

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Berdasarkan hasil penelitian yang berjudul “**RANCANG BANGUN AR PERBEDAAN SEL DAN PENGGUNAAN ALGORITMA LCM UNTUK PENGACAKAN SOAL QUIZ (STUDI KASUS : SMP NEGERI 1 CIAWIGEBANG)**” maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Penelitian ini menghasilkan aplikasi media pembelajaran yang dapat menampilkan perbedaan sel hewan dan sel tumbuhan dalam bentuk 3D serta adanya latihan soal quiz untuk mengukur kemampuan siswa.
2. Algoritma *Linear Congruent Method* (LCM) berhasil diimplementasikan pada aplikasi media pembelajaran ini pada bagian pengacakan soal berjalan sesuai kebutuhan.
3. Berdasarkan hasil *User Acceptance Test* (UAT) aplikasi ini mendapatkan respon positif dengan nilai presentase 88,38%. Serta berdasarkan proses Pengujian Black Box Testing dan dari data yang telah di olah secara keseluruhan, aplikasi ini dapat berperan sebagai alat bantu dalam memahami materi perbedaan sel hewan dan sel tumbuhan.

5.2 Saran (*Suggestion*)

Aplikasi yang dikembangkan ini tentu masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu diperlukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut agar aplikasi ini dapat tampil secara maksimal. Adapun saran dari sistem yang dibuat penulis dalam penelitian ini, yaitu sebagai berikut ini:

1. Aplikasi *Augmented Reality* menampilkan objek 3D perbedaan sel hewan dan sel tumbuhan secara keseluruhan, sehingga ke depannya bisa menampilkan objek 3D yang memperlihatkan setiap fungsinya satu per satu.
2. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada satu *platform* saja yaitu android. Kelemahan ini menjadi acuan untuk dapat dikembangkan lagi pada *platform* lainnya seperti IOS.