

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Berdasarkan hasil penelitian yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI *AUGMENTED REALITY* MEDIA PEMBELAJARAN HIDROKARBON MENGGUNAKAN ALGORITMA LCM (*LINEAR CONGRUENT METHOD*) UNTUK PENGACAKAN SOAL PADA QUIZ(STUDI KASUS : SMA NEGERI 1 PASAWAHAN)”, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Hasil pengujian *Black box* dan *White Box* menunjukkan bahwa aplikasi AR Hidrokarbon yang menggunakan teknologi 3D dan animasi, serta menerapkan algoritma *Linear Congruent Method* (LCM), berjalan sesuai dengan kebutuhan dan perancangan sistem yang telah ditetapkan.
2. Melalui pengujian User Acceptance Test (UAT), aplikasi ini telah mendapatkan respons yang positif dari pengguna dengan tingkat presentasi sebesar 84,65%.Keberhasilan ini menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat menjadi sebuah opsi pembelajaran alternatif bagi siswa kelas XI di SMA Negeri 1 Pasawahan. Secara keseluruhan, aplikasi ini dapat berperan sebagai alat bantu dalam memahami materi Hidrokarbon.

5.2 Saran (*Suggestion*)

Aplikasi yang dikembangkan ini tentu masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu diperlukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut agar aplikasi ini dapat tampil secara maksimal. Beberapa pengembangan yang dapat dilakukan adalah sebagai berikut .:

1. Penelitian ini masih sangat terbatas dalam pembuatan objek 3D biota laut yang hanya menampilkan 9 objek Hidrokarbon, sehingga kedepannya dapat memperbanyak objek 3d untuk memperlengkap objek Hidrokarbon yang ada.
2. Aplikasi ini saat ini hanya dapat digunakan di platForm *Android* saja. Namun, kelemahan ini menjadi titik awal untuk melakukan pengembangan lebih lanjut agar aplikasi dapat dijalankan di platForm lain, seperti iOS.