

**099/FKOM-UNIKU/SKRIPSI/IX/2024**

**RANCANG BANGUN ALAT PENCUCI TANGAN  
OTOMATIS BERBASIS ARDUINO MENGGUNAKAN  
ALGORITMA FUZZY LOGIC**

**TUGAS AKHIR / SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Teknik Informatika S1



Disusun Oleh :

**Nadhif Muhammad Abhizar**

**20180810132**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS KUNINGAN**

**2024**

## **LEMBAR PENGESAHAN**

### **Rancang Bangun Alat Pencuci Tangan Otomatis Berbasis Arduino Menggunakan Algoritma Fuzzy Logic**

Disusun Oleh :

**Nadhif Muhammad Abhizar**

**20180810132**

**Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1**

Skripsi ini telah dibimbingkan kepada para pembimbing sesuai dengan SK bimbingan Skripsi/Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika Jenjang Sarjana S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada:

Hari, Tanggal : Kamis, 13 Juni 2024

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan

## **DOSEN PEMBIMBING**

Pembimbing I



**Nunu Nugraha, M.T.**

**NIK. 41038111366**

Pembimbing II

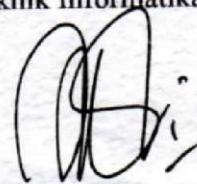


**Iwan Lesmana, M.Kom.**

**NIK. 41038091288**

## **Mengetahui/Mengesahkan :**

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika S1



**Yati Nurhayati, M.Kom**

**NIK. 41038091290**

## LEMBAR PENGUJIAN

### Rancang Bangun Alat Pencuci Tangan Otomatis Berbasis Arduino Menggunakan Algoritma Fuzzy Logic

Disusun Oleh :

**Nadhif Muhammad Abhizar**

**20180810132**

**Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1**

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di depan Dosen Pengaji Sidang Skripsi, Program Studi Teknik Informatika Jenjang Sarjana S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada:

Hari, Tanggal : Kamis, 13 Juni 2024

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan

#### DOSEN PENGUJI :

Pengaji I



Rio Andriyat Krisdiawan, M.Kom.

NIK. 410104890158

Pengaji II



Nunu Nugraha, M.T.

NIK. 41038111366

Pengaji III

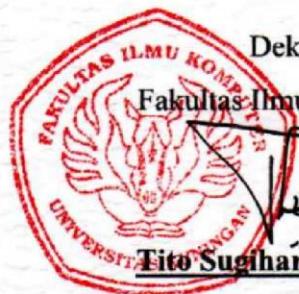


Yulyanto, M.TI.

NIK. 410106830231

#### Mengetahui/Mengesahkan

Dekan



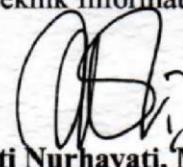
Fakultas Ilmu Komputer

Tito Sugiharto, M.Eng.

NIK. 41038101348

Ketua Program Studi

Teknik Informatika S1



Yati Nurhayati, M.Kom.

NIK. 41038091290

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nadhif Muhammad Abhizar  
NIM : 20180810132  
Tempat, Tanggal lahir : Kuningan, 08-Februari-2000  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Kuningan

Menyatakan bahwa **Skripsi / Tugas Akhir** dengan judul sebagai berikut :

Judul : "Rancang Bangun Alat Pencuci Tangan Otomatis Berbasis Arduino Menggunakan Algoritma Fuzzy Logic".

Dosen Pembimbing 1 : Nunu Nugraha, M.T.

Dosen Pembimbing 2 : Iwan Lesmana, M.Kom

Adalah benar benar **ASLI** dan **BUKAN PLAGIAT** yakni tidak melakukan penjiplakan pada karya tulis ilmiah milik orang lain, kecuali yang dikembangkan dan diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi / Tugas Akhir ini.

Demikian pernyataan ini **SAYA** buat, apabila kemudian hari terbukti **SAYA** melakukan penjiplakan karya orang lain, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Kuningan, 13 Juni 2024



Yang menyatakan,

Nadhif Muhammad Abhizar

NIM. 20180810132

## PERNYATAAN ORIGINALITAS

*Bismillahirrahmanirrahim*

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul "**Rancang Bangun Alat Pencuci Tangan Otomatis Berbasis Arduino Menggunakan Algoritma Fuzzy Logic**" beserta seluruh isinya adalah benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas dasar pernyataan ini saya siap menanggung resiko atau sanksi apa pun yang sesuai dengan peraturan yang berlaku apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian skripsi ini.

Kuningan, 13 Juni 2024



Yang membuat pernyataan,

Nadhif Muhammad Abhizar

NIM. 20180810132

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO**

“Hidup ini selayaknya sepeda. Agar tetap seimbang, Anda harus terus bergerak”.

( Albert Einstein)

### **PERSEMBAHAN**

Penulis persembahkan skripsi ini untuk ayah dan ibu, terima kasih atas doa, semangat, motivasi, pengorbanan, nasihat serta kasih sayang yang tidak pernah henti sampai saat ini. Serta teman-teman dan sodara yang telah membantu dalam secara materi, moril, ataupun lainnya.

# **Rancang Bangun Alat Pencuci Tangan Otomatis Berbasis Arduino**

## **Menggunakan Algoritma Fuzzy Logic**

**Nadhif Muhammad Abhizar, Nunu Nugraha, M.T., Iwan Lesmana , M.Kom**

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan

Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa Barat 45512

20180810132@uniku.ac.id, nunu.nugraha@uniku.ac.id,

iwanlesmana@uniku.ac.id

### **Abstrak**

Cuci tangan adalah langkah penting dalam mencegah penyebaran virus dan kuman. Namun, kebanyakan fasilitas cuci tangan yang tersedia masih dioperasikan secara manual, sehingga meningkatkan risiko penularan penyakit. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan alat cuci tangan otomatis tanpa sentuh menggunakan sensor ultrasonik dan sensor MLX90614 berbasis *Arduino*, yang dilengkapi dengan sistem monitoring jarak jauh melalui aplikasi *Android*. Metodologi penelitian ini melibatkan pembuatan prototipe dan penerapan Algoritma Fuzzy Logic untuk menentukan operasi sistem berdasarkan jarak dan suhu tangan yang terdeteksi oleh sensor. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sensor ultrasonik memiliki tingkat akurasi 99,35% dalam mengukur jarak tangan, sementara sensor MLX90614 memiliki akurasi 99,2% dalam mengukur suhu tangan. Selain itu, sensor ultrasonik menunjukkan akurasi 99,25% dalam mengukur jarak objek lain, dan sensor MLX90614 menunjukkan akurasi 99,3% dalam mengukur suhu objek lain. Temuan ini menunjukkan bahwa alat cuci tangan otomatis yang dikembangkan dapat diandalkan untuk mencegah penyebaran virus dan kuman serta memungkinkan pemantauan volume air dan sabun secara *real-time* melalui perangkat *Android*. Implementasi sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan keamanan dalam praktik cuci tangan sehari-hari.

**Kata Kunci :** Alat cuci tangan otomatis, Sensor ultrasonik, Sensor MLX90614, *Arduino*, Algoritma Fuzzy Logic, Monitoring *Android*.

# **Arduino Based Automatic Hand Washing Device Design Using Fuzzy Logic Algorithm**

**Nadhif Muhammad Abhizar, Nunu Nugraha, M.T., Iwan Lesmana, M.Kom**

Informatics Engineering Study Program, Faculty of Computer Science, Kuningan University Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa Barat 45512

20180810132@uniku.ac.id, nunu.nugraha@uniku.ac.id,

iwanlesmana@uniku.ac.id

## **Abstract**

*Washing hands is a crucial step in preventing the spread of viruses and germs. However, most hand washing facilities still operate manually, increasing the risk of disease transmission. This research aims to develop a touchless automatic hand washing tool using an ultrasonic sensor and an Arduino-based MLX90614 sensor, equipped with a remote monitoring system via an Android application. The research methodology involves creating a prototype and applying the Fuzzy Logic Algorithm to determine system operation based on the distance and hand temperature detected by the sensors. Test results show that the ultrasonic sensor has an accuracy rate of 99.35% in measuring hand distance, while the MLX90614 sensor has an accuracy rate of 99.2% in measuring hand temperature. Additionally, the ultrasonic sensor shows 99.25% accuracy in measuring the distance of other objects, and the MLX90614 sensor shows 99.3% accuracy in measuring the temperature of other objects. These findings indicate that the developed automatic hand washing tool can reliably prevent the spread of viruses and germs and allows real-time monitoring of water and soap volume via an Android device. The implementation of this system is expected to increase efficiency and safety in daily hand washing practices.*

**Keywords:** Hand Washing Equipment, Fuzzy Logic, Arduino, Ultrasonik Sensor, Mlx90614 Sensor.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan kasih karunia, anugerah, dan berkat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan hasil penelitian ini.

Judul yang penulis ambil adalah “**Rancang Bangun Alat Pencuci Tangan Otomatis Berbasis Arduino Menggunakan Algoritma Fuzzy Logic**”.

Dalam proses penyelesaian hasil penelitian ini, penulis mendapatkan banyak bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini perkenankanlah dengan segala kerendahan hati dan penuh hormat, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Dikdik Harjadi, M.Si., selaku Rektor Universitas Kuningan.
2. Bapak Tito Sugiharto, M.Eng., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
3. Ibu Yati Nurhayati, M.Kom., selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
4. Bapak Nunu Nugraha, M.T., selaku Pembimbing I yang telah mengarahkan dan membimbing dalam penyusunan hasil penelitian skripsi ini.
5. Bapak Iwan Lesmana, M.Kom., selaku Pembimbing II yang telah mengarahkan dan membimbing dalam penyusunan hasil penelitian skripsi ini.
6. Bapak Fahmi Wildan, selaku Narasumber sekaligus pemilik dari Formica Coffee.
7. Orang tua yang telah memberikan doa dan dukungan.
8. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu penulis sangat terbuka terhadap saran maupun kritik yang bersifat membangun.

Kuningan, Juni 2024



**Nadhif Muhammad Abhizar**

**NIM. 20180810132**

## **DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

SURAT PERNYATAAN

PERNYATAAN ORIGINALITAS

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

ABSTRAK ..... i

ABSTRACT ..... ii

KATA PENGANTAR ..... iii

DAFTAR ISI ..... v

DAFTAR GAMBAR ..... ix

DAFTAR TABEL ..... xii

BAB I PENDAHULUAN ..... 1

    1.1 Latar Belakang ..... 1

    1.2 Identifikasi Masalah ..... 3

    1.3 Rumusan Masalah ..... 4

    1.4 Batasan Masalah ..... 4

    1.5 Tujuan Penelitian ..... 6

    1.6 Manfaat Penelitian ..... 6

    1.7 Pertanyaan Penelitian ..... 7

    1.8 Metode Penelitian ..... 7

        1.8.1 Metode Pengumpulan Data ..... 7

        1.8.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak ..... 8

        1.8.3 Metode Penyelesaian Masalah ..... 10

    1.9 Sistematika Penulisan ..... 12

BAB II LANDASAN TEORITIS .....	14
2.1    Teori-teori Bahasan Penelitian .....	14
2.1.1    Pengertian Rancang Bangun .....	14
2.1.2    Pengertian Alat.....	14
2.1.3    Pengertian Sistem.....	15
2.1.4    Pengertian Cuci Tangan .....	15
2.1.5    Pengertian Otomatis .....	15
2.1.6    Pengertian Suhu Tubuh .....	16
2.1.7    Mikrokontroler .....	17
2.1.8    Sensor.....	23
2.1.9    Sensor Suhu Infrared MLX90614 .....	25
2.1.10    Sensor Jarak Ultrasonik.....	26
2.1.11    Breadboard.....	27
2.1.12    Wemos D1 R2.....	28
2.1.13    LCD 16X2 I2C .....	30
2.1.14    Relay .....	30
2.1.15    Pompa Air Celup.....	31
2.1.16    Kabel <i>Jumper</i> .....	32
2.1.17    Catu Daya (Adaptor) .....	33
2.1.18    Arduino IDE.....	33
2.1.19 <i>Flowchart</i> .....	34
2.1.20 <i>Buzzer</i> .....	37
2.1.21    Unified Modeling Language (UML).....	37
2.1.22    Fuzzy Logic.....	46
2.1.23    Bahasa C.....	49

2.1.24	Metode Prototype .....	51
2.1.25	Pengujian Perangkat Lunak.....	53
2.2	Teori-teori Bahasan Penelitian .....	55
2.3	Kerangkas Teoritis.....	60
	<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>61</b>
3.1	Analisis Sistem .....	61
3.1.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	61
3.1.2	Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	62
3.2	Analisis Kebutuhan .....	64
3.2.1	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	64
3.2.2	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	65
3.3	Metode Penyelesaian Masalah .....	66
3.4	Perancangan Sistem.....	72
3.4.1	Use Case Diagram .....	73
3.4.2	Skenario .....	73
3.4.3	<i>Activity Diagram</i> .....	74
3.4.4	Class Diagram.....	74
3.4.5	Sequence Diagram .....	75
3.5	Perancangan Hardware .....	75
3.5.1	Blok Diagram Rangkaian Monitoring .....	75
3.5.2	Skema Rangkaian .....	75
3.6	Perancangan Antarmuka.....	76
	<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>78</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	78
4.1.1	Tampilan Aplikasi Android .....	78

4.1.2 Tampilan Alat .....	79
4.2 Pengujian Sistem .....	80
4.2.1 Black Box Testing .....	80
4.2.2 White Box Testing .....	82
4.2.3 Pengujian Interface .....	87
4.2.4 Pengujian Algoritma <i>Fuzzy</i> .....	88
4.2.5 Pengujian Sensor Suhu dan Jarak .....	91
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	97
5.1 Kesimpulan.....	97
5.2 Saran .....	97
DAFTAR PUSTAKA .....	98
RIWAYAT HIDUP.....	101
LAMPIRAN .....	102

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1. 1</b> Prototype Model.....	8
<b>Gambar 1. 2</b> Flowchart Algoritma Fuzzy Logic Sugeno.....	12
<b>Gambar 2. 2</b> Board Arduino NG 240.....	18
<b>Gambar 2. 2</b> Board Arduino Nano.....	19
<b>Gambar 2. 3</b> Board Arduino Leonardo.....	19
<b>Gambar 2. 4</b> Board Arduino Mega ADK.....	20
<b>Gambar 2. 5</b> Arduino Uno.....	20
<b>Gambar 2. 6</b> Sensor Suhu Infrared MLX90614.....	26
<b>Gambar 2. 7</b> Sensor Ultrasonik HC-SR04.....	26
<b>Gambar 2. 8</b> Breadboard.....	27
<b>Gambar 2. 9</b> Jalur Breadboard.....	28
<b>Gambar 2. 10</b> Wemos D1 R2.....	29
<b>Gambar 2. 11</b> LCD 12x2 I2C.....	30
<b>Gambar 2. 12</b> Relay.....	31
<b>Gambar 2. 13</b> Pompa Air Celup.....	31
<b>Gambar 2. 14</b> Kabel Jumper Female to Female.....	32
<b>Gambar 2. 15</b> Kabel Jumper Male to Male.....	32
<b>Gambar 2. 16</b> Kabel Jumper Male to Female.....	32
<b>Gambar 2. 17</b> Catu Daya (Adaptor).....	33
<b>Gambar 2. 18</b> Buzzer.....	37
<b>Gambar 2. 19</b> Fungsi Keanggotaan Variable Suhu.....	47

<b>Gambar 2. 20</b> Fungsi Keanggotaan Variable Kelembapan.....	48
<b>Gambar 2. 21</b> Prototype Model.....	52
<b>Gambar 2. 22</b> Kerangka Teoritis.....	60
<b>Gambar 3. 1</b> Sistem yang sedang berjalan alat cuci tangan.....	62
<b>Gambar 3. 2</b> Sistem yang sedang berjalan monitoring alat cuci tangan.....	62
<b>Gambar 3. 3</b> Sistem yang diusulkan untuk keluarnya air dan sabun.....	62
<b>Gambar 3. 4</b> Sistem yang diusulkan untuk monitoring air dan sabun.....	63
<b>Gambar 3. 5</b> Flowchart Algoritma Fuzzy Logic Sugeno.....	66
<b>Gambar 3. 6</b> Fungsi Keanggotaan Jarak.....	66
<b>Gambar 3. 7</b> Fungsi Keanggotaan Suhu.....	67
<b>Gambar 3. 8</b> Keluaran Hasil Fuzzy.....	68
<b>Gambar 3. 9</b> Use Case Diagram Monitoring.....	73
<b>Gambar 3. 10</b> Activity Diagram Monitoring air dan sabun.....	74
<b>Gambar 3. 11</b> Class Diagram Aplikasi Monitoring.....	74
<b>Gambar 3. 12</b> Sequence Diagram Monitoring.....	75
<b>Gambar 3. 13</b> Blok Diagram Rangkaian Monitoring.....	75
<b>Gambar 3. 14</b> Skema Rangkaian Alat Cuci Tangan.....	75
<b>Gambar 3. 15</b> Skema Rangkaian Monitoring Air dan Sabun.....	76
<b>Gambar 3. 16</b> Rancangan Menu Utama.....	76
<b>Gambar 3. 17</b> Rancangan Menu Monitoring.....	77
<b>Gambar 4. 1</b> Tampilan Halaman Utama.....	78
<b>Gambar 4. 2</b> Tampilan Halaman Monitoring.....	79

<b>Gambar 4. 3</b> Rangkaian Alat.....	79
<b>Gambar 4. 4</b> Tampilan Luar Alat.....	80
<b>Gambar 4. 5</b> Flowgraph.....	86
<b>Gambar 4. 6</b> Koneksi Sirkuit ke Arduino IDE.....	87
<b>Gambar 4. 7</b> Koneksi Program Fuzzy ke Serial Monitor.....	88
<b>Gambar 4. 8</b> Tampilan Hasil Program Di Serial Monitor.....	88

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1. 1</b> Aturan Jarak Sensor Ultrasonik.....	6
<b>Tabel 1. 2</b> Aturan Jarak Sensor Ultrasonik.....	6
<b>Tabel 2. 1</b> Keterangan pin ICSP pada Arduino Uno.....	21
<b>Tabel 2. 2</b> Simbol <i>Flowchart</i> .....	35
<b>Tabel 2. 3</b> Simbol Use Case Diagram.....	38
<b>Tabel 2. 4</b> Simbol Scnario Use Case.....	40
<b>Tabel 2. 5</b> Simbol Activity Diagram.....	41
<b>Tabel 2. 6</b> Simbol Class Diagram.....	42
<b>Tabel 2. 7</b> Simnol Sequence Diagram.....	44
<b>Tabel 2. 8</b> Basis Aturan.....	48
<b>Tabel 2. 9</b> Daftar Penelitian Sebelumnya.....	55
<b>Tabel 3. 1</b> Keterangan Fungsi Keanggotaan Jarak.....	67
<b>Tabel 3. 2</b> Keterangan Fungsi Keanggotaan Suhu.....	68
<b>Tabel 3. 3</b> <i>Rule Inference</i> .....	69
<b>Tabel 3. 4</b> Skenario Monitoring.....	73
<b>Tabel 4. 1</b> Pengujian Black Box Testing.....	81
<b>Tabel 4. 2</b> Pengujian White Box Testing.....	83
<b>Tabel 4. 3</b> Pengujian Algoritma Fuzzy.....	88
<b>Tabel 4. 4</b> Pengujian Sensor Pada Objek Tangan Manusia.....	91
<b>Tabel 4. 5</b> Pengujian Sensor Pada Objek Tangan Benda.....	93