095/FKOM-UNIKU/SKRIPSI/VIII/2026

RANCANG BANGUN APLIKASI KLASIFIKASI POTENSI CALON DUTA GENRE MENGGUNAKAN ALGORITMA FUZZY SUGENO

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana

Program Studi Teknik Informatika Jenjang Sarjana (S1)

Oleh

Luki Aryanto

20220810068

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KUNINGAN

2026

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

RANCANG BANGUN APLIKASI KLASIFIKASI POTENSI CALON DUTA GENRE MENGGUNAKAN ALGORITMA FUZZY SUGENO

Disusun Oleh

Luki Aryanto

20220810068

Program Studi Teknik Informatika Jenjang Sarjana (S1)

Skripsi ini telah dibimbingkan kepada para pembimbing sesuai dengan Surat Keputusan Bimbingan Skripsi di Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada :

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer

Hari : Rabu

Tanggal Bulan Tahun : 10 Juni 2026

DOSEN PEMBIMBING :

Pembimbing 1	Pembimbing 2
Yati Nurhayati, M.Kom	**Sherly Gina Supratman, M.Kom**
NIK. 41038091290	**NIK. 410105685124**

Mengetahui / Mengesahkan :

Kepala Program Studi Teknik Informatika S1,

Iwan Lesmana, M.Kom

NIK. 41038091288

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

RANCANG BANGUN APLIKASI KLASIFIKASI POTENSI CALON DUTA GENRE MENGGUNAKAN ALGORITMA FUZZY SUGENO

Disusun Oleh

Luki Aryanto

20220810068

Program Studi Teknik Informatika Jenjang Sarjana (S1)

Skripsi ini telah Diujikan dan Dipertahankan di Depan Dosen Penguji Sidang Skripsi, Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada :

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan

Hari : Jumat

Tanggal : 19 Juni 2026

DOSEN PENGUJI :

Penguji I	Penguji II	Penguji III
Yati Nurhayati, M.Kom	**Fauziah, M.Kom**	**Siti Maesyaroh, M.Kom**
NIK. 41038091290	**NIK. 41038091299**	**NIK. 41038111387**

Mengetahui/Mengesahkan

Dekan Fakultas Ilmu Komputer	Kepala Program Studi Teknik Informatika S1
Tito Sugiharto, S.Kom.,M.Eng	**Iwan Lesmana, M.Kom**
NIK. 41038101348	**NIK. 41038091288**

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	: Luki Aryanto
NIM	: 20220810068
Tempat, Tanggal lahir	: Kuningan, 05 November 2003
Program Studi	: Teknik Informatika
Fakultas	: Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi	: Universitas Kuningan

Menyatakan bahwa **Skripsi** dengan judul sebagai berikut :

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Klasifikasi Potensi Calon Duta GenRe Menggunakan Algoritma Fuzzy Sugeno

Dosen Pembimbing 1 : Yati Nurhayati, M.Kom

Dosen Pembimbing 2 : Sherly Gina Supratman, M.Kom

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BUKAN PLAGIAT** yakni tidak melakukan penjiplakan pada karya tulis ilmiah milik orang lain, kecuali yang dikembangkan dan diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini **SAYA** buat, apabila kemudian hari terbukti **SAYA** melakukan penjiplakan karya orang lain, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Kuningan, Juni 2026
Yang menyatakan,



Luki Aryanto

PERNYATAAN ORIGINALITAS

Bismillahirrahmanirrahim

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Klasifikasi Potensi Calon Duta GenRe Menggunakan Algoritma Fuzzy Sugeno beserta seluruh isinya adalah benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas dasar pernyataan ini saya siap menanggung resiko atau sanksi apa pun yang sesuai dengan peraturan yang berlaku apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian skripsi ini.

Kuningan, Juni 2026

Yang membuat pernyataan,



Luki Aryanto

MOTO DAN PERSEMBAHAN

MOTO

”Dan manusia akan memperoleh apa yang telah diusahakannya.”

(QS. An-Najm : 39)

PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan rasa syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya, skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua tercinta yang senantiasa memberikan kasih sayang, doa, dukungan, serta pengorbanan yang tidak ternilai selama proses pendidikan hingga penyusunan skripsi ini.
2. Keluarga besar yang selalu memberikan semangat, motivasi, dan doa dalam setiap langkah perjalanan akademik saya.
3. Dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan ilmu yang sangat bermanfaat sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
4. Seluruh dosen dan civitas akademika universitas kuningan yang telah memberikan ilmu, pengalaman, dan pembelajaran selama masa perkuliahan.
5. Sahabat dan teman-teman seperjuangan yang selalu memberikan dukungan, bantuan, serta kebersamaan selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi.

RANCANG BANGUN APLIKASI KLASIFIKASI POTENSI CALON DUTA GENRE MENGGUNAKAN ALGORITMA FUZZY SUGENO

Luki Aryanto[1], Yati Nurhayati[2], Sherly Gina Supratman[3],
[123]Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan
Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa Barat 45512

20220810068@uniku.ac.id[1], yati.nurhayati@uniku.ac.id[2],
sherly.gina.supratman@uniku.ac.id[3]

Abstrak

Pengelolaan data peserta seleksi Duta GenRe Kabupaten Kuningan masih menggunakan dokumen fisik sehingga menimbulkan risiko kehilangan data serta kesulitan dalam melakukan penelusuran riwayat data di masa mendatang. Pencatatan nilai oleh juri juga masih dilakukan secara manual menggunakan kertas yang rentan hilang atau rusak. Selain itu, belum tersedia sistem yang mampu mengklasifikasikan kekuatan dan kelemahan calon peserta sehingga proses penentuan potensi calon Duta GenRe memerlukan waktu yang cukup lama. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi berbasis web yang mampu mengelola proses seleksi calon Duta GenRe sekaligus menerapkan algoritma Fuzzy Sugeno untuk mengklasifikasikan potensi peserta. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi literatur. Tahapan algoritma Fuzzy Sugeno yang diterapkan meliputi fuzzifikasi, pembentukan aturan (rule base), inferensi, dan defuzzifikasi menggunakan metode weighted average untuk menghasilkan nilai potensi peserta. Berdasarkan pengujian sistem, fitur klasifikasi potensi, pengelolaan data, dan pelaporan berjalan sesuai harapan. Sementara itu, hasil User Acceptance Testing (UAT) menunjukkan tingkat penerimaan yang sangat baik dari pengguna, yaitu admin sebesar 96%, peserta 88,8%, juri 92%, dan pimpinan 92%. Hasil penelitian menunjukkan bahwa algoritma Fuzzy Sugeno berhasil diterapkan dalam sistem berbasis web yang mendukung klasifikasi potensi, pengelolaan data peserta, penilaian juri secara digital, pemantauan status seleksi oleh peserta, serta pelaporan yang lebih cepat bagi pimpinan.

Kata Kunci.: *Fuzzy Sugeno, Klasifikasi Potensi, Duta GenRe, Aplikasi Berbasis Web*

RANCANG BANGUN APLIKASI KLASIFIKASI POTENSI CALON DUTA GENRE MENGGUNAKAN ALGORITMA FUZZY SUGENO

Luki Aryanto[1], Yati Nurhayati[2], Sherly Gina Supratman[3]
[123]Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer,Universitas Kuningan
Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa Barat 45512

20220810068@uniku.ac.id[1], yati.nurhayati@uniku.ac.id[2], sherly.gina.supratman@uniku.ac.id[3]

Abstract

The management of candidate data for the GenRe Ambassador Selection in Kuningan Regency currently still relies on physical documents, which poses risks of data loss and difficulties in tracing historical records in the future. Score recording by judges is also still carried out manually on paper, which is susceptible to being lost or damaged. Furthermore, no system is available to classify the strengths and weaknesses of prospective candidates, making the process of determining GenRe Ambassador potential time-consuming. This study aims to design and develop a web-based application capable of managing the GenRe Ambassador candidate selection process while implementing the Fuzzy Sugeno algorithm to classify participant potential. Data collection was conducted through observation, interviews, and literature review. The stages of the Fuzzy Sugeno algorithm applied include fuzzification, rule base formation, inference, and defuzzification using the weighted average method to produce participant potential scores. Based on system testing, the potential classification, data management, and reporting features performed as expected. Meanwhile, the results of User Acceptance Testing (UAT) showed a very high level of user acceptance, with scores of 96% for administrators, 88.8% for participants, 92% for judges, and 92% for management. The findings demonstrate that the Fuzzy Sugeno algorithm was successfully implemented in a web-based system that supports potential classification, participant data management, digital judge scoring, selection status monitoring by participants, and faster reporting for management.

Keywords: *Fuzzy Sugeno, Potential Classification, GenRe Ambassador, Web-Based Application*

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT. Yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan proposal skripsi ini. Shalawat serta salam semoga tetap tercurah limpahkan kepada junjungan Nabi kita Muhammad SAW, kepada para sahabatnya, kepada keluarganya serta kepada kita selaku umatnya yang Insha Allah taat pada ajaran agama dan senantiasa mengamalkannya. Aamiin. Adapun judul skripsi yang peneliti ambil adalah **"Rancang Bangun Aplikasi Klasifikasi Potensi Calon Duta GenRe Menggunakan Algoritma *Fuzzy Sugeno*".**

Dalam proses penyelesaian skripsi ini, peneliti memperoleh banyak bantuan dari berbagai pihak baik berupa bimbingan, arahan secara tertulis maupun secara lisan sehingga proposal dapat diselesaikan. Oleh karena itu, peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Ibu Dr. Anna Fitri Hindriyana, M.Si., selaku Rektor Universitas Kuningan.
2. Bapak Tito Sugiharto, S.Kom, M.Eng. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
3. Bapak Nunu Nugraha, M.Kom. Selaku Wakil Dekan 1 Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
4. Bapak Iwan Lesmana, M.Kom, selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
5. Ibu Yati Nurhayati, M.Kom selaku Pembimbing I sekaligus Pembimbing Akademik yang sudah banyak meluangkan waktunya untuk membimbing peneliti.
6. Ibu Sherly Gina Supratman, selaku Pembimbing 2 yang sudah banyak meluangkan waktunya untuk membimbing peneliti.
7. Forum Generasi Berencana yang sudah memberikan bantuan kepada penulis untuk melaksanakan penelitian dan memperoleh data yang diperlukan sehingga penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik

8. Orang tua yang telah memberikan do'a, arahan dan dukungan baik material maupun moral.
9. Rekan-rekan Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
10. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan dan membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Dalam penyusunan ini peneliti menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dalam penulisan maupun aplikasi yang dibangun. Dengan segala kerendahan hati, peneliti menerima masukan dan saran untuk memperbaiki segala kekurangan yang ada. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti, tempat/objek penelitian, Institusi dan bagi para pembaca pada umumnya. Atas dukungan dan bantuannya, peneliti mengucapkan banyak terimakasih.

Kuningan, 02 Juli 2026

Peneliti,

Luki Aryanto
20220810068

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

SURAT PERNYATAAN

PERNYATAAN ORIGINALITAS

MOTO DAN PERSEMBAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR LAMPIRAN xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 3

1.3 Rumusan Masalah 4

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Tujuan Penelitian 8

1.6 Manfaat Penelitian 8

BAB II KAJIAN PUSTAKA 9

2.1 Teori-teori terkait bahasan penelitian (Relevan Theories) 9

2.1.1 Objek Penelitian 9

2.1.2 Pengertian Rancang Bangun 10

2.1.3 Aplikasi 10
2.1.4 Website 11
2.1.5 Klasifikasi 12
2.1.6 Potensi 12
2.1.7 Calon 13
2.1.8 Duta 14
2.1.9 GenRe 14
2.1.10 Algoritma 15
2.1.11 Metode Pengembangan Sistem 18
2.1.12 Tools Perancangan Sistem 21
2.1.13 Tools Perangkat Lunak 38
2.1.14 Bahasa Pemprograman 44
2.1.15 Database 50
2.1.16 Tools Pengujian 50
2.2 Penelitian Sebelumnya *(Previous Work)* 59
2.3 Kerangka Teoritis *(Theoritical Framework)* 64
BAB III METODOLOGI 66
3.1 Metode Pengembangan Sistem 66
3.2 Metode Pengumpulan Data 68
3.3 Metode Penyelesaian Masalah 69
3.3.1 Contoh Perhitungan 71
3.4 Perancangan Sistem 82
3.4.1 Analisa Sistem Berjalan 82
3.4.2 Analisis Sistem Usulan 83
3.4.3 Fungsional dan Non Fungsional 89

3.4.4 Perancangan Sistem Usulan 93
3.4.5 Perancangan Tampilan 115
3.4.6 Perancangan Pengujian 128
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 134
4.1 Implementasi Sistem 134
4.1.1 Implementasi Antar Aplikasi 134
4.1.2 Metode Penyelesaian Masalah 154
4.2 Pengujian sistem 163
4.2.1 Black Box Testing 163
4.2.2 White Box Testing 166
4.2.3 User Acepptance Testing 169
BAB V SIMPULAN DAN SARAN 176
5.1 Simpulan (Conclusion) 176
5.2 Saran (Suggestion) 176
DAFTAR PUSTAKA 177
Lampiran (*Appendices*) 184

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur organisasi forum GenRe kab kuningan 9
Gambar 2. 2 Flowchar fuzzy sugeno, sumber : (Satria et al., 2021) 17
Gambar 2. 3 Metode XP, sumber : (Saputra et al., 2025) 19
Gambar 2. 4 Contoh rich picture, sumber : (Trianung et al., 2025) 25
Gambar 2. 5 Contoh usecase, sumber : (Rosa & Shalahuddin, 2016) 29
Gambar 2. 6 Contoh skeario usecase, sumber : (Effendi & Hardiyana, 2023) 30
Gambar 2. 7 Contoh activity diagram, sumber : (Rosa & Shalahuddin, 2016) 33
Gambar 2. 8 Contoh class diagram, sumber : (Rosa & Shalahuddin, 2016)..... 35
Gambar 2. 9 Contoh squence diagram, sumber : (Rosa & Shalahuddin, 2016) ... 38
Gambar 2. 10 Contoh flowchart black box testing 51
Gambar 2. 11 Contoh skenario pengujian black box 52
Gambar 2. 12 Contoh hasil pengujian black box, sumber :(Fedianto et al., 2023) 52
Gambar 2. 13 Contoh white box langkah, sumber :(Fedianto et al., 2023)) 53
Gambar 2. 14 Contoh flowgraph, sumber : (Fedianto et al., 2023) 54
Gambar 2. 15 Contoh hasil white box, sumber : (Fedianto et al., 2023) 55
Gambar 3. 1 Metode pengembangan sistem, sumber : (Saputra et al., 2025)..... 66
Gambar 3. 2 Flowchart tahapan fuzzy sugeno, sumber : (Satria et al., 2021) 70
Gambar 3. 3 Kurva membership function public speaking..... 72
Gambar 3. 4 Kurva membership function wawasan genre 73
Gambar 3. 5 Hasil akhir mathlab 81
Gambar 3. 6 Rich picture sistem berjalan 82
Gambar 3. 7 Rich picture sistem usulan..... 84
Gambar 3. 8 Gambar usecase sistem usulan 93
Gambar 3. 9 Activity diagram registrasi 103
Gambar 3. 10 Activity kelola peserta..... 103
Gambar 3. 11 Activity kelola juri 104
Gambar 3. 12 Activity diagram kelola akun pimpinan 104
Gambar 3. 13 Activity kelola soal 105
Gambar 3. 14 Activity mengerjakan soal..... 105
Gambar 3. 15 Activity kelola nilai 106

Gambar 3. 16 Activity diagram klasifikasi potensi 106
Gambar 3. 17 Activity diagram fuzzy sugeno 107
Gambar 3. 18 Activity status kelulusan 107
Gambar 3. 19 Activity lihat klasifikasi 108
Gambar 3. 20 Lihat hasil klasifikasi peserta 108
Gambar 3. 21 Activity lihat laporan 109
Gambar 3. 22 Class diagram 109
Gambar 3. 23 Squence register peserta 110
Gambar 3. 24 Squence kelola peserta 110
Gambar 3. 25 Squence kelola juri 111
Gambar 3. 26 Squence kelola akun pimpinan 111
Gambar 3. 27 Squence kelola soal 112
Gambar 3. 28 Squence mengerjakan soal 112
Gambar 3. 29 Squence kelola nilai 113
Gambar 3. 30 Squence klasifikasi potensi 113
Gambar 3. 31 Squence fuzzy sugeno 114
Gambar 3. 32 Squence lihat hasil klasifikasi peserta (admin) 114
Gambar 3. 33 Squence lihat hasil klasifikasi 114
Gambar 3. 34 Squence lihat laporan 115
Gambar 3. 35 Wireframe form login 115
Gambar 3. 36 Wireframe form login 116
Gambar 3. 37 Wireframe dashboard peserta 117
Gambar 3. 38 Wireframe edit biodata 118
Gambar 3. 39 Wireframe tes soal 119
Gambar 3. 40 Wireframe dahboard admin 120
Gambar 3. 41 Wireframe Data Peserta 121
Gambar 3. 42 Wireframe edit data peserta 122
Gambar 3. 43 Wireframe data juri 123
Gambar 3. 44 Wireframe edit data juri 124
Gambar 3. 45 Wireframe data pimpinan 125
Gambar 3. 46 Wireframe edit data pimpinan 126

Gambar 3. 47 Wireframe data soal 127
Gambar 3. 48 Wireframe klasifikasi potensi..... 128
Gambar 3. 49 Input nilai wawancara 150
Gambar 3. 50 Input nilai project 151
Gambar 4. 1 Halaman Home page 134
Gambar 4. 2 Profil singkat 134
Gambar 4. 3 Halaman about 135
Gambar 4. 4 Halaman form login 135
Gambar 4. 5 Form register 136
Gambar 4. 6 Dashboard admin..... 136
Gambar 4. 7 Tampilan data peserta..... 137
Gambar 4. 8 Tampilan tambah peserta 137
Gambar 4. 9 Tampilan edit peserta 138
Gambar 4. 10 Tampilan data juri 138
Gambar 4. 11 Halaman edit juri..... 139
Gambar 4. 12 Halaman tambah juri 139
Gambar 4. 13 Halaman data pimpinan..... 140
Gambar 4. 14 Tampilan edit pimpinan 140
Gambar 4. 15 Tampilan tambah akun pimpinan..... 141
Gambar 4. 16 Tampilan data soal 141
Gambar 4. 17 Tampilan tambah soal 142
Gambar 4. 18 Tampilan edit soal..... 142
Gambar 4. 19 Halaman data soal wawancara 143
Gambar 4. 20 Halaman tambah soal 143
Gambar 4. 21 Halaman edit soal wawancara..... 144
Gambar 4. 22 Halaman data tema project..... 144
Gambar 4. 23 Tambah tema project..... 145
Gambar 4. 24 Tambah tema project..... 145
Gambar 4. 25 Halaman klasifikasi potensi 146
Gambar 4. 26 Tampilan klasifikasi potensi..... 146
Gambar 4. 27 Halaman pengaturan nilai keanggotaaan..... 147

Gambar 4. 28 Tampilan dashboard peserta 147
Gambar 4. 29 Halaman detail klasifikasi potensi 148
Gambar 4. 30 Tampilan edit biodata peserta 148
Gambar 4. 31 Tampilan tes soal 149
Gambar 4. 32 Tampilan dashboard juri 149
Gambar 4. 33 Daftar nilai peserta 150
Gambar 4. 34 Tampilan edit nilai wawancara peserta 151
Gambar 4. 35 Tampilan edit project 152
Gambar 4. 36 Tampilan dashboard pimpinan 152
Gambar 4. 37 Halaman laporan rekapitulasi penilaian 153
Gambar 4. 38 Cetak laporan 153
Gambar 4. 39 Flowgrafh 167

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol flowchart, sumber : (Erlianda & Yahfizham, 2024)..... 22
Tabel 2. 2 Simbol use case, sumber : (Rosa & Shalahuddin, 2016) 27
Tabel 2. 3 Simbol activity diagram, sumber : (Rosa & Shalahuddin, 2016) 32
Tabel 2. 4 Simbol diagram kelas, sumber : (Rosa & Shalahuddin, 2016) 34
Tabel 2. 5 Simbol squence diagram, sumber :(Rosa & Shalahuddin, 2016) 36
Tabel 2. 6 Bobot nilai, sumber : (Aliyah et al., 2024)..... 56
Tabel 2. 7 Daftar pernyataan, sumber : (Aliyah et al., 2024)..... 57
Tabel 2. 8 Contoh perhitungn UAT, sumber : (Aliyah et al., 2024) 57
Tabel 2. 9 Contoh interpretasi skor, sumber : (Aliyah et al., 2024)..... 58
Tabel 2. 10 Contoh perhitungan persentase, sumber : (Aliyah et al., 2024)..... 58
Tabel 2. 11 Contoh hasil akhir perhitungan UAT, sumber :(Aliyah et al., 2024). 58
Tabel 2. 12 Tabel perbandingan penelitian sebelumnya..... 59
Tabel 3. 1 Public speaking (input) 71
Tabel 3. 2 Wawasan genre (input) 71
Tabel 3. 3 Kepemimpinan (input) 72
Tabel 3. 4 Membership function public speaking..... 72
Tabel 3. 5 Membership function wawasan genre..... 73
Tabel 3. 6 Membership function kepemimpinan 73
Tabel 3. 7 Kategori potensi output..... 74
Tabel 3. 8 Rule base..... 75
Tabel 3. 9 Jenis ujian..... 77
Tabel 3. 10 Rule evaluation 79
Tabel 3. 12 Hasil akhir..... 81
Tabel 3. 13 Fungsi login..... 89
Tabel 3. 14 Pengelolaan data oleh admin..... 90
Tabel 3. 15 Fungsi peserta 91
Tabel 3. 16 Fungsi juri 91
Tabel 3. 17 Fungsi pimpinan..... 92
Tabel 3. 18 Kebutuhan perangkat keras..... 92
Tabel 3. 19 Kebutuhan perangkat lunak 93

Tabel 3. 20 Skenario use case registrasi 94
Tabel 3. 21 Skenario usecase kelola peserta 95
Tabel 3. 22 Skenario usecase kelola juri 95
Tabel 3. 23 Skenario usecase kelola akun pimpinan 96
Tabel 3. 24 Skenario usecase kelola soal 96
Tabel 3. 25 Skenario usecase mengerjakan soal 97
Tabel 3. 26 Skenario kelola nilai 98
Tabel 3. 27 Skenario usecase klarifikasi potensi 99
Tabel 3. 28 Skenario usecase fuzzy sugeno 100
Tabel 3. 29 Skenario status kelulusan 101
Tabel 3. 30 Skenario usecase lihat hasil seleksi 101
Tabel 3. 31 Skenario usecase lihat laporan 102
Tabel 3. 32 Keterangan wireframe form login 116
Tabel 3. 33 Keterangan wireframe form register 116
Tabel 3. 34 Keterangan wireframe dahboard peserta 117
Tabel 3. 35 Keterangan wireframe edit biodata 118
Tabel 3. 36 Keterangan wireframe tes soal 119
Tabel 3. 37 Keterangan wireframe dashboard admin 120
Tabel 3. 38 Keterangan wireframe data peserta 121
Tabel 3. 39 Keterangan wireframe edit data peserta 122
Tabel 3. 40 Keterangan wireframe data juri 123
Tabel 3. 41 Keterangan wireframe edit data juri 124
Tabel 3. 42 Tabel keterangan wireframe data pimpinan 125
Tabel 3. 43 Keterangan wireframe edit data pimpinan 126
Tabel 3. 44 Keterangan wireframe data soal 127
Tabel 3. 45 Keterangan wireframe klasifikasi potensi 128
Tabel 3. 46 Skenario pengujian login 129
Tabel 3. 47 Skenario pengujian registrasi 129
Tabel 3. 48 Skenario pengujian input juri 129
Tabel 3. 49 Pengujian Klasifikasi fuzzy 130
Tabel 3. 50 Pengujian laporan 130

Tabel 3. 51 Pengujian whitebox code 130
Tabel 3. 52 UAT admin 131
Tabel 3. 53 UAT peserta 132
Tabel 3. 54 UAT juri 132
Tabel 3. 55 UAT pimpinan 133
Tabel 4. 1 Skenario pengujian login 163
Tabel 4. 2 Pengujian registrasi peserta 164
Tabel 4. 3 Pengujian input nilai 164
Tabel 4. 4 Pengujian klasifikasi fuzzy sugeno 165
Tabel 4. 5 White box testing 166
Tabel 4. 6 Skala bobot 169
Tabel 4. 7 Interprestasi skor 169
Tabel 4. 8 Uji UAT admin 170
Tabel 4. 9 Perhitungan UAT admin 170
Tabel 4. 10 Uji UAT peserta 171
Tabel 4. 11 Perhitungan UAT peserta 171
Tabel 4. 12 UAT Juri 172
Tabel 4. 13 Perhitungan UAT Juri 173
Tabel 4. 14 Uji UAT pimpinan 174
Tabel 4. 15 Perhitungan UAT pimpinan 174
Tabel 4. 16 Hasil akhir UAT 175

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Curriculum Vitae;
Lampiran 2 SK Judul
Lampiran 3 Sk Judul Penelitian
Lampiran 4 Kartu Bimbingan 1
Lampiran 5 Kartu Bimbingan 2
Lampiran 6 Bukti Mengikuti Seminar SUP
Lampiran 7 Hasil SUP
Lampiran 8 Revisi SUP Penguji 1
Lampiran 9 Revisi SUP Penguji 2
Lampiran 10 Revisi SUP Penguji 3
Lampiran 11 Bukti Mengikuti Seminar SHP
Lampiran 12 Hasil SHP
Lampiran 13 Revisi SHP Penguji 1
Lampiran 14 Revisi SHP Penguji 2
Lampiran 15 Revisi Sidang Akhir Penguji 1
Lampiran 16 Revisi Sidang Akhir Penguji 2
Lampiran 17 Revisi Sidang Akhir Penguji 3
Lampiran 18 Submit Jurnal
Lampiran 19 Cek Plagiarisme
Lampiran 20 Lampiran Text Wawancara
Lampiran 21 Observasi
Lampiran 22 Wawancara 2
Lampiran 23 Berkas Nilai Juri 1
Lampiran 24 Berkas Nilai Juri 2
Lampiran 25 Berkas Nilai Juri 3
Lampiran 26 Hasil Rekap Nilai
Lampiran 27 Surat Pernyataan Rentang Nilai
Lampiran 28 Rincian Kriteria Penilain Duta GenRe Nasional
Lampiran 29 UAT Admin
Lampiran 30 Dokumentasi UAT