

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Prasetiyawan, I. Hartami Santi, and F. Febrinita, “RANCANG BANGUN AUGMENTED REALITY BENTUK PARUH UNGGAS BERDASARKAN MAKANANNYA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN IPA,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.,* vol. 6, no. 2, pp. 842–848, 2022, doi: 10.36040/jati.v6i2.5753.
- [2] S. A. N. Pambudi and A. N. Rahmi, “PEMBUATAN AUGMENTED REALITY (AR) UNTUK PEMBELAJARAN ORGANEL SEL PADA TUMBUHAN DAN HEWAN (Studi Kasus: SMA Negeri 1 Dlingo),” *Inf. Syst. J. /,* vol. 5, no. 1, pp. 18–25, 2022.
- [3] M. Alfagiar, R. Rosnelly, and L. Wahyuni, “Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Rumah Adat Indonesia Dengan Metode Linear Congruent Method (LCM),” *J. Mhs. Fak. Tek. dan Ilmu Komput.,* vol. 1, no. 1, pp. 757–768, 2020.
- [4] M. F. Arif, S. Wibowo, and N. Q. Nada, “Pengenalan Alat Musik Tradisional Gamelan Jawa Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality,” *Indones. J. Informatics Res.,* vol. 3, no. 1, p. 2, 2022, [Online]. Available: <http://journal.peradaban.ac.id/index.php/ijir/article/view/1019>
- [5] H. Octaviani, B. Pramono, and R. A. Saputra, “Perbandingan Algoritma Fisher-Yates Shuffle Dan Linear Congruent Method Pada Aplikasi Game Susun Ayat Al-Qur’an Berbasis Android,” *J. Ilm. Inform.,* vol. 8, no. 1, pp. 24–36, 2023, doi: 10.35316/jimi.v8i1.24-36.
- [6] M. Muntahanah, M. Imanullah, and I. D. Pangestu, “Aplikasi Pengenalan

- Huruf Dan Angka, Warna, Sayuran Dan Buah-Buahan Untuk Anak Paud Berbasis Smartphone Menggunakan Metode Linear Congruent(Lcm),” *J. Media Infotama*, vol. 17, no. 1, pp. 23–29, 2021, doi: 10.37676/jmi.v17i1.1313.
- [7] T. Pricillia and Zulfachmi, “Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD),” *J. Bangkit Indones.*, vol. 10, no. 1, pp. 6–12, 2021, doi: 10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153.
- [8] S. Siswidiyanto, A. Munif, D. Wijayanti, and E. Haryadi, “Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 15, no. 1, pp. 18–25, 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i1.64.
- [9] T. S. Jaya and D. K. Widyawati, “Pengembangan E-Market Place Pertanian Dengan Metode Prototype Development of Agricultural E-Marketplace By Prototype Method,” *Pros. Semin. Nas. Pengemb. Teknol. Pertan.*, pp. 27–34, 2019.
- [10] Aang Abdul Kohar¹, S. Supriyadi², H. Budiyanto³, and M. K. , Yulyanto, “IMPLEMENTATION OF LINEAR CONGRUENT METHOD ALGORITHM IN ANIMAL INTRODUCTION EDUCATION GAME BASED AUGMENTED REALITY,” *J. Japan Weld. Soc.*, vol. 91, no. 5, pp. 328–341, 2022.
- [11] A. Rauf and A. T. Prastowo, “Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, p. 26, 2021,

- [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [12] Sitanggung Rianto, Urian Dachi Teddy, and Manurung H G Immanuel, “Rancang Bangun Sistem Penjualan Tanaman Hiasberbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql,” *Tekesnos*, vol. 4, no. 1, pp. 84–90, 2022.
- [13] M. Arifin and M. Fahrizal, “Pengenalan Jenis-Jenis Fauna Sebagai Media Pembelajaran Dengan Metode AR (Augmented Reality),” *J. Portal Data*, vol. 6, no. 1, pp. 1–22, 2021, [Online]. Available: <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/8>
- [14] B. R. Septian and T. Widodo, “Rancang Bangun Tuntunan Gerakan Salat Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android,” *J. Edukasimu*, vol. 1, no. 1, pp. 1–12, 2021.
- [15] Yuli Lestari Rasyid, Brave A. Sugiarto, and Arthur M. Rumangit, “Animasi Interaktif Pembelajaran Sel pada Hewan dan Tumbuhan,” *J. Tek. Inform.*, vol. 16, no. 2, pp. 175–182, 2021.
- [16] A. Angreani, B. Supriatno, and S. Anggraeni, “Analisis, Uji Coba dan Rekonstruksi Kegiatan Praktikum Melalui Lembar Kerja Peserta Didik Struktur dan Fungsi Sel,” *Biodik*, vol. 6, no. 3, pp. 242–255, 2020, doi: 10.22437/bio.v6i3.9467.
- [17] P. I. Daulay, “Penerapan Algoritma Pemrograman dalam Pembelajaran Ilmu Komputer,” *J. Arjuna*, vol. 1, no. 6, pp. 91–103, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.61132/arjuna.v1i6.297>
- [18] A. W. Lubis, Z. Siambaton, H. Santoso, and K. Nasution, “Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia-Jerman dengan Menggunakan Algoritma Boyer-Moore,”

Semin. Nas. Tek. UINSU, p. 53, 2023.

- [19] D. Indonesia and Y. Christiany, “Interdisciplinary Explorations in Research Analisis Yuridis Perlindungan Hukum Konsumen Produk Barang Yang Dijual Melalui Platform Digital,” vol. 1, pp. 400–419, 2023.
- [20] S. Zhukhruffa, “Pemanfaatan Ekosistem Digital Pada Platform E-Commerce Dalam Meningkatkan Pemasaran Dan Penjualan Produk UMKM.” 2023.
- [21] M. A. Al Hawari Nasution, S. Siswanto, and E. Suryana, “Rancangan Media Pembelajaran Berupa Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android,” *J. Media Infotama*, vol. 19, no. 2, pp. 528–537, 2023, doi: 10.37676/jmi.v19i2.4771.
- [22] N. F. Azzahro, Y. Suprpto, and Sudrajat, “Rancangan E-Logbook Berbasis Android Menggunakan Indikator Peringatan Peralatan Navigasi Penerbangan Di Perum Lppnpi Cabang Semarang,” *PROSIDING, Semin. Nas. Inov. Teknol. Penerbangan*, vol. 7, no. 7, pp. 1–13, 2023.
- [23] K. R. S. Dewi, “Sistem Informasi E-Booking Berbasis Website pada PT. SKI Land Development Komang Ratih Sucitya Dewi,” vol. 12, no. 1, pp. 4–6, 2024.
- [24] N. Aryani, A. Christian, and A. Barnianto, “Pada Rumah Sakit Umum Daerah Prabumulih Berbasis Website,” pp. 90–95, 2023.
- [25] Vina Alliana and Yahfizham Yahfizham, “Analisis Penerapan Dan Fungsi Algoritma Pemrograman Pada Komputer,” *J. Ris. Rumpun Mat. Dan Ilmu Pengetah. Alam*, vol. 3, no. 1, pp. 207–218, 2024, doi: 10.55606/jurrimipa.v3i1.2401.

- [26] R. I. A. Yopi Hidayatul Akbar, Alip Rizky Firdaus, Sigit Pangestu, “Pengaruh Efektivitas Pengajaran, Sumber belajar, Dan Pengalaman Pemrograman Terhadap Pemahaman Pemrograman Mahasiswa FTI Universitas Sebelas April Sumedang,” no. February, 2024.
- [27] M. R. S. Alfarizi *et al.*, “Menggali Bahasa Pemrograman Populer: Karakteristik Utama dan Penggunaan yang Luas,” *Karimah Tauhid*, vol. 2, no. 4, pp. 1191–1197, 2023, [Online]. Available: <https://ojs.unida.ac.id/karimahtauhid/article/view/8816>
- [28] D. Sanjaya, H. Abdurachman, A. A. Wicaksono, and F. Masya, “Sistem Informasi Pengendalian Asset Kendaraan Di Perusahaan Transportasi,” *Rabit J. Teknol. dan Sist. Inf. Univrab*, vol. 6, no. 1, pp. 24–32, 2021, doi: 10.36341/rabit.v6i1.1544.
- [29] R. Hermiati, A. Asnawati, and I. Kanedi, “Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql,” *J. Media Infotama*, vol. 17, no. 1, pp. 54–66, 2021, doi: 10.37676/jmi.v17i1.1317.
- [30] F. H. U. Prahasti, Sapri, “Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL,” vol. 18, no. 1, pp. 153–160, 2022.
- [31] K. Y. Santika, E. Triandini, P. Desiana, and W. Ayu, “Systematic Literature Review untuk Identifikasi Pemilihan Database Management System dalam Pengembangan Sistem,” *Semin. Nas. Corisindo*, p. 7, 2023, [Online]. Available: <https://www.mendeley.com/catalogue/ba4baa74-b688-3489->

ad95-

6167debed121/?utm_source=desktop&utm_medium=1.19.8&utm_campaign=open_catalog&userDocumentId=%7B1aa12a30-348d-4939-8a47-bec9cfcd6243%7D

- [32] M. I. Syahib, “RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID UNTUK MANAJEMEN PERSEDIAAN BARANG DAN KASIR,” *J. Ilmu Pendidik.*, vol. 7, no. 2, pp. 809–820, 2024.
- [33] B. Rasyidi, D. Alfisyahri, and R. Djutalov, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Jakshoots Berbasis Desktop Dengan Java Se & Mysql Menggunakan Metode Rapid Application Development (Rad),” *JORAPI J. Res. Publ. Innov.*, vol. 1, no. 2, pp. 303–308, 2023.
- [34] Emalia Lilis, Yanuar Yudhi, and Maryam, “Perancangan Sistem Informasi Registrasi KK Dan ,” *J. Ris. Sist. Inf. Dan Tek. Inform.*, vol. 8, no. 1, pp. 9–17, 2023.
- [35] A. L. Dalimunthe, “Sistem Informasi E-Learning Di SMA Negeri 1 Rantau Selatan Berbasis Web,” vol. 1, no. 8.5.2017, pp. 2003–2005, 2022.
- [36] S. Fuadi and O. Candra, “Prototype Alat Penyiram Tanaman Otomatis dengan Sensor Kelembaban dan Suhu Berbasis Arduino,” *JTEIN J. Tek. Elektro Indones.*, vol. 1, no. 1, pp. 21–25, 2020, doi: 10.24036/jtein.v1i1.12.
- [37] N. Khesya, “MENGENAL FLOWCHART DAN PSEUDOCODE DALAM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN,” *Definitions*, 2020, doi: 10.32388/tf77dy.
- [38] N. Afianti, Rachmawati, and M. Adrian, “Perancangan Sistem Perhitungan

- Biaya Produksi Usaha Konveksi Menggunakan Metode Harga Pokok Pesanan di Rizkada Production,” *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 6, no. 1, pp. 397–401, 2020.
- [39] R. F. Dewi, Rochmawati, and M. Adrian, “Aplikasi Berbasis Web untuk Pengelolaan Penerimaan dan Pengeluaran Kas (Studi Kasus di Istana Salon, Bandung),” *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 6, no. 2, pp. 3620–3625, 2020.
- [40] R. Afiatul Ulumik and A. Irma Purnamasari, “Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Penyandang Disabilitas Berbasis Web Pada Dinas Sosial Kabupaten Cirebon,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 395–402, 2023, doi: 10.36040/jati.v7i1.6314.
- [41] K. M. Dimas Aditya Siregar, Dinda Nursabilla, Mochamad Firman Syachriar, Bagas Renaldi Kusumah, “Perancangan Aplikasi Mobile Berbasis Android Untuk Pendaki Pemula,” *Univ. Telkom, SI Desain Komun. Vis.*, vol. 8, no. 2, pp. 1512–1520, 2024, [Online]. Available: <https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/65202/perancangan-aplikasi-mobile-berbasis-android-untuk-pendaki-pemula.html>
- [42] Renaldy and A. Rustam, “Perancangan Sistem Informasi Inventory Berbasis Web Pada Gudang Di Pt. Spin Warriors,” *J. Homepage*, vol. 4, no. 1, pp. 27–32, 2022, [Online]. Available: <http://jti.aisyahuniversity.ac.id/index.php/AJIEE>
- [43] A. F. J. Sukarno Bahat Nauli, Istiqomah Sumadikarta, Agung Priambodo, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNTUK DATA BASE KEPENDUDUKAN WARGA MENGGUNAKAN METODE

- WATERFALL (STUDI KASUS PADA RW 01 KELURAHAN CIPULIR KECAMATAN KEBAYORAN LAMA JAKARTA SELATAN),” *SENTRI J. Ris. Ilm.*, vol. 1, no. 3, pp. 17–34, 2024, [Online]. Available: file:///C:/Users/User/Downloads/28.+Naskah+Skripsi+Minarni-Selesai.pdf
- [44] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani, and H. P. Permatasari, “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web,” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.108.
- [45] E. Jatmiko and K. T. Joestiono, “Penerapan Unsur-Unsur Nirmana Dwimatra Dalam Toolbox Perangkat Lunak Desain Coreldraw,” *DeKaVe*, vol. 1, no. 2, pp. 38–53, 2021, doi: 10.24821/dkv.v1i2.4869.
- [46] W. Gede Endra Bratha, “Literature Review Komponen Sistem Informasi Manajemen: Software, Database Dan Brainware,” *J. Ekon. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 3, pp. 344–360, 2022, doi: 10.31933/jemsi.v3i3.824.
- [47] K. N. Y. Wardani, “Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Tumbuhan Bunga Langka Di Lindungi (Studi Kasus: Kelas Iv Sdn 03 Sidodadi),” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 4, pp. 473–490, 2021.
- [48] E. Suharyanto, “Pengembangan Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android Untuk Pengenalan Hewan Endemik,” *J. Imu Komput.*, vol. IV, no. 11, pp. 33–37, 2021.
- [49] D. Irmayani and M. H. Munandar, “Sistem Informasi Pengelolaan Data Siswa Pada Sma Negeri 02 Bilah Hulu Berbasis Web,” *J. Inform.*, vol. 8, no.

- 2, pp. 65–71, 2020, doi: 10.36987/informatika.v8i2.1427.
- [50] Nur Aini H and Hepnyi Samosir, “Aplikasi Alat Bantu Belajar Bahasa Inggris Untuk Sekolah Dasar,” *JSK (Jurnal Sist. Inf. dan Komputerisasi Akuntansi)*, vol. 5, no. 2, pp. 15–18, 2021, doi: 10.56291/jsk.v5i2.67.
- [51] I. Setiawan and N. Syamsiyah, “Penggunaan aplikasi coreldraw x7 sebagai media pembelajaranteks biografi mata pelajaran bahasa indonesia di SMA,” *Pros. Samasta*, pp. 1–6, 2020.
- [52] R. F. Hilmy, E. Insanudin, and F. Susanti, “Perancangan Animasi Interaktif Untuk Aplikasi Teknologi Ar (Augmented Reality) Sebagai Pengenalan Tata Surya Interactive Animation Design for Ar (Augmented Reality) Technology Applications As an Itroudction To the Solar,” *e-proceeding Appl. Sci.*, vol. 7, no. 6, pp. 3548–3563, 2021.
- [53] Fransiska, “Aplikasi Pengolahan Data Pencatatan Dan Pelayanan Administrasi Pada Kantor Desa Karang Bindu Berbasis Web,” *ITeCS (Indonesian J. Inf. Technol. Comput. Sciense)*, vol. 1, no. 03, pp. 80–85, 2023.
- [54] S. Albadri, R. Septima, and H. Syahputra, “Jurnal Teknik Informatika dan Elektro Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Berbasis Web Program Studi Teknik Informatika , Universitas Gajah Putih PENDAHULUAN kepegawaian adalah data pegawai , berupa data individu masing-masing pegawai lengkap peroranga,” vol. 6, no. 1, pp. 111–120, 2024.
- [55] B. B. Riskawati, Zakaria, Musthafa Haris Munandar, “Perancangan Sistem Pengenalan Rambu-Rambu Lalu Lintas Pada MTS Islamiyah Menggunakan

- Adobe Flash Profesional CS6,” *J. Student Dev. Inf. Syst. e-ISSN*, vol. 1, no. 1, pp. 2774–7948, 2021.
- [56] A. Gunawan, “Program Animasi Interaktif Pengenalan Tata Surya Dengan Menggunakan Adobe Flash Professional CS6 (Studi Kasus : SD Swasta Sri Pinang),” vol. 2, no. 8.5.2017, pp. 2003–2005, 2022.
- [57] P. Aulia, S. Herawati, and A. Asmendri, “Pengembangan Media Flowchart (Bagan Arus) Berbasis Microsoft Visio Pada Mata Pelajaran Fiqih Materi Ketentuan Zakat Kelas VIII Di MTsN 6 Tanah Datar,” *at-Tarbiyah al-Mustamirrah J. Pendidik. Islam*, vol. 1, no. 1, p. 1, 2020, doi: 10.31958/atjpi.v1i1.2494.
- [58] A. Kusumawati, N. Purwandari, and E. Lumba, “Model Pembelajaran Mind Mapping Menggunakan Microsoft Visio 2007 bagi Guru-Guru SDIT Al-Kautsar Cikarang,” *J. Karya untuk Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 26–37, 2021, doi: 10.36914/jkum.v2i1.478.
- [59] A. Khotami, “Sistem Pemesanan Berbasis Web Pada Usaha Sefie’S Kichen Bengkulu,” *J. Media Infotama*, vol. 19, no. 1, pp. 37–43, 2023, doi: 10.37676/jmi.v19i1.3686.
- [60] M. Nasir and I. Rahmawati, “Sistem informasi administrasi pembayaran spp ma nihayatul amal,” *J. Infotex*, vol. 2, no. 1, 2023.
- [61] M. Y. Rafi, I. Y. Arifin, D. Safutri, D. Fadilah, and J. Riyanto, “Pengujian White Box Testing Menggunakan Teknik Loop Testing pada Aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan (Studi Kasus SMKN 3 Kota Tangerang Selatan),” *J. Sains, Teknol. dan Masy.*, vol. 1, no. 3, pp. 214–221, 2021.

- [62] Nabil Fahlevi Abdi and S.R. Candra Nursari, “Penguujian black box pada Website dengan Metode Robustness Testing (Studi kasus: Eiger Adventure),” *J. Informatics Adv. Comput.*, vol. 3, no. 2, pp. 93–96, 2022.
- [63] Denny Rianditha AP, “Analisis Perancangan Sistem Asset Berbasis Website Studi Kasus: Pt Lion Air,” *J. Sist. Inf. Univ. Suryadarma*, vol. 8, no. 1, 2021, doi: 10.35968/jsi.v8i1.606.
- [64] M. I. Shiddiq, “Implementasi White Box Testing Berbasis Path Pada Form Login Aplikasi Berbasis Web,” *Siliwangi Sains dan Teknol.*, vol. 8, no. 1, p. 2022, 2022.
- [65] A. Andriyadi, R. R. N. Fikri, and E. F. Saputri, “Evaluasi Sistem Informasi Perpustakaan Institut Informatika Darmajaya Dengan Whitebox Testing,” *J. Innov. ...*, vol. 3471, no. 8, pp. 743–746, 2022, [Online]. Available: <https://www.bajangjournal.com/index.php/JIRK/article/view/1132>
- [66] I. J. Habibah Nurfauziah, “Perbandingan Metode Testing Antara,” vol. 8, no. 2, pp. 105–114, 2022.
- [67] F. Aji Prayogi and T. Istanto, “Sistem Informasi Pemasaran Toko Tani Indonesia Center (Ttic) Dinas Ketahanan Pangan Kabupaten Merauke Berbasis Web,” *MJRICT Musamus J. Res. Inf. Commun. Technol.*, vol. 4, no. 2, pp. 68–76, 2022, [Online]. Available: <https://ejournal.unmus.ac.id/index.php/mjrict>
- [68] D. Destiarini, A. Rahman, and K. Sumartayasa, “Analisa Kualitas Website BPJS Kesehatan Dengan Metode WebQual 4.0 Dan User Acceptance Testing Di Wilayah Kabupaten Ogan Komering Ulu,” *J. Media Infotama*,

vol. 19, no. 2, pp. 237–243, 2023, doi: 10.37676/jmi.v19i2.3911.