DAFTAR PUSTAKA

Addini Zahra Syahputri1, Fay Della Fallenia2, Ramadani Syafitri. (2023). Kerangka Berfikir Penelitian Kuantitatif. *Tarbiyah: Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pengajara*.

Afan Suriyana, Lukman Junaedi . (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) pada Toko Cindyah Collection dengan Metode Rapid Application Development. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology* .

Agung Noviantoroa,Amelia Belinda Silviana. (2022). RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON WILAYAHDEPOK BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Science*, 88-103.

Alpin Yansah, H. H. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO MUNCUL KOMPUTER. *Ilmu Komputer dan Science*, 27-35.

Andih Muhamad Rofi, R. A. (2022). Rancang Bangun E-commerce Pada Toko OS Dengan Metode Waterfall. *Ilmu Komputer dan Science*, 81-90.

Ariefselay, G. (2023). SISTEM INFORMASI PENJUALAN. 2963-590x.

Denny Prastyo. (2022). Sistem Informasi Pemasaran Pada Depot Jamu Cak Umar Berbasia Web. *2*.

Djoko Lesmana Radji. (2023). ANALISIS STRATEGI PEMASARAN EFEKTIF DALAM MENINGKATKAN PENJUALAN E-COMMERCE. *CAHAYA MANDALIKA*, 2721-4796.

Edi Haerulah, Sri Ismiyatih. (2017). APLIKASI E-COMMERCE PENJUALAN SOUVENIR PERNIKAHAN PADA TOKO "XYZ". *PROSISKO*.

Enjelya Peronika Lumban Toruan. (2022). Enjelya Peronika Lumban Toruan. *LITERATURE REVIEW FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI E-COMMERCE: BSINIS, INTERNET DAN TEKNOLOGI (LITERATURE REVIEW PERILAKU KONSUMEN)*, 2686-4916.

Fadhil Ar Royan1, Maharani Nazwa2, Shella Anggraini Nurfadliah3, ShivaAprilia4,Winni Fazira5, Hendra Riofita6. (2024). Strategi Pengembangan Sumber Daya Manusia Dalam Era Digital Pada E-Commerce Di Kota Pekanbaru. *SINOMIKA*.

Fikih Yuhada Sena *1), S. 2. (2024). RANCANG BANGUN E-COMMERCE BERBASIS CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS) UNTUK

MENINGKATKAN PEMASARAN DAN HASIL PENJUALAN JAMUR MERANG. *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*.

Fikih Yuhada Sena,Suadah. (2024). RANCANG BANGUN E-COMMERCE BERBASIS CONTENT MANAGEMENT SYSTEM(CSM) UNTUK MENINGKATKAN PEMASARAN DAN HASIL PENJUALAN JAMUR MERANG. *jurnal ilmiah penelitian dan pembelajran informatika*, 1596-1607.

Fried Sinlae, Ilham Maulana, Febri Setiyanssyah, Muhammad Ihsan. (2024). Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web . *Jurnal Siber Multi Disiplin*.

gagahdarhudi, piasopiati. (2024). pengumpulan data penelitian. *Cendikia Ilmiah*, 5423.

Harya Gusdevi, Sri Kuswayati, Muhammad Iqbal, Mohamad Fikri Abu Bakar, Nesha Novianti, Rizky Ramadan. (2022). PENGUJIAN WHITE-BOX PADA APLIKASI DEBT MANAGER BERBASIS ANDROID . *Jurnal Ilmiah Nasional Riset Aplikasi dan Teknik Informatika*, 2656-7377.

Hasri Awal. (2019). Perancangan Prototype Smart Home Dengan Konsep Internet Of Thing (IoT) Berbasis Web Server. *MAJALAH ILMIAH UPI YPTK*.

I Putu Adhi Surya Utama. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website di PT Bali Tresna Cemerlang dengan Metode Prototypr. *sosial dan teknologi*, 2774-5147.

Indah Purnama Sari, Abdillah Syahputra, Naufal Zaky, Royhan Umri Sibuea, Zharfan Zakhi. (2022). Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan dan Layanan Jasa Laundry Sepatu Berbasis Web. *Jurnal Teknik*.

Jihan Fadhilah Lukman , Muhammad Dimas Ramadhan. (2024). PERANCANGAN PROSES SISTEM PAINTING DI PERUSAHAAN OTMOTIF MENGGUNAKAN SOFTWARE “STARUML” . *Jurnal Humaniora, Sosial dan Bisnis* .

Kherina Surya Ningsih Nur Jamilah Aruan Ahmad Taufik Al Afkari Siahaan. (2022). APLIKASI BUKU TAMU MENGGUNAKAN FITUR KAMERA DAN AJAX BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR SIPORA KOTA MEDAN. *Sains, Informatika, dan TekonologI*.

Khoirul Fatah, Tutut Dwi Andayani. (2021). Pengaruh Dimensi-Dimensi Kemudahan Penggunaan, Kegunaan, dan Persepsi Risiko Terhadap Niatan Untuk Berbelanja Dari Aplikasi _Commerce B2c Di Masa Pandemi Covid 19 (Studi Kasus Dikota Pekalongan).

Khoirul Lubis Pamungkas*, Tri Listyorini, Endang Supriyati. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Handphone (Studi Kasus Raya Selluler Demak) . *urnal Teknik Elektromedik Indonesia*.

Krisdiawan, R. A. (2022). Implementation of the Waterfall Model for the Development of the Independent and Pinunjul Posyandu Application (Si Ayu Maju) in Kuningan Regency. *UNISET 2021*, 207.

Lila Setiyani. (2022). Proses Pengembangan Proses Bisnis Transaksi Penjualan pada Toko Erni Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 1907-8420.

Muhammad Dika Febrianto,Wartariyus . (2023). Pemanfaatan Software Bone dalam Pembuatan Sistem kasir Pada Percetakan Kingprinting (Ultilization of Bone Software in Making a Cashier System in Kingprinting Printing. *l Ilmu Siber dan Teknologi Digita, 1*, 135-141.

Muhammad Fariz Abdullah Pelu, Adi Mansah. (2023). Pengaruh Penggunaan E-Commerce Bagi Masyarakat. *Journal of Resources and Reserves*, 11-15.

Nur SahiraBahar1, Muhammad Riansyah 2, Annisa Hestiningtyas3, Aditya Pratama4. (2024). RANCANG BANGUN WEBSITE E-COMMERCEBERBASIS WORDPRESS PADA UMKM A.ISWEET KOTA BALIKPAPAN. *urnal Ekonomi dan BisnisDigital Terpadu e-ISSN: 3062-7583Politeknik Nusantara Balikpapan*.

Nurhadi, Muhammad Ridwan. (2022). Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype. *MULTIDISIPLIN MADANI* , 3543-3550.

Rekka Apriliyanti Hadisman1, Badie Uddin2*. (2024). Aplikasi Sistem Penjualan dan Pembayaran Non Tunai (Cashless) pada Toko Duta Parfum di Jembatan Lima Jakarta Barat. *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi , 7*, 2620-8342.

Reni Widyastuti, Anggi Arini Widiyastuti, Diego Wahyu Ramadhan. (2022). PENERAPAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK DI SMK YASPEN JAKARTA. *PROSISKO*, 2406-7733.

Rihana,IwanSetiawan,Ariansyah. (2023). Rancang Bangun Aplikasi E-MUsrenbang Pada Desa Jungai Berbasis Web. *Jurnal Publikasi Teknik INformatika*, 19-27.

Rina Noviana. (2022). PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MONJA STORE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *Jurnal Teknik dan Science*, 112-1124.

Sandy Wahyu Ramdany. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web . *Journal of Industrial and Engineering System*, 30-41.

Sihid,NurhidayatN. (2023). RANCANG BANGUN E-BILLING SYSTEM DALAM PEMBAYARAN WiFi DI EUCLIDEAN.NET BEKASI. *Jurnal Informatika SIMANTIK*, 2541-3244.

Siska Ayu Widiana1, Sanriomi Sintaro2*, Rillya Arundaa3, Eric Alfonsius4, Dodisutarma Lapihu5 . (2023). Aplikasi Penjualan Baju Berbasis Web (E-Commerce) dengan Formulasi Penyusunan Kode. *Journal of Information Technology, Software Engineering, and Computer Science*.

Siska Narulita, Ahmad Nugroho, M. Zakki Abdillah. (2024). Diagram Unified Modelling Language(UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS). *: Jurnal publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi*, 244-256.

SriRezeki. (2024). Pengaruh Promosi Penjualan dan Persediaan Terhadap Volume Penjualan Pada PT KingledIndonesia. *SENASHTEK 2024*.

Sugeng Pranoto. (2024). Penerapan UML Dalam Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Dan Evaluasi Pembangunan Pada Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Kota Tebing Tinggi. *JURNAL EKONOMI DAN BISNIS*, 284-401.

Taufik Hidayatulloh, Khairunnisak Nur Isnaini. (2024). MPLEMENTASI METODE AGILE EXTREME PROGRAMMING DALAM PENGEMBANGAN WEBSITE GAME BERBASIS JAVASCRIPT :SAVE ME. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*.

TyasArmanda, A. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASIE-COMMERCE UNTUK USA PENJUALAN HELM. *Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 17-24.

Uminingsih, Muhamad Nur Ichsanudin, Muhammad Yusuf, Suraya . (2022). PENGUJIAN FUNGSIONAL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN METODE BLACK BOX TESTING BAGI PEMULA . *Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer, 1*, 1 - 8.

winarti. (2022). WEBSITE HAERANN COFFEESHOP MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *jurnal ilmiaj teknik*, 91-100.

Winda Istiana, Ryan Puji Cahyono. (2022). Perancangan Sistem Monitoring dan Kontrol Daya Berbasis IoT. *Portaldata.org*.

Yudi Susanto,Masmir Tarigan, Yulhendri. (2022). Pengukuran Dan Pendataan Zat Cair Toluene Dengan Akses Rfid Berbasis Nodemcu Esp8266 Yang Termonitor Melalui Web. *Jurnal Sistem Informasi, Akuntansi dan Manajemen*.