

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan dan hasil yang diperoleh, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Algoritma *Linear Congruent Method* dapat digunakan untuk pengacakan soal kuis.
2. Pengujian aplikasi menggunakan *blackbox*, dapat diketahui bahwa semua tombol pada aplikasi dapat digunakan sesuai dengan yang diharapkan.
3. Pada pengujian kuesioner dengan menggunakan UAT dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun masuk ke dalam kategori baik dengan hasil 84.8% yang berarti bahwa *game* edukasi pembelajaran tajwid berbasis android dapat meningkatkan minat belajar siswa di madrasah.

5.2 Saran

Aplikasi ini masih kurang sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu aplikasi ini perlu ditingkatkan agar lebih baik. Maka terdapat beberapa saran untuk pengembangan aplikasi sebagai berikut:

1. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan menjadi aplikasi yang lebih baik lagi seperti menampilkan contoh hukum bacaan dalam bentuk tulisan ayat Al-Qur'an tidak hanya audio saja.
2. Aplikasi pembelajaran tajwid ini dapat dilakukan dengan pembaharuan dan penambahan materi yang lengkap seperti pembagian materi

mengenai mim mati, pembagian idgham, pembagian ikhfa, pembagian idzhar dan makhraj huruf.