DAFTAR PUSTAKA

Abdulghani, T., & Gozali, M. M. H. (2020). Sistem Konsultasi dan Bimbingan Online Berbasis Web Menggunakan Webrtc (Studi Kasus : Fakultas Teknik Universitas Suryakancana). *Media Jurnal Informatika*, *11*(2), 42. https://doi.org/10.35194/mji.v11i2.1037

Ahmad, N., Krisnanik, E., Rupilele, F. G. J., Muliawati, A., Syamsiyah, N., Kraugusteeliana, K., Cahyono, B. D., Sriyeni, Y., Kristanto, T., Irwanto, I., & others. (2022). *ANALISA \& PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERORIENTASI OBJEK*. Penerbit Widina. https://books.google.co.id/books?id=wSSFEAAAQBAJ

Anggreini, L., & Kurniawan, D. (2024). *Jurnal riset sistem informasi*. *1*(1), 10–23.

Aqil, A. D. C. (2020). Studi Kepustakaan Mengenai Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pasien Rawat Jalan Di Rumah Sakit. *Jurnal Ilmiah Pamenang*, *2*(2), 1–6. https://doi.org/10.53599/jip.v2i2.58

Asih, V., Saputra, A., & Subagio, R. T. (2020). Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Untuk Aplikasi Ujian Berbasis Android. *Jurnal Digit*, *10*(1), 59. https://doi.org/10.51920/jd.v10i1.156

Chamida, M. A., Susanto, A., Latubessy, A., Teknik, F., & Kudus, U. M. (2021). *ANALISA USER ACCEPTANCE TESTING TERHADAP SISTEM INFORMASI ANALYSIS USER ACCEPTANCE TESTING OF THE INFORMATION SYSTEM FOR THE MANAGEMENT OF HOUSE RENOVATIONS AT THE PUBLIC HOUSING*. *3*(1), 36–41. https://doi.org/10.24176/ijtis.v3i1.7531

Fariza, S. T., & Yanti, D. (2024). *Perancangan Sistem Informasi Webgis pada Dinas Perhubungan Kabupaten Kayong Utara dengan Metode SDLC Prototype*. *4*, 6121–6132.

Farolai, N., & Nurjannah, N. (2022). Pelatihan Dasar-Dasar Komputer Sebagai Persiapan Menyambut Pelaksanaan Asesmen Nasional Berbasis Komputer Pada Siswa SD Negeri 218 Congkoe. *Jumat Informatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, *3*(1), 43–47. https://doi.org/10.32764/abdimas_if.v3i1.2525

Fauzi, J. R. (2020). Algoritma Dan Flowchart Dalam Menyelesaikan Suatu Masalah Disusun Oleh Universitas Janabadra Yogyakarta 2020. *Jurnal Teknik Informatika*, *20330044*, 4–6.

Fitria Anisa, Fauzi Syahputra Harahap, Harits Al Khosyi, Intan Permata Sari, & Yahfizham. (2024). Pengembangan Software Menggunakan Model SDLC Guna Mencapai Keselarasan dengan Kebutuhan Pengguna. *Journal Of Informatics And Busisnes*, *01*(04), 229–232.

https://jurnal.ittc.web.id/index.php/jibs/index

Fitriana, G. F. (2020). *Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan Menggunakan Model Behaviour Use Case*. *7*(2).

Gofur, A. (2023). Problematika Pelaksanaan Asesmen Nasional Berbasis Komputer (Anbk) Sekolah Di Kabupaten Seruyan. *Adaara: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, *13*(1), 1–9. https://doi.org/10.30863/ajmpi.v13i1.3828

Gunawan, R., Yusuf, A. M., & Nopitasari, L. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom: Jurnal Elektronika Dan Komputer*, *14Gunawan,*(1), 47–58.

Hadi Bachtiar, D., Paniran, P., & Suksmadana, I. M. B. (2024). Perancangan Back-end Api pada Aplikasi Mobile Fruityfit Menggunakan Framework Express JS. *Mars: Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro Dan Ilmu Komputer*, *2*(3), 107–117. https://doi.org/10.61132/mars.v2i3.138

Hanifah Salsabila, U., & Agustian, N. (2021). Peran Teknologi Pendidikan Dalam Pembelajaran. *SENTRI: Jurnal Riset Ilmiah*, *3*(7), 124–133. https://doi.org/10.55681/sentri.v3i7.3115

Harsadi, P., Saptomo, W. L. Y., & Wardhana, C. Y. (2022). Implementasi Algoritma Fisher-Yates Shuffle Pada Game Edukasi Aksara Jawa Menggunakan Godot Engine. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIKomSiN)*, *10*(1). https://doi.org/10.30646/tikomsin.v10i1.603

Hendrawan, R. A., Nurkasanah, I., Suryani, E., ER, M., Mudjahidin, M., & Aristio, A. P. (2022). Discovery Shopping eCommerce untuk Meningkatkan Pengalaman Pelanggan pada UMKM Produk Tanaman Herbal, Sayuran, dan Alat Berkebun. *Sewagati*, *6*(6). https://doi.org/10.12962/j26139960.v6i6.119

Hidayah, N. A., Studi, P., Informasi, S., & Selatan, K. T. (2024). *EVALUASI SOFTWARE VISUAL STUDIO CODE MENGGUNAKAN METODE QUETIONNAIRES NELSEN ' S ATTRIBUTES OF USABILITY (NAU)*. *6*, 382–391.

Hossain, M. I. (2023). Software Development Life Cycle (SDLC) Methodologies for Information Systems Project Management. *International Journal For Multidisciplinary Research*, *5*(5). https://doi.org/10.36948/ijfmr.2023.v05i05.6223

Kartika, D., & Mardiana, Y. (2023). *Dns Server And Web Server Simulation With Debian Operating System On Local Area Network Simulasi Dns Server Dan Web Server Dengan Sistem Operasi Debian Pada Jaringan Local Area Network*. *2*(1), 83–92.

Kirana, C., Wijaya, B., & Holil, A. (2021). Implementation of the Fisher-Yates Shuffle Algorithm in Exam-Problem Randomization on M-Learning Applications. *Khazanah Informatika : Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, *7*(2), 47–51. https://doi.org/10.23917/khif.v7i2.11761

Londjo, M. F., & Pendahuluan, I. (2021). *Seri Sains dan Teknologi IMPLEMENTASI WHITE BOX TESTING DENGAN TEKNIK BASIS PATH Kata Kunci : White Box , Basis Path , Form Login Seri Sains dan Teknologi P-ISSN 2477-3891 E-ISSN 2615-4765*. *7*(2), 35–40.

Made, N., Febriyanti, D., Oka, A. A. K., & Piarsa, I. N. (2021). *Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen*. *2*(3).

Malahella, A. H., & Arwani, I. (2020). *Pemanfaatan Framework React Native dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Minuman Kopi pada Kedai Bycoffee*. *4*(9), 3178–3184.

Manguni, D. W. (2022). Analisis Pengelolaan Sarana Prasarana Asesmen Nasional Berbasis Komputer (ANBK) Tahun 2021 Di SD Negeri Sukomulyo Sleman. *Didaktis: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Pengetahuan*, *22*(1), 19. https://doi.org/10.30651/didaktis.v22i1.11717

Maulana, F. R., Aziz, F. A., Kholiq, N. A., Ramadhan, R. I., Ramadhan, M. I., & Awangga, R. M. (2024). *Panduan Golang Dan JavaScript Dalam Pengembangan Web Service Presensi*. Penerbit Buku Pedia. https://books.google.co.id/books?id=svLzEAAAQBAJ

Mufarroha, D. R. A. F. A. (2022). *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi : HTML,CSS,Javascript,Bootstrap,Codelgniter*. Media Nusa Creative (MNC Publishing). https://books.google.co.id/books?id=-k2eEAAAQBAJ

Najila, F., & Pajar, D. (2022). Perancangan Dan Pembuatan Website Sekolah Menggunakan Php Di Sdn 1 Cihampelas Kabupaten Bandung Barat. *Journal Of Vocational Education*, 1–23. https://scientific-journal.net/index.php/jove/article/view/14

Ningsih, K. S., Aruan, Nur Jamilah, & Siahaan, A. T. A. A. (2022). APLIKASI BUKU TAMU MENGGUNAKAN FITUR KAMERA DAN AJAX BERBASIS WEBSITE PADA KANTOR DISPORA KOTA MEDAN. *SITek: Jurnal Sains, Informatika, Dan Teknologi.*, *1*.

Noviana, R., Teknologi, F., Jurusan, I., & Informatika, T. (2022). *PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MONJA STORE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL*. *1*(2), 112–124.

Nugroho, A., Prihandani, K., & Mayasari, R. (2024). Rancang Bangun Sistem Pembelian E-Ticket Berbasis Website Dengan Konsep Server-Side Rendering Menggunakan Framework Next Js Pada Wisata Telaga Kusuma Jumantono. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, *8*(4), 5771–5777. https://doi.org/10.36040/jati.v8i4.9960

Nurhayati, Y., Maesyaroh, S., Supartman, S. G., Darmawan, E., & Herlina, E. (2021). Implementation of the fisher yates shuffle algorithm in the randomization of department recommendation examinations at PMB FKOM

UNIKU. *Journal of Physics: Conference Series*, *1933*(1). https://doi.org/10.1088/1742-6596/1933/1/012008

Paradis, C. N., Yusuf, M. R., & Farhanudin, M. (2022). *Analisis dan Perancangan Software Pengukuran Metrik Skala dan Kompleksitas Diagram Class*. *2*(1), 58–65.

Parlika, R., Khariono, H., Kusuma, H. A., Abrori, M. R., Studi, P., Informatika, T., Komputer, F. I., & Nasional, U. P. (2020). *IMPLEMENTATION OF MySQL ACCESS AND LOCAL WEB SERVER THROUGH THE INTERNET NETWORK USING NGROK*. *3*(3), 131–136. https://doi.org/10.33387/jiko

Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Nomor 17 Tahun 2021 Tentang Asesmen Nasional, Pub. L. No. 17, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi 1 (2021). https://peraturan.bpk.go.id/Details/175175/permendikbud-no-17-tahun-2021

Prabowo, M. (2020). *Metodologi pengembangan sistem informasi*. LP2M Press IAIN Salatiga.

Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., & Giansyah, Q. A. (2023). *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi PARKIR BERBASIS WEB BLACK BOX AND WHITE BOX TESTING OF WEB-BASED PARKING*. *1*(1), 1–16.

Puspitaningrum, D. N., Perdana, I., & Utama, N. I. (2023). *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi REDESIGN UI / UX WEBSITE OPEN LIBRARY TELKOM UNIVERSITY BERDASARKAN TIPE KEPRIBADIAN Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi*. *4*(3), 1874–1886.

Putra, A. P., Andriyanto, F., Dewi, T., Harti, M., Informatika, T., Pamulang, U., & Selatan, T. (2014). *PENGUJIAN APLIKASI POINT OF SALE BERBASIS WEB*. 74–79.

Putra, R. R. C., & Sugihartono, T. (2019). Penerapan Algoritma Fisher-Yates Shuffle pada Computer Based Test Ujian Sekolah di SMKN 1 Payung. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, *18*(2), 276–283. https://doi.org/10.30812/matrik.v18i2.399

Qusyairi, L. A. H. (2020). Pemanfaatan Media Dalam Metode Simulasi Pada Pembelajaran PAI. *PENSA : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, *2*(2), 195–211. https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pensa

Rafli, H., Zen, R., Nuryasin, I., Informatika, P., Malang, U. M., & Lowokwaru, K. (2024). *PENERAPAN WHITEBOX TESTING PADA PENGUJIAN SISTEM*. *8*(1), 101–111.

Rahim, A., & Rusman, L. (2022). Pelaksanaan Asesmen Nasional Berbasis Komputer (Anbk) Di Smp Negeri 3 Tolitoli. *Jurnal Teknologi Pendidikan Madako*, *1*(1), 33–40.

Ramadhan, A. (2022). Algoritma Fisher-Yates Shuffle Pada Game Edukasi Jumble Hijaiyah. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, *8*(1), 94–106. https://doi.org/10.37012/jtik.v8i1.759

Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Amelia, C., & Putri, A. (n.d.). *Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web*. *5*(1).

Rohim, D. C. (2021). Konsep Asesmen Kompetensi Minimum untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Numerasi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal VARIDIKA*, *33*(1), 54–62. https://doi.org/10.23917/varidika.v33i1.14993

Rohmah, W. aulia, Asriyanik, A., & Apriyandari, W. (2020). Implementation of the Algorithm Fisher Yates Shuffle on Game Quiz Environment. *Journal of Informatics and Telecommunication Engineering*, *4*(1), 161–172. https://doi.org/10.31289/jite.v4i1.3863

Rohmanto, R., & Setiawan, T. (2022). *Perbandingan Efektivitas Sistem Pembelajaran Luring dan Daring Menggunakan Metode Use case dan Sequence Diagram*. *5*(1), 53–62.

Safira, Y. B., & Purtiningrum, S. W. (2023). *Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Ketidakdisiplinan Siswa Menggunakan Metode SAW Berbasis Web (Studi Kasus : MA Al-Muddatsiriyah)*. *7*(1), 16–23.

Santosa, S. D., Gunawan, T., & ... (2020). Desagi: Desa Digital - Aplikasi Berbasis Web Desa Digital Bandung Juara Pada Modul Portal UMKM. *E-Proceeding of Applied Science*, *6*(2), 1900–1909. https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/view/12270%0Ahttps://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/viewFile/12270/12051

Santoso, J. T. (2021). STRUKTUR DATA dan ALGORITMA (Bagian 1). In *Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik* (Issue Bagian 1). http://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/288

Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (2021). *RANCANG BANGUN BERBASIS WEB CRM (CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT) BERBASIS WEB STUDI KASUS PT BUDI BERLIAN MOTOR HAJIMENA BANDAR*. *17*(1), 1–31.

Saputra, N. A., Darmanto, D., & Septyanto, K. C. (2024). Basic Prototype of Islamic Boarding School Enterprise System. *Academia Open*, *8*(2), 1–15. https://doi.org/10.21070/acopen.8.2023.8799

Sarita, A. A., & Imawati, E. (2022). Peningkatan Keterampilan Memahami Teks Laporan Hasil Observasi Menggunakan Metode Diskusi Siswa Kelas Viii. *Prosiding Seminar AkademikPendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, *1*(1), 39–46.

Senarath, U. S. (2021). Waterfall methodology, prototyping and agile development. *Tech. Rep.*, *June*, 1–16. https://doi.org/10.13140/RG.2.2.17918.72001

Setiyani, L. (2021). *Desain Sistem : Use Case Diagram Pendahuluan*. *September*, 246–260.

Shadiq, J., Safei, A., Wahyudin, R., & Loly, R. (2021). *Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing*. *5*(2), 97–110.

Shofwan Hanief, S. K. M. T., & I Wayan Jepriana, S. K. M. C. (2020). *Konsep Algoritme dan Aplikasinya dalam Bahasa Pemrograman C++*. Penerbit Andi. https://books.google.co.id/books?id=BRQQEAAAQBAJ

Siahaan, V., & Sianipar, R. H. (2020). *Buku Pintar JavaScript*. BALIGE PUBLISHING. https://books.google.co.id/books?id=qovWDwAAQBAJ

Sie, J. B. L., Musdar, I. A., Bahri, S., & Informatika, T. (2022). *PENGUJIAN WHITE BOX TESTING TERHADAP WEBSITE ROOM*. *02*, 45–57.

Situmorang, H., & Zul, M. I. (2024). *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia Implementasi Metodologi Prototype dalam Pengembangan Sistem Manajemen Kehadiran Pegawai Perusahaan Berbasis Web*. *6*(3), 260–270.

Studi, P., Informasi, S., & Palangkaraya, S. (2023). *ANALYSIS AND DESIGN OF THE BPK RI LIBRARY INFORMATION SYSTEM REPRESENTATIVE OF CENTRAL KALIMANTAN PROVINCE ANDROID BASED ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BPK RI*. 72–77.

Subianto, T. A. D. P., Wiratama, J., & Halim, F. A. (2023). The Development of web-based Cashier and Inventory Information Systems using Prototyping Model on Micro, Small, and Medium Enterprise (MSMEs) in Indonesia. *JOINS (Journal of Information System)*, *8*(1), 80–89. https://doi.org/10.33633/joins.v8i1.7983

Sugiharto, A. W., Dhivari, D., Febrianto, Fadhil, M. I., & Hidayahtulloh, S. (2024). Perancangan Sistem Pengenalan Organ Tubuh Manusia Menggunakan Diagram Activity. *Jurnal Sains Teknologi Dalam Pemberdayaan Masyarakat*, *4*(2), 129–134. https://doi.org/10.31599/zn463414

Sugiyono. (2023). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. In Sutopo (Ed.), *Sustainability (Switzerland)* (2nd ed., Vol. 11, Issue 1). ALFABETA. http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI

Sumiati, M., Abdillah, R., & Cahyo, A. (2021). *Pemodelan UML untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta*. *11*(2), 79–86.

Supardi, I. Y. (2021). *Semua Bisa Menjadi Programmer JavaScript \& Node.js*. Elex Media Komputindo. https://books.google.co.id/books?id=CG0qEAAAQBAJ

Sutanti, A., Komaruddin, M., Damayanti, P., & Studi Sistem Informasi Metro, P. U. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Keliling Menggunakan Pendekatan Terstruktur. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, *9*(1).

Syalsabella, A. P., & Prapanca, A. (2024). *Perancangan Website Online Course (KitaPTN) untuk Persiapan UTBK Menggunakan Algoritma Fisher-Yates Shuffle*. *06*, 581–588.

Syarif, M. N., Pambudiyatno, N., & Utomo, W. (2023). *RANCANGAN SISTEM PRESENSI DAN REKAPITULASI JURNAL KEGIATAN OJT MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO CODE BERBASIS WEB DI AIRNAV CABANG MATSC Mu'amar*. 1–13.

Syarif, M., & Pratama, E. B. (2021). Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak Blackbox Testing Dan Pemodelan Diagram Uml Pada Aplikasi Veterinary Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfall. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, *5*(2), 253–258.

Tjahyanto, A., & Sujianik, S. (2003). Perancangan Dan Pembuatan Perangkat Lunak Pembangkit Structured English Berdasarkan Tabel Keputusan. *JUTI: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, *2*(2), 118. https://doi.org/10.12962/j24068535.v2i2.a295

Tri Sulistyorini, Sova, E., & Ramadhan, R. (2022). Pemantauan Kasus Penyebaran Covid-19 Berbasis Website Menggunakan Framework React Js Dan Api. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, *1*(04), 01–13. https://doi.org/10.56127/jukim.v1i04.137

Tuasamu, Z., Lewaru, N. A. I. M., Idris, M. R., Syafaat, A. B. N., Faradilla, F., Fadlan, M., Nadiva, P., & Efendi, R. (2023). Analisis Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan Menggunakan DFD Dan Flowchart Pada Bisnis Porobico. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen(JURBISMAN)*, *1*(2), 495–510. https://ejournal.lapad.id/index.php/jurbisman/article/view/181

Utami, G. N., Agung, A. A. G., & Rochmawati. (2022). Aplikasi Berbasis Web Pendataan Siswa dan Perhitungan Biaya Registrasi (Studi Kasus: National English Center Cimanggis). *E-Proceeding of Applied Science*, *8*(6), 687.

Voutama, A. (2022). *Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML Website-Based Car Wash Queuing System Using the Concept of CRM (Customer Relationship Management) and UML Application*. *11*(28), 103–111. https://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677

Wati, N. (2020). *SISTEM INFORMASI PENGADUAN MASYARAKAT PADA DINAS KEPENDUDUKAN DAN CATATAN SIPIL DI KABUPATEN INDRAGIRI HILIR BERBASIS WEB*. *2*, 72–76.

Wildan, A. (2022). Implementasi Assesmen Nasional Berbasis Komputer (Anbk).

HASBUNA : Jurnal Pendidikan Islam, *1*(1), 13–22. https://doi.org/10.70143/hasbuna.v1i1.31

Yohanna, M., Gratianus, F., Larosa, N., Malau, D. F., Komputer, I., & Methodist Indonesia, U. (2022). Aplikasi Ujian Try Out Dengan Menerapkan Algoritma Fisher Yates Shuffle. *Jurnal Teknik Informatika*, *14*(2), 60–65.

Yulistina, S. R., Nurmala, T., Muhamad, R., & Trisakti, A. (2020). *Penerapan Teknik Boundary Value Analysis untuk Pengujian Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Black Box Testing*. *5*(2), 129–135.

Zainy, A., Lubis, A. A., Mariana, D., Ramadiah, I., Irnanda, T., & Pakpahan, Z. H. (2022). *PENGENALAN MEDIA PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN MEMBUAT WEBSITE PADA HTML SMK SWASTA HARAPAN*. *1*(2), 335–338.

Zalukhu, A., Swingly, P., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, *4*(1), 61–70. https://ejurnal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351

Zulkarnain, R., Indrias, S., & Hermanto, D. (2014). Sistem Informasi Manajemen Pembelian dan Penjualan Berbasis Website Pada PT Raja Jaya Sukses Abadi. *Jurnal Informatika*, *3*, 1–12.