

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Erna, “STRATEGI PERSAINGAN BISNIS CAFÉ DI KOTA PAREPARE (ANALISIS ETIKA BISNIS ISLAM),” 2018.
- [2] Hartelina, “MENINGKATKAN LOYALITAS PELANGGAN BISNIS KULINER MELALUI INOVASI PRODUK DAN INOVASI PROSES,” *INTEKNA*, vol. 18, 2018, [Online]. Available: <http://ejournal.poliban.ac.id/index.php/intekna/issue/archive>
- [3] W. Andika and Megawati, “KELAYAKAN USAHA RESTORAN ROBOT PELAYAN DI KOTA PALEMBANG,” 2023.
- [4] I. P. N. Anggitha, N. Sudiarta, and U. Kuntariati, “Analisis menu a’la carte menggunakan metode menu engineering di poppies restaurant kuta,” *Jurnal Ilmiah Pariwisata dan Bisnis*, vol. 02, pp. 202–209, 2023, doi: 10.22334/paris.v2i1.
- [5] M. Fikar, Armri, and Mursyidah, “Implementasi Augmented Reality Pada Daftar Menu Makanan Dan Minuman Yang Diterapkan Pada Perangkat Mobile Berbasis Android,” *Jurnal Teknologi Rekayasa Informasi dan Komputer*, vol. 1, no. 1, 2018.
- [6] F. A. Sirait, A. Saleh, R. E. Sari, and H. Kurniawan, “PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY DALAM Mendukung Penjualan Di Kampos Coffee,” *CSRID*, vol. 13, pp. 425–434, 2021.
- [7] B. Pratama, “APLIKASI DAFTAR MENU MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS : KOFFIHOLIC PEKANBARU),” 2021.
- [8] A. Banerjee and D. Mistry, “Comparison of Feature Detection and Matching Approaches: SIFT and SURF,” *GRD Journals-Global Research and Development Journal for Engineering*, vol. 2, 2017, [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/314285930>
- [9] S. Endang Anjarwani, “PENERAPAN METODE RATIONAL UNIFIED PROCESS (RUP) DALAM PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MEDICAL CHECK UP PADA CITRA MEDICAL CENTRE,” *JTIKA*, vol. 2, 2020, [Online]. Available: <http://jtika.if.unram.ac.id/index.php/JTIKA/>
- [10] R. Hidayat, “PENERAPAN AUGMENTED REALITY PADA PENGENALAN OBJEK BENDA BERSEJARAH DENGAN ALGORITMA SPEEDED UP ROBUST FEATURES (SURF) BERBASIS ANDROID (Studi Kasus: Museum Keraton Kasepuhan Cirebon).”
- [11] I. Magdalena, A. Salsabila, D. A. Krianasari, and S. F. Apsarini, “IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN DARING PADA MASA PANDEMI COVID-19 DI KELAS III SDN SINDANGSARI III,” 2021. [Online]. Available: <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pandawa>

- [12] A. Prafitasari, “Organisasi Kepemudaan yang Efektif dan Efisien dalam Meningkatkan Partisipasi Masyarakat Desa Darungan Kecamatan Wlingi”.
- [13] A. Rangkuti, M. Prodi, P. Matematika, S. Utara, and Y. Yahfizham, “Pengenalan Algoritma Pemrograman Dasar Dalam Konteks Pembelajaran Pemrograman Awal,” *Jurnal Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*, vol. 1, no. 4, pp. 2987–5315, 2023, doi: 10.59581/konstanta.v1i4.1714.
- [14] A. M. Retta, A. Isroqmi, T. D. Nopriyanti, P. Matematika, and U. PGRI Palembang, “PENGARUH PENERAPAN ALGORITMA TERHADAP PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN KOMPUTER,” vol. 2, no. 2, pp. 126–135, 2020.
- [15] F. F. Adi, M. Ichwan, and Yusuf Miftahuddin, “Implementasi Algoritma Speeded Up Robust Features (SURF) Pada Pengenalan Rambu – Rambu Lalu Lintas”.
- [16] P. Bidang *et al.*, “PENGARUH JARAK DETEKSI MARKER TERHADAP WAKTU DELAY PADA AUGMENTED REALITY,” *Oktober*, vol. 7, no. 1, 2020, doi: 10.22202/ei.2020.v7i1.4257.
- [17] E. Prasetya Adhy Sugara, “PENERAPAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID UNTUK PEMBELAJARAN BUMI SEBAGAI RUANG KEHIDUPAN (STUDI KASUS: SMA NEGERI 6 PALEMBANG),” 2023.
- [18] A. Alkodri, S. Atma Luhur, J. Jend Sudirman, and P. Kep Bangka Belitung, “Penerapan Algoritma Surf Pendeteksi Objek Pada Augmented Reality Berbasis Android,” vol. 6, no. 2, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [19] Y. M. Mandosir and E. Sinaga, “ANALISIS SISTEM PENYELENGGARAAN MAKAN SMA NEGERI KHUSUS OLAHRAGA (SMANKOR) PAPUA,” 2017.
- [20] G. Sukarno and L. Nirawati, “KONTRIBUSI HUMAN CAPITAL DAN CUSTOMER CAPITAL DALAM MENGGAPAI KINERJA CAFÉ DAN RESTO DI SURABAYA.”
- [21] A. A. Almunida, A. Samhudi, and Teguh Wicaksono, “PENGARUH KUALITAS PRODUK, LOKASI, HARGA, DAN KUALITAS LAYANAN, TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN DI DISTRICT COFFEE BANJARBARU,” 2022.
- [22] Jainuri, Nurasih, and Y. Hermilasari, “PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MOBILE POINT OF SALE PADA OUTLET MAKARONI JUDES BERBASIS ANDROID,” vol. 9, 2021.
- [23] R. Novria, B. Kurniawan, and Suryanto, “Aplikasi Pemesanan Makanan Di Bebek dan Ayam Tekaeng Menggunakan Php dan Mysql,” vol. 13, no. 1, pp. 15–26, 2022.
- [24] N. Hadinata and A. M. Bakti, “LOCATION BASE SERVICE FASILITAS PENDIDIKAN DI KOTA PALEMBANG BERBASIS ANDROID,” *Jurnal Informanika*, vol. 3, no. 1, 2017.

- [25] S. Arfida, H. Wibowo, and A. F. Setya, "Penerapan Teknologi Android Terhadap Aplikasi Panduan Penggunaan Software Adobe Audition," *IJCCS*, vol. x, No.x, pp. 1–5, 2020.
- [26] T. Karen Tia and I. Nuryasin, "Model Simulasi Rational Unified Process Pada Pengembangan Perangkat Lunak," *REPOSITOR*, vol. 2, no. 4, pp. 485–494, 2020.
- [27] E. Rohaeti and D. Zaliluddin, *Perancangan Sistem Informasi Manajemen Administrasi Desa Berbasis Web (Studi Kasus pada Desa Tegalsari Kecamatan Maja Kabupaten Majalengka)*.
- [28] A. Hendini, "PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK)".
- [29] A. Hidayat, W. Nugraha Wardhana, H. Cahayani, and D. Indirawati, "SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN SMA PLUS AL-HANNAN ULU DANAU MENGGUNAKAN EMBARCADERO XE2 BERBASIS DEKSTOP".
- [30] H. Jurnal, A. Hidayat, and S. N. Fahmi, "SIMULASI ALAT PENGHITUNG BARANG OTOMATIS MENGGUNAKAN ARDUINO UNO," *JUMIKA*, vol. 7, no. 1, 2020.
- [31] E. Suharyanto, M. Kom, S. Program, and I. Sistem, "PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN BUDAYA NUSANTARA BERBASIS ANDROID DENGAN METODE RAD," *Jurnal Ilmu Komputer JIK*, 2022.
- [32] Y. Prisma Yuda, M. Suyanto, and Sukoco, "ANIMASI GAMELAN BERBASIS FREKUENSI SUARA".
- [33] J. Vinertek Institut Pendidikan Tapanuli Selatan Hal, L. Hakim Siregar, W. Purnama Putri, and F. Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Institut Pendidikan Tapanuli Selatan, "PERANCANGAN MEDIA BERBASIS 3 DIMENSI MENGGUNAKAN BLENDER 3D DI SMK SWASTA TERUNA Oleh," vol. 1, no. 2, 2021.
- [34] A. Yudi Permana and P. Romadlon, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE".
- [35] N. A. Ramdhan and D. A. Nufriana, "RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI SKRIPSI ONLINE BERBASIS WEB ," *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMU*, vol. 1, no. 2, pp. 1–12, 2019.
- [36] T. Cut Al-Saidina Zulkhaidi, E. Maria, P. Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak, and P. Pertanian Negeri Samarinda, "Pengenalan Pola Bentuk Wajah dengan OpenCV," *JURTI*, vol. 3, no. 2, 2019.
- [37] A. Sani, R. Julianto, H. M. Maulidiah, and M. J. W. Wicaksono, "Sistem Keamanan Pintar Menggunakan Kamera Berbasis OpenCV," *JOURNAL OF APPLIED ELECTRICAL ENGINEERING*, vol. 7, no. 1, 2023.

- [38] S. Nasution, A. H. Nasution, and A. L. Hakim, "Pembuatan Plugin Tile-Based Game Pada Unity 3D," *IT JOURNAL RESEARCH AND DEVELOPMENT*, vol. 4, no. 1, pp. 46–60, Aug. 2019, doi: 10.25299/itjrd.2019.vol4(1).3517.
- [39] W. J. mekel, S. R. U. A. Sompie, and B. A. Sugiarto, "Rancang Bangun Game 3D Pertahanan Kerajaan Bowontehu," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 14, no. 4, 2019.
- [40] Dr. Budi Raharjo, *Pemrograman Bahasa C#*.
- [41] M. Delifio Martha, "RANCANG BANGUN APLIKASI CONTROL GLUE DENGAN C# PADA PT SAT NUSAPERSADA.Tbk," *JURNAL COMASIE*, vol. 07, no. 04, 2022.
- [42] W. Wibisono and F. Baskoro, "PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK DENGAN MENGGUNAKAN MODEL BEHAVIOUR UML."
- [43] W. Nur Cholifah and S. Melati Sagita, "PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA APLIKASI ACTION & STRATEGY BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI PHONEGAP," 2018.
- [44] Y. Dwi Wijaya and M. Wardah Astuti, "PENGUJIAN BLACKBOX SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PT INKA (PERSERO) BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS," *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, vol. 4, 2021.
- [45] J. Bryan L Sie, I. A. Musdar, and S. Bahri, "PENGUJIAN WHITE BOX TESTING TERHADAP WEBSITE ROOM MENGGUNAKAN TEKNIK BASIS PATH," *Jurnal Ilmu Komputer Kharisma Tech*, vol. 17, no. 02, pp. 45–57, 2022.
- [46] D. Suprpti, M. Kamisutara, and P. Artaya, "Analisa Pengujian Informasi Penjualan menggunakan Metode White Box Seminar Nasional Ilmu Terapan (SNITER) 2017-Universitas Widya Kartika," 2017.
- [47] M. A. Chamida, A. Susanto, and A. Latubessy, "ANALISA USER ACCEPTANCE TESTING TERHADAP SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BEDAH RUMAH DI DINAS PERUMAHAN RAKYAT DAN KAWASAN PERMUKIMAN KABUPATEN JEPARA," *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, vol. 3, no. 1, pp. 36–41, Dec. 2021, doi: 10.24176/ijtis.v3i1.7531.
- [48] H. Hasugian, "USER ACCEPTANCE TESTING (UAT) PADA ELECTRONIC DATA PREPROCESSING GUNA MENGETAHUI KUALITAS SISTEM," vol. 4, no. 1, pp. 20–27, 2023.