BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Perancangan komik digital tentang permainan *LARP* telah dilakukan dengan tujuan yaitu sebagai media pengenalan permainan *LARP* pada remaja di Indonesia. Tujuan ini diupayakan dengan mengadaptasi permainan *LARP* yang ada di Indonesia beserta konten-konten yang ada seperti aktivitas, *roleplay*, dan *Boffer Combat* ke dalam bentuk komik digital. Berdasarkan hasil penilaian dari para ahli dan implementasi pada 101 audiens, komik digital dinilai layak untuk menjadi media yang dapat digunakan untuk memperkenalkan permainan *LARP*, dengan konten-konten, cerita, dan penyampaian informasi yang dapat dipahami dan visual komik yang menarik.

5.2 Saran

Pada perancangan yang telah dilakukan, terdapat beberapa kekurangan dan sangat mungkin untuk dikembangkan lagi. Terdapat pengembangan komik digital yang dapat dipertimbangkan berdasarkan penilaian audiens dan para ahli, dari segi visual, penyampaian informasi, dan penambahan konten tentang permainan *LARP*.