Kota Palopo. *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 11(2), 78–85. <https://doi.org/10.34010/komputa.v11i2.7358>
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88–103. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>
- Nur Sa'adah, F., & Voutama, A. (2023). Perancangan Aplikasi Penjualan Fashion Dan Aksesoris Berbasis Web Pada Toko Fitrin. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(2), 1364–1371. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i2.6809>
- Nurrohman, A. (2021). Analisis Edugame Berbasis Android. *Sinasis*, 247(1), 3–4.
- Palangka, I., & Sd, R. (2024). 1, 2, 3. 2(6), 2035–2044.
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(2), 128–137. <https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>
- Praniffa, A., C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q., A., & Hamzah, M. (2023). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box And White Box Testing Of Web-Based Parking Information System. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Pratiknyo, D. D., Terapan, F. I., Telkom, U., Kotjoprayudi, R. B., Terapan, F. I., & Telkom, U. (2024). *Aplikasi Berbasis Web Untuk Pelaporan Keuangan Toko Kue (Studi Kasus : Kue Nova , Lampung)*. 10(4), 911–913.
- Putri, F., Koko, A., & Yayuri, A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris menggunakan Metode Prototype pada SMK Muhammadiyah 3

- Pekanbaru. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 143–153. <https://doi.org/10.55338/jikoms.v7i1.2852>
- Ramdany, S. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1). <https://doi.org/10.31599/2e9afp31>
- Riftianto, A. E., & Amirullah, A. (2024). Implementasi Visual Studio pada Sistem Monitoring Daya dan Proteksi Rele Arus Lebih Menggunakan Automatic Transfer Switch/Automatic Main Failure (ATS/AMF) Disuplai oleh Kombinasi Grid dan Photovoltaic (PV). *Rekayasa*, 17(1), 96–107. <https://doi.org/10.21107/rekayasa.v17i1.22151>
- Riyan, M. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Pembelajaran Teks Eksposisi. *Diksi*, 29(2), 205–216. <https://doi.org/10.21831/diksi.v29i2.36614>
- Safwani, H., Suendri, S., & Triase, T. (2022). Pencarian Arti Ayat Al-Qur'an Dengan Speech Recognition Menggunakan Algoritma Berry Ravindran Berbasis Android. *JISTech (Journal of Islamic Science and Technology)*, 6(2), 10–23. <https://doi.org/10.30829/jistech.v6i2.10819>
- Salshavira, N., Maiyana, E., Sjech, U. I. N., & Djambek, M. D. (2024). *PENGELOLAAN KEUANGAN DENGAN*. 5(2).
- Septiana, T. D., & Maulany, R. (2021). Pengembangan Manajemen Data Dan Informasi Menggunakan Analisis Soft System Methodology Di Universitas Advent Indonesia. *TeIka*, 11(1), 1–13. <https://doi.org/10.36342/teika.v11i1.2473>
- Setiyanto, S., Yasin, I. F., & Nafiuddin, A. M. (2023). Evaluation of Student Satisfaction With Adobe Photoshop Applications Using the End User Computing Satisfaction Method. *Jurnal RESTIA*, 1(2), 29–37.
- Shadiq, J., Safei, A., Wahyudin Ratu Loly, R., sitasi, C., Rwr, L., & Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing, P. (2021). INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing. *Information Management for*

- Educators and Professionals*, 5(2), 97–110.
- Sisga Desriman Zebua. (2024). Memahami Makna Doa Yang Benar dan Implikasinya Dalam Kehidupan Sehari-Hari Mat 7:7. *Institut Agama Kristen (IAKN) TARUTUNG*, 1(1), 1–5.
- Siska Narulita, Ahmad Nugroho, & M. Zakki Abdillah. (2024). Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS). *Bridge : Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Telekomunikasi*, 2(3), 244–256. <https://doi.org/10.62951/bridge.v2i3.174>
- Surahman, A., Prastowo, A. T., & Aziz, L. A. (2022). Rancang Alat Keamanan Sepeda Motor Honda Beat Berbasis Sim Gsm Menggunakan Metode Rancang Bangun. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 3(1). <https://doi.org/10.33365/jtst.v3i1.1918>
- Syamsiah, S. (2019). Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak PAUD Rambutan. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 4(1), 86. <https://doi.org/10.30998/string.v4i1.3623>
- TEKMAPRO, K. R. H., TEKMAPRO, T., TEKMAPRO, A. D. P., TEKMAPRO, R. A., TEKMAPRO, F. S., & TEKMAPRO, A. A. S. P. (2023). Analisis Dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Comma Berbasis Android. *Tekmapro*, 18(1), 97–108. <https://doi.org/10.33005/tekmapro.v18i1.332>
- Ummah, M. S. (2019). Artikel algoritma pemrograman (Astuti Handayani 0305202053). *Sustainability (Switzerland)*, 11(1), 1–14. http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeo.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI
- Wahyudi, T. (2022). Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dan Android Sebagai Penunjang Kerja di Indonesia: Systematic Literature Review. *Indonesian Journal Computer Science*, 1(2), 96–102.

<https://doi.org/10.31294/ijcs.v1i2.1428>

Wahyudin, Y., Rahayu, D. N., Rosma, S., & Nur, D. (n.d.). *ANALISIS METODE PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE: A LITERATUR REVIEW*.

Wulandari, S., Jupriyadi, J., & Fadly, M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pemasaran Penggalangan Infaq Beras (Studi Kasus: Gerakan Infaq). *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 2(1), 11–16.

Yulianto, M. A., & Nurhasanah, N. (2021). The Hybrid of Jaro-Winkler and Rabin-Karp Algorithm in Detecting Indonesian Text Similarity. *Jurnal Online Informatika*, 6(1), 88. <https://doi.org/10.15575/join.v6i1.640>

Yulistina, S. R., Nurmala, T., Supriawan, R. M. A. T., Juni, S. H. I., & Saifudin, A. (2020). Penerapan Teknik Boundary Value Analysis untuk Pengujian Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 129. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i2.5366>