

DAFTAR PUSTAKA

References

- [1] Wahyuningtyas, R. & Sulasmono, B. S. "PENTINGNYA MEDIA PEMBELAJARAN GUNA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR DI SEKOLAH DASAR.," Jawa Tengah: Jurnal Ilmu Pendidikan, 2020.
- [2] Laksana, D. N. L. "MISKONSEPSI DALAM MATERI IPA SEKOLAH DASAR.," Nusa Tenggara Timur: Jurnal Pendidikan Indonesia, 2016.
- [3] Maryanto, "Organ Gerak Hewan dan Manusia.," Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017.
- [4] Mustaqim, I. & K. Nanang, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY.," Jurnal Edukasi Elektro, 2017.
- [5] D. Nurudin, T. Sugiharto, and R. Priantama, "Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Animalia Coelenterata Berbasis Augmented Reality Menggunakan Algoritma Sift," Nuansa Inform., vol. 15, no. 2, pp. 106–118, 2021, doi: 10.25134/nuansa.v15i2.4365.
- [6] R. Priantama, "Implementasi Algoritma Sift Pada Aplikasi Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini (Paud) Berbasis Augmented Reality Melalui Android," J. Buffer Inform., vol. 6, pp. 1–23, 2020, [Online]. Available: <https://journal.uniku.ac.id/index.php/buffer%0AIMPLEMENTASI>.
- [7] T. Hidayat, Y. Yassir, and S. Syamsul, "Perbandingan Algoritma Scale Invariant Feature Transform (Sift) Dan Speeded Up Robust Feature (Surf) Pada Pengenalan Objek Berbasis Matlab," J. TEKTRONIKA, vol. 7, no. 1, pp. 72–77, 2023 .
- [8] Hermanto, A. "Metode Pengembangan RAD (Rapid Application Development).," Jakarta: <https://agus-hermanto.com/blog/detail/metode-pengembangan-rad-rapid-application-development>, 2021.
- [9] Idmetafora, "Mengenal Apa itu Rapid Application Development (RAD), Tahapan, Kelebihan dan Kekurangan RAD.," Jakarta: <https://idmetafora.com/id/blog/read/1882/Mengenal-Apa-itu-Rapid->

[Application-Development-RAD-Tahapan-Kelebihan-dan-Kekurangan-RAD.html](#), 2022

- [10] Badriyah, S. "Implementasi: Pengertian, Tujuan, dan Jenis-jenisnya.," Jakarta: <https://www.gramedia.com/literasi/implementasi/>, 2020.
- [11] Aeni, N S. "Memahami Pengertian Implementasi, Tujuan, Faktor, dan Contohnya.," Jakarta: <https://katadata.co.id/sitinuraeni/berita/6243accfd3afb/memahami-pengertian-implementasi-tujuan-faktor-dan-contohnya>, 2022.
- [12] Garzón J, Pavón J, Baldiris S. "Systematic review and meta-analysis of augmented reality in educational settings.," London: https://www.researchgate.net/publication/331102516_Systematic_review_and_meta-analysis_of_augmented_reality_in_educational_settings, 2019.
- [13] Hidayat T, Yassir, Syamsul. " PERBANDINGAN ALGORITMA SCALE INVARIANT FEATURE TRANSFORM (SIFT) DAN SPEEDED UP ROBUST FEATURE (SURF) PADA PENGENALAN OBJEK BERBASIS MATLAB .," Jurnal TEKTR0, 2023.
- [14] Prasetio B F, Wellem T. " PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI ANDROID UNTUK LAYANAN INFORMASI PARIWISATA.," Jurnal Penerapan Teknologi Informasi dan Komunikasi, 2022.
- [15] Android Developer. "Platform Architecture.," London: <https://developer.android.com/guide/platform>, California 2020.
- [16] Khesya N. "MENGENAL FLOWCHART DAN PSEUCODE DALAM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN.," Jurnal Preprints, 2021: [10.31219/osf.io/dq45e](https://doi.org/10.31219/osf.io/dq45e).
- [17] Sonata F, Sari W V. "Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E- Commerce Jenis Customer-To-Customer.," Jurnal Komunika, 2019.
- [18] Pratiwi D, Santoso B G, Mardianto I, Sedyono A, Rochman A. "Pengelolaan Konten Web Menggunakan Wordpress, Canva dan Photoshop untuk Guru-Guru Wilayah Jakarta.," Abdihaz: Jurnal Ilmiah Pengabdian pada Masyarakat, 2020.
- [19] Saadati B A, and Sadli M. "ANALISIS PENGEMBANGAN BUDAYA LITERASI DALAM MENINGKATKAN MINAT MEMBACA SISWA DI SEKOLAH DASAR.," Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar, 2019.

- [20] Sinulingga BR Y. "MATERI PEMBELAJARAN ORGAN GERAK HEWAN.," Portaluqb, 2023: <http://portaluqb.ac.id:808/769/7/LAMPIRAN.pdf>.
- [21] Shen G. "*Campbell biology (edited by Lisa Urry, Michael Cain, Steven Wasserman, Peter Minorsky and Jane Reece).*," Journal of Biological Research-Thessaloniki, 2020: <https://doi.org/10.1186/s40709-020-00127-0>.
- [22] Alifia S O. "Apa Itu Class Diagram dan Fungsinya dalam Pemrograman.," Glints, 2021: <https://glints.com/id/lowongan/class-diagram-adalah/>.
- [23] Nurfauziah H, Jamaliyah I. "PERBANDINGAN METODE TESTING ANTARA BLACKBOX DENGAN WHITEBOX PADA SEBUAH SISTEM INFORMASI.," Jurnal VISUALIKA, 2022
- [24] Kurniawan A, Maulana A, Sukma R V, Keumala W, Saifudin A. "Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Metode Equivalent Partitions (Studi Kasus: PT Arap Store).," Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi, 2020.
- [25] Sie L B J, Musdar A I, Bahri S. "PENGUJIAN WHITE BOX TESTING TERHADAP WEBSITE ROOM MENGGUNAKAN TEKNIK BASIS PATH.," Jurnal Ilmu Komputer KHARISMA Tech, 2022.