DAFTAR PUSTAKA

Abdillah Syam, Wijaya, Khalisah, Nst, & Yahfizham. (2024). Macam Dan Fungsi Perangkat Lunak Yang Perlu Dipahami Anak Muda Masa Kini. *Nusantara Journal of Multidisciplinary Science*, *2*(1), 85–98.

Adawiyah Ritonga, & Yahfizham Yahfizham. (2023). Studi Literatur Perbandingan Bahasa Pemrograman C++ dan Bahasa Pemrograman Python pada Algoritma Pemrograman. *Jurnal Teknik Informatika Dan Teknologi Informasi*, *3*(3), 56–63. https://doi.org/10.55606/jutiti.v3i3.2863

Adlan Al Hawari Nasution, M., & Suryana, E. (2023). Rancangan Media Pembelajaran Berupa Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android. In *Sawah Lebar Kota Bengkulu* (Vol. 19, Number 2).

Afifah Nabila Nasution, & Yahfizham Yahfizham. (2024). Systematic Literatur Review : Software Matematika MatLab Sebagai Media Belajar untuk Meningkatkan Kemampuan Komputasi Siswa. *Merkurius : Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika*, *2*(4), 20–27. https://doi.org/10.61132/merkurius.v2i4.125

Al Fadillah, Y., & Rafli Akbar, A. (2024). *Strategi Desain Pembelajaran Adaptif Untuk Meningkatkan Pengalaman Belajar di Era Digital*. *01*, 354–362.

Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). PERANCANGAN UI/UX SEMARANG VIRTUAL TOURISM DENGAN FIGMA. *Walisongo Journal of Information Technology*, *4*(1), 43–52. https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079

Alfian, A. N., Putra, M. Y., Arifin, R. W., Barokah, A., Safei, A., & Julian, N. (2022). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva*. *5*(1), 75–84. http://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/Jabdimas

Aliyah, Nahrun Hartono, & Asrul Azhari Muin. (2024). Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang. *Switch : Jurnal Sains Dan Teknologi Informasi*, *3*(1), 84–100. https://doi.org/10.62951/switch.v3i1.330

AryaRafa, D., Dyar Wahyuni, E., & Anjani Arifiyanti, A. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Donor Darah Darurat Donora Berbasis Android Dengan Konsep Gamifikasi Menggunakan Kotlin. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, *12*(3). https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.5025

Astri Azani, Sarmila Sarmila, & Gusmaneli Gusmaneli. (2024). Hakikat Belajar dan Pembelajaran. *Mutiara : Jurnal Penelitian Dan Karya Ilmiah*, *2*(3), 17–37. https://doi.org/10.59059/mutiara.v2i3.1183

Aulia, F., & Yahfizham. (2024). Mengenal Bahasa Pemrograman Pada Algoritma Pemrograman. *Journal of Informatics and Business*, *1*(4), 223–228.

Ayuning, A., Pitaloka, P., Fakhiratunnisa, S. A., & Ningrum, T. K. (2022). Konsep Dasar Anak Berkebutuhan Khusus. In *Masaliq : Jurnal Pendidikan dan Sains* (Vol. 2, Number 1). https://ejournal.yasin-alsys.org/index.php/masaliq

Berutu, N., & Sriani. (2024). Deteksi Tingkat Depresi Kerja Pada Guru Sekolah Dasar Menggunakan Metode Fuzzy Mamdani. *JURNAL FASILKOM*, *14*, 541–548. https://doi.org/10.37859/jf.v14i2.7739

Budianto, G., & Widya Dharma Pontianak, U. (2022). *Penggunaan SSM Dalam Perencanaan Pengembangan Sistem Pemesanan Berbasis Website*.

Dayanti, R. S., & Kurniadi, D. (2026). Evaluasi Penerimaan Pengguna terhadap Aplikasi Pengelolaan Kegiatan Harian Sekolah Menggunakan User Acceptance Testing (UAT). *YASIN*, *6*(1), 874–892. https://doi.org/10.58578/yasin.v6i1.9013

Diana, Q., Al Akbar, A., Putra, D., Putri, D., Nusma, A., & Widyawati, S. (2025). Studi Kasus: Anak Berkebutuhan Khusus Tunarungu, dan Tunagrahita. *Januari*, 422–429. https://doi.org/10.59435/gjmi.v3i1.1270

Dwi Cyta Herdiansyah, C., & Ismi, A. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Helpdesk Ticketing Sistem Berbasis Web Pada Pt Semen Baturaja (Persero) Tbk.

Dyah Muslihah, & Fatchul Arifin. (2023). *Determining Students' Nutritional Status Using Mamdani Fuzzy Logic Method*. *International Journal of Scientific Multidisciplinary Research*, *1*(11), 1415–1426. https://doi.org/10.55927/ijsmr.v1i11.7104

Edriati, S., Husnita, L., Amri, E., Samudra, A. A., Kamil, N., Pgri, S., & Barat, S. (2021). Penggunaan Mit App Inventor untuk Merancang Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, *12*(6), 652–657. http://journal.upgris.ac.id/index.php/e-dimas

Gebrina Rezieka, D., Zarkasih Putro, K., & Fitri, M. (2021). *FAKTOR PENYEBAB ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS DAN KLASIFIKASI ABK*. https://www.academia.edu/31661651/Mengenal_Anak_Berkebutuhan_Khusus.

Haris Munandar, M., & Bangun, B. (2021). Perancangan Sistem Pengenalan Rambu-Rambu Lalu Lintas Pada MTS Islamiyah Menggunakan Adobe Flash Prosesional CS6. *Journal of Student Development Information System (JoSDIS) e-ISSN*, *1*(1), 2774–7948.

Harliana, P., Mardiana, M., & Nainggolan, Y. A. (2022). Analisa Perbandingan Tingkat Akurasi dalam Memprediksi Laju Inflasi Kota Medan Menggunakan Model Fuzzy Inference System Sugeno dan Mamdani. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, *1*(3), 145–152. https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i3.130

Hasanuddin, Asgar, H., & Hartono, B. (2022). Rancang Bangun Rest Api Aplikasi Weshare Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan. *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains)*, *4*(1), 8–14.

Ismail Setiawan. (2022). Komparasi Kinerja Integrated Development Environment (IDE) Dalam Mengeksekusi Perintah Python. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi*, *2*(1), 52–59. https://doi.org/10.54259/satesi.v2i1.784

Kalsum Siregar, U., Arbaim Sitakar, T., Haramain, S., Nur Salamah Lubis, Z., Nadhirah, U., & Sains dan Teknologi, F. (2024). *Pengembangan database Management system menggunakan My SQL* (Vol. 1, Number 1).

Khesya, N. (2021). *Mengenal Flowchart dan Pseudocode dalam Algoritma dan Pemrograman*.

Kleruk, I. D., Muriati, S., & Jamaluddin, J. (2021). Peningkatan Hasil Belajar IPA Melalui Media Barang Bekas Pada Siswa Kelas IV SD Inpres Lanraki 1 Kota Makassar. *Jurnal IPA Terpadu*, *5*(1), 85–95.

Larassati, M., Latukolan, A., Arwan, A., & Ananta, M. T. (2019). *Pengembangan Sistem Pemetaan Otomatis Entity Relationship Diagram Ke Dalam Database* (Vol. 3, Number 4). http://j-ptiik.ub.ac.id

Macintyre, R. (2020). Rich Pictures: Non Visual use of Visual Tools. *International Journal of Management and Applied Research*, *7*(3), 360–369. https://doi.org/10.18646/2056.73.20-026

Herdian, Sarmita Anatasya, Wahyu Wahyu, Shifa Amelia Nur, & Siti Hamidah. (2024). Eksplorasi Efektivitas Media-Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Pada Anak Tunarungu: Kajian Literatur. *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, *3*(2), 102–121. https://doi.org/10.55606/jpbb.v3i2.3099

Miranda, Y. (2020). Inovasi Pembelajaran Biologi Materi Morfologi Tumbuhan Berbasis Etnobiologi Bagi Peserta Didik. *Wahana-Bio: Jurnal Biologi dan Pembelajarannya*, *12*(1), 21–30. https://ppjp.ulm.ac.id/journal/index.php/wb

Muhamad, A. A., Adhi Kusuma, D., Renaldi, I., & Wibowo, A. (2025). Studi Literatur Komparasi SQL dan NoSQL dalam Pemilihan Basis Data Ideal untuk Skalabilitas Tinggi. In *IKN: Jurnal Informatika dan Kesehatan* (Vol. 2, Number 1). https://jurnal.unw.ac.id/index.php/IKN

Mulyati, S. (2019). Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio. PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika 2. *PRISMA*, *2*, 788–797. https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/

Nadiyah, & Hatima Indah Arifin, N. (2023). Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventori Persediaan Barang Dengan Metode Perpectual Pada Ud. Sinar Sejahtera Berbasis Web. *Jar's*, *2*(1), 22. https://www.ejournalwiraraja.com/index.php/JARS

Nasution, & Suryana, E. (2023). Rancangan Media Pembelajaran Berupa Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android. In *Sawah Lebar Kota Bengkulu* (Vol. 19, Number 2).

Nugraha, M. R., Galih, D., Rezkika, R., & Haryono, W. (2026). RANCANG Bangun Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Web Menggunakan React Dan

Supabase Pada Yayasan Sa'adatul Atholibin. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, *14*(1). https://doi.org/10.23960/jitet.v14i1.8741

Nurfauziah, H., & Jamaliyah, I. (2022). Perbandingan Metode Testing Antara Blackbox Dengan Whitebox Pada Sebuah Sistem Informasi. *Jurnal VISUALIKA*,*8*(2). https://jurnas.saintekmu.ac.id/index.php/visualika/article/view/24

Nurullah, M., & Husnul, N. R. I. (2023). Eduwall Android App Development Superapps-Based for Simplicity Learning for Deaf Students. *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan Di Bidang Pendidikan, Pengajaran Dan Pembelajaran*, *9*(4), 1184. https://doi.org/10.33394/jk.v9i4.9057

Pambudi, A., & Apriandari, W. (2023). An Extreme Programming Approach for Instructor Performance Evaluation System Development. *Journal of Informatics Information System Software Engineering and Applications (INISTA)*, *5*(2), 126–135. https://doi.org/10.20895/inista.v5i2.1050

Putri, A. R., Hafizhah, A., Rahmah, F. H., Muslikhah, R., & Nabila, S. (2021). Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus: Alopet). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, *12*(2), 130–139. https://doi.org/10.47927/jikb.v12i2.150

Putri, H. J., & Murhayati, S. (2025). Metode Pengumpulan Data Kualitatif. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, *9*(2), 13074–13086. https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/27063

Rafli, H., Zen, R., Nuryasin, I., Informatika, P., Malang, U. M., Raya, J., No, T., 246, K., & Lowokwaru, K. M. (2024). JOISIE licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License (CC BY-SA 4.0) Penerapan Whitebox Testing Pada Pengujian Sistem Menggunakan Teknik Basis Path. *Journal Of Information Systems And Informatics Engineering*, *8*(1), 101–111. https://doi.org/10.35145/joisie.v8i1.4229

Rahabista, F., Retno, D., Ningtiyas, L., Rusydi, G., & Yulistina, D. (2022). Sistem Informasi Geografis Persebaran Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) Di Lampung Selatan. *Jurnal Cendikia*, 2022.

Rahma, A., & Habib, M. (2021). Android Dan Masa Depan : Analisis Dampak Terhadap Pengguna. In *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat* (Vol. 1, Number 1).

Rahmat Musfikar, Ichsanul Akbar, Sarini Vita Dewi, & Aulia Syarif Aziz. (2023). E-Module Bahasa Pemrograman Java Berbasis Exe-Learning. *Jurnal PROCESSOR*, *18*(1). https://doi.org/10.33998/processor.2023.18.1.704

Rakha Aditya Putra, Wildan Satio Siregar, & Gusmaneli Gusmaneli. (2024). Model Pembelajaran Adaptif: Untuk Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran di Era Digital. *ALFIHRIS : Jurnal Inspirasi Pendidikan*, *2*(3), 01–09. https://doi.org/10.59246/alfihris.v2i3.832

Ramdany, S. W., Aulia Kaidar, S., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, *5*(1), 30–41.

Sanjiwani, I. A. U. N., Yudiana, K., & Japa, I. G. N. (2022). Media Permainan Ludo pada Sub Tema Manfaat Tumbuhan Bagi Kehidupan Manusia. *Indonesian Journal of Instruction*, *3*(1), 15–24. https://doi.org/10.23887/iji.v3i1.47217

Shalahuddin, R. A. S. M. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Informatika Bandung.

Sihombing, F. A. (2024). Kajian Fuzzy Metode Mamdani dan Fuzzy Metode Sugeno serta Implementasinya. *Copyright @ Firginia Astuti Sihombing INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, *4*, 4940–4955.

Sudrajat, & Agustiani, S. (2023). Penerapan Fuzzy Logic Mamdani Untuk Menentukan Prestasi Belajar Matematika Siswa Smp. *ELIPS: JURNAL PENDIDIKAN MATEMATIKA*, *4*(2). http://journal.unpacti.ac.id/index.php/ELIPS

Surahmat. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Penjualan Pada Percetakan Cubic Art. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, *7*(1), 81–86.

Syani, G., Yap, R., & Nainggolan, H. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Promosi Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Armada Informatika*, *1*(2), 33–45. http://jurnal.stmikmethodistbinjai.ac.id

Tila Elisa, D., Karakteristik Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar, A., Tila Elisa, D., Bumbun, M., & Dheni Purnasari, P. (2023). *Analisis Karakteristik Hakikat Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. https://ejournal.upi.edu/index.php/ppd/index

Yuricha, Y., & Phan, I. K. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Jurnal Perkuliahan Berbasis Progressive Web Application Menggunakan Metode Rapid Application Development. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, *4*(3), 901–910. https://doi.org/10.57152/malcom.v4i3.1370