

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada Pembelajaran IPA Sitem Pencernaan Hewan Ruminansia di SDN Linggairah berbasis teknologi augmented reality menggunakan algoritma Fast Corner Detection maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat diterapkan sebagai media alternatif dalam pembelajaran Sitem Pencernaan Hewan Ruminansia di mata pelajaran IPA kelas V SDN Linggairah.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan Objek 3D dengan augmented reality berbasis android dengan menggunakan algoritma Fast Corner Detection.
3. Berdasarkan hasil pengujian UAT dengan persentasi sebesar 95,33%. Menyatakan bahwa aplikasi *Augmented Reality* Sitem pencernaan hewan ruminansia dapat digunakan sebagai media alternatif pembelajaran IPA untuk kelas V SD di SDN Linggairah.

5.2 Saran (*Suggestion*)

Aplikasi yang dikembangkan ini tentu masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu diperlukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut agar aplikasi ini dapat tampil secara maksimal. Adapun saran-saran yang dapat diberikan terkait hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis untuk

tercapainya peningkatan dan pengembangan yang dapat dilakuka adalah sebagai berikut :

1. penelitian ini masih sangat terbatas dalam pembuatan objek 3D, yang hanya menampilkan 3 objek Sistem pencernaan hewan ruminansia, sehingga kedepannya dapat memperbanyak objek 3d.
2. Perlu adanya pengembangan pada aplikasi ini pada deskripsi materi berupa text dan audio penjelasan, sehingga kedepannya dapat di update.

Demikian saran yang dapat diberikan oleh penulis terkait penelitian ini, semoga dapat menjadi ilmu yang bermanfaat untuk kedepannya.