BAB V
SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media *game* edukasi RPG Maker pada mata pelajaran IPAS materi Lempeng Bumi kelas V SD, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Produk media pembelajaran *Game* Edukasi RPG Maker dinyatakan layak digunakan. Hal ini didasarkan pada hasil validasi dari ahli materi dan ahli media, di mana setiap indikator produk memperoleh skor Aiken's V yang tinggi. Rata-rata skor Aiken's V yang diperoleh adalah 0,95. yang termasuk dalam kategori sangat tinggi, sehingga media dinyatakan valid dan layak digunakan dalam proses pembelajaran.
2. Media pembelajaran *Game* Edukasi RPG Maker juga terbukti efektif dalam meningkatkan motivasi belajar peserta didik, berdasarkan hasil analisis *uji paired sample t-test*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa nilai t_hitung sebesar 25,27, sedangkan t_tabel sebesar 2,07 pada taraf signifikansi 0.05 dengan derajat kebebasan (dk) 22. Karena t_hitung > t_tabel (25,27 > 2,07), maka dapat disimpulkan bahwa terdapat perbedaan yang signifikan antara motivasi belajar peserta didik sebelum dan sesudah menggunakan media pembelajaran *Game* Edukasi RPG Maker.

B. Saran

Berdasarkan hasil pengembangan dan uji coba, maka saran pemanfaatan media pembelajaran *Game* Edukasi RPG Maker adalah sebagai berikut :

1. Bagi Guru

Media pembelajaran *Game* Edukasi RPG Maker telah terbukti layak dan efektif untuk digunakan dalam proses pembelajaran khususnya pada mata pelajaran IPAS materi Lempeng Bumi di kelas V SD. Oleh karena itu disarankan kepada guru sekolah dasar agar dapat menggunakan media ini

sebagai alternatif pendukung pembelajaran yang lebih menarik dan menyenangkan. Melalui media ini peserta didik menjadi lebih termotivasi dan aktif dalam mengikuti pembelajaran karena materi disampaikan melalui tampilan visual, animasi, dan interaktivitas yang sesuai dengan karakteristik belajar digital mereka.

2. Bagi Sekolah

Berdasarkan hasil penelitian ini, diharapkan sekolah dapat mendorong serta memfasilitasi guru dalam mengembangkan media pembelajaran berbasis game edukasi dengan memanfaatkan aplikasi RPG Maker pada berbagai materi. Fasilitas dan dukungan tersebut diperlukan agar guru dapat mengoptimalkan penggunaan media pembelajaran yang lebih menarik dan interaktif, sehingga berkontribusi terhadap peningkatan motivasi dan hasil belajar peserta didik.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian ini memberikan ruang untuk pengembangan lebih lanjut khususnya dalam menyempurnakan dan memperluas cakupan penggunaan platform media pembelajaran yang telah dirancang. Meski *Game* Edukasi RPG Maker telah melewati validasi isi dan uji perbedaan dari awal terdapat beberapa aspek yang masih perlu ditingkatkan, baik dari sisi teknis maupun keterjangkauan penggunaannya. Oleh karena itu berikut beberapa rekomendasi untuk pengembangan selanjutnya :

a. Bagi peneliti lain yang ingin mengembangkan media pembelajaran sejenis, disarankan untuk melanjutkan pengembangan media *game* edukasi dengan menggunakan *game engine* versi terbaru dari RPG Maker seperti RPG Maker MZ dan RPG Maker Unite atau *game engine* lain yang dapat digunakan dalam membuat media pembelajaran berbasis *game.*
b. Pada penelitian ini, media pembelajaran *Game* Edukasi RPG Maker masih memiliki keterbatasan seperti belum optimalnya untuk platform *Android/*IOS karena dalam versi ini diperlukan aplikasi tambahan berupa

Maldives dan dalam penggunaannya ditemukan kendala teknis seperti hilangnya suara dan tidak berfungsinya pemutaran vidio. Selain itu, *game* edukasi RPG Maker belum tersedia untuk platform Mac OS X, *Linux*, dan *Web Browsers* yang dimana *engine* RPG Maker MV telah mendukung dalam proses *deployment* untuk platform tersebut akan tetapi untuk menjadi produk siap pakainya masih membutuhkan aplikasi dan pemprosesan tambahan yang cukup rumit.

c. Peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media lebih lanjut hingga tahap validitas konstruk, pengujian dalam skala yang lebih luas, serta penyempurnaan dari sisi teknis dan dapat digunakan dalam multi platform.

Dengan terbukanya peluang ini diharapkan pengembangan media pembelajaran *game* edukasi RPG Maker dapat semakin meluas dan memberikan dampak positif terhadap proses belajar peserta didik sekolah dasar khususnya pada topik-topik sains seperti lempeng bumi.