

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, F. Z. (2017). Peningkatan Kemampuan Membaca Pemahaman Isi Cerita Anak Melalui Penggunaan Metode *Cooperative Integrated Reading And Composition* (CIRC) Pada Siswa Kelas V SD Negeri Serangan Tahun Pelajaran 2016/2017. *Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An*, 4(1).
- Aini, R. P. (2024). Menelusuri Media Pembelajaran: Solusi Kreatif Untuk Pembelajaran Ipa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Madinasika Manajemen Pendidikan Dan Keguruan*, 5(2), 48-57.
- Al Qadri, M. (2023). Meningkatkan Hasil Belajar Guling Depan Senam Lantai Melalui Media Pada Siswa Kelas X SMA Negeri 16 Bulukumba. *Global Journal Sport Science*, 1(3), 653-656.
- Ambarita, R. S., Wulan, N. S., & Wahyudin, D. (2021). Analisis Kemampuan Membaca Pemahaman Pada Siswa Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2336-2344.
- Analicia, T., & Yogica, R. (2021). Media Pembelajaran Visual Menggunakan *Canva* Pada Materi Sistem Gerak. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(2), 260-266.
- Anggrainy, S. (2024). Penggunaan Media *Wordwall* Dalam Pembelajaran Interaktif Pada Mahasiswa UIN Raden Intan Lampung. *At-Tarbiyah: Jurnal Penelitian Dan Pendidikan Agama Islam*, 1(2), 105-109.
- Arifin, Z. (2020). Metodologi Penelitian Pendidikan. *Jurnal Al-Hikmah*, 1(1).
- Arikunto, S. (2016). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers.
- Ashar, S. A., & Supriansyah, S. (2023). Media Video Animasi Berbasis *Powtoon* Materi Keragaman Budaya Indonesia Di Sekolah Dasar. *Edukasiana: Jurnal Inovasi Pendidikan*, 2(3), 167-176.
- Bengkiuk, M., Tauho, M., Fay, E. M., Benu, F. M., & Liu, M. (2025). Metode Bercerita Dalam Pendidikan Agama Kristen: Membangun Pemahaman Alkitab Melalui Narasi. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Naratif*, 6(1).
- Budiarto, W. N. & Haryanto. (2016). Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Keterampilan Membaca Pemahaman Siswa Kelas IV . *Jurnal Prima Edukasia*. 4, 233–242.
- Damopolii, V., Bito, N., & Resmawan, R. (2023). Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Materi Segiempat. *Algoritma: Journal Of Mathematics Education*, 1(2), 74-85.
- Darmawanti, E. (2022). Peningkatan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Materi Teks Eksplanasi Melalui Media *Canva* Dan Aplikasi *Quizizz* Pada Pembelajaran Daring. *Jurnal Ilmiah Pendidik Indonesia*, 1(2), 66-72
- Daulay, M. I. & Nurmnalina (2021). Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Pemahaman Siswa Kelas IV SDN 41 Pekanbaru. 7, 24–34.

- Fatria, F. (2017). Penerapan Media Pembelajaran *Google Drive* Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 2(1), 138-144.
- Handayani, N., Rizky, R., & Hasibuan, A. T. (2023). Metode Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Mi/Sd. *Al-Furqan: Jurnal Agama, Sosial, Dan Budaya*, 2(2).
- Hidayah, Y. F., Siswandari, S., & Sudiyanto, S. (2017). Pengembangan Media Komik Digital Akuntansi Pada Materi Menyusun Laporan Rekonsiliasi Bank Untuk Siswa Smk. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 2(2), 239-250.
- Indriyani, L., Ningsih, K., & Yuniarti, A. (2024). *The Effectiveness Of Character-Based Comic Media On Environmental Conservation Sub-Material Learning Outcomes*. *Jurnal Penelitian Pendidikan Ipa*, 10(2), 506–515.
- Kemendikbudristek. (2022). *Panduan Implementasi Kurikulum Merdeka*. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi.
- Lelyani, A. A., & Erman, E. (2021). Kajian Unsur–Unsur Komik Dan Sains Dalam Buku Komik Edukasi Di Indonesia Sebagai Alternatif Bahan Ajar. *Pensa: E-Jurnal Pendidikan Sains*, 9(2), 139-146.
- Marliana, L., & Subrata, H. (2023). Keefektifan Penggunaan Media Komik Digital Dalam Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(6), 1274-1283.
- Maulida, D. A., Jannah, S. S., Saktilia, Y. R., Sajidah, L. A., & Kamelia, F. (2024). *Media Pembelajaran Digital Di Sekolah Dasar: Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Era Merdeka Belajar*. Cahya Ghani Recovery.
- Megantari, K. A., Margunayasa, I. G., & Agustiana, I. G. A. T. (2021). Belajar Sumber Daya Alam Melalui Media Komik Digital. *Mimbar Pgsd Undiksha*, 9(1), 139-149.
- Miranda, D., & Dafit, F. (2024). Pengembangan Media Komik Digital Untuk Membaca Pemahaman Siswa Kelas V Sd. *Jurnal Basicedu*. 8(5), 3649–3657..
- Mones, A. Y. (2020). Upaya Meningkatkan Daya Ingat Siswa Kelas Iv Melalui Penerapan Metode Praktek Dan Latihan Terstruktur Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Katolik (Studi Lapangan Di SD Negeri Nunbai, Timor NTT). *Selidik (Jurnal Seputar Penelitian Pendidikan Keagamaan)*, 1(1), 19-29.
- Muhafidin, M. (2016). Pembelajaran Membaca Pemahaman Pada Siswa Kelas V Sd Negeri 1 Cidempet Kecamatan Arahkan Kabupaten Indramayu. *Profesi Pendidikan Dasar*, 3(1), 66-70.
- Muhaimin, M. R., & Listryanto, D. P. (2023). Peranan Media Pembelajaran Komik Terhadap Kemampuan Membaca Siswa Sekolah Dasar 4(1).
- Mukhlisina, I. (2017). Modul Pembelajaran Membaca Pemahaman Teks Cerita Petualangan Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)*, 5(2), 791-798.

- Mulyo, H., Sa'diyah, K., Noviyani, D., Ameliya, A., Nikmah, R., & Hidayat, A. M. (2021). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran “Karpets Ajaib” Untuk Meningkatkan Keterampilan Guru Di Mi Al-Islam Krasak Jepara. *Abdimas Universal*, 3(1), 67-72.
- Munir, M., Afifah, N., & Najib, M. (2023). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran PKN Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas II. *Elementary: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(2), 48-65.
- Nadzif, M., Irhasyurna, Y., & Sauqina, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis *Articulate Storyline* Pada Materi Sistem Tata Surya SMP. *Jupeis: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1(3), 17-27.
- Narestuti, A. S., Sudiarti, D., & Nurjanah, U. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Bioedusiana: Jurnal Pendidikan Biologi*, 6(2), 305-317.
- Nurafrulian, S. (2022). *Indonesian Journal Of Primary Education Development Of Canva-Based Digital Comic Media In Indonesian Language Lesson Material Sources Of Energy Sucita Nurafrilian*. © 2022-Indonesian Journal Of Primary Education, 6(2), 197–204.
- Nurhidayah, I., Mulyasari, E., & Robandi, B. (2017). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe CIRC Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Pemahaman. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2(4), 42-51.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat*, 3(1), 171-187.
- Payanti, D. A. K. D. (2022). Peran Komik Digital Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Yang Inovatif. In *Sandibasa: Seminar Nasional Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia* (Vol. 4, Pp. 464-475).
- Periantalo, J. (2017). Uji Validitas Konstrak Tes Minat Indonesia Melalui Aspek Minat Psikis. *Psycho Idea*, 15(1), 9-17.
- Rachmawati, D. N., Kurnia, I., & Laila, A. (2023). Multimedia Interaktif Berbasis *Articulate Storyline 3* Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Materi Karakteristik Geografis Indonesia Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekoah Daar (Jp2sd)*, 11(1), 106-121.
- Rahmawati, D., & Citrawati, T. (2023). Jenis Kesulitan Menulis Puisi Bagi Peserta Didik Di Sekolah Dasar. *Didaktis: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 1(2), 45-50.
- Riwanto, M. A., & Wulandari, M. P. (2018). Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital (*Cartoon Story Maker*) Dalam Pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi. *Pancar*, 2 (1), 14–18.
- Riyanto, N., Asmara, A. P., & Purbalingga, B. (2018). Penilaian Kualitas Media Audio Visual Tentang Karakteristik Larutan Asam Basa Untuk Siswa SMA/MA. *Jurnal Pendidikan Sains*, 6(1), 73-85.

- Rosdianwinata, E., & Ridwan, M. (2018). Penerapan Model Pembelajaran *Probing Prompting* Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Siswa. *MENDIDIK: Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pengajaran*, 4(1), 77-82.
- Rumanti, N. P. Y., Rasna, I. W., & Suandi, I. N. (2021). Analisis Gaya Bahasa Kumpulan Cerpen Sagra Karya Oka Rusmini Dan Implikasinya Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Bahasa Indonesia*, 10(1), 119-129.
- Sari, S. M., & Ganing, N. N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran *Powtoon* Berbasis *Problem Based Learning* Pada Materi Ekosistem Muatan IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 4(2), 288-298.
- Sarika, R., Gunawan, D., & Mulyana, H. (2021). Analisis Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa Kelas V Di SD Negeri 1 Sukagalih. *Caxra: Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 1(2), 62-69.
- Sianturi, R. (2022). Uji Homogenitas Sebagai Syarat Pengujian Analisis. *Jurnal Pendidikan, Sains Sosial, Dan Agama*, 8(1), 386-397.
- Siregar, R. S., & Rohani, R. (2022). *Development Of Science Digital Comics As A Learning Media Of Human Digestive System To Improve Students' Reading Interest*. *Jurnal Pendidikan Mipa*, 23(4), 1435-1445.
- Sistyarini, D. I., & Nurtjahyani, S. D. (2017, October). Analisis Validitas Terhadap Pengembangan *Handout* Berbasis Masalah Pada Materi Pencemaran Lingkungan Kelas VII SMP/MTS. In *Proceeding Biology Education Conference* (Vol. 14, No. 1, Pp. 581-584).
- Sugiyono. 2018. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Suryanda, A., Azrai, E. P., & Setyorini, D. (2020). Media Pembelajaran Inovatif Berbasis Potensi Lokal Untuk Meningkatkan Kompetensi Profesional Guru IPA. *Jurnal Solma*, 9(1), 121-130.
- Susanti, A., Saeroji, A., Permana, D. F., & Oktarina, N. (2024). Peningkatan Kompetensi Profesional Guru Melalui Pelatihan Media Pembelajaran Komik Berbasis Aplikasi *Canva*. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (Judimas)*, 2(1), 1-9.
- Susanty, L., & Pujiastuti, S. (2024). *Development Of Digital Comic “ Putri Tujuh ” Forreading Course Pengembang An Komik Digital “ Putri Tujuh ” Untuk Mata Kuliah Membaca A2*. 3(3), 203–220.
- Syahmi, F. A., Ulfa, S., & Susilaningsih, S. (2022). Pengembangan Media pembelajaran komik Digital Berbasis *Smartphone* Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 5(1), 81-90.
- Wicaksono, A. G., Irmade, O., & Jumanto, J. (2017). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Komik Kontekstual Dalam Pembelajaran Sains Sd. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 1(2), 112-119.
- Wulandari, I., & Oktaviani, N. M. (2021). Validitas Bahan Ajar Kurikulum Pembelajaran Untuk Pendidikan Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 7(1).

- Yuliandra, R., Nugroho, R. A., & Parjito, P. (2023). Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Olahraga Menggunakan Webblog. *Journal Of Engineering And Information Technology For Community Service*, 1(4), 248-251.
- Yuliani, E., & Setiawan, D. (2024). *Development Of Flipbook-Based Digital Comics To Improve Learning Outcomes On Simple Comic Material*. *Research And Development In Education* (Raden), 4(1), 219–236.
- Ziya, K. (2024). *Efektifitas Penggunaan E-Book Bagi Siswa SMA Negeri 5 Banda Aceh* (Doctoral Dissertation, UIN Ar-Raniry Fakultas Adab Dan Humaniora).