

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya penguji dapat menyimpulkan bahwa:

1. Menghasilkan game dengan judul “Running Ball” yang bergenre racing arcade.
2. Game yang dibangun berhasil menambahkan item power up, rintangan dan npc untuk dikalahkan.
3. Algoritma collision detection berhasil diterapkan sebagai pendeteksi tabrakan pada saat pengambilan item power up .
4. Menggabungkan dua konsep game dirasa cukup menarik sebagai konsep pengembangan sebuah game.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil kesimpulan di atas maka didapatkan beberapa saran untuk penelitian selanjutnya karena penelitian ini masih memiliki beberapa kekurangan. Berikut ini saran yang dapat penguji sampaikan :

1. Pada penelitian selanjutnya diharapkan untuk menambahkan level agar lebih variatif.
2. Pada penelitian selanjutnya diharapkan untuk memperbaiki grafik dan desain UI agar lebih menarik.

3. Pada penelitian selanjutnya diharapkan untuk menambahkan power up agar lebih menantang.
4. Pada penelitian selanjutnya diharapkan untuk bisa menambahkan fitur multiplayer secara online agar *game* lebih kompetitif.
5. Pada penelitian selanjutnya diharapkan untuk menambahkan item kosmetik pada karakter agar *game* lebih menarik.