

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, E. santi. (2024). *Analisis SWOT Untuk Merumuskan Strategi Pemasaran Pada Usaha Mikro , Kecil dan Menengah Locy Cahaya Bersaudara Menggunakan*. 13, 266–274.
- Alda, M. (2022). Perancangan E-Commerce Penjualan Kue Dengan Menerapkan Model B2C (Business To Consumer). *Journal of Computers and Digital Business*, 1(1), 28–36. <https://doi.org/10.56427/jcbd.v1i1.6>
- Amarullah, S., Maulidi, A., Syarifudin, E., & Fauzi, A. (2023). Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*, 10(10), 4607–4617.
- Ananda, R., Zebua, A., Mendrofa, Y., Ndraha, A. B., & Zebua, E. (2024). *Analisis SWOT dalam Pengembangan Usaha Toko Roti UD Wahyu Bakkery di Desa Tetehosi Kecamatan Idanogawo Kabupaten Nias*. 3(5), 2258–2265.
- Andika, R. (2022). Perancangan E-Commerce Dengan Metode B2C Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Terkini*, 2(7), 1–14. <http://teknologiterkini.org/index.php/terkini/article/view/207%0Ahttp://teknologiterkini.org/index.php/terkini/article/download/207/194>
- Andriyadi, A., Fikri, R. R. N., & Saputri, E. F. (2022). Evaluasi Sistem Informasi Perpustakaan Institut Informatika Darmajaya Dengan Whitebox Testing. *Journal of Innovation ...*, 3471(8), 743–746.
- Arisantoso, S. T., Kom, M., Yulianti, S. D., Kom, S., Ath, M., Dzikrullah, T., Hafizh, S., Muhammad, Z., Galuh, A. J., Savana, I., Arsyad, D., Zain, H., Alief, D., Rambe, A., Fathir, A., Muhammad, R., Ramadhan, R., & Julius, A. (2023). Perancangan Dan Pemrograman Web: Memahami Html, Css, Javascript, Php, Serta Web Hosting Secara Praktis Penerbit Cv.Eureka Media Aksara. In *Eureka Media Aksara*.
- Azmi, A., Admadja, S. S., Tinggi, S., Ekonomi, I., & Surabaya, M. (2023). Analisis

- Strategi Pemasaran Dan Penjualan E-Commerce Pada Pt Wook Globaltechnology. *Business, Management, Accounting and Social Sciences (JEBMASS)*, 1(6), 190–199. <http://putrajawa.co.id/ojs/index.php/jebmass>
- Budiman, A. D. (2020). *Analisis SWOT: Pengertian, Faktor, dan Contoh*. <https://www.ireappos.com/news/id/apa-itu-analisis-swot-manfaat-dan-contohnya/>
- Cahyani, Y. I., Annas, F., Atikah, N., & Kunci, K. (2023). *Pengembangan Sistem E-Commerce untuk Meningkatkan Penjualan Oleh-Oleh Makanan Ringan di Kabupaten Padang Pariaman*. 02(02), 418–437.
- Chandra, Y. I., Sjafrina, F., & Arnesia, P. D. (2024). Penerapan Metode Bussines To Consumer (B2C) dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Bahan Pembersih Berbasis Web (Studi Kasus pada CCE Store). *Kesatria: Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer Dan Manajemen)*, 5(3), 1381–1395.
- Citra, Y., Suci, R. G., & Hasibuan, S. A. (2025). *Strategi Manajemen Pemasaran UMKM dengan Analisis SWOT Guna Meningkatkan Daya Saing pada Toko Sinar Utama di Pekanbaru*. 11.
- Dilla. (2025). *Pengertian Produk Menurut Para Ahli Lengkap beserta Turunannya*. <https://sindonesia.com/pengertian-produk-menurut-para-ahli/>
- Dzulqarnain, G. Z., Meigawati, D., & Basori, Y. F. (2022). Implementasi Program Sustainable Development Goals (SDGs) dalam Upaya Penanggulangan Kemiskinan di Kota Sukabumi. *PROFESSIONAL: Jurnal Komunikasi & Administrasi Publik*, 9(1), 109–116.
- Fahrullah. (2021). Implementasi Pengujian Black Box Pada Sistem Informasi Monitoring Akademik Dengan Pendekatan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknosains Kodepena*, 1(2), 94–100.
- Fatawa Imam Al Muftin, & Fendi Hidayat. (2024). Sistem Informasi Penjualan. *Zona Komputer: Program Studi Sistem Informasi Universitas Batam*, 13(3), 232–237. <https://doi.org/10.37776/zkomp.v13i3.1461>

- Firdausya, L. Z., & Ompusunggu, D. P. (2023). Usaha Mikro Kecil Dan Menengah (Ukm) Di Era Digital Abad 21. *Tali Jagad Journal*, 1(1), 16–20.
- HARIANI, H. (2021). Eksplorasi Web Browser Dalam Pencarian Bukti Digital Menggunakan Sqlite. *Jurnal INSTEK (Informatika Sains Dan Teknologi)*, 6(1), 66. <https://doi.org/10.24252/instek.v6i1.18638>
- Irawan, B., Sani, I., Febrian, W. D., Setiawan, Z., Abdullah, A., Aprizal, Wasil, M., Suseno, D. A. N., Rahayu, N., Soeharjoto, Umar, N., Chasanah, S., Bilgies, A. F., & Harinie, L. T. (2022). *Konsep Dasar E-Business*.
- Junaedi, I., & Prasetyo, R. (2020). EFEKTIFITAS PENGEMBANGAN E-LEARNING TERHADAP KOMPETENSI STUDI KASUS PT BANK MEGA , TBK p-ISSN : 2579-5201. *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 4(1), 55–69.
- Kamaluddin, I. (2020). *ANALISIS SWOT UNTUK MERUMUSKAN STRATEGI BERSAING*. 1(4), 342–354. <https://doi.org/10.31933/JIMT>
- Khamaeni, M. G. AL. (2023). Implementasi White Box Testing Berbasis Path Pada Aplikasi Berbasis Web. *Jurnal Siliwangi*, 9(1), 8–13.
- Kharissidqi, M. T., & Firmansyah, V. W. (2022). Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Yang Efektif. *Indonesian Journal Of Education and Humanity*, 2(4), 108–113. <http://ijoehm.rcipublisher.org/index.php/ijoehm/article/view/34>
- Kota, G. (2024). *Aplikasi Berbasis Web untuk Menangani Penjualan dan Pembelian pada Mini Market (Studi Kasus : Mini Market Almahbub , Garut)*. 10(6), 1270–1274.
- Legionosuko, T. (2020). *Analisis Adaptif, Dinamisasi Metode Analisis Swot*. www.idu.ac.id
- Londjo, M. F. (2021). Implementasi White Box Testing Dengan Teknik Basis Path Pada Pengujian Form Login. *Jurnal Siliwaangi*, 7(2), 35–40.

- Lumban, E. P. (2022). Literature Review Faktor-Faktor yang Mempengaruhi E-commerce: Bisnis, Internet dan Teknologi (Literature Review Petilaku Konsumen). *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(6), 621–628. <https://doi.org/10.31933/jemsi.v3i6>
- MA Pahmi, AFM Ayob, & G Suprayitno. (2022). Review: Dampak Disrupsi ICT dan Covid 19 terhadap Perubahan Perilaku Konsumen dan Digital E-Commerce di Indonesia. *JENIUS : Jurnal Terapan Teknik Industri*, 3(1), 22–32. <https://doi.org/10.37373/jenius.v3i1.234>
- Mahardika, F., Merani, S. G., & Suseno, A. T. (2023). Penerapan Metode Extreme Programming pada Perancangan UML Sistem Informasi Penggajian Karyawan. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 2(3), 204–217. <https://doi.org/10.56211/blendsains.v2i3.313>
- Maulida, N. H. (2022). Studi Literatur Penerapan Metode Prototype Dan Waterfall. *Studi Literatur Penerapan Metode Prototaype Dan Waterfall Dalam Pembuatan Sebuah Aplikasi Atau Website, April*, 4–6.
- Merdeka, R. M. (2022). *Pengertian, Keunggulan, dan Kekurangan E-Commerce*. <https://greatdayhr.com/id-id/blog/pengertian-keunggulan-kekurangan-e-commerce/>
- Min, M. (2024). *11 Pengertian Media Menurut Para Ahli, Unsur-Unsur dan Jenis-Jenis Media Terlengkap*. <https://www.pelajaran.co.id/pengertian-media-menurut-para-ahli-unsur-unsur-dan-jenis-jenis-media-terlengkap/>
- Munawar. (2018). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language)*.
- Nabila, S., Putri, A. R., Hafizhah, A., Rahmah, F. H., & Muslikhah, R. (2021). Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus: Alopét). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 12(2), 130–139. <https://doi.org/10.47927/jikb.v12i2.150>

- Nendya, M. B., Susanto, B., Tamtama, G. I. W., & Wijaya, T. J. (2023). Desain Level Berbasis Storyboard Pada Perancangan Game Edukasi Augmented Reality Tap The Trash. *Fountain of Informatics Journal*, 8(1), 1–6. <https://doi.org/10.21111/fij.v8i1.8836>
- Nor Ramadha, K. (2022). Website Novel Komedi Wenovel Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(04), 64–79. <https://doi.org/10.56127/jukim.v1i04.156>
- Nursania Dasopang. (2023). Jiemas E – Commerce Bisnis Dan Internet. *Jurnal Ilmiah Ekonomi, Manajemen Dan Syariah JIEMAS*, 2, 129–135. <https://jiemas.stai-dq.org/index.php/home>
- PakarKomunikasi.com. (2017). 20 Pengertian Media Menurut Para Ahli Komunikasi. <https://pakarkomunikasi.com/pengertian-media-menurut-para-ahli>
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. L. (2023). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box and White Box Testing of Web-Based Parking Information System. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Prasetyo, R. B. (2023). Pengaruh E-Commerce dalam Dunia Bisnis. *JMEB Jurnal Manajemen Ekonomi & Bisnis*, 1(01), 1–11. <https://doi.org/10.59561/jmeh.v1i01.92>
- Pratiwi, I., Anardani, S., & Putera, A. R. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjadwalan Mata Pelajaran dengan Metode Waterfall. *JDMIS: Journal of Data Mining and Information System*, 1(1), 20–28. <https://doi.org/10.54259/jdmis.v1i1.1513>
- Priyambodo, A., Prihati, P., & Nurdianto, K. (2022). Perancangan Sistem Informasi Wisata Kopeng Berbasis Web dengan Metode Waterfall. *Jurnal Cakrawala Informasi*, 2(1), 59–68. <https://doi.org/10.54066/jci.v2i1.176>

- Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112–124. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>
- Rizqi, W. R., & Hadi, Z. (2023). Implementasi E-commerce Secara Business To Customer (B2C) Untuk Peningkatan Penjualan Produk Fashion Menggunakan ReactJS (Studi Kasus : Zaurach.co). *LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(5), 1331–1345.
- Rosa A.S, M. S. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(1), 8–15. <https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i1.66>
- Septiana, D. (2024). *Aplikasi Berbasis Web untuk Menyusun Laporan Laba Rugi dan Pencatatan Piutang dengan Metode Aging Schedule di Perusahaan Dagang (Studi Kasus : Toko Agus , Labuhan Maringgai , Lampung Timur)*. 10(6), 1275–1279.
- Shiddiq, M. I. (2022). Implementasi White Box Testing Berbasis Path Pada Form Login Aplikasi Berbasis Web. *Jurnal Siliwangi*, 8(1), 1–6.
- Sholikhan, M. (2022). HTML, CSS dan Javascript. *Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik*, 1–343. <http://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/371>
- Sinlae, F., Maulana, I., Setiyansyah, F., & Ihsan, M. (2024). Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web Sederhana Dengan PHP dan MYSQL. *Jurnal Siber Multi Disiplin (JSMD)*, 2(2), 68–82. <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>
- Stoner, J. A. (2023). *Sistem Informasi Manajemen. Dalam E. Rochaety, Sistem Informasi Manajemen*. 1(2), 11.

- Sunarsi, D. (2024). *SWOT, teori, implementasi, strategi*.
- Supriatmaja, G. A., Pratama, I. P. M. Y., Mahendra, K., Widyaputra, K. D. D., Deva, J., & Mahendra, G. S. (2022). Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Framework Bootstrap Dengan PHP Native dan Database MySQL Berbasis Web Pada SMP Negeri 2 Dawan. *Jurnal Teknologi Ilmu Komputer*, 1(1), 7–15. <https://doi.org/10.56854/jtik.v1i1.30>
- Syamsiah, & Lubis, D. S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Uang Praktek Kerja Industri. *Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 3(5), 545–553.
- Teresya, R., Rizka Rahmah Nabiilah, & Safina Tunnajah. (2022). Literature Review E-Commerce: Profitabilitas, Tekanan Eksternal Dan Kemudahan Pengguna. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(4), 474–484. <https://doi.org/10.31933/jemsi.v3i4.979>
- Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 11(1), 102–111. <https://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677>
- Wahidmurni. (2024). 済無No Title No Title No Title. 2588–2593.
- Wardhanie, A., & Lebdaningrum, K. (2023). Pengenalan Aplikasi Desain Grafis Figma pada Siswa-Siswi Multimedia SMK PGRI 2 Sidoarjo. *Yumary: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(3), 165–174. <https://doi.org/10.35912/yumary.v3i3.1536>
- Widayanti, L., Kala'lembang, A., Adharyanty Rahayu, W., Yulia Riska, S., & Arya Sapoetra, Y. (2021). Edukasi Pembuatan Desain Grafis Menarik Menggunakan Aplikasi Canva. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 91–102. <https://doi.org/10.32815/jpm.v2i2.813>
- Yulianti, M. (2023). Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru (Ppdb) Smk Iptek Tangsel Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. *LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(3), 485–495.

<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>

Yunita, Siagian, Y., & Sembiring, M. A. (2022). Implementation Of Business To Customers In Electronic-Customer Relationship Management To Increase Orders For Rose Noodle Products With The Web. *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, 3(2), 269–277.
<https://www.jutif.if.unsoed.ac.id/index.php/jurnal/article/view/183>