DAFTAR PUSTAKA

Acesta, A., & Sumantri, M. (2020). *Pengembangan Modul Ajar IPA Untuk Meningkatkan Higher Order Thinking Skills (Hots) Siswa Sekolah Dasar*.

Amajihono, S. (2022). *Kesalahan Penggunaan Tanda Baca Pada karangan Narasi Siswa Kelas X IIS-A SMA Swasta Kampus Teluk Dalam*. https://jurnal.uniraya.ac.id/index.php/Kohesi

Angely. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Dunia Pendidikan (Studi Literatur). Dalam *JPDSH Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora* (Vol. 2, Nomor 6). https://bajangjournal.com/index.php/JPDSH

Asmi, W. J., Ningsih, J. R., Musdansi, D. P., Islam, U., Singingi, K., Program, D., Kimia, S. P., Tarbiyah, F., & Keguruan, D. (2024). Cara Meningkatkan Minat Membaca Siswa du Era Revolusi Industri 4.0. Dalam *Journal Education and Chemistry* (Vol. 6, Nomor 2).

Astuti, N. P. (2021). Korelasi Antara Minat Membaca Siswa Membaca Siswa SD Dengan Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS). *Peosding Seminar Nasution STKIP Kusuma negara*.

Astutik Aneng Fitriya, Suprijono, & Suprijo Agus. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Dalam Pembelajaran IPS Sebagai Penguatan Karakter Peserta Didik Kelas V SDN Geluran 1Taman. *Jurnal education and development*.

Ayu Dewa, & Payanti, K. D. (2022). Peran Komik Digital sebagai Media Pembelajaran Bahasa yang Inovatif. *Sabinsa I (Seminar Nasional Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia I)*.

Bondar, R. (2023). *Analisis Tanda Baca Pada Karangan Persuasif Siswa Kelas VIII SMP Negeri 5 Satu Atap Sosorgadong*. *5*, 63.

Choirunnisa, H. A., Wikanta, W., & Widiyarno, A. (2023). *Peningkatan Minat Baca Peserta Didik melalui Media Komik Berbantuan Strategi Reading Relay Pada Pembelajaran IPAS di SDN Sidotopo 1 Surabaya*.

Choirunnisa hanim Afidlotul, Wikanta, W., & Widiyarno, A. (2023). *Peningkatan Minat Baca Peserta Didik melalui Media Komik Berbantuan Strategi Reading Relay Pada Pembelajaran IPAS di SDN Sidotopo 1 Surabaya*.

Cindera Rafa. (2023). *Meningkatkan Motivasi Belajar Melalui Media Komik Digital*.

Cuesta, & Beltran. (2022). Using Digital Comics for Enhancing EFL Vocabulary Learning during the COVID-19 Pandemic. *International Journal of Learning, Teaching and Educational Research*, *21*(5), 478–491. https://doi.org/10.26803/ijlter.21.5.24

Damayanti Riana. (2021). *Pengembangan Media pembelajaran Komik Digital Berbasis Nilai Karakter Pada Tema Praja Muda Karana Kelas III SD/MI*.

Daniyati. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. Dalam *Journal of Student Research (JSR)* (Vol. 1, Nomor 1).

Darwin, M., Mamandol, M. R., & Tambunan, H. (2020). *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif*. CV. Media Sains Indonesia. www.penerbit.medsan.co.id

Dwi Mutiara, E. (2024). Pemanfaatan Media Pembelajaran Komik untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Mata Pelajaran IPS Jenjang SMP. Dalam *Mutiara Jurnal Ilmiah Multidisiplin Indonesia* (Vol. 2, Nomor 2). https://jurnal.tiga-mutiara.com/index.php/jimi/index

Elendiana. (2020). Upaya Meningkatkan Minta Baca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, *2*.

Fadilah. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, *1*(2).

Fadillah Maira. (2020). Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Dengan Pemanfaatan Media Audio-Visual Di Kelas Rendah. *Pendidikan dan Pengajaran* |, *1*. https://doi.org/10.30596/ijems.v1i

Fahrin. (2024). *Peran dan Manfaat Media Pembelajaran Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar*. *15*(2). https://unars.ac.id/ojs/index.php/pgsdunars/index

Fatayan, A., Frilia, A., & Fauziah, M. P. (2022). Pengaruh Minat Baca Terhadap Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, *6*(2), 2694–2700. https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2474

Fatimah, A., & Suhendi. (2024). Pembuatan Komik Digital Sebagai Sarana Promosi Wisata Sejarah Candi Palgading di Desa Wisata Palgading, Kecamatan Ngaglik, Kabupaten Sleman. *Jurnal Abdimas Pariwisata*, *5*(1), 1–12. https://doi.org/10.36276/jap.v5i1.551

Fhadillah, M. N. (2020). Pentingnya Meningkatkan Semangat Minat Membaca Siswa Melalui Perpustakaan. *Al'Adzkiya International Of Education And Sosial*.

Fikri, A. F., Widiyono, A., & Muhaimin, M. (2025). Pengaruh Media Komik Digital Untuk Menumbuhkan Minat baca Siswa Kelas 4 SDN Kedung Jepara. *Jurnal Pendidikan Dasar*, *13*(1), 22–33. https://doi.org/10.46368/jpd.v13i1.3818

Fitri, A., Rachmasari, Y., Sukartiningsih, W., & Pd, M. (2024). *Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Canva Tema Lingkungan Hidup Materi Membuat kalimat Efektif di Kelas IV Sekolah Dasar*.

Fitriyani, Y., Eliyanti, M., & Lestari, M. A. (2021). Penerapan Media Komik Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Dalam Memahami Soal Cerita Matematika di Sekolah Dasar. *Auladuna: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, *8*(2), 168. https://doi.org/10.24252/auladuna.v8i2a5.2021

Gunawan, P., & Sujarwo. (2022). Pemanfaatan Komik Media Pembelajaran Sejarah Dalam Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal of History Education and Historiography*, *6*(1), 2022.

Habibah, A., Karina, & Fauziah, N. N. (2025). Klasifikasi Jenis-Jenis Media dan Sumber Belajar untuk Jenjang MI/SD. *Jurnal Pendidikan Tambusai*.

Husnah Fidratul, Yunia Khanifa Intan, Chandra, & Suriani Ari. (2024). Tantangan dan Manfaat Membaca Intensif dalam Era Digital Di Sekolah Dasar. *Morfologi : Jurnal Ilmu Pendidikan, Bahasa, Sastra dan Budaya*, *2*(3), 325–338. https://doi.org/10.61132/morfologi.v2i3.761

Ikhwan, F., Arifin, I., Kadir, I., Studi Pendidikan Seni Rupa, P., & Seni dan, F. (2024). *Perancangan Komik Edukatif untuk Pembelajaran Komik bagi Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Takalar*.

Ikhwan Fatwatul. (2024). Perancangan Komik Edukatif untuk Pembelajaran Komik bagi Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Takalar. *Jurnal Seni Rupa dan Desain*.

Isnaini Wulandari, & Ndaru Mukti Oktaviani. (2024). Penyuluhan Pengembangan Inovasi Media Pembelajaran Yang Sesuai Dengan Abad 21 Di Sekolah Satu Atap Cimulya. *Abdimas Siliwangi*, *7*(1), 122–134. https://doi.org/10.22460/as.v7i1.21938

Jamaludin Ujang. (2023). Analisis Minat Baca Siswa Kelas 4 SDN Purut Kota Serang. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*.

Kandriasari, A., Yulianti, Y., Sachriani, & Jarudin. (2023). Mobile Learning American Service as Digital Literacy in Improving Students' Analytical Skills. *Journal of Advanced Research in Applied Sciences and Engineering Technology*, *31*(2), 184–196. https://doi.org/10.37934/araset.31.2.184196

Khasanah, D. W., Dewi, A. N. P. R., & Budiwati, O. S. (2024). Menumbuhkan Minat Baca Siswa Melalui Kegiatan Literasi di Sekolah. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, *5*(1), 726–736. https://doi.org/10.54373/imeij.v5i1.620

Kholida, N., & Dafit, F. (2023). Minat Baca Siswa Kelas IV C SDN 112 Pekanbaru. *Journal Of Social Science Research*.

Latifah, A. T., Supratman, & Rahayu, D. V. (2024). Meningkatkan Kemampuan Penalaran Proporsional Peserta Didik SMP. *Jurnal Padegogik*, *7*(1), 107–118. https://doi.org/10.35974/jpd.v71.3269

Latifah, S. (2025). Pengembangan Media Komik Digital Untuk Meningkatkan Minat Baca Dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, *1*(2), 2025. https://publikasi.ahlalkamal.com/index.php/sinergi

Lubis Anggi Jogi Marlinang, Komala, D., Finni'mah, A., Sari, V. I., Andrian, F., Jurai, U., & Lampung, S. (2025). *Penggunaan Media Komik Digital Untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa Kelas IV SD/MI*. *5*(4). https://doi.org/10.37081/jipdas.v5i4.4336

Mardinah Dede. (2023). *Minat Baca di Indonesia: Sytematic Literature Review*.

Mariani Rika. (2023). Pemanfaatan Komik Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia dalam Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, *4*(3), 2881–2887. https://doi.org/10.54373/imeij.v4i3.664

Marlina, L., & Subrata, H. (2023). Keefektifan Penggunaan Media Komik Digital Dalam Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *JPGSD*, *11*.

Marwani, A., & Adlini, M. N. (2025). Pengembangan Komik Digital Berbasis Literasi Sains Pada Materi Perubahan Lingkungan. *Bioscientist : Jurnal Ilmiah Biologi*, *13*(3), 2199–2215. https://doi.org/10.33394/bioscientist.v13i3.17635

Miranda, D., & Dafit, F. (2024). Pengembangan Media Komik Digital untuk Membaca Pemahaman Siswa Kelas V SD. *Jurnal Basicedu*, *8*(5), 3649–3657. https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i5.8572

Muhtar Nuriska Meliana, Tasyibu Khaerun Nisa, & Razak Firdha. (2026). Digital Comic Media Development Mappalili Culture In Essays Student Narrative. *ALENA-Journal of Elementary Education*, *4*(1), 23–36.

Mustikasari, L., Priscylio, G., Hartati, T., & Sopandi, W. (2020). The development of digital comic on ecosystem for thematic learning in elementary schools. *Journal of Physics: Conference Series*, *1469*(1). https://doi.org/10.1088/1742-6596/1469/1/012066

Nafala, N. M. (2022). Implementasi Media Komik Dalam Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi. *Jurnal Pendidikan dan Sains*, *3*(1), 2022.

Narestuti Agi Septiari. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Bioedusiana: Jurnal Pendidikan Biologi*, *6*(2), 305–317. https://doi.org/10.37058/bioed.v6i2.3756

Ningrum, N. L., Abdul, M. B., & Maharani, H. R. (2023). Pengembangan Komik Digital Untuk Meningkatkan Literasi Numerasi Siswa Materi Statistika. *Jurnal Pendidikan Matematika*, *5*(2), 164–171.

Nurlaina. (2025). Pemanfaatan Media Komik Digital dalam Pembelajaran Sejarah di MI Negeri 44 Pidie. *EduSpirit : EduSpirit : Jurnal Pendidikan Kolaboratif*, *02*(01), 255–258. https://doi.org/10.57255/eduspirit.v1i1.17

Nuryana, Y. (2023). *Jurnal Desain Komunikasi Kreatif Perancangan Komik Strip sebagai Media Kampanye Adab Menuntut Ilmu untuk Kalangan Mahasiswa*. *5*(2). https://doi.org/10.35134/judikatif.v4i2.1

Nyolo, S. O. N. (2024). *Penerapan Media Komik Pembelajaran Dalam Membangun Minat Baca Peserta Didik Di Kelas IV SDN 8 Mamboro*.

Paingningsih, N. K. S. (2025). *Peran Komik Digital Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Yang Inovatif Dan Kreatif*.

Pramesti, N. P. I., Kristiantari, M. G. R., & Sujana, I. W. (2024). Komik Digital Berbasis Kontekstual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia

Siswa Kelas II Sekolah Dasar. *Jurnal Media dan Teknologi Pendidikan*, *4*(2), 285–294. https://doi.org/10.23887/jmt.v4i2.80447

Putriani, J. D. (2021). Penerapan Pendidikan Indonesia Di Era Revolusi Industri 4.0. *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan*, *3*(3), 830–838. https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i3.407

Putro, Y. W., & Kristin, F. (2023). Pengembangan Media Komik Berbasis Smartphone untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Minat Baca Peserta Didik dengan Muatan Pelajaran IPS Kelas 4. *Journal on Education*, *06*(01), 4738–4746.

Rahayu. (2025). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D) : Pengertian, Jenis dan Tahapan. *Diajar: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, *4*(3), 459–470. https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092

Ramadana Nurfitri, & Widayati Ani. (2025). Development of E-Comic Based Learning Media to Increase Student Learning Motivation on Journal Material Adjusted by Service Companies for Class XII High School Students. *International Journal of Educational Development*, *2*(1), 25–37. https://doi.org/10.61132/ijed.v2i1.169

Ramadati Alfi Riski. (2023). Flipbook-Based Digital Comic Learning Media in Science Content to Improve Student Learning Outcomes. *Journal for Lesson and Learning Studies*, *6*(3), 506–515. https://doi.org/10.23887/jlls.v6i3.68053

Relandia, M. K., Muharram, M. R. W., & Putri, A. R. (2025). Kajian Literatur: Model Flipped Classroom Dalam Pembelajaran Ipas di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*.

Rizky, I. A. (2022). Tutorial Pembuatan Media Komik Digital Pada Pembelajaran IPA Kelas 4. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*.

Rodiah, N. (2024). Pengembangan komik digital interaktif sebagai media pembelajaran pendidikan jasmani, olahraga dan kesehatan pada materi pencak

silat. *Jurnal Porkes*, *7*(1), 534–546. https://doi.org/10.29408/porkes.v7i1.25763

Rusheryanti Nadia, Anwar, W. S., & Wijaya Ade. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Komik DigitalBerbantuan Aplikasi Pixton Pada Materi Idonesia Kaya hayati. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dasar*, 2477–2143.

Safitri. (2022). ADDIE, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning. Dalam *Jurnal Pendidikan Dasar* (Vol. 3, Nomor 2). http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd

Safitri, M., Ridwan Aziz, M., Sjakyakirti, U., Sultah, J., Mansyur, M., Gede Bukit, K., & Palembang, L. (2022). ADDIE, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning. Dalam *Jurnal Pendidikan Dasar* (Vol. 3, Nomor 2). http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd

Sajidah Maitsa, Rahman mitha chairunnisa, Dewi Rinanda Achirani, Kamilah Sofi Nur, & Wulan Neneng Sri. (2023). Meningkatkan Minat Membaca Siswa Sekolah Dasar Melalui Literasi Digital. *Judikdas: Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Indonesia*, *2*(3), 171–182. https://doi.org/10.51574/judikdas.v2i3.821

Saleh, M. S., Syahruddin, Saleh, M. S., Aziz Ilham, & Sahabuddin. (2023). *Media Pembelajaran*. Eureka Media Aksara.

Saputra Erwin Eka, & Saqjuddin. (2025). Pengembangan Media Komik Digital untuk Meningkatkan Minat Belajar IPS Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Multidisiplin*.

Saputri, D., Hidayati, N., Fauziah, N., & Artikel Abstrak, I. (2023). Lembar Validasi: Instrumen yang Digunakan Untuk Menilai Produk yang Dikembangkan Pada Penelitian Pengembangan Bidang Pendidikan. *Biology And Education Journal*, *3*(2), 133–151.

Sari, M. Y., Putrayasa, I. B., & Sudiana, I. N. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Budaya Lampung Pada Materi Gaya*

Dan Gerak Untuk Meningkatkan Minat Baca Dan Hasil Belajar IPAS Peserta Didik. *15*(1).

Senen, A. (2021). The use of photo comics media: Changing reading interest and learning outcomes in elementary social studies subjects. *Cypriot Journal of Educational Sciences*, *16*(5), 2300–2312. https://doi.org/10.18844/cjes.v16i5.6337

Shoffa Shoffan, Subroto Desty Endrawati, Nasution Fadhilah Syam, Astuti widi, & Romadi Ugik. (2023). *Media Pembelajaran*. CV. Afasa Pustaka.

Silahuddin Anang. (2022). Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, dan Fungsi Media Pembelajaran, MA AL-HUDA Karang Melati. *Jurnal Prodi MPI*.

Simbolon, M. E. (2022). Pengaruh Literasi Digital Trhadap Minat Baca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Cakrawala Pendas*, *8*(2). https://doi.org/10.31949/jcp.v8i2.2449

Siregar Ayub. (2021). Analisis Evaluasi Pengembangan Media Komik Digital Pada Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Sistem Informasi*, *2*(1), 114.

Solihah. (2022). Pengembangan Media Komik Digital Bermuatan Pendidikan Karakter Materi Membangun Persatuan dan Kesatuan pada Mata Pelajaran PPKn di Sekolah Dasar. *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan*, *4*(4), 5186–5195. https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3156

Sugiantara. (2024). Urgensi Pengembangan Media Pembelajaran Lingkaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Literasi Digital*, *4*(1), 73–80. https://doi.org/10.54065/jld.4.1.2024.448

Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. www.cvalfabeta.com

Sulianta. (2020). *Buku Literasi Digital Riset dan Perkembangannya Dalam Perspektif Social Studies*.

Suryanti, R. (2022). Systematic Literature Review Terhadap Rendahnya Minat Baca di Indonesia. *Jurnal Inovatif Ilmu Pendidikan*, *4*(1). http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JIIP/index

Sutomo. (2025). Penggunaan Komik Digital Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kemandiraian Belajar dan Berpikir Kritis. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, *5*(1), 101–112. https://doi.org/10.32665/jurmia.v5i1.4074

Suwarto, D. H. (2022). Developing Digital Literacy Practices in Yogyakarta Elementary Schools. *The Electronic Journal of e-Learning*, *20*(2), 101–111. www.ejel.org

Taqiyyah Fathiinatut. (2025). *Pengembangan Komik Digital Berbasis APlikasi Canva Pada Materi Pengalaman Pancasila Untuk Siswa Kelas IV PGSD FKIP Universitas Muria Kudus*.

Tunas, O. K., & Pangkey, R. D. H. (2024). Kurikulum Merdeka: Meningkatkan Kualitas Pembelajaran dengan Kebebasan dan Fleksibilitas. *Journal on Education*, *06*(04).

Turrohmah, S. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa*.

Urip Nyoman. (2023). *Pemanfaatan Komik Digital Sebagai Media Pembelajaran di Sekolah Dasar*. *7*(2). https://doi.org/10.33363/satya-sastraharing.v7i2.1110

Utami, M., Martha, A., & Ismira, I. (2025). Digital Comic Media Design Using Canva to Improve Elementary School Students' Reading Comprehension Skills. *Indonesian Journal of Innovation Studies*, *26*(3). https://doi.org/10.21070/ijins.v26i3.1460

Vinia Aprillia, Christina Khaidir, Desti Afirda, & Nabilla Yusda. (2025). Analisis Perbandingan CP/TP dan KI/KD pada Modul Ajar Matematika Kurikulum Merdeka di SMAN 16 Padang. *Jurnal Arjuna : Publikasi Ilmu Pendidikan,*

Bahasa dan Matematika, *3*(2), 200–212. https://doi.org/10.61132/arjuna.v3i2.2097

Widianti, Z. (2024). *Analisis Minat Baca Siswa Kelas XI SMA Izada Kota Tangerang Selatan Pada Mata Pelajaran Sejarah*. https://doi.org/10.59818/jpi.v4i3.777

Wulandari, A. D. R., Mashitasari, D., & Fatimah, F. (2025). Perbandingan Nilai Ujian Madrasah Aqidah Akhlak Antara Kurikulum KTSP dan Kurikullum 2013 Dengan Menggunakan Analisis Uji Independent Sample T-Test (Studi Kasus Siswa Kelas VI MI AL-HAMIDI Jember). *Estimator : Journal of Applied Statistics, Mathematics, and Data Science*, *3*(1), 47–57. https://doi.org/10.31537/estimator.v3i1.2503

Wulandari, D. (2023). Analisis Kebutuhan Media Komik Digital untuk Meningkatkan Literasi Membaca bagi Siswa Sekolah Dasar di Bojonegoro. *Journal on Education*, *06*(01).

Wulandari, D., Rejekiningsih, T., & Santosa, E. B. (2023). Analisis Kebutuhan Media Komik Digital untuk Meningkatkan Literasi Membaca bagi Siswa Sekolah Dasar di Bojonegoro. *Journal on Education*, *06*(01).

Yanty Putri Nation, E., & Suci Ika Putri, S. (2024). *Pengembangan LKPD Berbasis Geogebra Pada Materi Dimensi Tiga Untuk Mengembangkan Pemahaman Konsep Matematis Siswa*. https://doi.org/10.30605/proximal.v5i2.3761

Zahra, G., Fauzi Ihsanuddin, M., Ramadhan, F. F., Nugraha, E., Sultan, U., & Hasanuddin, M. (2025). *Implementasi Penggunaan Instrumen Tes untuk Mengukur Objek Evaluasi Kognitif Pelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar*. https://afeksi.id/jurnal/index.php/afeksi

Zamsiswaya. (2024). *Pengembangan Model ADDIE (Analisys, Design, Development, Implemetation, Evaluation)* (Vol. 8).

Zelpamailiani. (2020). *Upaya Meningkatkan Minat Baca Sekolah Dasar Gugus IV Di Kecamatan Koto XI tarusan*. https://jurnal.uns.ac.id/shes