

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan mengenai pengembangan e-modul berbasis *Science, Environment, Technology, Society* (SETS) untuk mengatasi kesulitan belajar siswa pada materi substansi genetika, dapat disimpulkan bahwa penelitian pengembangan ini menghasilkan sebuah produk akhir berupa e-modul dengan materi substansi genetika. E-modul yang dikembangkan termasuk dalam kategori sangat layak untuk digunakan pada mata pelajaran biologi. Hasil ini terlihat dari validasi oleh ahli materi dan ahli media dengan hasil kategori sangat layak untuk ahli materi 100% dan ahli media 94,55%. Selain itu pengimplementasian e-modul berbasis SETS dalam pembelajaran mendapatkan respon siswa dengan persentase 85,5% dengan kategori sangat setuju dan dari uji statistik diperoleh nilai signifikansi 0.055, nilai tersebut lebih besar dibandingkan 0.05 yang merupakan signifikansi minimum. Hal tersebut membuktikan bahwa penggunaan e-modul efektif dalam kegiatan pembelajaran. E-modul yang dikembangkan juga dapat dikatakan layak karena beberapa hal seperti tingginya minat dan ketertarikan siswa terhadap bahan ajar yang digunakan, model pembelajaran SETS yang mengarahkan siswa untuk aktif dalam proses pembelajaran, media pembelajaran yang memiliki akses tak terbatas dan sintak pembelajaran SETS yang membantu dalam proses pembelajaran sehingga memudahkan memahami materi substansi genetika.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan dan temuan penelitian terdapat saran dari peneliti diantaranya:

1. Pada saat akan mengembangkan bahan ajar berupa e-modul hendaknya peneliti dapat mempersiapkan jenis *platform* yang sesuai dengan kebutuhan format-format dan *file* yang akan diintegrasikan.
2. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* dengan menggunakan model ADDIE, untuk peneliti lainnya dapat menyesuaikan

model pengembangan dengan apa yang akan dikembangkan, dapat menggunakan model 4D, PPE dan sebagainya.

3. Pembuatan produk bahan ajar e-modul dapat menggunakan *web heyzine flipbook*. Untuk peneliti lainnya pembuatan flipbook juga dapat dibuat menggunakan aplikasi *Kvisoft, fliphtml5, flipbookmaker*, dan sebagainya.
4. Guru dan siswa dapat menggunakan e-modul ini dengan mengaksesnya menggunakan internet, untuk mode *offline* bisa digunakan setelah diunduh terlebih dahulu.