

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R., & Irhasyuarna, Y. (2022). *Pengembangan Media Articulate Storyline Topik Mekanisme Pendengaran Manusia Dan Hewan Untuk Peserta Didik SMP* (Vol. 1, Issue 3).
- Agustini, R. M. (2023). *Pengembangan Desain Media Pembelajaran Berbasis Virtual Reality (Vr) dalam Pembelajaran Menyimak di Kelas X Smk Negeri 3 Kuningan*. Universitas Kuningan.
- Andrizal (2021). *Prinsip-Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran*. Hal. 2.
- Ariani, S., Fatirul, A., & Atiqoh, A. (2023). *Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Tanpa Koding di Sekolah Menengah Kejuruan*. *Jurnal Teknologi Pendidikan: Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pembelajaran*.
- Arsyad (2014). *Teori Penggunaan Media Pembelajaran Menurut Edgar Dale*.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: the ADDIE Approach*. London: Springer Science+Business Media.
- Darman. R. A. (2020). *Belajar dan Pembelajaran*. Padang: Guepedia.
- Failasufa, F., & Nuryatin, A. (2022). *Problematika Bahasa Indonesia yang Kurang Diminati oleh Peserta Didik*.
- Fathoni, dkk. (2019). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Depok: Rajawali Pers.
- Festiawan. R. (2020). *Belajar dan Pendekatan Pembelajaran*. Universitas Jendral Soedirman.
- Hamdani, A. R. (2021). *Aplikasi Articulate Storyline 3*. <https://bit.ly/materiaccept>.
- Hidayah, dkk. (2023). *Pengembangan Media Interaktif Menggunakan Aplikasi Articulate Storyline Sebagai Media Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar*.
- Husna, M. (2022). *Tutorial Pembuatan Media Aplikasi Articulate Storyline 3 untuk Pembelajaran di SD*. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*.
- Ibrahimi, dkk. (2022). *Jenis, Klasifikasi dan Karakteristik Media Pembelajaran*. *Jurnal Pendidikan Islam*. Vol.4.
- Jenahut, dkk. (2023). *Articulate Storyline-Based Learning Media Loaded with Local Wisdom Values in Historical Narrative Text Material for Elementary School Students*. Universitas San Pedro.
- Kozma, R. B. (1991). *Learning With Media* (Vol. 61, Issue 2).

- Leztiyani, I. (2021). *Optimalisasi Penggunaan Articulate Storyline 3 dalam Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia*. *Jurnal Pendidikan Indonesia*.
- Marantika, J. E. R. (2014). *Drama dalam Pembelajaran Bahasa dan Sastra*.
- Maulidiyah, dkk. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline untuk Meningkatkan Keterampilan Komunikasi Siswa Smp Kelas Vii pada Materi Pencemaran Lingkungan*. *Jurnal Pendidikan IPA*.
- May, D, A. (2019) *Model-Model Penelitian dan Pengembangan*.
- Mulyaningtyas, R., & Khasanah, U. (2021). *Media Cici Drama Pembelajaran Tekas Kelas VIII*. *Jurnal Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia*.
- Nadya, dkk. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline pada Muatan IPS Materi Proklamasi Kemerdekaan Indonesia Kelas V Sekolah Dasar*. *Educational Technology Journal* |, 2(1), 22–33. <https://journal.unesa.ac.id/index.php/etj>
- Putri. A. (2023). *Pengembangan Media Articulate Storyline untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa pada Muatan Pelajaran IPA Kelas V SD*. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Sosial Humaniora*.
- Rahayu, R., Iskandar, S., & Abidin, Y. (2022). *Inovasi Pembelajaran Abad 21 dan Penerapannya di Indonesia*. *Jurnal Basicedu*.
- Rahayu, T. (2021). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Materi Gerak Dasar Pencak Silat Kelas IV SD*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rahmawati, D. P. (2022). *Rancangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Cerita Rakyat dengan Format Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal*. Universitas Kuningan.
- Raisya. S. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan Gamification dalam Pembelajaran Teks Eksplanasi pada Kelas VIII di SMP Negeri 2 Kuningan*. Universitas Kuningan
- Risanti, dkk. (2023). *Perbandingan Articulate dan Power Point Interaktif sebagai Teknologi Penunjang TPACK untuk Meningkatkan Kemampuan Analisis Materi Sistem Saraf*.
- Rohmah, dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3*. *Jurnal Pendidikan dan Ekonomi*.
- Safitri, dkk. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Materi Himpunan Kelas VII SMP*. Universitas Islam Riau.

- Silahuddin, dkk. (2022). *Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, dan Fungsi Media Pembelajaran MA Al-Huda Karang Melati. Jurnal Prodi MPI. Vol.4.*
- Siregar, dkk. (2015). *Belajar dan Pembelajaran. Modul 01 Edisi 3.*
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung: Alfabeta.
- Suherli, dkk. (2017). *Bahasa Indonesia Kelas XI.* Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sukenti, D. (2021). *Buku Ajar: Penilaian Pembelajaran dalam Bahasa Indonesia.* Kota Baru, Kubung.
- Sumami, S. (2019). *Model Penelitian dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap (Mantap).* Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Sutianah. (2019). *Belajar dan Pembelajaran.* Pasuruan: Qiara Media.
- Wahyususanti. L. Y. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital pada Materi Teks Drama Kelas XI MAN Kota Batu sebagai Media Pembelajaran Daring di masa Pandemi.* Universitas Islam Malang.
- Yolanda, S., Winarni, R., & Yulisetiani, S. (2022). *The New Way Improve Learners' Speaking Skills: Picture and Picture Learning Media Based on Articulate Storyline. Journal of Education Technology, 6(1), 173–181.* <https://doi.org/10.23887/jet.v6i1.4>
- Zafirah, dkk. (2020). *Model-Model Pengembangan dan Prosedur Penelitian Pengembangan.* Universitas Negeri Padang.
- Zamroni, dkk. (2023). *Interactive Media Development Of Articulate Storyline Application For Mts Level Arabic Learning.* Jurnal Pendidikan Glasser.