

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada Pembelajaran Biologi Sistem Saraf pada Manusia di SMA Negeri 1 Kuningan Kabupaten Kuningan berbasis teknologi *AUGMENTED REALITY* menggunakan algoritma *Fast Corner Detection* maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat menampilkan visualisasi dalam bentuk animasi 3D sehingga dapat membantu siswa dalam memahami materi Pengenalan Sistem Saraf pada Manusia di mata pelajaran Biologi kelas XI SMA Negeri 1 Kuningan.
2. Algoritma FCD dapat diterapkan untuk mendeteksi marker pada aplikasi ini.
3. Berdasarkan hasil pengujian UAT berupa kuisisioner kepada siswa dengan persentasi 95,22% dapat disimpulkan bahwa aplikasi *AUGMENTED REALITY* Sistem Saraf pada Manusia dapat dijadikan sebagai media alternatif pembelajaran Biologi materi Sistem Saraf pada Manusia untuk kelas XI di SMA Negeri 1 Kuningan.

5.2 Saran (*Suggestion*)

Adapun saran-saran yang dapat diberikan terkait hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis untuk tercapainya peningkatan dan pengembangan dalam Pembelajaran Biologi

Sistem Saraf pada Manusia di SMA Negeri 1 Kuningan Kabupaten Kuningan Berbasis Teknologi *AUGMENTED REALITY* menggunakan Algoritma *Fast Corner Detection* yaitu :

1. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambah fitur Materi dapat diupdate oleh guru
2. Aplikasi dikembangkan agar dapat diakses menggunakan platform lainnya seperti iOS
3. Adanya pengembangan penggunaan algoritma lainnya sehingga dapat mengecek jawaban Soal berupa essai

Demikian saran yang dapat diberikan oleh penulis terkait penelitian ini, semoga dapat menjadi ilmu yang bermanfaat kedepannya