

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. M. Febrianti and E. Putri, “Kualitas Dan Inovasi Pendidikan Di Indonesia,” pp. 1–9, 2023.
- [2] M. I. Arrosyad, E. Wahyuni, D. Kirana, and M. Sartika, “Analisis Faktor Yang Mempengaruhi Rendahnya Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar Dalam Penyelesaian Soal Cerita Matematika,” *Educ. J. Pendidik.*, vol. 2, no. 1, pp. 222–228, 2023.
- [3] A. H. Nurfadilah and T. F. Prasetyo, “Aplikasi Pengenalan Jenis-Jenis Penyakit Mata Menggunakan Teknologi *Augmented Reality*,” *Pros. 11th Ind. Res. Work. Natl. Semin.*, pp. 26–27, 2020.
- [4] I. P. Sari, I. H. Batubara, A. H. Hazidar, and M. Basri, “Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan *Augmented Reality* sebagai Media Pembelajaran,” *Hello World J. Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 4, pp. 209–215, 2022, doi: 10.56211/helloworld.v1i4.142.
- [5] T. Informatika and U. D. Makassar, “Komparasi Metode Multiplicative Dan Metode Lcm Dalam Pengacakan Soal Ujian Online Berbasis Web (Studi Kasus Pada SMA 21 Makassar),” *J. Dipanegara Komput. Tek. Inform. Issn*, vol. XVI, no. 1, pp. 51–59, 2023.
- [6] M. R. Alfariz and L. Tanti, “Rancang Bangun Aplikasi Game Ular Tangga Dengan Algoritma LCM Berbasis Android,” vol. 2, no. 1, pp. 107–120, 2024.

- [7] F. Ardiansyah and Munawaroh, “Pengembangan Sistem Informasi Keanggotaan Online Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Dengan Metode Prototype Pada Asosiasi Inkindo,” *JORAPI J. Res. Publ. Innov.*, vol. 1, no. 2, pp. 266–271, 2023, [Online]. Available: <https://laravel.com>.
- [8] M. Agustine Bacsafrana and D. Mustika Kusumawardani, “Pengembangan Sistem Informasi Badan Pusat Statistik Kabupaten Kuningan Berbasis Android Dengan Metode Prototype,” *J. Sains Komput. Inform. (J-SAKTI)*, vol. 6, no. 1, pp. 379–390, 2022.
- [9] A. Anwar, F. Fauziah, and R. T. Komala Sari, “Implementasi Algoritma Shuffle Random dan *Linear Congruent Method* (LCM) pada Media Pembelajaran Pengenalan Icon Kota,” *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 6, no. 2, pp. 267–273, 2022, doi: 10.35870/jtik.v6i2.419.
- [10] R. putri Indahningrum and lia dwi jayanti, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析Title,” vol. 2507, no. 1, pp. 1–9, 2020, [Online]. Available: <http://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/JKM/article/view/2203>
- [11] C. Ziliwu, R. Sitanggang, R. U. Ginting, and A. F. . Sibero, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Handmade Berbasis Web,” *J. Mahajana Inf.*, vol. Vol. 6, no. 01, pp. 16–21, 2021, [Online]. Available: <http://e-journal.sari-mutiara.ac.id/index.php/7/article/view/1981/1387>
- [12] Sitanggang Rianto, Urian Dachi Teddy, and Manurung H G Immanuel,

- “Rancang Bangun Sistem Penjualan Tanaman Hiasberbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql,” *Tekesnos*, vol. 4, no. 1, pp. 84–90, 2022.
- [13] A. P. Wulandari, A. A. Salsabila, K. Cahyani, T. S. Nurazizah, and Z. Ulfiah, “Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar,” *J. Educ.*, vol. 5, no. 2, pp. 3928–3936, 2023, doi: 10.31004/joe.v5i2.1074.
- [14] Ani Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, and Usep Setiawan, “Konsep Dasar Media Pembelajaran,” *J. Student Res.*, vol. 1, no. 1, pp. 282–294, 2023, doi: 10.55606/jsr.v1i1.993.
- [15] R. Ardiana, “Implementasi Media Berbasis TIK untuk Pembelajaran Anak Usia Dini,” *Murhum J. Pendidik. Anak Usia Dini*, vol. 4, no. 1, pp. 103–111, 2023, doi: 10.37985/murhum.v4i1.117.
- [16] F. Windi Anisa, L. Ainun Fusilat, and I. Tiara Anggraini, “Proses Pembelajaran Pada Sekolah Dasar,” *J. Pendidik. dan Ilmu Sos.*, vol. 2, no. 1, pp. 158–163, 2020, [Online]. Available: <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>
- [17] M. Ardiansyah, “Implementasi Rule Based Sistem Untuk Sistem Jadwal Pakan Ikan Komet Otomatis Berbasis Android,” *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 11, no. 3, 2023, doi: 10.23960/jitet.v11i3.3243.
- [18] I. Sukma Anggreini, M. Muhyi, and I. Ketut, “Hakikat Ilmu Dan Pengetahuan Dalam Kajian Filsafat Ilmu,” *J. Ilm. Wahana Pendidik.*, vol. 9, no. 17, pp. 396–402, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.5281/zenodo.8310477>

- [19] R. Kuswandi and O. Ofianto, “Pengembangan Ilmu Pengetahuan dalam Konsep Rasionalisme Empirisme : Perspektif Historis dan Epistemologis,” *J. Pendidik. Tambusai*, vol. 7, no. 3, pp. 28511–28519, 2023, [Online]. Available: <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/11511>
- [20] A. D. Andini and T. Arifin, “Implementasi Algoritma K-Medoids Untuk Klasterisasi Data Penyakit Pasien Di Rsud Kota Bandung,” *J. Responsif Ris. Sains dan Inform.*, vol. 2, no. 2, pp. 128–138, 2020, doi: 10.51977/jti.v2i2.247.
- [21] P. Jasmani and O. Dan, “PENYAKIT MENULAR Disusun oleh : Nama : Rehani Monica Damanik SMA NEGERI 3 MEDAN,” 2020.
- [22] R. Fadlillah, L. Elfianty, R. Zulfiandry, and U. Dehasen, “Implementasi metode ripple down rule pada Sistem pakar deteksi penyakit refraksi,” vol. 4307, no. 1, pp. 165–172, 2024.
- [23] L. Armaijn, W. Do Toka, and R. Maulany Abdullah, “Analisis Faktor Risiko Kejadian Kelainan Refraksi pada Mahasiswa Kedokteran Universitas Khairun Tahun 2023,” *Alami J. (Alauddin Islam. Medical) J.*, vol. 8, no. 1, pp. 49–55, 2024, doi: 10.24252/alami.v8i1.39789.
- [24] V. C. M. Panjaitan *et al.*, “Astigmatisma,” vol. 13, pp. 214–218, 1825.
- [25] A. P. Setyadi, M. D. Priyadiandari, and I. Abdul, “Skrining Kelainan Refraksi Pada Siswa SDN Ciawi 01 Kabupaten Bogor Screening for Refractive Disorders in Students at SDN Ciawi 01 , Bogor Regency,” no. 2, pp. 42–51.

- [26] A. Gunardi, "No Title," vol. 03, no. 01, pp. 15–28, 2022.
- [27] I. Type and F. Risiko, "Presbiopia Dini, Faktor Risiko :," 2023.
- [28] M. F. Zahran, N. M. Gurusinga, R. G. Putri, R. Fauzio, A. Y. F. Saputri, and I. Hariaji, "Edukasi Pengenalan Penyakit Diare Secara Umum Di Lingkungan 6, Teladan Barat: Clinical Experiences," *J. Pandu Husada*, vol. 4, no. 2, pp. 15–18, 2023.
- [29] R. Aditia, "Peran dan Tantangan Teknologi *Augmented Reality* dalam Meningkatkan Pengalaman Pengguna Media," vol. 4, no. 1, pp. 35–43, 2024.
- [30] Maulana Hasan and Yahfizham, "Pengenalan Algoritma pada Pembelajaran Pemrograman Komputer," *Com. Commun. Inf. Technol. J.*, vol. 2, no. 2, pp. 285–299, 2023, doi: 10.47467/comit.v2i2.1386.
- [31] S. Anggreani, "Pengantar dan Pengenalan Konsep Dasar Algoritma Pemrograman," no. 1, 2024.
- [32] N. S. Atmaja, "Implementasi *Linear Congruent Method* dalam Melatih Daya Ingat Hafalan Bahasa Arab," *Blend Sains J. Tek.*, vol. 2, no. 1, pp. 35–45, 2023, doi: 10.56211/blendsains.v2i1.291.
- [33] H. Dafitri, R. Aulia, A. Usman, and J. N. Fathia, "Aplikasi Ujian Tryout Berbasis Client Server Menggunakan Linier Congruent Method (LCM) Pada Sekolah Menengah Kejuruan," *Explorer (Hayward)*, vol. 3, no. 2, pp. 88–94, 2023.
- [34] R. Fauzi, H. N. Nasution, F. Hastini, A. Zainy, and Y. R. Lumban Tobing,

- “Peggunaan Media Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa Smkn 1 Tantom Angkola,” *J. Educ. Dev.*, vol. 11, no. 1, pp. 437–442, 2022, doi: 10.37081/ed.v11i1.2687.
- [35] D. Ilyas, A. Faras, and P. Irfan, “Implementasi Sistem Informasi Akuntansi pada Usaha Dagang dengan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Waterfall Menghadapi persaingan ekonomi global , pengambilan kebijakan dalam perusahaan dituntut selalu efektif dan efisien untuk mempertahankan kelangsun,” vol. 5, no. 1, pp. 1–14, 2024, doi: 10.30812/rekan.v5i1.3337.
- [36] N. N. K. Dalam, “IMPLEMENTASI ALGORITMA K- PERANCANGAN ALAT PENDETEKSI TINGKAT KESEGERAN DAGING,” vol. 9, no. 1, 2024.
- [37] S. Gulo and A. O. Harefa, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint,” *Educ. J. Pendidik.*, vol. 1, no. 1, pp. 291–299, 2022, doi: 10.56248/educativo.v1i1.40.
- [38] H. R. Bajakasa *et al.*, “Aplikasi Berbasis Web Pengelolaan Penjualan Dan Pembelian Mainan (Studi Kasus : Cv Karya Mandiri , Boyolali),” vol. 8, no. 6, pp. 695–703, 2022.
- [39] A. Pratama, S. Juanita, L. Suryadi, and Yuliazmi, “Implementasi E-Commerce Untuk Penjualan Furniture Implementation of E-Commerce for Furniture Sales At Cv . Hope Djaja,” vol. 2, no. 46, pp. 924–933, 2023.
- [40] R. Hafsari, E. Aribé, and N. Maulana, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori Dan Penjualan Pada Perusahaan Pt.Inhutani V,”

PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput., vol. 10, no. 2, pp. 109–116, 2023, doi: 10.30656/prosisko.v10i2.7001.

- [41] Suharni, E. Susilowati, and F. Pakusadewa, “Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language,” *Rekayasa Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 1–12, 2023, [Online]. Available:
<https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/1527/1021>
- [42] “048/fkom-uniku/skripsi/viii/2023,” 2023.
- [43] M. Riyan Dirgantara, S. Syahputri, and A. Hasibuan, “Pengenalan Database Management Sistem (DBMS),” *J. Ilm. Multidisiplin*, vol. 1, no. 6, pp. 300–301, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.5281/zenodo.8123019>
- [44] S. M. Pulungan, R. Febrianti, T. Lestari, N. Gurning, and N. Fitriana, “Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database,” *J. Ekon. Manaj. dan Bisnis*, vol. 1, no. 2, pp. 98–102, 2023, doi: 10.47233/jemb.v1i2.533.
- [45] A. Nuzulia, “~~濟無~~No Title No Title No Title,” *Angew. Chemie Int. Ed.* 6(11), 951–952., pp. 5–24, 1967.
- [46] M. Soleh and B. Putra Perdana, “Integrasi Php Dan Database Mysql”.
- [47] I. K. Sukariada, I. G. Juliana Eka Putra, and I. N. Purnama, “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Menggunakan Media

- Unity 3D Studi Kasus Sd Negeri 4 Padangkerta,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 8, no. 1, pp. 910–917, 2024, doi: 10.36040/jati.v8i1.8896.
- [48] A. S. Faqih and A. D. Wahyudi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 1–8, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [49] A. M. Robani, S. Hadi, O. Nurdiawan, G. Dwilestari, and N. Suarna, “Sistem Informasi Penjualan Motor Bekas Berbasis Android Untuk Meningkatkan Penjualan di Mokascirebon.Com,” *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 8, no. 6, p. 205, 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3629.
- [50] A. L. Kalua, R. Mantiri, C. Rumondor, and E. Mogogibung, “Sistem Informasi Pendaftaran Beasiswa dan Jadwal Legalisir Berbasis Website Responsif (Studi Kasus: Dinas Pendidikan Sulawesi Utara),” *J. Inf. Technol. Softw. Eng. Comput. Sci.*, vol. 2, no. 2, pp. 58–74, 2024.
- [51] W. Manurian, I. Mubarok, A. S. Agustin, Haryanto, and N. Sania, “Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Poin Pelanggaran Tata Tertib Siswa Berbasis Website Pada SMK YP Karya 1 Tangerang,” *J. Informatics, Sci. Technol.*, vol. 10, no. 1, pp. 1–9, 2020.
- [52] A. F. Winata and Adelia, “Pembuatan Website Jasa Salon Mobil One Autocare di Karawang,” *J. Strateg.*, vol. 5, no. 1, pp. 244–256, 2023, [Online]. Available: www.merdeka.com,
- [53] A. A. Firdaus, P. K. Nashiroh, and D. Djuniadi, “Hubungan Nilai Matematika Dengan Prestasi Belajar Pemrograman Berorientasi Objek Pada

- Siswa Kelas Xii Jurusan Rpl Smk Ibu Kartini Semarang,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, p. 32, 2020, doi: 10.23887/janapati.v9i1.22680.
- [54] D. N. Zuraidah, M. F. Apriyadi, A. R. Fatoni, M. Al Fatih, and Y. Amrozi, “Menelisik Platform Digital Dalam Teknologi Bahasa Pemrograman,” *Teknois J. Ilm. Teknol. Inf. dan Sains*, vol. 11, no. 2, pp. 1–6, 2021, doi: 10.36350/jbs.v11i2.107.
- [55] B. Raharjo, “Dr. Budi Raharjo, S.Kom., M.Kom., MM.,” pp. i–111, 2022.
- [56] N. Adhayanti, “Aplikasi *Augmented Reality* Stadion Patriot Candrabhaga Berbasis Android dengan Unity,” vol. 2, no. 1, 2024.
- [57] J. Pratama and B. Jie, “Analisis Perbandingan Rendering Animasi 3D Menggunakan Metode Workbench dan Eevee Pada Blender,” *Smart Comp Jurnalnya Orang Pint. Komput.*, vol. 13, no. 1, pp. 131–141, 2024, doi: 10.30591/smartcomp.v13i1.6077.
- [58] Y. Akay, K. Palilingan, and S. P. Lengkong, “Virtual Reality as Promotional Media for Minahasa Transitional Houses,” *J. Tek. Inform.*, vol. 19, no. 01, pp. 67–74, 2024.
- [59] N. Wilyanto, J. Firnando, B. Franko, S. P. Tanzil, H. C. Tan, and E. Hartati, “Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang,” *Fordicate*, vol. 3, no. 1, pp. 1–8, 2023.
- [60] A. E. Riftianto, “Implementasi Visual Studio pada Sistem Monitoring Daya dan Proteksi Rele Arus Lebih Menggunakan Automatic Transfer Switch /

Automatic Main Failure (ATS / AMF) Disuplai oleh Kombinasi Grid dan Photovoltaic (PV),” vol. 17, no. 1, pp. 96–107, 2024.

- [61] R. Parluka, T. A. Nisaa', S. M. Ningrum, and B. A. Haque, “Studi Literatur Kekurangan Dan Kelebihan Pengujian Black Box,” *Teknomatika*, vol. 10, no. 02, pp. 131–140, 2020.
- [62] M. Mintarsih, “Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation,” *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 5, no. 1, pp. 33–35, 2023, doi: 10.47233/jteksis.v5i1.727.
- [63] I. R. Dhaifullah, M. Muttanifudin H, A. Ananda Salsabila, and M. Ainul Yaqin, “Survei Teknik Pengujian Software,” *J. Autom. Comput. Inf. Syst.*, vol. 2, no. 1, pp. 31–38, 2022, doi: 10.47134/jacis.v2i1.42.
- [64] B. D. Saputra, M. H. Subagja, M. Aldiansyah, W. Setiawan, Y. Jovanka, and J. Riyanto, “Pengujian White Box berbasis Data Flow Testing pada Program Penghitungan Luas Segitiga,” *Sci. Sacra J. Sains, Teknol. dan Masy.*, vol. 1, no. 3, pp. 116–120, 2021.
- [65] F. S. Kinasih, H. N. Gian, and H. Permatasari, “Pengujian Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Website Menggunakan Metode Whitebox Testing,” pp. 497–501, 2023.
- [66] I Dewa Gde Satria Pramana Erlangga, Sugiarto Sugiarto, and Afina Lina Nurlaili, “Pengujian User Acceptance Test Pada Aplikasi Bangbeli,” *J. Inform. Dan Tekonologi Komput.*, vol. 3, no. 3, pp. 213–219, 2023, doi:

10.55606/jitek.v3i3.2003.

- [67] A. Nasir, et, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析Title,” vol. 9, pp. 356–363, 2023.
- [68] S. Supriyadi, “Rancang Bangun Alfabet Memory Game Menggunakan *Linear Congruent Method (Lcm)*,” *JEJARING J. Technol. informatics Manag.*, vol. 3, no. 1, 2018.
- [69] N. M. SukContoh BIssa JTabarearno *et al.*, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析Title,” *Rabit J. Teknol. dan Sist. Inf. Univrab*, vol. 1, no. 1, p. 2019, 2019.