DAFTAR PUSTAKA

Adlan Al Hawari Nasution, M., & Suryana, E. (2023). RANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERUPA APLIKASI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID. In *Sawah Lebar Kota Bengkulu* (Vol. 19, Issue 2).

Ahmad Khoirur Roziqi, & M. Yunus Abu Bakar. (2024). KAJIAN DIALEKTOLOGIS TERHADAP VARIASI LAHJAH ARABIYAH: MENYINGKAP KERAGAMAN LINGUISTIK DAN BUDAYA. *Al-Fakkaar*, *5*(2), 56–70. https://doi.org/10.52166/alf.v5i2.6959

Ardiansyah, Risnita, & M.Syahran Jailan. (2023). *Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif*. http://ejournal.yayasanpendidikandzurriyatulquran.id/index.php/ihsan

Barahama, R. M., Montolalu, C. E. J. C., Tumilaar, R., Kunci, K., Digraf, E., & Gir, G. (2021). *Eksentrisitas Digraf pada Graf Gir Menggunakan Algoritma Breadth First Search*. https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/decartesian

Desyani, T., Nirmala2, E., Lisdiarto, A., Ridwan, H., Wirawan, R., Pambudi, K., & Septiani, V. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Metode Equivalence Partitioning. *Maret*, *7*(1), 2622–4615. https://doi.org/10.32493/informatika.v7i1.161194

Fahmi Idris, J., Prastyo, Y. D., Hardiansyah, R., Magnus, A., Noventona, F., Haikal, F., Gusdevi, H., & Naseer, M. (2025a). *PENGUJIAN FUNGSIONAL DAN STRUKTURAL APLIKASI PENGAJUAN CUTI DENGAN METODE BLACK BOX DAN WHITE BOX*. *07*.

Fahmi Idris, J., Prastyo, Y. D., Hardiansyah, R., Magnus, A., Noventona, F., Haikal, F., Gusdevi, H., & Naseer, M. (2025b). *PENGUJIAN FUNGSIONAL DAN STRUKTURAL APLIKASI PENGAJUAN CUTI DENGAN METODE BLACK BOX DAN WHITE BOX*. *07*.

Feri Hariadi Simatupang, Anak Agung Gde Agungii, & Eti Suprihatini. (2024). *Aplikasi Berbasis Web untuk Penjualan Kain Tekstil Menggunakan QRIS (Studi Kasus: PT. Mulya Jaya Kab. Majalaya)*.

Harlina, M. S., Susilowati, E., Suharni, S., Herawati, M. S., & Atsiilah, M. F. (2025). Pemodelan Sistem Rancangan Website Toko Ummi Cookies Menggunakan Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, *7*(3), 364–371. https://doi.org/10.47233/jteksis.v7i3.1943

Jaroji, Fajri Profesio Putra, & Fajar Ratnawati. (2023). *User Acepptence Testing Pada Aplikasi Penyaluran Bantuan Keuangan Khusus Bagi Pemerintah Desa*.

Magdalena, I., Salsabila, A., Krianasari, D. A., & Apsarini, S. F. (2021). IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN DARING PADA MASA PANDEMI COVID-19 DI KELAS III SDN SINDANGSARI III. In *Jurnal Pendidikan dan Dakwah* (Vol. 3, Issue 1). https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pandawa

Mailani, O., Nuraeni, I., Syakila, S. A., Lazuardi, J., & Komunikasi, P. I. (n.d.). *Bahasa Sebagai Alat Komunikasi Dalam Kehidupan Manusia* (Vol. 1, Issue 2). Online. www.plus62.isha.or.id/index.php/kampret

Mannan, A. M. R. A. J., & Hidayah, M. S. (2022). Pendampingan Pembelajaran Kaidah Nahwu dengan Kitab Al-Ajurumiyyah di Pondok Pesantren Darus Sibyan Jombang Jember. *An-Nuqthah*, *3*(1), 46–51. https://doi.org/10.62097/an-nuqthah.v3i1.1026

Medikano, A., Pramudita sumartono, R., Agustina, T., Aisyah, N., Wirawan, R., Jeruk Raya No, K., Jeruk, K., Barat, J., Dewi Sartika No, J., Kramat jati, K., Jakarta Timur, K., Fatmawati Raya Pd Labu Kec Cilandak, J. R., Selatan, J., Kunci, K., Dasar, S., & Pembelajaran, A. (2023). *PERANCANGAN APLIKASI ANDROID E-LEARN ARMETA DENGAN PENDEKATAN MEODE WATERFALL*.

Mud'is, M. H., & Khaerani, I. F. S. R. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Asbabun Nuzul Berbasis Android dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Algoritma*, *21*(1). https://doi.org/10.33364/algoritma/v.21-1.1627

Muhamad Bisri Ihwan, Sumari Mawardi, & Ulin Ni'mah. (2022). *Pengaruh Penguasaan Ilmu NahwuDanSharaf TerhadapKemampuan Membaca Kitab Fathul Qarib*.

Muhamad Riyan. (2021). PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI ANDROID PADA PEMBELAJARAN TEKS EKSPOSISI. *Diksi*.

MuhammadFarhan Fadlu Rahman, Kholdi Darussalam, Regita Cahya Saphira, & Fenny Purwani. (2024). *IMPLEMENTASI EXTREME PROGRAMMING DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE PENGENALAN ORGANISASI PADA MASA ORIENTASI MAHASISWA*.

Nilam Permata, Safaruddin, & Defi Pujianto. (2023). APLIKASI PENGEPUL GETAH KARET DI KABUPATEN OGAN KOMERING ULU BERBASIS ANDROID. *JSIM: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, *Vol. 6, No. 1*.

Nugraha, G. R., Krisdiawan, R. A., & Asikin, N. A. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Kaidah Dalam Bahasa Arab Berbasis Android Menggunakan Algoritma Linear Congruent Method (LCM). *Media Jurnal Informatika*, *16*(1), 68. https://doi.org/10.35194/mji.v16i1.4065

Nurfauzi, Y., Sokibi, P., & Hatta, M. (2024). RANCANG BANGUN APLIKASI LAYANAN JASA TEKNISI KENDARAAN MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEER (STUDI KASUS : NUNG KEY IMMOBILIZER). In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 6).

Pera Aprizal, A. (2021). Urgensi Pembelajaran Bahasa Arab dalam Pendidikan Islam. In *Jurnal Pendidikan Guru* (Vol. 2, Issue 2).

Permata Sari, A. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN TALENT FILM BERBASIS APLIKASI WEB. *Jurnal*

Informatika Terpadu, *6*(1), 29–37. https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT

Putra, M. G. L., & Octantia, H. (2021). Analisis dan Perencangan Aplikasi E-Learning Berbasis Gamification (Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Institut Teknologi Kalimantan). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, *8*(3), 571–578. https://doi.org/10.25126/jtiik.2021834368

Rahmat Musfikar, Ichsanul Akbar, Sarini Vita Dewi, & Aulia Syarif Aziz. (2023). E-Module Bahasa Pemrograman Java Berbasis Exe-Learning. *Jurnal PROCESSOR*, *18*(1). https://doi.org/10.33998/processor.2023.18.1.704

Sari, N., & Cahyani, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Monitoring Sertifikat Menggunakan Extreme Programming. *Jurnal Ilmiah Computer Science*, *1*(1), 1–6. https://doi.org/10.58602/jics.v1i1.1

Siahaan, M. F., Hendri, M., & Lindawati, S. (2022). *JURNAL ARMADA INFORMATIKA STMIK Methodist Binjai Perancangan Sistem Informasi Promosi Dan Penjualan Pada PT. Gaya Makmur Mulia Menggunakan Metode Prototype*. https://doi.org/

Silpiani, M., Maesyaroh, S., & Supratman, S. G. (2024). *RANCANG BANGUN GAME EDUKASI PENGENALAN JENIS BILANGAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ALGORITMA LCM (STUDI KASUS : SD IT AL-BASYAR)*. https://journal.fkom.uniku.ac.id/buffer

Sonny, S., & Rizki, S. N. (2021). PENGEMBANGAN SISTEM PRESENSI KARYAWAN DENGAN TEKNOLOGI GPS BERBASIS WEB PADA PT BPR DANA MAKMUR BATAM. In *JURNAL COMASIE* (Vol. 04, Issue 04).

Sugiarto, A. F., & Qoiriah, A. (2022). Aplikasi Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Web Dengan Pendekatan Gamifikasi Menggunakan Algoritma Linear Congruent Method. *Journal of Informatics and Computer Science*, *03*.

Sukma Kusuma Ambarwati, & I Ketut Budayasa. (2023). BILANGAN KROMATIK MODULAR BEBERAPA KELAS GRAF PLANAR. *Journal Ilmiah Matematika*.

Surya Ningsih, K., Jamilah Aruan, N., & Taufik Al Afkari Siahaan, A. (2022). *APLIKASI BUKU TAMU MENGGUNAKAN FITUR KAMERA DAN AJAX BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR DISPORA KOTA MEDAN*.

Surya Ningsih, Kherina Jamilah Aruan, Taufik Al Afkari Siahaan, & Ahmad Taufik Al Afkari Siahaan. (n.d.). *Yayasan Insan Cipta Medan APLIKASI BUKU TAMU MENGGUNAKAN FITUR KAMERA DAN AJAX BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR DISPORA KOTA MEDAN*.

Sutrisno, J., & Karnadi, V. (2021). APLIKASI PENDUKUNG PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS MENGGUNAKAN MEDIA LAGU BERBASIS ANDROID. *JURNAL COMASIE*, *04*(06).

Talia, A., Suhartini, S., & Suprianto, R. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Pelayanan Sistem Rujukan Pada Puskesmas Sukajadi Berbasis Web. *Jurnal Minfo Polgan*, *13*(2), 1367–1376. https://doi.org/10.33395/jmp.v13i2.14058

Taufik, R., Citra Dewi, P., Widina, K., & Anwar, A. (2021). *Analisis Banjir di Kota Bandung dengan Pemodelan Sistem Rich Picture Diagram*. https://Bandungkota.bps.go.id/

Wahyudi, I., & Alameka, F. (2023). ANALISIS BLACKBOX TESTING DAN USER ACCEPTANCE TESTING TERHADAP SISTEM INFORMASI SOLUSIMEDSOSKU. *Jurnal Teknosains Kodepena* |, *04*, 1–9.

Wulandari Putri Bahmin, A. I., Muhammad Rizal H, Nur Cahaya Indah, & Audi Salsabila B. (2025). Evaluasi Pengujian Penerimaan Pengguna (User Acceptance Testing) pada Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi AKBA Makassar. *Inventor: Jurnal Inovasi Dan Tren Pendidikan Teknologi Informasi*, *3*(2), 50–59. https://doi.org/10.37630/inventor.v3i2.2525