

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Wahyudin and D. N. Rahayu, “Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review,” *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, no. 3, pp. 26–40, Oct. 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i3.74.
- [2] M. Khoir Al Alim Manurung and A. Ikhwan, “Implementasi Algoritma Rabin Karp Pada Aplikasi Muroja’ah Hafalan Al-Qur’an Menggunakan Google Speech API Berbasis Android,” *Creative Education of Research in Information Technology and Artificial Informatics*, vol. 8, no. 2, pp. 127–139, 2022.
- [3] Darso and Tarwoto, “Desain Website Sebagai Platform Koreksi Essay Menggunakan Metode Rabin Karp,” 2022. [Online]. Available: <https://journal.educollabs.org/>
- [4] R. S. Putra, N. Wijayati, and F. W. Mahatmanti, “PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI ANDROID TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA,” 2017.
- [5] D. M. Setiawan and W. Wiguna, “MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN UNITY DI TK RYADLOL HASANAH,” 2020. [Online]. Available: <http://eprosiding.ars.ac.id/index.php/pti>
- [6] E. Sasmita Susanto, F. Hamdani, F. Nuryansah, and N. Oper, “PENGEMBANGAN APLIKASI SMART-BOOK SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS ANAK BERBASIS AUGMENTED REALITY,” 2022. [Online]. Available: <https://scholar.google.com>.
- [7] D. Aminatun, D. Alita, Y. Rahmanto, and A. D. Putra, “Pelatihan Bahasa Inggris Melalui Pembelajaran Interaktif Di Smk Nurul Huda Pringsewu,” 2022.
- [8] Werdamurti, “PENINGKATAN KETERAMPILAN BERBICARA DALAM BAHASA INGGRIS MELALUI TEKNIK THREE STEPS INTERVIEW DI KELAS X SMK NEGERI 4 TANAH GROGOT WERDAMURTI SMK Negeri 4 Tanah Grogot,” 2023.
- [9] Ubaedillah, D. I. Pratiwi, Mukson, R. Masrikhiyah, and L. Nurpratiwiningsih, “PELATIHAN WAWANCARA KERJA DALAM BAHASA INGGRIS BAGI SISWA SMK MENGGUNAKAN METODE DEMONSTRASI,” 2020.
- [10] A. Nurrohman, “Analisis Edugame Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Di Sekolah Dasar,” 2021.
- [11] M. Riyan, “PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI ANDROID PADA PEMBELAJARAN TEKS EKSPOSISI,” *diksi*, vol. 29, no. 2, pp. 205–216, 2021.
- [12] A. H. Purba and Z. Situmorang, “Analisis Perbandingan Algoritma Rabin-Karp Dan Levenshtein Distance Dalam Menghitung Kemiripan Teks,” vol. 02, no. 02, pp. 24–32, 2017.

- [13] N. P. Putra and Sularno, "PENERAPAN ALGORITMA RABIN-KARP DENGAN PENDEKATAN SYNONYM RECOGNITION SEBAGAI ANTISIPASI PLAGIARISME PADA PENULISAN SKRIPSI," *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 1, no. 2, pp. 49–58, 2019.
- [14] S. L. B. Ginting, Y. R. Ginting, Sutono, and W. A. Sirait, "Aplikasi Deteksi Kemiripan Kata Menggunakan Algoritma Rabin-Karp," *Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI)*, vol. 12, no. 2, pp. 162–175, 2022.
- [15] B. Leonardo and S. Hansun, "Text documents plagiarism detection using Rabin-Karp and Jaro-Winkler distance algorithms," *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, vol. 5, no. 2, pp. 462–471, Feb. 2017, doi: 10.11591/ijeecs.v5.i2.pp462-471.
- [16] F. Putri, A. Koko, and A. Yayuri, "Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris menggunakan Metode Prototype pada SMK Muhammadiyah 3 Pekanbaru," *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, vol. 7, no. 1, pp. 143–153, 2024.
- [17] Rahmaddeni, D. Sazali, and Agustin, "Sistem Pendeteksi Tingkat Kesamaan Teks pada Pengusulan Proposal Penelitian Internal Menggunakan Algoritma Rabin-Karp," *SATIN - Sains dan Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 2, pp. 84–91, 2018.
- [18] D. Prasetyowati, I. Indiati, and A. Nayla, "ANALISIS KETERLAKSANAAN PERENCANAAN DAN PROSES KEGIATAN PEMBELAJARAN PRAKTIK DI SMK SELAMA PANDEMI COVID 19," 2021. [Online]. Available: <http://riptek.semarangkota.go.id>
- [19] R. A. Sari, B. Musthafa, and F. N. Yusuf, "Persepsi Guru terhadap Pembelajaran Berbasis Proyek di Sekolah Menengah Kejuruan," *Jurnal Penelitian Pendidikan*, vol. 21, no. 2, pp. 1–11, Aug. 2021, doi: 10.17509/jpp.v21i2.36972.
- [20] A. Surahman, A. Tri Prastowo, and L. Ashari Aziz, "RANCANG ALAT KEAMANAN SEPEDA MOTOR HONDA BEAT BERBASIS SIM GSM MENGGUNAKAN METODE RANCANG BANGUN," 2022.
- [21] S. Wulandari, Jupriyadi, and M. Fadly, "RANCANG BANGUN APLIKASI PEMASARAN PENGGALANGAN INFAQ BERAS (STUDI KASUS: GERAKAN INFAQ)," *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, vol. 2, no. 1, pp. 11–16, 2021.
- [22] N. Azis, G. Pribadi, and M. S. Nurcahya, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, vol. 4, no. 3, pp. 1–5, 2020.
- [23] Jainuri, Nurasih, and Y. Hermilasari, "PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MOBILE POINT OF SALE PADA OUTLET MAKARONI JUDES BERBASIS ANDROID," *JURNAL IPSIKOM*, vol. 9, no. 2, pp. 44–52, 2021.
- [24] T. A. Kinaswara, N. R. Hidayati, and F. Nugrahanti, "Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan," 2019.

- [25] A. Andriani, D. A. Saputri, R. Hopipah, and T. P. Dewi, "Pentingnya Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SDN 63/X Nibung Putih," *JOURNAL ON TEACHER EDUCATION*, vol. 5, no. 3, pp. 215–222, 2024.
- [26] A. Daniyati, I. B. Saputri, R. Wijaya, S. A. Septiyani, and U. Setiawan, "Konsep Dasar Media Pembelajaran," 2023.
- [27] P. W. Ratnaningsih, "Pelatihan Wawancara Kerja dalam Bahasa Inggris bagi Siswa-Siswi Kelas XI SMK Dharma Bakti 4 Jambi," 2021. [Online]. Available: <https://ejournal.upi.edu/index.php/jpmserang>
- [28] huggingface.co, "Hugging Face Hub documentation," huggingface.co. Accessed: Mar. 31, 2024. [Online]. Available: <https://huggingface.co/docs/hub/en/index>
- [29] T. I. Z. M. Putra, Suprpto, and A. F. Bukhori, "Model Klasifikasi Berbasis Multiclass Classification dengan Kombinasi Indobert Embedding dan Long Short-Term Memory untuk Tweet Berbahasa Indonesia (Classification Model Based on Multiclass Classification with a Combination of Indobert Embedding and Long Short-Term Memory for Indonesian-language Tweets)," *Jurnal Ilmu Siber dan Teknologi Digital (JISTED)*, vol. 1, no. 1, pp. 1–28, 2022, doi: 10.35912/jisted.v1i1.1509.
- [30] H. Safwani, Suendri, and Triase, "PENCARIAN ARTI AYAT AL-QUR'AN DENGAN SPEECH RECOGNITION MENGGUNAKAN ALGORITMA BERRY RAVINDRAN BERBASIS ANDROID," *JISTech (Journal of Islamic Science and Technology)*, vol. 6, no. 2, pp. 10–23, 2021.
- [31] N. Anggraini, A. Kurniawan, L. K. Wardhani, and N. Hakiem, "Speech Recognition Application for the Speech Impaired using the Android-based Google Cloud Speech API," *Telkomnika (Telecommunication Computing Electronics and Control)*, vol. 16, no. 6, pp. 2733–2739, Dec. 2018, doi: 10.12928/TELKOMNIKA.v16i6.9638.
- [32] Rismayani, S. Wahyuni, N. S. Layuk, R. H. Loly, and A. N. Daud, "Desain Sistem Speech Recognition Penerjemah Bahasa Toraja Menggunakan Hidden Markov Model," *Jurnal Penelitian Pos dan Informatika*, vol. 11, no. 2, pp. 107–119, 2021, doi: 10.17933/jppi.v11i2.286.
- [33] K. Nugroho, "IMPLEMENTASI SISTEM SPEECH TO TEXT BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN APP INVENTOR SPEECH RECOGNIZER," 2019.
- [34] E. Budiman, *BELAJAR DASAR ALGORITMA & PEMROGRAMAN*. 2015.
- [35] Z. M. Nst, M. M. Siadari, I. J. S. Siragih, I. O. Kirana, and Z. A. Siregar, "Penerapan Matematika Algoritma dalam Bidang Komputer," *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, vol. 06, no. 02, pp. 180–191, 2023.
- [36] A. Rangkuti and Y. Yahfizham, "Pengenalan Algoritma Pemrograman Dasar Dalam Konteks Pembelajaran Pemrograman Awal," *Jurnal Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*, vol. 1, no. 4, pp. 223–237, 2023, doi: 10.59581/konstanta.v1i4.1714.
- [37] Fadhillah, A. Kuswandi, and P. Haryono, "Peranan Aplikasi Android Dalam Peningkatan Kualitas Pelayanan Sekolah di Pesantren Persis Kota Tasikmalaya," *Jurnal Manajemen Pendidikan*, vol. 8, no. 1, pp. 22–33, 2021.

- [38] A. S. Rusdi, N. Widiyasono, and H. Sulastri, “Analisis Infeksi Malware Pada Perangkat Android Dengan Metode Hybrid Analysis,” 2019.
- [39] B. Mujasir, I. Nuriadin, and B. Hendriana, “PENGEMBANGAN MOBILE LEARNING APLIKASI CASTLE MATH BERBASIS SISTEM OPERASI ANDROID PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR TINGKAT SMP/MTs,” *Seminar Nasional TEKNOKA*, vol. 2, pp. 35–41, 2017.
- [40] developer.android.com, “All Android Releases,” developer.android.com. Accessed: Apr. 02, 2024. [Online]. Available: <https://developer.android.com/about/versions>
- [41] A. Ritonga and Y. Yahfizham, “Studi Literatur Perbandingan Bahasa Pemrograman C++ Dan Bahasa Pemrograman Python Pada Algoritma Pemrograman,” *Jurnal Teknik Informatika dan Teknologi Informasi*, vol. 3, no. 3, pp. 56–63, Nov. 2023, doi: 10.55606/jutiti.v3i3.2863.
- [42] M. D. Martha and Amrizal, “RANCANG BANGUN APLIKASI CONTROL GLUE DENGAN C# PADA PT SAT NUSAPERSADA.Tbk,” *JURNAL COMASIE*, vol. 07, no. 04, pp. 21–29, 2022.
- [43] R. A. Purnama and A. T. L. Putra, “APLIKASI WEB SERVER BERBASIS BAHASA C SHARP,” *Jurnal Teknik Komputer*, vol. 4, no. 1, pp. 21–29, 2018.
- [44] Sugiyatno, “Pengiriman Informasi Real Time Menggunakan Teknologi Database Firebase pada Aplikasi Mobile Android,” 2023.
- [45] Q. Syadza, A. G. Permana, and D. N. Ramadan, “PENGONTROLAN DAN MONITORING PROTOTYPE GREEN HOUSE MENGGUNAKAN MIKROKONTROLER DAN FIREBASE,” 2018.
- [46] R. Andrianto and M. H. Munandar, “APLIKASI E-COMMERCE PENJUALAN PAKAIAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FIREBASE REALTIME DATABASE,” 2022. [Online]. Available: <http://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInT/index>
- [47] E. Rianti and D. F. Barel, “Analisa Sistem Informasi Penerimaan Calon Taruna (Catar) dengan Menggunakan Metode McCall (Studi Kasus Politeknik Pelayaran Sumatera Barat),” *Jurnal Informasi dan Teknologi*, vol. 2, no. 2, pp. 56–61, Jun. 2020, doi: 10.37034/jidt.v2i2.59.
- [48] E. H. Manullang, Solikhun, W. Saputra, A. P. Windarto, and Hamdani, “Perancangan Sistem Pengelolaan Data Pasien Covid-19 Rumah Sakit Tentara Pematangsiantar,” *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains*, vol. 1, no. 1, pp. 623–630, 2023, [Online]. Available: <https://prosiding.seminars.id/prosainteks>
- [49] C. Erlianda and Yahfizham, “Mengidentifikasi Dasar Algoritma Pemrograman,” *Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 1, pp. 194–206, Jan. 2024, doi: 10.55606/juisik.v4i1.763.
- [50] R. Taufik A, P. Citra Dewi, K. Widina, and A. Anwar, “Analisis Banjir di Kota Bandung dengan Pemodelan Sistem Rich Picture Diagram,” *Jurnal Inovasi Masyarakat*, vol. 01, no. 02, pp. 202–210, 2021, [Online]. Available: <https://Bandungkota.bps.go.id/>

- [51] T. Dorkas Septiana and R. Maulany, "PENGEMBANGAN MANAJEMEN DATA DAN INFORMASI MENGGUNAKAN ANALISIS SOFT SYSTEM METHODOLOGY DI UNIVERSITAS ADVENT INDONESIA."
- [52] E. Suharyanto, "PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN BUDAYA NUSANTARA BERBASIS ANDROID DENGAN METODE RAD," *Jurnal Ilmu Komputer JIK*, vol. 5, no. 1, pp. 30–39, 2022.
- [53] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitirani, and H. P. Permatasari, "RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON WILAYAH DEPOK BERBASIS WEB," *JURNAL JTS*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022.
- [54] T. A. Kurniawan, "Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 5, no. 1, pp. 77–86, Mar. 2018, doi: 10.25126/jtiik.201851610.
- [55] www.drawio.com/about, "About draw.io," www.drawio.com/about. Accessed: Apr. 03, 2024. [Online]. Available: <https://www.drawio.com/about>
- [56] D. Alvendri, Y. Huda, and R. Darni, "Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Konsep Dasar Seluler Menggunakan Aplikasi Unity Berbasis Android," *Journal on Education*, vol. 05, no. 04, pp. 11062–11076, 2023.
- [57] S. Nugroho and A. R. Ardiansyah, "PENGEMBANGAN PERMAINAN EDUKASI GUNA PENGENALAN BUDAYA TAK BENDA DI INDONESIA BERBASIS MOBILE," *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 8, no. 1, pp. 41–46, 2022, [Online]. Available: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- [58] R. Muhammad, M. Prasetyo, H. Syaputra, W. Cholil, and S. Sauda, "Rancang Dan Bangun Game Edukasi Anak-Anak Berbasis Android Dengan Unity Menggunakan Metode Game Development Life Cycle," 2021.
- [59] B. H. M. Siwu, V. Y. Rampo, and S. R. Joshua, "Sistem Informasi Pelaporan Kerusakan Fasilitas Kantor Berbasis Web," *Jurnal JURTIE*, vol. 4, no. 2, pp. 120–129, 2022.
- [60] N. A. Ramdhan and D. A. Nufriana, "RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI SKRIPSI ONLINE BERBASIS WEB," *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS*, vol. 1, no. 2, pp. 1–12, 2019.
- [61] A. Z. Fachri, H. Ajie, and V. Oktaviani, "PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN PADA MATA PELAJARAN DASAR DESAIN GRAFIS KELAS X SMK NEGERI 40 JAKARTA," 2021.
- [62] S. Setiyanto, I. F. Yasin, and A. M. Nafiuddin, "EVALUATION OF STUDENT SATISFACTION WITH ADOBE PHOTOSHOP APPLICATIONS USING THE END USER COMPUTING SATISFACTION METHOD," *Jurnal RESTIA*, vol. 1, no. 2, pp. 29–37, 2023.
- [63] M. Nur Ichsanudin, M. Yusuf, S. Jurusan Rekayasa Sistem Komputer, J. Teknik Industri, I. AKPRIND Yogyakarta, and R. Artikel, "PENGUJIAN FUNGSIONAL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN METODE BLACK

BOX TESTING BAGI PEMULA INFO ARTIKEL ABSTRAK,” *Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2022, doi: 10.55123.

- [64] S. R. Yulistina, T. Nurmala, R. M. A. T. Supriawan, S. H. I. Juni, and A. Saifudin, “Penerapan Teknik Boundary Value Analysis untuk Pengujian Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Black Box Testing,” *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, vol. 5, no. 2, pp. 129–135, Jun. 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i2.5366.
- [65] I. R. Dhaifullah, M. Muttanifudin, A. A. Salsabila, and M. A. Yakin, “Survei Teknik Pengujian Software,” 2022.
- [66] A. P. Kusuma and B. Setiawan, “WHITE BOX TESTING PADA SISTEM PEMESANAN DESAIN SABLON BERBASIS WEB,” vol. 10, no. 2, pp. 2620–4770, 2018.
- [67] R. D. Arifin and I. A. Kautsar, “RANCANG BANGUN PROGRAM AFILIASI KONTEN DIGITAL STUDI KASUS: PRODUK DIGITAL MAHASISWA DAN ALUMNI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO,” 2021.
- [68] V. H. Pranatawijaya, W. Widiatry, R. Priskila, and P. B. A. A. Putra, “Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online,” *Jurnal Sains dan Informatika*, vol. 5, no. 2, pp. 128–137, Dec. 2019, doi: 10.34128/jsi.v5i2.185.