BAB V
SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan *(Conclusion)*

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan mengenai perancangan dan pembangunan aplikasi pembelajaran Bahasa Sunda berbasis Android dengan penerapan algoritma Rabin-Karp, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil merancang dan membangun aplikasi pembelajaran Bahasa Sunda berbasis Android sebagai media pembelajaran tambahan yang dapat digunakan siswa di luar jam pembelajaran sekolah. Aplikasi yang dibangun menyediakan materi pembelajaran, latihan soal, serta evaluasi sehingga dapat membantu siswa dalam memahami kosakata Bahasa Sunda dengan lebih mudah dan interaktif.
2. Implementasi algoritma Rabin-Karp pada aplikasi berhasil diterapkan untuk proses pencocokan jawaban teks siswa secara otomatis pada fitur evaluasi pembelajaran. Dengan adanya penerapan algoritma tersebut, proses penilaian dapat dilakukan secara lebih cepat dan hasil evaluasi dapat langsung diketahui oleh siswa tanpa harus menunggu proses pemeriksaan secara manual oleh guru. Hal ini didukung oleh hasil User Acceptance Test (UAT) yang memperoleh tingkat penerimaan pengguna sebesar 90,15%, yang menunjukkan bahwa aplikasi dapat digunakan sebagai media pembelajaran tambahan untuk membantu siswa memahami materi Bahasa Sunda serta membantu guru dalam melakukan proses evaluasi dan pemantauan perkembangan belajar siswa. Pada aplikasi ini jawaban siswa dan susunan katanya harus sama dengan kata kunci untuk mendapatkan nilai maksimal.
3. Aplikasi yang dibangun dapat membantu proses evaluasi pembelajaran Bahasa Sunda, terutama dalam membantu siswa melakukan pembelajaran dan evaluasi secara mandiri. Selain itu, aplikasi juga dapat menjadi

alternatif media pembelajaran yang lebih menarik dibandingkan penggunaan buku pembelajaran saja.

4. Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan, aplikasi dapat berjalan sesuai dengan fungsi yang dirancang dan mampu mendukung proses pembelajaran Bahasa Sunda berbasis Android dengan baik.

5.2 Saran *(Suggestion)*

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan penelitian dan aplikasi selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi pembelajaran Bahasa Sunda berbasis Android ini diharapkan dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur multimedia seperti, video pembelajaran, dan animasi agar proses pembelajaran menjadi lebih interaktif dan menarik bagi siswa.
2. Pengembangan selanjutnya dapat menambahkan metode atau algoritma lain yang lebih kompleks untuk meningkatkan tingkat akurasi dalam proses pencocokan jawaban siswa, terutama untuk menangani kesalahan penulisan atau variasi jawaban. Penggunaan sinonim / persamaan kata dan kemiripan kalimat tanpa terbatas susunan kata.
3. Aplikasi diharapkan dapat dikembangkan dalam versi online atau terintegrasi dengan database berbasis cloud sehingga data hasil evaluasi siswa dapat disimpan dan dipantau secara langsung oleh guru.
4. Penelitian selanjutnya dapat melakukan pengujian aplikasi pada cakupan pengguna yang lebih luas agar diperoleh hasil evaluasi sistem yang lebih optimal dan akurat terhadap efektivitas aplikasi dalam proses pembelajaran Bahasa Sunda.