DAFTAR PUSTAKA

Arifudin, N., Thaha, T. K., Hardiyanti, M., Suakanto, S., Teknik, D., Vokasi, S., & Mada, U. G. (2024). *Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Siswa Tunagrahita Sekolah Luar Biasa*. *5*(2), 121–126.

Budi, A. S., Annafi, A. N., Syafitra, D., Islam, D. D. A. W., Agustiawan, F., Balda, I., Rapli Muhammad Ardiansah, R. B. A., Asmara, R., Ardiansyah, R., & Saputri, G. (2022). *Pengenalan Dan Penggunaan Dbms (Database Management System) Di Smk Tunas Media Kota Depok*. *1*(2), 52–57.

Christodoulou, A., & Angeli, C. (2022). *Adaptive Learning Techniques for a Personalized Educational Software in Developing Teachers ' Technological Pedagogical Content Knowledge*. *7*, 1–14. https://doi.org/10.3389/feduc.2022.789397

Dayanti, R. S., & Kurniadi, D. (2026). Evaluasi Penerimaan Pengguna Terhadap Aplikasi Pengelolaan Kegiatan Harian Sekolah Menggunakan User Acceptance Testing (Uat). *Jurnal Pendidikan Dan Sosial Budaya*, *6*, 874–892.

Faizah, H., & Kamal, R. (2024). Belajar Dan Pembelajaran Haizatul. *JURNAL BASICEDU*, *8*(1), 466–476.

Firdaus, T. A., Kurniawan, L. G., Fadilah, I. R., Oktavia, D. M., Fahmy, Z., & Masfia, I. (2024). *Strategi Pembelajaran Matematika Anak Tunagrahita di SLB-C Pelita Ilmu Semarang Thami*. *7*, 31–40.

Ilhamsyah, M., & Fathurrahman, M. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Android My Smart Fish Feeding Menggunakan Flutterflow dan Firebase Firestore. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, *12*(3), 4114–4122.

Isnaini, M., & Dewy, M. S. (2021). Pemanfaatan Matlab Simulink Sebagai Media Pembelajaran Praktikum Secara Daring. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, *8*(2), 169. https://doi.org/10.24114/jtikp.v8i2.31386

Iswinarko, D. F., Hindarto, Eviyanti, A., & Wahyu, A. (2025). Android Based Agricultural E Commerce Application for Farmer Transactions: Aplikasi E-Commerce Pertanian Berbasis Android untuk Transaksi Petani. *Indonesian Journal of Innovation Studies*, *26*(3). https://doi.org/10.21070/ijins.v26i3.2060

Izzati, A. N., Latif, U. K., & Sintiya, E. S. (2025). *Prediction of Higher Education Student Academic Achievement Using Mamdani Fuzzy Logic*. *7*(1), 71–82.

Juliyanto, H., An, M. G., & Parjito. (2026). Rancang Bangun Media Pembelajaran Doa dan Surah Pendek Berbasis Android untuk Anak Usia Dini. *Journal of Computer Technology, Computer Engineering and Informatics*, *4*(1), 31–38.

Masruroh, U., Firdaus, R., Fitriawan, H., & Yulianti, D. (2024). *Jurnal Teknologi Pendidikan : Development Study of Technology-Based Adaptive Learning Modules for Students with Special Needs Jurnal Teknologi Pendidikan : 9*(3), 526–533.

Mayangsari, F. E. A., & Murtadlo. (2024). *Pengaruh Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Android Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Tunagrahita Di Slb-C Akw Kumara Ii Surabaya*. *Vol. 19 No. 03 (2024): Jurnal Pendidikan Khusus*, 1–10.

Meika, I., Melinda, N. W., & Sujana, A. (2022). *Learning Obstacle Siswa Tunagrahita Pada Materi Bilangan Bulat*. *15*(2018).

Musriyani, I., Mujiastutik, D. P., & Andriani, L. I. (2024). *Pembelajaran Bilangan Bulat pada Siswa Tunagrahita di SLB Siwi Mulia*. 845–849.

Nauval, N. Z., Purnamasari, I., & Carudin. (2025). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Pada Percetakan Berbasis Web (Studi Kasus: Percetakan Ws). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, *13*(3S1), 986–1003. https://journal.eng.unila.ac.id/index.php/jitet/article/view/7950

Nst, Z. M., Siadari, M. M., Julia, I., Saragih, S., Okta, I., & Siregar, Z. A. (2023). Penerapan Matematika Algoritma dalam Bidang Komputer. *Jurnal*

Matematika Dan Pendidikan Matematika, *06*, 180–191.

Nurlaila, D., Mutamassikin, & Susanti, T. (2022). Comparative analysis of Kotlin and Java programming language in memory usage. *Journal of Information System and Computing*, *1*, 1–6.

Padang, H. L., Paembonan, S., & Palopo, K. (2024). *Rancang Bangun Website Gereja Protestan Indonesia Luwu (Gpil) To ' Lemo Kabupaten*. *12*(3).

Parinduri, S. K. (2025). *Analisis Algoritma Fuzzy Mamdani Penentuan Siswa Berprestasi Pada Sdn 095127 Huta II Maligas Permai Analysis Of The Fuzzy Mamdani Algorithm Determining Student Achievement At Sdn 095127 Huta II Maligas Permai A . Himpunan Fuzzy Nilai Rapot*. *2*(1), 77–80.

Permata sari, D. M., & Kaltsum, H. U. (2023). *Analisis Kesulitan Belajar Matematika Anak Tunagrahita Kelas 4 di SD Negeri (Analysis of Difficulty Learning in Mathematics for Class 4 Mentally Disabled Children at Public Elementary Schools)*. *8*(1), 57–69.

Prassetya, A. M., & Widagdo, B. W. (2025). *Implementasi Aplikasi Penilaian Siswa Ekstrakurikuler Pramuka Terbaik Berbasis Android Mobile Dengan Metode Smart Pada Sd Rawabuntu 3*. *3*(3).

Pratama, A. S., Krisdiawan, R. A., & Yulyanto. (2024). Implementasi Algoritma Fisher Yates Suffle Pada Game Things Bedroom. *Digital Transformation Technology (Digitech)*, *4*(1), 196–205.

Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). *Jurnal Pendidikan dan Konseling*. *4*, 7911–7915.

Purnomo, S., & Noprisson, H. (2024). *Pemodelan Aplikasi Kasir Untuk Bisnis Fotografi Berbasis Website Menggunakan Rich Picture , PIECES dan UML*. *7*(3), 636–640.

Purwandari, E. P., Endang Widi Winarni, Kasiyah Junus, & Soraya, S. (2025). *An Adaptive Learning System Integrated with Fuzzy Logic to Improve Higher-*

Order Thinking Skills. *15*(5), 28150–28156.

Putri, A. R., Hafizhah, A., Rahmah, F. H., Muslikhah, R., & Nabila, S. (2021). Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus: Alopet). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, *12*(2), 130–139. https://doi.org/10.47927/jikb.v12i2.150

Rahman, M. F. F., Darussalam, K., Saphira, R. C., & Purwani, F. (2024). *Implementasi Extreme Programming Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile Pengenalan Organisasi Pada Masa Orientasi Mahasiswa*. *14*(2), 128–132.

Rahmawati, A., & Indrawan. (2025). Personalisasi Pembelajaran Pada Materi Pengenalan Bagian Tanaman Menggunakan Augmented Reality (AR). *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, *4*(3).

Ramadhan, R., Jamaludin, A., & Solehudin, A. (2023). Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Berdasarkan Keluhan Saat Kehamilan Menggunakan Metode Forward Chaining Dan Certainty Factor (Studi Kasus : Klinik Alqila). *INFOTECH Journal*, *9*(2), 418–430. https://doi.org/10.31949/infotech.v9i2.6320

Riskawati, Zakaria, & Munandar, Musthafa Haris, Bangun, B. (2021). Perancangan Sistem Pengenalan Rambu-Rambu Lalu Lintas Pada MTS Islamiyah Menggunakan Adobe Flash Prosesional CS6. *Journal of Student Development Information System (JoSDIS) e-ISSN*, *1*(1), 2774–7948.

Riyanti, & Yahfizham. (2023). Konsep Dasar Algoritma Pemrograman. *Publikasi Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Matematika*, *1*(6).

Rohim, A. (2025). *Pengembangan SMART: Sistem Penilaian Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Fuzzy Mamdani di Excel*. *07*(01), 40–47.

Saputra, F. A., & Azizah, N. L. (2024). *Implementation of Fuzzy Mamdani ' s Logic in Determining Teacher Performance Appraisal (Case Study : SDN Pagerwojo) [Implementasi Logika Fuzzy Mamdani dalam Menentukan*

Penilaian Kinerja Guru (Studi Kasus : SDN Pagerwojo)]. 1–11.

Sari, L., & Siregar, G. Y. K. S. (2021). Perancangan Aplikasi Pendataan Data Kepegawaian Negeri Sipil Pada Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMIK)*, *01*(01).

Senja, P., Ha, S., & Pendidikan, M. T. (2024). *Peran Inovasi Pembelajaran Berbasis Teknologi Digital pada Pendidikan Adaptif*. 779–788.

Smrti, N. N. E., Andisana,I Putu Gd Sukenada Ni Rahayu, Kadek Dwi Trisna Adnan, & KW, P. P. O. J. (2023). Flowgorithm Sebagai Penunjang Pembelajaran Algoritma dan Pemrograman. *Jurnal Bangkit Indonesia*, *12*(01), 56–64.

Sudrajat, & Agustiani, S. (2023). Penerapan Fuzzy Logic Mamdani Untuk Menentukan Prestasi Belajar Matematika Siswa Smp. *ELIPS: Jurnal Pendidikan Matematika*, *4*(September), 202–215.

Suryana, Y., & Nasrullah, S. F. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Di Sma 2 Kuningan Berbasis Website. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, *8*(5), 10212–10222.

Syamsuriah, Naim, M., Lestari, U., Taufik, & Hamran. (2025). Transformasi Pembelajaran: Peran Kecerdasan Buatan (AI) dalam Personalisasi Pengalaman Belajar Siswa. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin Mahasiswa Dan Akademisi*, *1*(5), 49–59.

Syukron, A., Husein, A., Setiawan, I., & Havatilla, D. R. (2025). Analisis Blackbox Testing dan User Acceptance Testing terhadap Sistem Informasi Posyandu Dondang. *Journal of Practical Computer Science*, *5*(1), 42–50. https://doi.org/10.37366/jpcs.v5i1.5780

Wahyuni, S., Tasril, V., & Prayoga, J. (2022). Desain Aplikasi Game Edukasi Pada Siswa Kelas 2 Sd Negeri 024777 Binjai. *Jurnal Teknik Dan Informatika*, *16*(4), 758–768.

Wulandani, N. (2025). Optimalisasi Pendidikan Inklusif: Peran Teknologi Adaptif dalam Meningkatkan Well-Being Anak Berkebutuhan Khusus. *Optimalisasi Pendidikan Inklusif: Peran Teknologi Adaptif Dalam Meningkatkan Well-Being Anak Berkebutuhan Khusus*, *5*(2).

Xue, M., & Sun, D. (2025). *Design of online examination evaluation model for college students based on fuzzy reasoning system*.