

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi E-Ticketing Menggunakan Algoritma Speck untuk Meningkatkan Keamanan Data Tiket Elektronik (Studi Kasus : Ciremai Clothing Club)”, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi E-Ticketing pada komunitas Ciremai Clothing Club dapat dijadikan sebuah inovasi dari pemanfaatan teknologi *smartphone* untuk mengurangi penyalahgunaan penggunaan hak akses pengguna dari yang sebelumnya masih menggunakan gelang tiket yang dapat dipakai kembali oleh pengguna.
2. Algoritma Speck dapat di implementasikan pada aplikasi E-Ticketing berbasis android yaitu dalam keamanan data tiket pengguna, dimana data berupa *keyTiket* di *generate* menggunakan algoritma Speck dan digunakan ke dalam QR-Code untuk bukti kepemilikan hak akses pengguna. Selain itu, QR-Code pengguna tidak akan bisa di Scan oleh scanner lain selain daripada scanner aplikasi ini.

5.2 Saran

Aplikasi yang dikembangkan ini tentu masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu diperlukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut agar aplikasi ini dapat tampil secara maksimal. Beberapa pengembangan yang dapat dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini masih bisa dikembangkan dalam sisi keamanan data, dimana algoritma speck bisa di gabungkan dengan algoritma AES 128 untuk lebih meningkatkan dalam segi keamanan data.
2. Dalam segi fitur masih banyak yang harus di kembangkan seperti fitur penilaian kepuasan pengguna dalam menggunakan aplikasi E-Ticketing Ciremai clothing club, fitur controlling panitia untuk mengetahui posisi panitia dalam kegiatan yang diselenggarakan panitia, dan lain-lain.
3. Dalam melakukan aktivitas transaksi masih bisa di kembangkan dengan mengimplementasikan fastpay untuk memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi pembelian merchant di aplikasi E-Ticket ini