DAFTAR PUSTAKA

A, R. T., Dewi, P. C., Widina, K., & Anwar, A. (2021). Analisis Banjir di Kota Bandung dengan Pemodelan Sistem Rich Picture Diagram. *01*(02), 202–210.

Aceh, B. (2022). Model Sistem Verifikasi Dokumen Ijazah Digital Berbasis Teknologi Blockchain. *8*(2), 59–65.

Amaludin, L., & Rahmatulloh, A. (2024). Penerapan ECDSA dan BLAKE2B Untuk Membentuk Tanda Tangan Digital Sebagai Autentikasi Dokumen. Jurnal Informatika Dan Multimedia, 16(2), 20–26. https://doi.org/10.33795/jtim.v16i2.6599

Amalya, N., Maria, S., Silalahi, S., Nasution, D. F., Sari, M., & Gunawaan, I. (2023). Kriptografi dan Penerapannya Dalam Sistem Keamanan Data JURNAL MEDIA INFORMATIKA [JUMIN]. 4, 90–93. https://doi.org/10.55338/jumin.v4i2.428

Arwah, N., Aminuddin, A., & Arifianto, S. (2024). Implementasi Tanda Tangan Digital menggunakan ECDSA (Studi Kasus: Jurnal Tipe File pdf). *Jurnal Repositor*, *3*(3), 321–330. https://doi.org/10.22219/repositor.v3i3.31069

Djuardi, R. D., Suhandi, V., Jericho, V., Setiawan, B., Pradita, U., Pradita, U., & Pradita, U. (n.d.). Perancangan dan Pembuatan Website dan Sosial Media di Desa Wisata Angsana. 8(2), 1–8.

Fitriyani, A. N. (2026). Keamanan dan Keabsahan Data Akademik Berbasis Blockchain pada Perguruan Tinggi Indonesia. 7(2), 1340–1349.

Info, A. (2024). Efektivitas penggunaan figma sebagai alat prototyping dalam mata kuliah interaksi manusia dan komputer 1,2,3. 3(2), 40–45.

Informatics, A., Mandani, A., Bakti, A. M., & Info, A. (2023). Perancangan UI / UX Aplikasi Penjualan Mobile. *06*(03), 462–468.

Kevin, K., & Widjaja, P. A. (2024). Perancangan Sistem Penggajian Web yang Terintegrasi di PT Hong Xin *Printing Equipment.* (April).

Kustanto, P., Ramadhan, B. K., & Noe, A. (2025). Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Media Pembelajaran Interaktif. 5(1), 83–94.

Lorien & Wellem, 2021. (2021). Implementasi Sistem Otentikasi Dokumen Berbasis Quick Response *(QR)*. *5*(10), 663–671.

Mallouli, F., Hellal, A., Sharief Saeed, N., & Abdulraheem Alzahrani, F. (2025). Implementasi fungsi hash SHA-256 dan kriptografi algoritma ECDSA (Elliptic Curve Digital Signature Algorithm) dalam pembuatan tanda tangan digital. *Proceedings - 6th IEEE International Conference on Cyber Security and Cloud Computing, CSCloud 2019 and 5th IEEE International Conference on Edge Computing and Scalable Cloud, EdgeCom 2019*, 173–176.

Mau, W. B., Wibowo, A., Delima, R., Informasi, F. T., Kristen, U., & Wacana, D. (2023). Implementasi Jquery AJAX Untuk Fitur Pendataan Petani pada Website Dutatani. (5), 99–105. https://doi.org/10.21460/jutei.72.270

Mulyawan, G. R., & Asmunin. (2024). Penerapan Tanda Tangan Digital Menggunakan Algoritma RSA Dan SHA 256 Dengan QR Code Pada Sertifikat Elektronik. 1–11.

Nizar, C. (2021). Rancang Bangun Sistem Sewa Rumah Kost (E-KOST) Berbasis Website 3(1), 1–10.

Pangestu, P. R., Voutama, A., Informasi, S., & Karawang, U. S. (2024). Pemanfaatan UML (Unidield Modelling Languade) Pada Sistem. 8(6), 11846–11851. https://doi.org/https://doi.org/10.36040/jati.v8i6.11732

Pebriani, S. R., Islam, U., Sumatera, N., Islam, U., & Sumatera, N. (2023). Implementasi Dan Fungsi Algoritma Pemrograman pada Kehidupan Sarah *Rizki Pebriani Yahfizham*. *1*(6).

Penerapan, J., & Informasi, T. (2025). *IT-EXPLORE* Penerapan JavaScript React pada perancangan front-end website UMKM Jemari Ragil. 04(52), 16–32.

Perdana, C., & Wijaya, M. A. (2024). Implementasi *Framework* Bootstrap 5 Pada Perancangan *Front-End* Website MC BRO di PT X. 2(1), 30–43.

Phatonah, I. S., Syahidin, Y., & Gunawan, E. (2024). Perancangan Sistem Informasi Verifikasi Klaim Rawat Jalan BPJS Kesehatan. 7(2), 548–554. https://doi.org/10.32493/jtsi.v7i2.39254

Putri, M. P., Nadeak, E., Malahayati, M., Rahmi, N., Rini, A., Sari, D. N., Kurniati, K., Kusmiati, H., & Pratama, R. A. A. (2023). Sistem Menejemen Basis Data Menggunakan MySQL (M. P. Putri, Ed.). CVWidina Media Utama.

Ritonga, A. (2023). Studi Literatur Perbandingan Bahasa Pemrograman C ++ Dan Bahasa Pemrograman Python Pada Algoritma Pemrograman. 3(3).

Roslan, N. A., Lydia, M. S., & Gutub, A. (2026). *Enhancing Secure QR Code Steganography through Artificial Intelligence : A Conceptual Framework*. *4*(4), 224–231.

Santos, C. E. B., Silva, L. M. D., Torquato, M. F., Silva, S. N., & Fernandes, M. A. C. (2024). *SHA-256 Hardware Proposal for IoT Devices in the Blockchain Context*. 1–25. https://doi.org/10.3390/s24123908

Sibuea, N. R. B., Manalu, R. J., Maharani, Z., & Niqotaini, Z. (2025). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Fotokopi Berbasis Web Menggunakan UML. *Jsistek: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi*, *3*(2), 18–27.

Sie, J. B. L., Musdar, I. A., Bahri, S., & Informatika, T. (2022). Pengujian *White Box* Testing Terhadap Website Room(02), 45–57.

Sinaga, S. (2024). Analisis Studi Literatur Pemahaman Mahasiswa Tentang Algoritma Pemrograman. 2(1).

Sinlae, F., Irwanda, E., Maulana, Z., & Syahputra, V. E. (2024). Penggunaan *Framework* Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP. *2*(2), 119–132.

Susanti, M. (2024). Jurnal Teknik dan Teknologi Tepat Guna Jurnal Teknik dan Teknologi Tepat Guna. *3*(2), 56–59.

Teknologi, J., Hamdani, D., Purno, A., Wibowo, W., & Heryono, H. (2024). Perancangan Sistem Presensi Online dengan QR Code Menggunakan Metode *Prototyping Designing an Online Attendance System with QR Code Using Prototyping Method*. *14*. https://doi.org/10.34010/jati.v14i1

Valensyah, F. A., & Irnawati, O. (2024). Sistem Informasi Berbasis Website Menggunakan *Framework* Laravel. *5*(1), 7–14.

Wahyudi, I., & Alameka, F. (2023). Analisis *Blackbox* Testing Dan *User Acceptance* Testing Terhadap Sistem Informasi. *04*(01), 1–9.

Zulkarnaim, N., & Mansyur, M. F. (2024). Penerapan Spiral Method untuk Pengembangan Sistem Pencegahan Pemalsuan Sertifikat dengan Penerapan Tanda Tangan Digital dan Verifikasi Online. Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi, *7*(1), 90–96. https://doi.org/10.32493/jtsi.v7i1.36905