

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada Pembelajaran IPA Klasifikasi MkhluK Hidup Subbab Kingdom Fungi di SMP Negeri 02 Kadugede Kelas VII berbasis teknologi *Augmented Reality* menggunakan algoritma *Fast Corner Detection* diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan fungi ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran tambahan untuk mambantu guru dalam proses pembelajaran sehingga dapat memberikan meningkatkan minat dan pemahaman kepada siswa materi tentang fungi dengan tampilan yang menarik dan interaktif.
2. Algoritma *Fast Corner Detection* dapat diimplemetasikan pada aplikasi media pembelajaran tambahan *Augmented Reality* Pengenalan fungi untuk mendeteksi marker.

#### 5.2 Saran (*Suggestion*)

Adapun saran yang dapat diberikan terkait hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis untuk tercapainya peningkatan dan pengembangan dalam pembelajaran Klasifikasi MakhluK Hidup Subbab Kingdom Fungi kelas VII SMP Negeri 02 Kadugede berbasis Teknologi *Augmented Reality* menggunakan Algoritma *Fast Corner Detection* yaitu :

1. Aplikasi ini diharapkan untuk ada penelitian lanjutan sehingga aplikasi ini dapat dikembangkan lagi ke platform lainnya, seperti iOS.
2. Adanya pengembangan terkait latihan soal yaitu penggunaan algoritma pengacakan sehingga dapat meminimalisir soal yang serupa.

Demikian saran yang dapat diberikan oleh peneliti terkait penelitian ini, semoga dapat menjadi ilmu yang bermanfaat untuk kedepanya.