

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Dosen, U. Ar-Raniry, and B. Aceh, “MEMAHAMI PROSES BELAJAR ANAK,” 2018.
- [2] I. Junaedi, “Proses pembelajaran yang efektif,” *JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research)*, vol. 3, no. 2, pp. 19–25, 2019.
- [3] F. Y. D. Siregar, “Aspek Hukum Penyederhanaan Perizinan Badan Usaha di Bidang Lingkungan Hidup dalam Undang-Undang Cipta Kerja,” *Jurnal Ilmiah Penegakan Hukum*, vol. 7, no. 2, pp. 184–192, 2020.
- [4] A. C. Rosa, H. Sunardi, and H. Setiawan, “Rekayasa Augmented Reality Planet dalam Tata Surya sebagai Media Pembelajaran Bagi Siswa SMP Negeri 57 Palembang,” *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, vol. 10, no. 1, 2019.
- [5] C. A. Arliana and I. Purnamasari, “ANALISIS KEMAMPUAN KOGNITIF PESERTA DIDIK DENGAN MEDIA BERBASIS AUGMENTED REALITY DI SEKOLAH DASAR,” *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, vol. 9, no. 04, pp. 1483–1492, 2023.
- [6] L. Kanti, S. F. Rahayu, E. Apriana, and E. Susanti, “Analisis pengembangan media pembelajaran berbasis augmented reality dengan model POE2WE pada materi teori kinetik gas: literature review,” *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Fisika*, vol. 2, no. 1, pp. 75–82, 2022.
- [7] E. L. Utari, R. D. Ngaisyah, and H. Surbakti, “Sistem Identifikasi Citra Janin Terhadap Asupan Gizi Ibu Hamil Dengan Menggunakan Metode Sobel Dan Kirsch,” *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, vol. 11, no. 2, pp. 448–461, 2020.
- [8] R. Perwitasari, R. Afawani, and S. E. Anjarwani, “Penerapan metode rational unified process (rup) dalam pengembangan sistem informasi medical check up pada citra medical centre,” *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer, dan Aplikasinya (JTIKA)*, vol. 2, no. 1, pp. 76–88, 2020.
- [9] W. Y. Sulistyoy, I. Riadi, and A. Yudhana, “Comparative analysis of image quality values on edge detection methods,” *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 4, no. 2, pp. 345–351, 2020.
- [10] E. L. Utari, R. D. Ngaisyah, and H. Surbakti, “Sistem Identifikasi Citra Janin Terhadap Asupan Gizi Ibu Hamil Dengan Menggunakan Metode Sobel Dan Kirsch,” *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, vol. 11, no. 2, pp. 448–461, 2020.
- [11] I. Riadi and W. Y. Sulistyoy, “Analisis Perbandingan Nilai Kualitas Citra pada Metode Deteksi Tepi ANALISIS DETEKSI KEASLIAN CITRA

MENGGUNAKAN TEKNIK ERROR LEVEL ANALYSIS DENGAN FORENSICALLYBETA View project,” no. March, 2020.

- [12] S. I. R. Sarmidi, “Jurnal manajemen dan teknik informatika,” *Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Bank Sampah Puspasari Kecamatan Purbaratu Kota Tasikmalaya*, vol. 02, no. 01, pp. 181–190, 2018.
- [13] Aditya Fajar Ramadhan, Ade Dwi Putra, and Ade Surahman, “Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan augmented Reality (Ar),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 2, pp. 24–31, 2021.
- [14] J. R. Fauzi, “Algoritma Dan Flowchart Dalam Menyelesaikan Suatu Masalah Disusun Oleh Universitas Janabdra Yogyakarta 2020,” *Jurnal Teknik Informatika*, no. 20330044, pp. 4–6, 2020.
- [15] E. L. Utari, Rr. D. Ngaisyah, and H. Surbakti, “Sistem Identifikasi Citra Janin Terhadap Asupan Gizi Ibu Hamil Dengan Menggunakan Metode Sobel Dan Kirsch,” *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, vol. 11, no. 2, pp. 448–461, 2021, doi: 10.24176/simet.v11i2.5709.
- [16] P. Laia, “Deteksi Tepi Citra Pada Kanker Payudara Dengan Menggunakan Metode Kirsch Dan Robinshon,” *Jurnal Informasi dan Teknologi Ilmiah*.
- [17] D. N. Zuraidah, M. F. Apriyadi, A. R. Fatoni, M. Al Fatih, and Y. Amrozi, “Menelisik platform digital dalam teknologi bahasa pemrograman,” *Teknois Journal: Jurnal Ilmiah Teknologi-Informasi & Sains*, vol. 11, no. 2, pp. 1–6, 2021.
- [18] E. S. W. dan P. H. Asti Amalina Puspitaningrum, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Routing Statis,” *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, vol. 6, no. 1, pp. 31–38, 2019.
- [19] H. Muchtar and R. Apriadi, “Implementasi pengenalan wajah pada sistem penguncian rumah dengan metode template matching menggunakan open source computer vision library (opencv),” *RESISTOR (elektRONika kEndali telekomunikaSI tenaga liSTrik kOmputeR)*, vol. 2, no. 1, pp. 39–42, 2019.
- [20] N. H. Khairunnissa, M. Akbar, and S. Sauda, “Development of Gate Game Applications Using the IMSDD Method,” *Journal of Information Systems and Informatics*, vol. 2, no. 1, pp. 1–11, 2020, doi: 10.33557/journalisi.v2i1.27.
- [21] M. F. Londjo, “Implementasi White Box Testing Dengan Teknik Basis Path Pada Pengujian Form Login,” *Jurnal Siliwaangi*, vol. 7, no. 2, pp. 35–40, 2021.
- [22] N. Khesya, “Mengenal Flowchart dan Pseudocode Dalam Algoritma dan Pemrograman,” 2021.

- [23] S. Julianto and S. Setiawan, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online," *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, vol. 3, no. 2, pp. 11–25, 2019.
- [24] S. Siswidiyanto, D. Wijayanti, and E. Haryadi, "Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, no. 1, pp. 16–23, 2020.
- [25] H. Purwanto, "RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG KOPERASI XYZ."
- [26] P. C. Dewi, K. Widina, and A. Anwar, "Analisis Banjir di Kota Bandung dengan Pemodelan Sistem Rich Picture Diagram," *Jurnal Inovasi Masyarakat*, vol. 1, no. 2, pp. 202–210, 2021.
- [27] P. Sulistyorini, "Pemodelan visual dengan menggunakan uml dan rational rose," *Dinamik*, vol. 14, no. 1, 2009.
- [28] F. K. Nst, I. Faisal, and K. Chiuloto, "Media Pengenalan Makanan Khas Daerah Sumatera Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android," ... : *Jurnal Ilmu Komputer Dan ...*, vol. 6341, no. April, pp. 60–67, 2022.
- [29] H. Nurfauziah and I. Jamaliyah, "Perbandingan Metode Testing Antara Blackbox Dengan Whitebox Pada Sebuah Sistem Informasi," *Jurnal Visualika*, vol. 8, no. 2, pp. 105–113, 2022.
- [30] M. A. Chamida, A. Susanto, and A. Latubessy, "Analisa User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara," *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, vol. 3, no. 1, pp. 36–41, 2021, doi: 10.24176/ijtis.v3i1.7531.
- [31] K. E. Putri, F. A. Wiguna, and A. H. Asy'ari, "Android Media Development Based on Augmented Reality in Photosynthetic Material for PGSD UN PGRI Kediri Students," *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan*, vol. 14, no. 3, pp. 2677–2690, 2022, doi: 10.35445/alishlah.v14i3.1316.
- [32] M. Meilin Mongilala, V. Tulenan, and B. A. Sugiarto, "Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pengenalan Satwa Sulawesi Utara Menggunakan Augmented Reality," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 14, no. 4, pp. 465–474, 2019.
- [33] I. N. Q. Aini, A. Triayudi, and I. D. Sholihati, "Aplikasi Pembelajaran Interaktif Augmented Reality Tata Surya Sekolah Dasar Menggunakan Metode Marker Based Tracking," *Jurnal Media Informatika Budidarma*, vol. 4, no. 1, p. 178, 2020, doi: 10.30865/mib.v4i1.1875.