

DAFTAR PUSTAKA

- A. Zalukhu. (2023). *Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart*. 4, 61–70.
- Alexandra, W., Dwi Putra, A., & Puspanigrum, A. S. (n.d.). A PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID UNTUK PEMBELAJARAN RANTAI MAKANAN PADA HEWAN. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(1), 1–24. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Alvin, M., Asshegaff, F., & Vita, Y. (2023). PLATFORM PEMBELAJARAN ONLINE DENGAN ALGORITMA FISHER-YATES SHUFFLE UNTUK PENGACAKAN SOAL UJIAN. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 5).
- Andi Vieska Ardhia Putri (2023). “Aplikasi Berbasis Web untuk Pengelolaan Keuangan Pelayanan Jasa pada Perawatan Kecantikan : Modul Penerimaan Kas (Studi Kasus di Salon Muslimah, Sumatera Selatan)”
- A. Nofiar, A. Pribadi, F. Nasari, D. Wahyudy, D. Oktafiani, L. Sahfitri, dan R. T. Tunnisa, [Buku Referensi], Yayasan Drestanta Pelita Indonesia, 2023. ISBN: 978-623-89039-0-0. Anggota IKAPI No. 276/Anggota Luar Biasa/JTE/2023.
- A.M.Zaki, M. . S. a. . andK. c. (2020). “Sistem□ Pendukung□ Keputusan□ Untuk Penerimaan Tenaga Kerja Menggunakan Metode Naïve Bayes Studi Kasus□PT.□Alfathi□Berkah□Mulia. 399–407.
- Agum M, Nisa Kurnisa (2024) “Penerapan Algortima Fisher Yates Shuffle Pada Media Pembelajaran Mapel Agama Islam Berbasis Android” (Vol. 3, No 4).

- Andriyanto, A., Sekar Pratiwi, A., Nurdiansyah, I., & Saifudin, A. (2023). *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science Otomatisasi Pengujian Aplikasi POS (Point Of Sale) Menggunakan Metode White Box*. 2(6).
- Arviansyah, Y., & Waluyo, R. (n.d.). Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Pada Aplikasi TOEFL Preparation Berbasis Web. In *Jurnal Buana Informatika* (Vol. 11, Issue 2).
- Dikelurahan, D., Kaduronyok, D., Cisata, K., Pandeglang, K., Web, B., Nugroho, A. H., & Rohimi, T. (2020). Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan. *JUTIS*, 8(1), 17749231–5527063.
- Effendy, Herry Mulyono (2020). “*Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Pakaian Muslim Berbasis Web Pada Toko Hidayatullah Jambi*”.
- Farhan Londjo, M. (n.d.). *IMPLEMENTASI WHITE BOX TESTING DENGAN TEKNIK BASIS PATH PADA PENGUJIAN FORM LOGIN*. 7(2), 2021.
- Fauzan, R., Siahaan, D., Rochimah, S., & Triandini, E. (2021). A Different Approach on Automated Use Case Diagram Semantic Assessment. *International Journal of Intelligent Engineering and Systems*, 14(1), 496–505. <https://doi.org/10.22266/IJIES2021.0228.46>
- Fauzi, J. R. (2033). *ALGORITMA DAN FLOWCHART DALAM MENYELESAIKAN SUATU MASALAH DISUSUN OLEH UNIVERSITAS JANABADRA YOGYAKARTA 2020*.
- Firman Sidik, D., & Aditia Gerhana, Y. (2023). Rancangan Bangun Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Augmented Reality pada Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar di Sekolah SMA-IT Maroko. In *Jurnal Pengabdian Masyarakat* (Vol. 4, Issue 1).
- Fitriastuti, F., Putri, A. E., Sunardi, A. K., & Hidayat, R. A. (2024). Analisis Website Siakad Universitas Janabadra Menggunakan Metode UAT. *Jurnal*

Teknologi Sistem Informasi, 5(1), 276–285.
<https://doi.org/10.35957/jtsi.v5i1.6998>

Fitriawati, M., Kom, S., & Kom, M. (n.d.). *ANALISA PROSES BISNIS*.

Halawa, F., & Saifudin, A. (2023). *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science Pengujian Fungsionalitas Aplikasi Kasir Berbasis Web dengan Metode Blackbox*. 2(6).

Hari Utami, F. (2022). Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 341139.

H. Ulfatimah, [Laporan], Program Studi DIII Perbankan Syariah, Fakultas Syariah dan Hukum, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, 2020.

H. Nurhadin, “Implementasi,” dalam *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, 2020.

Inawati, A., & Puspasari, D. (n.d.). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Game Ular Tangga Berbasis Unity 3D Pada Mata Pelajaran Kearsipan Kelas X OTKP di Smkn 4 Surabaya*.
<https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpap>

Indah Nurlita and Reni Anggraini. (2023). Analysis and Design of Incoming and Outgoing Cash Accounting Information Systems at Kilometer 28 Laundry using the Pieces and Waterfall Methods with Unified Modeling Language (Uml) Tools. ”□ *Formosa J. Appl. Sci.*, 2, 1065–1090.

J. Winanjar dan D. Susanti, “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Desa Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL,” Universitas Majalengka, 2021. [Online]. Tersedia: jajangwinanjar95@gmail.com, deffysusanti@gmail.com.

- Kamaruddin, R., & Thahir, R. (2021). *PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY (AR) TERHADAP HASIL BELAJAR BIOLOGI SISWA SMA. 1*(2), 24–35.
- Kana, J. R., Tetik, Y. N., Kurra, T., Informatika, T., Maris, S., Jalan, S., & Kasih-Tambolaka, K. (2023). PERANCANGAN APLIKASI PENGACAKAN SOAL UJIAN SEMESTER SISWA SMA NEGERI 1 WAIKABUBAK DENGAN MENGGUNAKAN METODE MULTIPLICATIVE. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 6).
- Khaerudin, M., Srisulistiwati, D. B., & Warta, J. (n.d.). *GAME EDUKASI DENGAN MENGGUNAKAN UNITY 3D UNTUK MENUNJANG PROSES PEMBELAJARAN*.
- MAhfuzi, A. (2023). *Pengujian Software E-Commerce dengan Black Box*. 700–710.
- Marston, F., Arifitama, B., Dian, S., Permana, H., Abstrak, I. A., & Kunci, K. (n.d.). *Penerapan Augmented Reality dalam Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia Pada Pembelajaran Biologi Menggunakan Metode Marker-Based Tracking di SMA Mardi Yuana*.
- Muammad Wasil (2020).” *Sistem Informasi Geografis Untuk Pemetaan Homestay di Lombok Timur Berbasis Android*”
- Maulana, A., & Titi Komalasari, R. (n.d.). *PENERAPAN ALGORITMA FISHER-YATES UNTUK MENGACAK SOAL PENERIMAAN FORUM STUDI MAHASISWA INFORMATIKA UNIVERSITAS NASIONAL*.
- M. I. Meslilesi, H. Anra, dan H. S. Pratiwi, “Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Virus dalam Mata Pelajaran Biologi Kelas X SMA (Studi Kasus : SMA Negeri 7 Pontianak),” *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, vol. 5, no. 2, 2017, hlm. 80.

- M. Nasir dan I. Rahmawati, “Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP MA Nihayatul Amal,” *Jurnal Infotex*, vol. 2, no. 1, hlm. 353–361, Okt. 2023. [e-ISSN: 2964-5352].
- Miyanti, V., Muhidin, A., & Ardiatma, D. (2023). Implementasi Metode Markerless Augmented Reality Sebagai Media Promosi Home Furnishing Berbasis Android. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 4(1), 71–77. <https://doi.org/10.57152/malcom.v4i1.1019>
- M. Yusup, Aplikasi Kasir Berbasis Web di Maju Milk Center. Tugas Akhir. Tegal: Politeknik Harapan Bersama, Program Studi DIII Teknik Komputer, 2021.
- Nabila, S., Putri, A. R., Hafizhah, A., Rahmah, F. H., & Muslikhah, R. (2021a). Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus: Alopel). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 12(2), 130–139. <https://doi.org/10>
- Nabila, S., Putri, A. R., Hafizhah, A., Rahmah, F. H., & Muslikhah, R. (2021b). Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus: Alopel). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 12(2), 130–139. <https://doi.org/10.47927/jikb.v12i2.150>
- N.A.Fitri. (2023). *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Sistem Ekskresi Kulit Berbasis Augmented Reality Menggunakan Algoritma LCM*.
- Nengsi, S., Adawiyah, R., Bantun, S., & Sari, J. Y. (2023). *Sistem Informasi Layanan Rekam Medis pada Rumah Sakit Ibu dan Anak Budi Medika Daerah Kabupaten Kolaka* (Vol. 1, Issue 1).
- N. Usman, *Konteks Implementasi Berbasis Kurikulum*, Jakarta: Raja Grafindo, 2004, hlm. 7.

- Nurkholis, I., & Yunial, A. H. (n.d.). Automation Testing Tool Dalam Pengujian Website Sistem Informasi Pembayaran Iuran Dan LKS Di MTS Al-Ittihad Menggunakan Puppeteer. In *Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan* (Vol. 2, Issue 1). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Parjito, Oktavia Rahmawati , Faruq Ulum. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI E-AGRIBISNIS UNTUK MENINGKATKAN PENJUALAN HASIL TANAMAN HORTIKULTURA. (Vol. 3, No. 3).
- Php, M., Tumini, D. M., & Fitria, M. (2021). PENERAPAN METODE SCRUM PADA E-LEARNING STMIK CIKARANG. *Jurnal Informatika SIMANTIK*, 6(1). <https://www.simantik.panca-sakti.ac.id>
- Pinkan Indriani Daulay, & Yahfizham Yahfizham. (2023). Penerapan Algoritma Pemrograman dalam Pembelajaran Ilmu Komputer. *Jurnal Arjuna : Publikasi Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Matematika*, 1(6), 91–103. <https://doi.org/10.61132/arjuna.v1i6.297>
- Putra, A. S. (2020). KONSEP KOTA PINTAR DALAM PENERAPAN SISTEM PEMBAYARAN MENGGUNAKAN KODE QR PADA PEMESANAN TIKET ELEKTRONIK (Vol. 21, Issue 1).
- R.Adrian.(2023).RANCANG□BANGUN□MEDIA□PEMBELAJARAN□BIOL OGI□ JARINGAN EKSRESI MANUSIA DENGAN ALGORITMA LCM BERBASIS□AUGMENTED□REALITY.
- Rizan, O., & Jend Sudirman Selindung Kel Selindung Kec Gabek Kota Pangkalpinang, J. (n.d.). RANCANGAN APLIKASI MONITORING KAMERA CCTV UNTUK PERANGKAT MOBILE BERBASIS ANDROID.
- Remawati, D., Kom, M., & Wijayanto, H. (n.d.). WEB JSP DENGAN DATABASE MYSQL.
- Rizko Eki Satria, Nu'man Musyaffa. (2020). “PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN HEWAN BERBASIS ANDROID DENGAN METODE SEQUENTIAL SEARCH” (Volume 1 No. 2).

- Rita Fatiha Dewi. (2020). “*Aplikasi Berbasis Web untuk Pengelolaan Penerimaan dan Pengeluaran Kas (Studi Kasus di Istana Salon, Bandung)*”. (Vol.6, No.2).
- Samsudin, A., & Hamdalah Islami, H. (n.d.). *Sistem Pengaduan Masyarakat Menggunakan Metode Agile Extreme Programming* (Vol. 2, Issue 1).
- Saputra, R. A., Awalda Tariza, I., & Pramono, B. (n.d.). Implementasi Algoritma Multiply With Carry Generator (MWCG) dalam Pengacakan Soal Ujian Semester Berbasis Web pada SMKN 1 Kendari. *Maret*, 7(1), 60–67. <https://doi.org/10.32493/informatika.v7i1.16125>
- Sari, I. P., Batubara, I. H., Hazidar, A. H., & Basri, M. (2022). Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(4), 209–215. <https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i4.142>
- Sengga, A., Kuswanto, V., & Gunawan, A. H. (n.d.). *USER ACCEPTANCE TEST) (STUDY KASUS PADA PT. AUTUM AGRO INDUSTRI*. 4(1), 1–10.
- Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Imam Bonjol Padang Balai Gadang, P., Padang, K., & Barat, S. (n.d.). *AWEBSERVER SEBAGAI ALTERNATIF PENGGANTI XAMPP PADA PLATFORM ANDROID Mega Orina Fitri*. <https://developer.mozilla.org/>
- Suharyanto, E., Kom, M., Program, S., & Sistem, I. (n.d.). PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN BUDAYA NUSANTARA BERBASIS ANDROID DENGAN METODE RAD. *Jurnal Ilmu Komputer JIK*, 2022.
- Suharyanto, E., Unpam, M. K., Sistem, J., Jl, I., Puspitek, R., 11, N., Setu, K., & Selatan, K. T. (n.d.). Pengembangan Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android Untuk Pengenalan Hewan Endemik. *Jurnal Ilmu Komputer JIK*.
- Subana, *Evaluasi Pendidikan*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2005.

- Sumarni, R., & Nurhobariyah, K. (2021a). *SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU DI SMK PELITA CENDEKIA BANGSA KABUPATEN TASEKMALAYA* (Vol. 5, Issue 2).
- Sumarni, R., & Nurhobariyah, K. (2021b). *SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU DI SMK PELITA CENDEKIA BANGSA KABUPATEN TASEKMALAYA* (Vol. 5, Issue 2).
- Syaukani dkk., *Otonomi Dalam Kesatuan*, Yogyakarta: Yogya Pustaka, 2004, hlm. 295.
- UPAYA GURU DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS 5 PADA PEMBELAJARAN TEMATIK MELALUI MEDIA KUIS INTERAKTIF DI SDN 106 KOTA BENGKULU.* (n.d.).
- Teguh, M., & Susan Andarwati (2021). *virus secara umum*.
- Wahyudi, T., & Andarwati, M. (2024). Sistem informasi manajemen berbasis website menggunakan metode RAD pada komunitas seni Standupindo. *Journal of Information System and Application Development*, 2(1), 51–59. <https://doi.org/10.26905/jisad.v2i1.11046>
- Wahyuni, S. S., & Tambunan, E. P. S. (2022). Efektivitas Pemberian Kuis Menggunakan Aplikasi Google Form pada Pembelajaran Biologi terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 8033–8039. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i5.3599>
- Yani Ar, A., & Sunaryo, U. (n.d.). *PEMANFAATAN TEKNOLOGI INFORMASI SEBAGAI SUMBER BELAJAR GUNA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MAPEL PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DI SD NEGERI 5 SIMPANG KABUPATEN OGAN KOMERING ULU SELATAN.* <https://journal.an-nur.ac.id/index.php/unisanjournal>

Yoga, V., & Ardhana, P. (2021). Pemodelan Activity Diagram Untuk Perancangan Sistem Informasi Rekam Medis Pada Klinik. In *Jurnal Kesehatan Qamarul Huda* (Vol. 9). <https://elibrary.unikom.ac.id>,