

PAPER NAME	AUTHOR
PERBANDINGAN METODE PROBLEM BASED LEARNING (PBL), METODE PROBLEM SOLVING DAN METODE STUDENT TEAMS ACHIEVEMENT DIVISON (STAD) DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA	Pupu Saeful Rahmat
WORD COUNT	CHARACTER COUNT
4104 Words	26685 Characters
PAGE COUNT	FILE SIZE
11 Pages	213.9KB
SUBMISSION DATE	REPORT DATE
Apr 12, 2023 11:10 AM GMT+7	Apr 12, 2023 11:11 AM GMT+7

● 24% Overall Similarity

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

- 14% Internet database
- Crossref database
- 21% Submitted Works database
- 17% Publications database
- Crossref Posted Content database

● Excluded from Similarity Report

- Bibliographic material
- Cited material
- Manually excluded sources
- Quoted material
- Small Matches (Less than 10 words)
- Manually excluded text blocks

PERBANDINGAN METODE **PROBLEM BASED LEARNING (PBL)**, METODE **PROBLEM SOLVING** DAN METODE **STUDENT TEAMS ACHIEVEMENT DIVISON (STAD)** DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA

Pupu Saeful Rahmat

Prodi Pendidikan Ekonomi –Sekolah Pascasarjana UNIKU

email: poesya59@gmail.com

Elia Juniawati

Prodi Pendidikan Ekonomi –Sekolah Pascasarjana UNIKU

APA Citation: Rahmat, Pupu S., Juniawati, E. (2021). Perbandingan Metode *Problem Based Learning* (PBL), Metode *Problem Solving* dan Metode *Student Teams Achievement Divison* (STAD) dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*, 18(1), 22-32. DOI: 10.25134/equi.v18i01.

ABSTRACT

The purpose of this study was to obtain findings about the differences in the improvement of students' creative thinking skills between classes using problem-based learning methods, classes using problem-solving methods and classes using STAD learning methods. The research subjects were Class XI students of SMKN 1 Kadipaten in the 2018-2019 academic year. The method used in this study is a quasi-experimental. The analysis is used by using Counterbalanced Design with three classes, all of which are experimental classes. The results showed that: First, there were differences in the creative thinking abilities of students in the class using the PBL learning method and the creative thinking abilities of students in the class that used the Problem Solving learning method. where the creative thinking ability of students in a class that uses the PBL learning method is superior to the creative thinking ability of students in a class that uses the Problem Solving learning method. Second, there is no significant difference in the creative thinking ability of students in the class that uses the Problem Solving learning method with the creative thinking ability of students in classes using the STAD learning method. The creative thinking ability of students in a class that uses the Problem Solving learning method has almost the same results compared to the creative thinking ability of students in a class that uses the STAD learning method. Third, there are differences in students' creative thinking abilities in a class that uses the PBL learning method and the creative thinking ability of students in a class that uses the STAD learning method. This shows that the use of the PBL learning method is more effective in improving students' creative thinking skills compared to the STAD learning method.

Keywords: creative thinking; STAD method; PBL method; and problem solving.

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memperoleh temuan tentang perbedaan peningkatan kemampuan berpikir kreatif peserta didik antara kelas yang menggunakan metode pembelajaran berbasis masalah, kelas yang menggunakan metode pemecahan masalah dan kelas yang menggunakan metode pembelajaran STAD. Subjek penelitian yaitu siswa Kelas XI SMKN 1 Kadipaten tahun pelajaran 2018-2019. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu kuasi eksperimen. Analisis digunakan dengan menggunakan Counterbalanced Design dengan tiga kelas yang semuanya merupakan kelas eksperimen. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: Pertama, terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan

metode pembelajaran PBL dengan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran Problem Solving dimana kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran PBL lebih unggul dibandingkan dengan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran Problem Solving. Kedua, Tidak terdapat perbedaan yang signifikan⁶ kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran Problem Solving dengan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran STAD. Kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran Problem Solving hampir sama hasilnya dibandingkan dengan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran STAD. Ketiga, Terdapat perbedaan⁷ kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran PBL dengan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran STAD. Hal ini menunjukkan bahwa penggunaan metode pembelajaran PBL lebih efektif dalam meningkatkan kemampuan berpikir kreatif siswa dibandingkan dengan metode pembelajaran STAD.

Kata Kunci: Berpikir kreatif; Metode STAD; Metode PBL; dan *Problem Solving*.

PENDAHULUAN

Tujuan pendidikan adalah membentuk sumber daya manusia yang berkualitas, sesuai dengan Permendiknas No. 22 tahun 2006 tentang Standar Isi menyebutkan bahwa mendidik peserta didik di dalam pembelajarannya untuk bertindak atas dasar pemikiran kritis, analitis, logis, rasional, cermat dan sistematis, serta menanamkan kebiasaan berpikir dan berperilaku ilmiah yang kritis, kreatif dan mandiri.⁸

Dalam proses belajar mengajar di dalam kelas, guru dituntut untuk mengupayakan situasi yang dapat meningkatkan perhatian siswa,

membangkitkan dan memelihara serta mendorong aktivitas siswa, maka upaya yang dapat dilakukan oleh seorang guru untuk menciptakan situasi tersebut adalah dengan menggunakan metode-metode pembelajaran yang lebih efektif dan kreatif. Salah satu diantara metode pembelajaran yang dianggap efektif dan kreatif adalah belajar aktif (*active learning*). Laporan *Global Innovation Index* (2017) yang mengukur tingkat inovasi di 127 negara di dunia menyebutkan bahwa Indonesia masih berada di urutan 88 dari 127 negara yang dievaluasi dengan skor 29,1.



Gambar 1. Global Innovation Index 2017

Dari gambar 1. dapat disimpulkan bahwa daya kreativitas masyarakat Indonesia masih dalam kategori rendah sehingga jauh tertinggal dari negara-negara lain. Pola pengembangan kemampuan berpikir kreatif ini tentu harus dimulai dari dunia pendidikan dengan cara mengarahkan peserta didik pada pembelajaran yang berorientasi pada kecakapan berpikir kreatif. Jika proses pembelajaran memuat kemampuan berpikir yang kreatif maka tentu saja aktivitas belajar akan terjadi dan kesemuanya itu akan berpengaruh terhadap hasil belajar yang dapat dimiliki siswa. Untuk meningkatkan kemampuan berpikir kreatif, proses pembelajaran yang digunakan adalah proses pembelajaran bermakna (*joyfull learning*) dimana proses pembelajaran harus difokuskan pada mengkonstruksi pengetahuan. Guru tidak harus selalu menyampaikan materi, tetapi guru harus merangsang pemikiran siswa dengan pertanyaan-pertanyaan yang penuh dengan selidik, memancing penalaran, dan memberikan petunjuk yang merangsang siswa untuk menyimpulkan. Cara inilah yang disebut dengan membangun pengetahuan sendiri (*kostruktivisme*).

³⁹ Guru dituntut untuk dapat menggunakan metode-metode pembelajaran yang dapat meningkatkan motivasi siswa agar aktif dalam proses pembelajaran. Metode pembelajaran yang dapat meningkatkan kemampuan berpikir kreatif siswa diantaranya adalah metode pembelajaran berbasis masalah (*Problem Based Learning*) dan metode pemecahan masalah (*Problem Solving*) dan metode pembelajaran STAD (*Student Team*

³⁰ Achievement Division). Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan:

- 1) Apakah terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif peserta didik antara kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Based Learning* dengan kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Solving* sesudah perlakuan (*treatment*) ?
- ¹⁴ 2) Apakah terdapat perbedaan kemampuan berpikir peserta didik antara kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Solving* dengan kelas yang menggunakan metode pembelajaran *STAD* sesudah perlakuan (*treatment*) ?
- 3) Apakah terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif peserta didik antara kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Based Learning* dengan kelas yang menggunakan metode pembelajaran *STAD* sesudah perlakuan (*treatment*) ?

KERANGKA BERPIKIR DAN HIPOTESIS

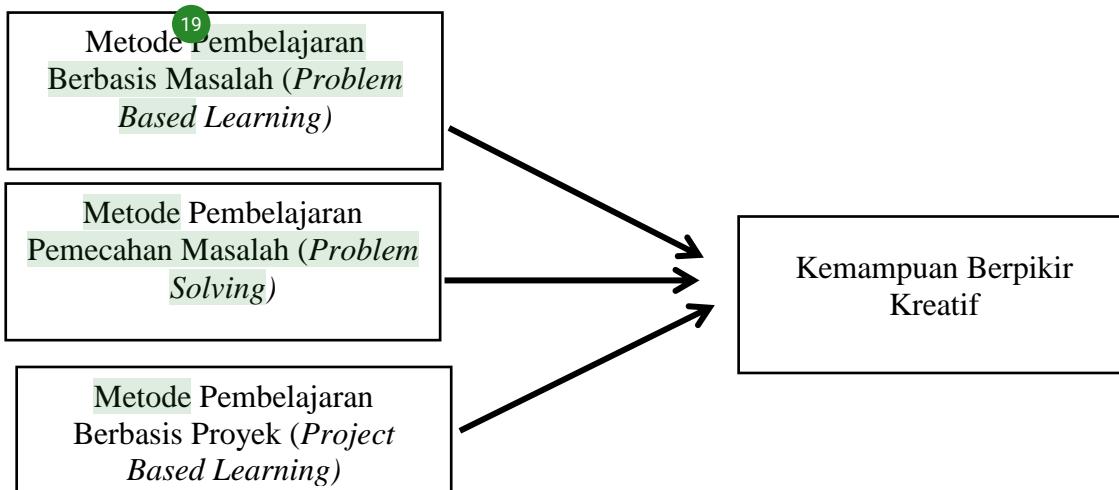
²² Kemampuan berpikir kreatif yaitu pemikiran yang masuk akal dan reflektif yang berfokus untuk memutuskan apa yang mesti dipercaya atau dilakukan. Seseorang yang berpikir kreatif harus mampu mengkonstruksi pengetahuan, artinya, bahwa dalam mengonstruksi pengetahuan tersebut peserta didik diharuskan mempunyai kemampuan untuk mengujinya, menyelesaikan persoalan, mengadakan renungan, mengekspresikan ide dan gagasan sehingga diperoleh konstruksi yang baru. Mengingat kemampuan berpikir kreatif merupakan salah satu barometer untuk melihat keaktifan peserta didik dalam proses

pembelajaran sesuai dengan kurikulum 2013 yang mengharuskan dalam proses belajar mengajar lebih dipusatkan kepada peserta didik (*student centre*), maka perlu ditetapkan suatu metode pembelajaran yang menjadi salah satu tolak ukur kemampuan berpikir kreatif peserta didik. Peningkatan kemampuan berpikir kreatif dapat dilakukan melalui proses pembelajaran bermakna (*joyfull learning*) dimana proses pembelajaran harus difokuskan pada mengkonstruksi pengetahuan. Guru tidak harus selalu menyampaikan materi, tetapi guru harus merangsang pemikiran siswa dengan pertanyaan-pertanyaan yang penuh dengan selidik, ⁴³ memancing penalaran, dan memberikan petunjuk yang merangsang para peserta didik untuk menyimpulkan. Cara inilah yang disebut dengan membangun pengetahuan sendiri (*kostruktivisme*). Adapun metode pembelajaran ¹⁸ yang diduga dapat meningkatkan kemampuan berpikir kreatif siswa diantaranya adalah metode pembelajaran berbasis masalah (*problem based learning*), metode pemecahan masalah (*problem solving*) dan metode *Students Teams Achievement Division* (STAD).

Metode pembelajaran berbasis masalah (*Problem Based Learning/PBL*) merupakan metode pembelajaran yang berpusat pada siswa. PBL menyuguhkan ²³ berbagai situasi bermasalah yang autentik dan bermakna kepada siswa, yang berfungsi sebagai batu loncatan untuk investigasi dan penyelidikan. Metode PBL

⁴ dirancang untuk membantu siswa dalam mengembangkan keterampilan berpikir, keterampilan menyelesaikan masalah, dan keterampilan intelektualnya, mempelajari peran-peran orang dewasa dengan mengalaminya melalui berbagai situasi riil atau situasi yang disimulasikan dan menjadi siswa yang mandiri dan otonom. ⁵¹ Metode pembelajaran pemecahan masalah (*Problem Solving*) dapat membantu siswa dalam meningkatkan kemampuan berpikir. ³⁷ Metode pemecahan masalah merupakan aktivitas pembelajaran yang menekankan pada proses pemecahan masalah yang dihadapi secara ilmiah.

Selanjutnya, Metode *Student Teams Achievement Division* (STAD) merupakan salah satu tipe dari model pembelajaran koperatif. Model ini merupakan variasi pembelajaran koperatif yang paling banyak diteliti. Dalam model STAD siswa dibagi menjadi kelompok beranggotakan empat orang yang beragam kemampuan, jenis, kelamin, dan sukunya. ¹⁰ Guru memberikan suatu pelajaran dan siswa-siswi dalam kelompok memastikan bahwa semua anggota kelompok itu bisa menguasai pelajaran tersebut. Akhirnya semua siswa menjalani kuis perseorangan tentang materi tersebut, dan pada saat itu mereka tidak boleh saling membantu satu sama lain. Penggunaan metode STAD ini diduga akan banyak berpengaruh terhadap peningkatan kemampuan berpikir kreatif siswa. Berdasarkan uraian di atas maka dirumuskan kerangka pemikiran sebagai berikut:



Gambar 1. Kerangka Penelitian

Dari uraian yang telah diungkapkan,⁵⁰ untuk meningkatkan kemampuan berpikir siswa, guru harus terampil dalam menggunakan metode *Problem Based Learning* (PBL), metode *problem solving* dan metode *STAD*.¹² Guru perlu memilih bahan pelajaran yang memiliki permasalahan. Dimana permasalahan-permasalahan tersebut dapat diambil dari buku teks atau dari sumber-sumber lain misalnya dari peristiwa yang terjadi dilingkungan sekitar. Oleh karena itu, penulis ingin melakukan penelitian untuk membandingkan metode yang paling efektif dalam meningkatkan kemampuan berpikir kreatif siswa.

Berdasarkan kajian teoritis dan kerangka pemikiran di atas maka hipotesis yang diajukan dalam penelitian ini sebagai berikut:

- 1) Terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif peserta didik antara kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Based Learning* dengan kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Solving* sesudah perlakuan (*treatment*)

2)²⁹ Terdapat perbedaan kemampuan berpikir peserta didik antara kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Solving* dengan kelas yang menggunakan metode pembelajaran *STAD* sesudah perlakuan (*treatment*)

3)⁹ Terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif peserta didik antara kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Based Learning* dengan kelas yang menggunakan metode pembelajaran *STAD* sesudah perlakuan (*treatment*).

²⁸ METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kuasi eksperimen, yaitu suatu jenis eksperimen yang tidak sebenarnya (eksperimen semu). Jenis penelitian quasi eksperimen menggunakan seluruh subjek yang utuh (*intact group*) untuk diberi perlakuan (*treatment*). Bentuk quasi eksperimental design yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Counterbalanced Design*. Desain dalam penelitian ini bila dibuat bagan sebagai berikut:

Tabel 1. Counterbalanced Design

Kelas X TKR 1	X_1	O_1	X2	O_2	X3	03
Kelas X TKR 2	X_2	O2	X3	O3	X1	O1
Kelas X TKR 3	X_3	O3	X1	O1	X2	O2

Sumber: Fraenkel & Wallen (1993:253)

Keterangan:

- X_1 = Penggunaan metode pembelajaran *Student Team Achievement Division*
- X_2 = Penggunaan metode pembelajaran *Problem Solving*
- X_3 = Penggunaan metode pembelajaran STAD
- $O_{1,2,3}$ = Tes berpikir kreatif

Dalam *Counterbalanced Design* ini menggunakan tiga kelas yang semuanya merupakan kelas eksperimen dan tidak ada kelas kontrol karena di dalam *counterbalanced design* ini dilakukan *treatment* di dalam setiap kelasnya, hanya saja perbedannya adalah terletak pada sub bahasan atau kompetensi dasar yang dilakukan di setiap kelas dengan berbeda *treatment*.

Penelitian ini mencakup proses pembelajaran dengan menggunakan tiga metode pembelajaran. Setelah dilaksanakannya proses pembelajaran, selanjutnya dilaksanakan test akhir (*Post test*). Tes ini bertujuan untuk mengetahui gambaran mengenai kemampuan berpikir kreatif siswa setelah pembelajaran berlangsung, dimana setiap kelas eksperimen mendapatkan perlakuan yang berbeda. Adapun teknik pengolahan atau teknik ⁴⁰ analisis data yang dilakukan meliputi uji normalitas, uji homogenitas, dan uji perbedaan dua rata-rata (*Independent Sample t-Test*).

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan hasil analisis dengan menggunakan pendekatan statistik yang relevan dengan penelitian ini, menunjukkan bahwa ketiga metode yaitu

Problem Based Learning, *Problem Solving* dan *Student Team Achievement Division* tersebut memberikan perbedaan dalam kemampuan berpikir kreatif siswa. Berikut ini penjelasan pembahasan hasil penelitian.

a. Perbedaan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Menggunakan Metode Pembelajaran Problem Based Learning dan Problem Solving

Penelitian ini berhasil menemukan bahwa terdapat ¹⁴ perbedaan kemampuan berpikir kreatif siswa yang menggunakan *metode Problem Based Learning* dan *Problem Solving*. Pada penerapan metode *STAD* dan *Problem Solving* di tiga siklus yang telah dilakukan didapatkan perbedaan nilai kemampuan berpikir kreatif siswa ¹⁷ yang signifikan antara penggunaan metode *Problem Based Learning* dan *Problem Solving*. Hal ini dapat dilihat berdasarkan nilai rata-rata siswa pada studi I, II, dan III menunjukkan hasil bahwa siswa yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Based Learning* diperoleh hasil sebesar 70.60, metode *Problem Solving* sebesar 58.33. Dari rata-rata tersebut terlihat jelas bahwa terdapat perbedaan dari segi nilai rata-rata siswa cukup signifikan.

Untuk memastikan apakah terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif antara siswa yang mendapatkan pembelajaran dengan metode *Problem*

Based Learning ² dan *Problem Solving* maka dilakukanlah uji perbedaan dua rata-rata atau yang dikenal dengan uji t. Uji t dilakukan pada data yang diperoleh secara berturut-turut yakni dari studi I, studi II, dan studi III. Pada studi I hasil uji perbedaan dua rata-rata diperoleh nilai sig < α yakni 0,031 < 0,05 yang artinya terdapat perbedaan yang signifikan antara siswa yang mendapatkan pembelajaran dengan menggunakan metode *Problem Based Learning* dan metode *Problem Solving*. Pada studi II hasil uji perbedaan dua rata-rata diperoleh nilai sig < α yakni 0,000 < 0,05 yang artinya terdapat perbedaan yang signifikan antara siswa yang mendapatkan pembelajaran dengan menggunakan metode *Problem Based Learning* dan metode *Problem Solving*. Pada studi III hasil uji perbedaan dua rata-rata diperoleh nilai sig < α yakni 0,000 < 0,05 yang artinya terdapat perbedaan yang signifikan antara siswa yang mendapatkan pembelajaran dengan menggunakan metode *Problem Based Learning* dan metode *Problem Solving*. Setelah mengetahui adanya perbedaan yang signifikan dan berdasarkan hasil rata-rata *posttest* pada Studi I, II, dan III ternyata didapatkan hasil bahwa siswa yang menggunakan metode *Problem Based Learning* lebih baik/lebih unggul jika dibandingkan dengan siswa yang menggunakan metode *Problem Solving*.

Dalam penelitian ini juga menemukan bahwa penerapan metode *Problem Based Learning* ⁴⁹ pada mata pelajaran prakarya di SMK Negeri 1 Kadipaten dapat meningkatkan kemampuan berpikir kreatif siswa.

Perbedaan yang mendasar pada metode *Problem Based Learning* dan

Problem Solving terletak pada masalah yang dipecahkan atau diselesaikan. Pada *Problem Solving* masalah yang diberikan biasanya bukan masalah yang nyata seperti masalah pada *Problem Based Learning*. Dan cara penyelesaiannya pun juga terdapat perbedaan. Pada *Problem Solving*, masalah dapat diselesaikan hanya dengan diskusi saja akan tetapi pada *PBL* dibutuhkan penelitian mengenai masalah tersebut, sehingga penyelesaian yang diberikan benar-benar telah banyak melalui proses yang panjang. Peneliti menilai hal tersebut yang membuat ¹⁶ metode pembelajaran *Problem Based Learning* (*PBL*) lebih unggul dibandingkan metode pembelajaran *Problem Solving* dalam meningkatkan berpikir kreatif siswa.

Berdasarkan hasil analisis dalam penelitian ini dan penelitian lain yang relevan di atas mengisyaratkan bahwa metode pembelajaran *Problem Based Learning* (*PBL*) mampu diterapkan dan diwujudkan secara efektif dan inovatif oleh para pendidik agar lebih mampu meningkatkan ³⁵ kemampuan berpikir kreatif siswa.

b. Perbedaan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Menggunakan Metode Pembelajaran *Problem Based Learning* dan *Student Team Achievement Division*

Berdasarkan uji hipotesis yang telah dilakukan, penelitian ini berhasil menemukan ³⁶ bahwa terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif siswa yang menggunakan metode *Problem Based Learning* dengan *Student Team Achievement Division* (*STAD*). Pada penerapan metode *Problem Based Learning* dan *Student Team Achievement Division* pada tiga siklus yang telah

dilakukan ternyata didapatkan nilai ¹⁷ kemampuan berpikir kritis siswa terdapat perbedaan yang signifikan antara siswa yang menggunakan *Problem Based Learning* dan *Student Team Achievement Division*. Berdasarkan hasil pengujian statistik dengan bantuan *SPSS versi 24.0* yang telah dilakukan, diperoleh hasil ²⁶ bahwa terdapat perbedaan yang signifikan antara kemampuan berpikir kreatif siswa yang menggunakan metode *Problem Based Learning* (PBL) dengan siswa yang menggunakan metode *Student Team Achievement Division*. Hal ini dapat dilihat berdasarkan ⁴⁷ nilai rata-rata pada siklus I, II, dan III yakni siswa yang menggunakan penerapan metode pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) diperoleh hasil rata-rata nilai sebesar 70,60 dan metode *Student Team Achievement Division* sebesar 53,94. Dari rata-rata tersebut telihat jelas bahwa terdapat perbedaan dari segi nilai rata-rata siswa.

Untuk lebih ⁵ meyakinkan penelitian mengenai apakah terdapat perbedaan yang signifikan kemampuan berpikir kreatif antara siswa yang menggunakan pembelajaran dengan metode *Problem Based Learning* dan *Student Team Achievement Division*, maka dilakukanlah ² uji perbedaan dua rata-rata atau yang dikenal dengan uji t. Uji t dilakukan pada data yang diperoleh secara berturut-turut yakni dari studi I, studi II, dan studi III. Pada studi I hasil uji perbedaan dua rata-rata diperoleh nilai sig $< \alpha$ yakni 0,428 $> 0,05$ yang artinya tidak terdapat perbedaan yang signifikans antara siswa yang mendapatkan pembelajaran dengan menggunakan metode *Problem Based Learning* (PBL) dan metode *Student Team Achievement Division*. Pada studi II

hasil uji perbedaan dua rata – rata diperoleh nilai sig $< \alpha$ yakni 0,000 $< 0,05$ yang artinya terdapat perbedaan yang signifikan antara siswa yang mendapatkan ²¹ pembelajaran dengan menggunakan metode *Problem Based Learning* (PBL) dan metode *Student Team Achievement Division*. Pada studi III hasil uji perbedaan dua rata-rata diperoleh nilai sig $< \alpha$ yakni 0,000 $< 0,05$ yang artinya terdapat perbedaan yang signifikan antara siswa yang mendapatkan pembelajaran dengan menggunakan metode ⁴⁸ *Problem Based Learning* (PBL) dan metode *Student Team Achievement Division*. Dari hasil uji t, diperoleh bahwa perbandingan kedua model pada siklus I menunjukkan tidak terdapat perbedaan, sedangkan pada siklus II dan III menunjukkan adanya perbedaan signifikan antara kedua model tersebut. Dari hasil ini, penulis menyimpulkan bahwa siswa yang ¹⁵ menggunakan metode *Problem Based Learning* lebih baik/lebih unggul jika dibandingkan dengan siswa yang menggunakan metode *Student Team Achievement Division*.

c. Perbedaan Kemampuan berpikir kreatif siswa menggunakan metode pembelajaran *Problem Solving* dan *Student Team Achievement Division*

Berdasarkan uji hipotesis yang telah dilakukan, penelitian ini berhasil menemukan bahwa terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif siswa menggunakan *Problem Solving* dengan *Student Team Achievement Division*. Pada penerapan metode *Problem Solving* dan *Student Team Achievement Division* pada tiga siklus yang telah dilakukan ternyata didapatkan perbedaan nilai kemampuan berpikir kreatif siswa yang tidak terlalu

signifikan antara metode *Problem Solving* dan *Student Team Achievement Division*. Walaupun nilai rata-rata yang didapat, metode *Problem Solving* sedikit lebih unggul dibandingkan metode *Student Team Achievement Division*. Nilai rata-rata dari ketiga siklus yang menggunakan penerapan metode pembelajaran *Problem Solving* diperoleh hasil sebesar 58,33 dan metode pembelajaran *Student Team Achievement Division* sebesar 53,94.

Dari rata-rata tersebut telihat jelas bahwa terdapat perbedaan dari segi nilai rata-rata siswa, walaupun perbedaan tersebut tidak terlalu signifikan. Untuk melihat ³⁴ apakah terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif antara siswa yang mendapatkan pembelajaran dengan metode *Problem Solving* dan *Student Team Achievement Division* maka dilakukanlah ² uji perbedaan dua rata-rata atau yang dikenal dengan uji t. Uji t dilakukan pada data yang diperoleh secara berturut-turut yakni dari studi I, studi II, dan studi III. Pada studi I hasil uji perbedaan dua rata-rata diperoleh nilai sig $< \alpha$ yakni 0,171 $> 0,05$ yang artinya tidak terdapat perbedaan antara siswa yang mendapatkan pembelajaran dengan menggunakan

metode *Problem Solving* dan metode *Student Team Achievement Division*. Pada studi II hasil uji perbedaan dua rata-rata diperoleh nilai sig $< \alpha$ yakni 0,034 $< 0,05$ yang artinya terdapat perbedaan yang signifikan antara siswa yang mendapatkan pembelajaran dengan menggunakan metode *Problem Solving* dan metode *Student Team Achievement Division*.

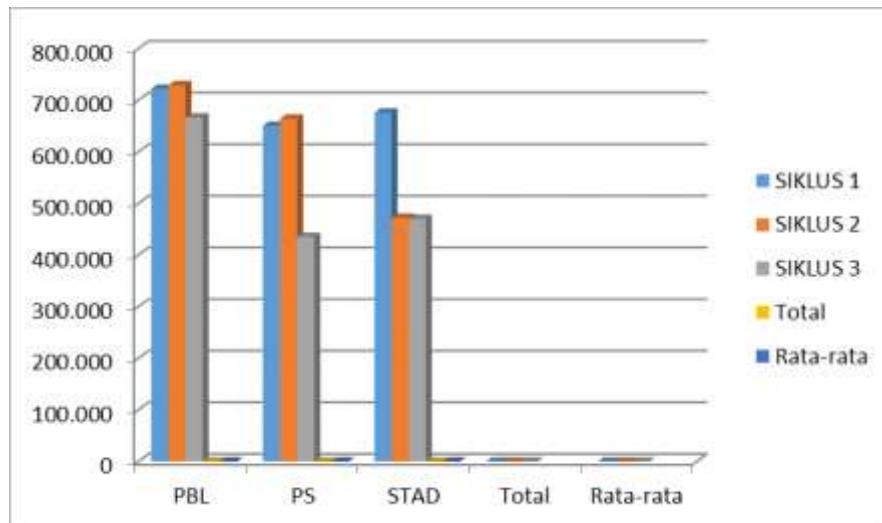
Pada studi III hasil uji perbedaan dua rata-rata diperoleh nilai sig $< \alpha$ yakni 0,168 $> 0,05$ yang artinya tidak terdapat perbedaan yang signifikan antara siswa yang mendapatkan pembelajaran dengan menggunakan metode *Problem Solving* dan metode *Student Team Achievement Division*. Setelah mengetahui tidak adanya perbedaan yang signifikan dan berdasarkan hasil rata-rata *posttest* pada Studi I,II, dan III ternyata didapatkan hasil bahwa siswa yang menggunakan metode *Problem Solving* hampir sama baiknya dengan siswa yang menggunakan metode *Student Team Achievement Division*.

Berikut ini adalah gambaran hasil *posttest* dari setiap treatment yang telah dilakukan.

Tabel 2. Nilai Rata – Rata *Posttest* Kelas Eksperimen

	SIKLUS 1	SIKLUS 2	SIKLUS 3	Total	Rata-rata
PBL	72.2228	72.9178	66.6667	211.81	70.60
PS	65.0464	66.4353	43.5183	175.00	58.33
STAD	67.5928	47.2225	46.9914	161.81	53.94
Total	204.86	186.58	157.18		
Rata-rata	68.29	62.19	52.39		

Dari tabel 2 tersebut, apabila dikonversikan ke dalam bentuk grafik dapat dilihat pada ⁴¹ gambar 3 di bawah ini.



Gambar 2. Nilai Rata – rata dari Penggunaan Metode

Grafik pada gambar 2 diatas, menunjukkan bahwa nilai dari metode *Problem Based Learning* selalu lebih tinggi di setiap studi dibandingkan dengan metode *Problem Solving* dan *Student Team Achievement Division*, dengan demikian bahwa *Problem Based Learning* konsisten di setiap studi.

KESIMPULAN

¹³ Berdasarkan rumusan masalah dan hipotesis penelitian yang diajukan serta hasil analisis data penelitian dan pembahasan yang dikemukakan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1) Terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) dengan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Solving*. dimana kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) lebih unggul dibandingkan dengan kemampuan

berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Solving*.

- 2) Tidak terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Solving* dengan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Student Teams Achievement Division* (STAD).
- 3) Terdapat perbedaan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) dengan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Student Teams Achievement Division* (STAD). Dimana kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) lebih unggul dibandingkan dengan kemampuan berpikir kreatif siswa pada kelas yang menggunakan metode pembelajaran *Student Teams Achievement Division* (STAD).

DAFTAR PUSTAKA

- Amir, Taufiq. (2010). *Inovasi Pendidikan Melalui Problem Based Learning Bagaimana Pendidik Memberdayakan Pemelajar di Era Pengetahuan*. Jakarta: Kencana.
- Anderson, Lorin W & David R. Krathwohl. 2010. *Kerangka Landasan untuk Pembelajaran, Pengajaran, dan Aesmen* (Revisi Taksonomi Bloom). Yogyakarta: Pustaka Pelajar/
- Arend, R.I. (2008). *Learning to Teach*. New York: McGraw Hill.
- Arikunto, Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu pendekatan dan Praktek*. Jakarta : Rineka Cipta.
- _____. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Cropley, A. (1999). *Encyclopedia of Creativity* Vol. 1. (Online), (<http://books.google.co.id/books>)
- Costa, Arthur L. (1985). *Developing Mind*. Association for Supervision and Curriculum Development: USA.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Filsaime, dan Torrance. (2008). *Menguak Rahasia Berpikir Kreatif dan Kreatif*. Jakarta : Prestasi Pustaka.
- Fisher, Robert and Mary Williams. (2004). *Unlocking Creativity*. British Library Cataloguing in Publication Data.
- Jack R. Frankel dan Norman E. Wallen. (1993). *How To Design And Evaluate Research In Education Second Edition*. The McGraw Hills Companies.
- Jean, Marrapodi. (2003). *Critical Thingking and Creativity an Overview and Comparison of the Theories*. [Online]. Tersedia: <http://www.applestar.org/capella/CRITICAL%20THINGKING%20AND%20CRETIVITY.pdf>.
- Kusnendi. (2013). *Skala Pengukuran dan Teknik Analisis Data Dalam Penelitian Non Eksperimen dan Eksperimen*. Bandung: Universits Pendidikan Indonesia.
- Lang, Hellmut R & Davis N. Evans (2006). *Metodes, Strategies, And Methods for Effective Teaching*. USA: Pearson Education. Inc.
- Liliyansari, dkk. (2001). *Pengembangan Model Pembelajaran Materi Subyek untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Konseptual Tingkat Tinggi Siswa Calon Guru IPA*, Laporan Penelitian, Bandung: FMIPA IKIP Bandung.
- Riduwan. (2012). *Pengantar Statistika*. Bandung : Alfabeta.
- Safari. (2008). *Analisis Butir Soal*. Jakarta: Asosiasi Pengawas Sekolah Indonesia, Departemen Pendidikan Nasional.
- Sanjaya, Wina. (2011). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sudarma, Momon. (2013). *Mengembangkan Keterampilan Berpikir Kreatif*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

● 24% Overall Similarity

Top sources found in the following databases:

- 14% Internet database
- Crossref database
- 21% Submitted Works database
- 17% Publications database
- Crossref Posted Content database

TOP SOURCES

The sources with the highest number of matches within the submission. Overlapping sources will not be displayed.

1	Universitas Negeri Jakarta on 2016-11-24	<1%
Submitted works		
2	Universitas Pendidikan Indonesia on 2015-06-12	<1%
Submitted works		
3	eprints.iain-surakarta.ac.id	<1%
Internet		
4	Universitas Negeri Jakarta on 2023-02-20	<1%
Submitted works		
5	Universitas Pendidikan Indonesia on 2014-06-12	<1%
Submitted works		
6	Universitas Pendidikan Indonesia on 2015-09-07	<1%
Submitted works		
7	Universitas Pendidikan Indonesia on 2014-06-01	<1%
Submitted works		
8	Fadillah Rahmayani. "Hubungan Karakter Mandiri Siswa dalam Belajar ...	<1%
Crossref		

- 9 ejournal.uinib.ac.id <1%
Internet
- 10 unigal on 2023-03-06 <1%
Submitted works
- 11 Jati Lasworo Asih, Erlina Prihatnani. "Perbandingan Hasil Belajar Trigo... <1%
Crossref
- 12 homsahadiya1997.wordpress.com <1%
Internet
- 13 journal.uinjkt.ac.id <1%
Internet
- 14 jurnal.fkip.uns.ac.id <1%
Internet
- 15 es.slideshare.net <1%
Internet
- 16 journal.uml.ac.id <1%
Internet
- 17 Tantri Febriana, Endang Indarini. "Komparasi Pembelajaran Problem B... <1%
Crossref
- 18 Universitas Muria Kudus on 2016-09-07 <1%
Submitted works
- 19 idoc.pub <1%
Internet
- 20 Andri Andri, Anyan Anyan, Lenni Marsella Sarry. "PENINGKATAN PEMA... <1%
Crossref

- 21 karyailmiah.unipasby.ac.id <1%
Internet
- 22 Priscilla Sintiawati Pangestu, Edwita Edwita, Ishak Gerard Bachtiar. "PE... <1%
Crossref
- 23 Universitas Negeri Surabaya The State University of Surabaya on 2019-... <1%
Submitted works
- 24 repository.unja.ac.id <1%
Internet
- 25 Maklonia Meling Moto, Sriharti Sriharti. "Perbedaan Model Pembelaja... <1%
Crossref
- 26 Muhammad Hakiki, Radinal Fadli. "PENGARUH METODE CREATIVE PR... <1%
Crossref
- 27 Rolia Rolia, Rosmaiyadi Rosmaiyadi, Nurul Husna. "PENGARUH MODEL... <1%
Crossref
- 28 Tutit Sarimanah. "MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS M... <1%
Crossref
- 29 UIN Raden Intan Lampung on 2022-12-20 <1%
Submitted works
- 30 repository.uin-suska.ac.id <1%
Internet
- 31 Intan Permatasari, Fauzan Zikri, Zuber Zuber. "EFEKTIFITAS METODE ... <1%
Crossref
- 32 Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta on 2016-12-20 <1%
Submitted works

- 33 Rifdah Rifdah, Ika Ari Pratiwi, Much Arsyad Fardani. "Pengaruh Kemam... <1%
Crossref
- 34 repositori.umsu.ac.id <1%
Internet
- 35 Frans Aditia Wiguna, Susi Damayanti. "PENGARUH MODEL PEMBELAJ... <1%
Crossref
- 36 Gusti Ayu Putu Yanthi Widyantini, I Wayan Suastra, Ida Bagus Putu Ar... <1%
Crossref
- 37 Sultan Agung Islamic University on 2017-09-20 <1%
Submitted works
- 38 Togi A Napitupulu, Mangaratua M Simanjorang, Mulyono Mulyono. "Pe... <1%
Crossref
- 39 Universitas Negeri Jakarta on 2018-07-27 <1%
Submitted works
- 40 Universitas Pendidikan Indonesia on 2016-06-15 <1%
Submitted works
- 41 snpfmotogpe.ulm.ac.id <1%
Internet
- 42 Evi Elyani, Sumpono Sumpono, Hermansyah Amir. "PERBANDINGAN P... <1%
Crossref
- 43 Universitas Negeri Jakarta on 2018-08-21 <1%
Submitted works
- 44 Asep Ikin Sugandi, Deddy Sofyan, Siti Maesaroh, Linda Linda, Utari Su... <1%
Crossref

- 45 M Syukri, F Herliana, R Amalia, S Wahyuni. "The Implementation of PBL... <1%
Crossref
-
- 46 Patih Rinto Abadi, Muhammad Hanif. "Pengaruh Penggunaan Media Bl... <1%
Crossref
-
- 47 Rina Anjelina, Elvinawati Elvinawati, Nurhamidah Nurhamidah. "STUDI ... <1%
Crossref
-
- 48 Tri Ayu Astuti, Nurhayati Nurhayati, Rizhal Hendi Ristanto, Rusdi Rusdi.... <1%
Crossref
-
- 49 Universitas Negeri Jakarta on 2017-01-06 <1%
Submitted works
-
- 50 Universitas Negeri Jakarta on 2017-07-06 <1%
Submitted works
-
- 51 Universitas Pelita Harapan <1%
Submitted works
-
- 52 Universitas Pendidikan Indonesia on 2016-08-10 <1%
Submitted works

● Excluded from Similarity Report

- Bibliographic material
 - Cited material
 - Manually excluded sources
 - Quoted material
 - Small Matches (Less than 10 words)
 - Manually excluded text blocks
-

EXCLUDED SOURCES

journal.uniku.ac.id

87%

Internet

journal.stkipsubang.ac.id

28%

Internet

text-id.123dok.com

25%

Internet

repository.upi.edu

25%

Internet

ejournal.upi.edu

23%

Internet

garuda.kemdikbud.go.id

20%

Internet

scilit.net

19%

Internet

garuda.ristekbrin.go.id

19%

Internet

journal.unpas.ac.id

17%

Internet

123dok.com	16%
Internet	
id.123dok.com	16%
Internet	
pt.scribd.com	15%
Internet	
adoc.pub	15%
Internet	
scribd.com	15%
Internet	
coursehero.com	14%
Internet	
core.ac.uk	13%
Internet	
id.scribd.com	13%
Internet	
fr.scribd.com	12%
Internet	
docplayer.info	11%
Internet	
repository.radenintan.ac.id	10%
Internet	
journal.unpas.ac.id	10%
Internet	

grafiati.com	10%
Internet	
garuda.ristekdikti.go.id	10%
Internet	
interoperabilitas.perpusnas.go.id	9%
Internet	
researchgate.net	9%
Internet	
moraref.kemenag.go.id	9%
Internet	
zh.scribd.com	8%
Internet	
repository.unpas.ac.id	8%
Internet	
repositori.unsil.ac.id	7%
Internet	
media.neliti.com	7%
Internet	
eprints.uny.ac.id	7%
Internet	
jurnal.unigal.ac.id	7%
Internet	
download.garuda.ristekdikti.go.id	7%
Internet	

jurnal.stkipkusumanegara.ac.id	6%
Internet	
nanopdf.com	5%
Internet	
jonedu.org	5%
Internet	
repository.uinsu.ac.id	5%
Internet	
digilib.uinsby.ac.id	5%
Internet	
Universitas Pendidikan Indonesia on 2016-06-20	5%
Submitted works	
Universitas Pendidikan Indonesia on 2016-06-15	5%
Submitted works	
slideshare.net	4%
Internet	
dspace.uii.ac.id	4%
Internet	
jurnal.syntaxliterate.co.id	4%
Internet	
digilib.unimed.ac.id	4%
Internet	
Universitas Muhammadiyah Surakarta on 2016-05-16	4%
Submitted works	

eprints.umg.ac.id

4%

Internet

Yani Fitriyani, Agus Gunawan, Myrna Apriany Lestari. "Efektivitas Pembelajaran...

4%

Crossref

journals.ums.ac.id

4%

Internet

Ani Rosidah, Yeni Dwi Kurino. "Pengaruh Model Pembelajaran Predict-Observ...

4%

Crossref

snpm.unipasby.ac.id

4%

Internet

repositori.uin-alauddin.ac.id

3%

Internet

Clarkston Community Schools on 2022-11-17

3%

Submitted works

Universitas Siliwangi on 2023-01-26

3%

Submitted works

jurnal.unsil.ac.id

3%

Internet

Universitas Negeri Jakarta on 2017-07-28

3%

Submitted works

riset.unisma.ac.id

3%

Internet

Universitas Pendidikan Indonesia on 2014-07-22

3%

Submitted works

Universitas Pendidikan Indonesia on 2014-07-03

3%

Submitted works

Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta on 2020-05-20

3%

Submitted works

Universitas Pendidikan Indonesia on 2015-03-12

3%

Submitted works

repository.ar-raniry.ac.id

3%

Internet

eprints.unpak.ac.id

3%

Internet

anzdoc.com

3%

Internet

K Wijayanti, A F Khasanah, T Rizkiana, Mashuri, N R Dewi, R Budhiati. "Mathe...

3%

Crossref

neliti.com

3%

Internet

Universitas Pendidikan Indonesia on 2014-06-11

3%

Submitted works

Universitas Muria Kudus on 2017-03-22

2%

Submitted works

Universitas Pendidikan Indonesia on 2014-07-21

2%

Submitted works

Universitas Pendidikan Indonesia on 2014-02-12

2%

Submitted works

Dwi Anita Alfiani, Sri Sopiyani. "PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN COOP..."	2%
Crossref	
Universitas Muria Kudus on 2017-03-15	2%
Submitted works	
journal.um-surabaya.ac.id	2%
Internet	
Watini Watini. "Implikasi Pengalaman Etnomatematika Terhadap Pemahaman..."	2%
Crossref	
ejurnal.undiksha.ac.id	2%
Internet	
Windi Hadianti Tarlina, Ekasatya Aldila Afriansyah. "KEMAMPUAN BERPIKIR K..."	2%
Crossref	
State Islamic University of Alauddin Makassar on 2018-05-30	2%
Submitted works	
Universitas Islam Negeri Sumatera Utara on 2019-10-18	2%
Submitted works	
Universitas Negeri Jakarta on 2018-08-09	2%
Submitted works	
Universitas Negeri Jakarta on 2016-10-27	2%
Submitted works	
Universitas Negeri Surabaya The State University of Surabaya on 2022-11-03	2%
Submitted works	
zombiedoc.com	2%
Internet	

Dessy Triana Relita, Yulia Suryanti, Lambertia Lamberta. "EFEKTIVITAS PENG..."	1%
Crossref	
Universitas Sultan Ageng Tirtayasa on 2022-12-30	1%
Submitted works	
UIN Maulana Malik Ibrahim Malang on 2019-02-13	1%
Submitted works	
Universitas Pendidikan Indonesia on 2020-07-28	1%
Submitted works	
Josef Papilaya. "IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN TIPE STAD DALA...	1%
Crossref	
Universitas Negeri Makassar on 2013-07-15	1%
Submitted works	
journal.uin-alauddin.ac.id	1%
Internet	
download.atlantis-press.com	1%
Internet	
Universitas Pendidikan Indonesia on 2018-06-29	1%
Submitted works	
Universitas Pendidikan Indonesia on 2014-05-30	1%
Submitted works	
Universitas Pendidikan Indonesia on 2014-01-26	1%
Submitted works	
journal.uniku.ac.id	1%
Internet	

Sultan Agung Islamic University on 2018-09-05

1%

Submitted works

Sultan Agung Islamic University on 2018-09-18

1%

Submitted works

Asri Nurhafsari. "Kemandirian Belajar Matematika Siswa dalam Pembelajaran...

1%

Crossref

Universitas Negeri Jakarta on 2018-01-26

1%

Submitted works

Universitas Pendidikan Indonesia on 2016-06-08

1%

Submitted works

Universitas Muria Kudus on 2016-04-06

1%

Submitted works

Universitas Negeri Makassar on 2013-08-30

1%

Submitted works

Universitas Negeri Makassar on 2013-08-30

1%

Submitted works

Khardiyawan A. Y. Pauweni, Moh. Efendi B. Iskandar. "MENINGKATKAN KEM...

<1%

Crossref

Yuli Kartika, Destri Ratna Ma'rifah. "Peningkatan kerja sama dan hasil belajar r...

<1%

Crossref

Meita Fitrianawati. "PENERAPAN PROBLEM BASED LEARNING (PBL) DALAM ...

<1%

Crossref

Universitas Sebelas Maret on 2017-01-09

<1%

Submitted works

Universitas Sebelas Maret on 2021-12-12

<1%

Submitted works

Novi Indra Lestari. "Application of the Mimetic Approach in Learning the Religi... <1%

Crossref

Endang Sri Suyati. "PROBLEM BASED LEARNING DENGAN STRATEGI PEMBE... <1%

Crossref

Heti Suherti, Tetty Fatimah Tsuroya. "Implementasi Model Cooperative Learni... <1%

Crossref

Universitas Negeri Jakarta on 2020-05-13

<1%

Submitted works

Universitas Negeri Jakarta on 2020-05-12

<1%

Submitted works

sipeg.unj.ac.id

<1%

Internet

Universitas Negeri Jakarta on 2017-03-24

<1%

Submitted works

docplayer.net

<1%

Internet

EXCLUDED TEXT BLOCKS

Penelitian

Heti Suherti, Tetty Fatimah Tsuroya. "Implementasi Model Cooperative Learning Teknik Stad Untuk Meningk...

Equilibrium: Jurnal

Higher Education Commission Pakistan on 2022-08-26

p-ISSN 0216-5287, e-ISSN 2614-5839https

Higher Education Commission Pakistan on 2022-08-26

journal.uniku.ac.id/index.php

UIN Syarif Hidayatullah Jakarta on 2019-10-30

Problem Based Learning(PBL)

University College London on 2018-07-11

Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa

lib.unnes.ac.id

Problem Based Learning (PBL)

University College London on 2018-07-11

Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa

lib.unnes.ac.id

Equilibrium

Higher Education Commission Pakistan on 2022-08-26

p-ISSN 0216-5287, e-ISSN 2614-5839https

Higher Education Commission Pakistan on 2022-08-26

journal.uniku.ac.id/index.php

UIN Syarif Hidayatullah Jakarta on 2019-10-30

Problem Based Learning (PBL)

University College London on 2018-07-11

Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa

lib.unnes.ac.id

Equilibrium

Higher Education Commission Pakistan on 2022-08-26

p-ISSN 0216-5287, e-ISSN 2614-5839https

Higher Education Commission Pakistan on 2022-08-26

Problem Based Learning (PBL)

University College London on 2018-07-11

Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa

lib.unnes.ac.id

Equilibrium

Higher Education Commission Pakistan on 2022-08-26

p-ISSN 0216-5287, e-ISSN 2614-5839https

Higher Education Commission Pakistan on 2022-08-26

Problem Based Learning (PBL)

University College London on 2018-07-11

Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa

lib.unnes.ac.id

Equilibrium

Higher Education Commission Pakistan on 2022-08-26

p-ISSN 0216-5287, e-ISSN 2614-5839https

Higher Education Commission Pakistan on 2022-08-26

journal.uniku.ac.id/index.php

UIN Syarif Hidayatullah Jakarta on 2019-10-30

Problem Based Learning (PBL)

University College London on 2018-07-11

Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa

lib.unnes.ac.id

ABSTRACTThe purpose of this study was to

Yuliana Yuliana, Edy Waluyo, Muhammad Halqi. "Penerapan Metode Pemecahan Masalah terhadap Konsep...

sesuai dengan Permendiknas

Siti Nurjanah. "METODE PBL (PROBLEM BASED LEARNING) PADA PEMBELAJARAN IPS TERHADAP HASIL ...

lain. Pola

Pasundan University on 2019-08-04

Jika prosespembelajaran memuat kemampuanberpikir yang kreatif maka tentu saj...

ejournal.unpatti.ac.id

pembelajaran berbasismasalah (Problem Based Learning/PBL)merupakan

moam.info