

066/FKOM-UNIKU/SKRIPSI/VI/2026

**IMPLEMENTASI ALGORITMA *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK*
UNTUK DETEKSI TANAMAN SUKULEN BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Teknik Informatika Jenjang (S1)



Oleh

Besla Andria Arshela

20220810109

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KUNINGAN**

2026

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING
IMPLEMENTASI ALGORITMA *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK*
UNTUK DETEKSI TANAMAN SUKULEN BERBASIS ANDROID

Disusun Oleh

Besla Andria Arshela

20220810109

Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1

Skripsi ini telah dibimbingkan kepada para pembimbing sesuai dengan Surat Keputusan Bimbingan Skripsi di Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada :

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan

Hari : Senin,

Tanggal Bulan Tahun : 10 Juni 2026

DOSEN PEMBIMBING :

Pembimbing 1



Tito Sugiharto, M.Eng

NIK. 41038101348

Pembimbing 2



Dede Husen, M.Kom

NIK. 410105920280

Mengetahui / Mengesahkan :

Kepala Program Studi Teknik Informatika S1,



Iwan Lesmana, M.Kom

NIK. 41038091288

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI
IMPLEMENTASI ALGORITMA *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK*
UNTUK DETEKSI TANAMAN SUKULEN BERBASIS ANDROID

Disusun Oleh

Besla Andria Arshela

20220810109

Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1

Skripsi ini telah Diujikan dan Dipertahankan di Depan Dosen Penguji dan Penelaah Sidang Seminar Hasil Penelitian, Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada :

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan

Hari : Jumat

Tanggal : 19 Juni 2026

DOSEN PENGUJI :

Penguji I



Tito Sugiharto, M.Eng
NIK. 41038101348

Penguji II



Iwan Lesmana, M.Kom
NIK. 41038091288

Penguji III



Nunu Nugraha, M.T
NIK. 41038111366

Mengetahui/Mengesahkan

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer



Tito Sugiharto, M.Eng
NIK. 41038101348

Kepala Program Studi
Teknik Informatika S1



Iwan Lesmana, M.Kom
NIK. 41038091288

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Besla Andria Arshela
NIM : 20220810109
Tempat, Tanggal lahir : Kuningan, 23 Juni 2003
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Kuningan
Menyatakan bahwa **Skripsi** dengan judul sebagai berikut :

Judul :

**IMPLEMENTASI ALGORITMA *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK*
UNTUK DETEKSI TANAMAN SUKULEN BERBASIS ANDROID**

Dosen Pembimbing 1 : Tito Sugiharto, M.Eng.

Dosen Pembimbing 2 : Dede Husen, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BUKAN PLAGIAT** yakni tidak melakukan penjiplakan pada karya tulis ilmiah milik orang lain, kecuali yang dikembangkan dan diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini **SAYA** buat, apabila kemudian hari terbukti **SAYA** melakukan penjiplakan karya orang lain, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Kuningan, 4 Juni 2026

Yang menyatakan,



Besla Andria Arshela

PERNYATAAN ORIGINALITAS

Bismillahirrahmanirrahim

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul **IMPLEMENTASI ALGORITMA CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK UNTUK DETEKSI TANAMAN SUKULEN BERBASIS ANDROID** beserta seluruh isinya adalah benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas dasar pernyataan ini saya siap menanggung resiko atau sanksi apa pun yang sesuai dengan peraturan yang berlaku apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian skripsi ini.

Kuningan, 4 Juni 2026

Yang membuat pernyataan,



Besla Andria Arshela

MOTTO dan PERSEMBAHAN

MOTO

“Tidak mengapa menitikkan air mata ketika lelah melanda, tapi setelahnya jangan lupa kembali berusaha, ya?”

PERSEMBAHAN

Karya ini saya persembahkan kepada ketiga hati yang menjadi rumah paling teduh dalam hidup penulis. Kepada Nenek Rasti, yang doanya selalu menjadi jalan terang dalam setiap langkah penulis. Kepada orang tua tercinta Ibu Minah dan Ayahp Raswin Rafsanjani, yang cintanya tidak pernah habis dan menjadi alasan penulis tetap melangkah saat keyakinan terasa goyah. Terima kasih untuk setiap doa tulus yang mengalir, kepercayaan yang diberikan sehingga membuat penulis berani berjalan. Semoga karya ini menjadi tanda kecil dari rasa terima kasih penulis, atas kasih yang selalu menghangatkan, doa yang selalu menguatkan, dan perjuangan yang tidak pernah ternilai oleh apa pun.

IMPLEMENTASI ALGORITMA *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK* UNTUK DETEKSI TANAMAN SUKULEN BERBASIS ANDROID

Besla Andria Arshela, Tito Sugiharto, Dede Husen

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas
Kuningan

Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa
Barat 45512

20220810109@uniku.ac.id, tito@uniku.ac.id, dede.husen@uniku.ac.id

ABSTRAK

Tanaman sukulen *Echeveria* memiliki kemiripan visual yang tinggi, sehingga pelanggan Rumah *Cactus* sering kesulitan mengenali jenis tanaman yang dibeli. Kesalahan identifikasi dapat menyebabkan pemilihan pola perawatan yang tidak sesuai dan berisiko menurunkan kualitas tanaman. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi deteksi tanaman sukulen berbasis Android menggunakan algoritma *Convolutional Neural Network* dengan arsitektur *MobileNetV2*. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah prototype, karena memungkinkan proses perancangan, evaluasi, dan perbaikan sistem dilakukan secara bertahap sesuai kebutuhan pengguna. *Dataset* yang digunakan berupa 1740 citra tanaman sukulen yang terdiri dari tiga kelas, yaitu *Echeveria Agavoides*, *Echeveria Lola*, dan *Echeveria Tippy*. *Dataset* dibagi menjadi 70% data latih, 20% data validasi, dan 10% data uji. Model *MobileNetV2* digunakan sebagai *feature extractor* untuk mengenali pola visual tanaman, kemudian hasil model diintegrasikan ke dalam aplikasi Android. Hasil pengujian menunjukkan bahwa model memperoleh akurasi sebesar 87,36% dengan 152 prediksi benar dari 174 data uji. Dengan demikian, aplikasi yang dikembangkan mampu membantu proses identifikasi tanaman sukulen secara cepat, akurat, dan praktis melalui perangkat Android.

Kata Kunci.: *CNN, MobileNetV2, Sukulen, Android*

IMPLEMENTASI ALGORITMA *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK* UNTUK DETEKSI TANAMAN SUKULEN BERBASIS ANDROID

Besla Andria Arshela, Tito Sugiharto, Dede Husen

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas
Kuningan
Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa
Barat 45512
20220810109@uniku.ac.id, tito@uniku.ac.id, dede.husen@uniku.ac.id

ABSTRACT

Echeveria succulents have highly similar visual characteristics, which makes it difficult for Rumah Cactus customers to identify the type of plant they purchase. Incorrect identification may lead to improper care and reduce plant quality. This study aims to design and implement an Android-based succulent detection application using the Convolutional Neural Network algorithm with the MobileNetV2 architecture. The system was developed using the prototype method, which allows the design, evaluation, and improvement process to be carried out gradually based on user needs. The dataset consisted of 1740 succulent images from three classes: Echeveria Agavoides, Echeveria Lola, and Echeveria Tippy. The dataset was divided into 70% training data, 20% validation data, and 10% testing data. MobileNetV2 was used as a feature extractor to recognize visual patterns in succulent images, and the trained model was integrated into an Android application. The testing results showed that the model achieved an accuracy of 87,36%, with 152 correct predictions from 174 test images. These results indicate that the developed application can support fast, accurate, and practical succulent identification through Android devices.

Keywords: CNN, MobileNetV2, succulent, Android.

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT. Yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada peneliti sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga tetap tercurah limpahkan kepada junjungan Nabi kita Muhammad SAW, kepada para sahabatnya, kepada keluarganya serta kepada kita selaku umatnya yang Insha Allah taat pada ajaran agama dan senantiasa mengamalkannya. Aamiin. Adapun judul skripsi yang peneliti ambil adalah **“IMPLEMENTASI ALGORITMA *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK* UNTUK DETEKSI TANAMAN SUKULEN BERBASIS ANDROID”**.

Dalam proses penyelesaian skripsi ini, peneliti memperoleh banyak bantuan dari berbagai pihak baik berupa bimbingan, arahan secara tertulis maupun secara lisan sehingga dapat diselesaikan. Oleh karena itu, peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Ibu Dr. Anna Fitri Hindriana, M.Si., selaku Rektor Universitas Kuningan.
2. Bapak Tito Sugiharto, S.Kom, M.Eng., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
3. Bapak Iwan Lesmana, M.Kom., selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
4. Bapak Tito Sugiharto, M.Eng., selaku Pembimbing 1 yang sudah banyak meluangkan waktunya untuk membimbing peneliti.
5. Bapak Dede Husen, M.Kom., selaku Pembimbing 2 yang sudah banyak meluangkan waktunya untuk membimbing peneliti.
6. Bapak Iwan Lesmana, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Akademik yang sudah banyak meluangkan waktunya untuk memotivasi dalam menyelesaikan skripsi.
7. Orang tua tercinta yang senantiasa melimpahkan doa, arahan, serta dukungan material maupun moral. Segala perhatian dan kasih sayang yang diberikan menjadi dorongan yang sangat berharga bagi peneliti.

8. Kekasih hati yang senantiasa memberikan doa, semangat, dan dukungan di setiap langkah peneliti.
9. Rekan-rekan TINFC-2022-03 yang senantiasa memberikan bantuan dan dukungan.
10. Rekan-rekan Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
11. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan dan membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Dalam penyusunan ini peneliti menyadari bahwa masih terdapat keterbatasan, baik dari segi pengetahuan maupun pengalaman. Oleh karena itu, peneliti sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang bersifat membangun. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti, tempat/objek penelitian, Institusi dan bagi para pembaca pada umumnya. Atas dukungan dan bantuannya, peneliti mengucapkan banyak terimakasih.

Kuningan, 4 Juni 2026
Peneliti,

Besla Andria Arshela
NIM. 20220810109

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

PERNYATAAN

PERNYATAAN ORIGINALITAS

MOTTO dan PERSEMBAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... ix

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 5

1.3 Rumusan Masalah 6

1.4 Batasan Masalah..... 6

1.5 Tujuan Penelitian..... 8

1.6 Manfaat Penelitian..... 8

1.7 Pertanyaan Penelitian 9

1.8 Hipotesis Penelitian..... 9

1.9 Metodologi Penelitian 10

1.9.1 Teknik Pengumpulan Data..... 10

1.9.2	Metode Penyelesaian Masalah	11
1.10	Jadwal Kegiatan	18
BAB II KAJIAN PUSTAKA		21
2.1	Teori-teori terkait bahasan penelitian (<i>Relevan Theories</i>)	21
2.2.1	Implementasi	21
2.2.2	Algoritma	21
2.2.3	<i>Deep Learning</i>	22
2.2.4	<i>Convolutional Neural Network</i>	23
2.2.5	Arsitektur <i>MobileNetV2</i>	27
2.2.6	Deteksi Objek.....	27
2.2.7	<i>Confusion matrix</i>	28
2.2.8	Tanaman Sukulen.....	29
2.2.9	Android	32
2.2.10	Bahasa Pemrograman.....	32
2.2.11	<i>Framework</i> dan <i>Library</i>	33
2.2.12	Metode Pengembangan Sistem Prototipe.....	34
2.2.13	<i>Rich picture</i>	35
2.2.14	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	36
2.2.15	Tools Perangkat Lunak	40
2.2.16	Teknik Pengujian	42
2.2	Penelitian Sebelumnya (<i>Previous Work</i>)	45
2.3	Kerangka Teoritis (<i>Theoretical Framework</i>)	49
BAB III METODOLOGI		50
3.1	Metode Pengembangan Sistem	50
3.2	Metode Pengumpulan Data	52

3.3	Metode Penyelesaian Masalah	53
3.4	Perancangan Sistem	54
3.4.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	55
3.4.2	Analisis Sistem Usulan	55
3.4.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	57
3.4.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	57
3.4.5	Analisis Penyelesaian Masalah	58
3.4.6	Perhitungan Algoritma <i>Convolutional Neural Network</i>	61
3.5	Perancangan Sistem (<i>System Design</i>)	76
3.5.1	<i>Use case diagram</i>	76
3.5.2	Skenario Diagram.....	77
3.5.3	<i>Activity Diagram</i>	80
3.5.4	<i>Class diagram</i>	86
3.5.5	<i>Sequence Diagram</i>	87
3.6	Perancangan Antarmuka Interface Design.....	92
3.6.1	Perancangan Antarmuka Beranda	93
3.6.2	Perancangan Antarmuka Scan Objek.....	94
3.6.3	Perancangan Antarmuka Hasil Deteksi Tanaman.....	95
3.6.4	Perancangan Antarmuka Riwayat Deteksi.....	96
3.6.5	Perancangan Antarmuka Perawatan.....	97
3.6.6	Perancangan Antarmuka Profile Pengembang.....	98
3.7	Perancangan Pengujian	99
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		101
4.1	Implementasi Sistem	101
4.1.2	Implementasi Antarmuka	101

4.1.3	Implementasi Model.....	107
4.2	Pengujian Sistem.....	111
4.2.1	<i>Confusion matrix</i>	111
4.2.2	<i>Black box Testing</i>	114
4.2.3	<i>White box Testing</i>	116
4.2.4	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	121
4.2.5	Pengujian Jarak Deteksi	124
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		132
5.1	Simpulan (<i>Conclusion</i>)	132
5.2	Saran (<i>Suggestion</i>)	132
DAFTAR PUSTAKA		133
Riwayat Hidup (Curriculum Vitae)		139
Lampiran (<i>Appendices</i>).....		140

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Alur Pengembangan Sistem Prototipe.....	12
Gambar 1. 2 Arsitektur <i>CNN</i> sumber: (Gumelar et al., 2025)	15
Gambar 1. 3 <i>Lapisan Convolutional</i> (Zhao et al., 2024)	16
Gambar 1. 4 <i>Lapisan Max Pooling</i> (Zhao et al., 2024).....	16
Gambar 1. 5 <i>Fully Connected layer</i> (Zhao et al., 2024)	17
Gambar 2. 1 Arsitektur <i>CNN</i> sumber: (Gumelar et al., 2025)	23
Gambar 2. 2 Lapisan Konvolusi sumber: (Zhao et al., 2024)	24
Gambar 2. 3 Fungsi aktivasi ReLU sumber: (Abdelouahab, 2019).....	24
Gambar 2. 4 Lapisan <i>max Pooling</i> sumber: (Zhao et al., 2024)	25
Gambar 2. 5 <i>Flatten Layer</i> sumber:(Jessar et al., 2021)	25
Gambar 2. 6 <i>Fully Connected Layer</i> sumber: (Zhao et al., 2024)	26
Gambar 2. 7 Sukulen <i>Echeveria Agavoides</i>	29
Gambar 2. 8 Sukulen <i>Echeveria Lola</i>	30
Gambar 2. 9 Sukulen <i>Echeveria Tippy</i>	31
Gambar 2. 10 Metode Pengembangan Sistem Prototipe.....	34
Gambar 2. 11 Contoh <i>Flow graph</i> sumber: (Shiddiq, 2022)	44
Gambar 3. 1 Alur Metode Pengembangan Prototipe (Nababan et al., 2025)	50
Gambar 3. 2 Flowchart Model <i>CNN</i>	53
Gambar 3. 3 <i>Rich picture</i> sistem berjalan	55
Gambar 3. 4 <i>Rich picture</i> sistem yang diusulkan.....	56
Gambar 3. 5 Flowchart usulan penyelesaian masalah	59
Gambar 3. 6 sampel data yang di <i>input</i>	61
Gambar 3. 7 Hasil prediksi dari perhitungan <i>fully connected layer</i>	75
Gambar 3. 8 <i>Use Case</i> Aplikasi Deteksi.....	77
Gambar 3. 9 <i>Activity</i> Scan Objek	81
Gambar 3. 10 <i>Activity</i> Riwayat Deteksi	82
Gambar 3. 11 <i>Activity</i> Perawatan Tanaman	83
Gambar 3. 12 <i>Activity</i> Profil Pengembang Aplikasi	85
Gambar 3. 13 <i>Class diagram</i> Aplikasi Deteksi.....	86

Gambar 3. 14 <i>Sequence</i> Scan Objek	88
Gambar 3. 15 <i>Sequence</i> Riwayat Deteksi	90
Gambar 3. 16 <i>Sequence</i> Perawatan Tanaman	91
Gambar 3. 17 <i>Sequence</i> Profil Pengembang Aplikasi	92
Gambar 3. 18 Rancangan Antarmuka Beranda.....	93
Gambar 3. 19 Rancangan Antarmuka Scan Objek.....	94
Gambar 3. 20 Perancangan Antarmuka Hasil Deteksi.....	95
Gambar 3. 21 Perancangan Antarmuka Riwayat Deteksi.....	96
Gambar 3. 22 Perancangan Antarmuka Perawatan Tanaman.....	97
Gambar 3. 23 Perancangan Antarmuka Profil Pengembang Aplikasi	98
Gambar 4. 1 Implementasi Antarmuka Beranda.....	101
Gambar 4. 2 Implementasi Antarmuka Scan Objek.....	102
Gambar 4. 3 Implementasi Antarmuka Hasil Deteksi	103
Gambar 4. 4 Implementasi Antarmuka Riwayat Deteksi.....	104
Gambar 4. 5 Implementasi Antarmuka Panduan Perawatan Sukulen	105
Gambar 4. 6 Implementasi Antarmuka Profile Pengembang Aplikasi	106
Gambar 4. 7 Grafik Evaluasi Model	110
Gambar 4. 8 Evaluasi <i>Confusion matrix</i>	111
Gambar 4. 9 <i>Flow graph</i> Pengujian Aplikasi Deteksi	119

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Penelitian Sebelumnya.....	2
Tabel 1. 2 Jadwal Kegiatan	18
Tabel 2. 1 Simbol-simbol <i>Use case diagram</i>	36
Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	37
Tabel 2. 3 Simbol-simbol <i>Class diagram</i>	38
Tabel 2. 4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	40
Tabel 2. 5 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	45
Tabel 2. 6 Kerangka Teoritis.....	49
Tabel 3. 1 Spesifikasi Laptop.....	58
Tabel 3. 2 Spesifikasi Perangkat <i>Smartphone</i>	58
Tabel 3. 3 Nilai RGB	62
Tabel 3. 4 Filter <i>Kernel</i>	62
Tabel 3. 5 Matriks Hasil Konvolusi	72
Tabel 3. 6 Hasil Fungsi Aktivasi.....	73
Tabel 3. 7 Hasil lapisan <i>max Pooling</i>	73
Tabel 3. 8 Hasil dari Flatten Layer.....	73
Tabel 3. 9 Skenario Diagram Scan Objek.....	78
Tabel 3. 10 Skenario Diagram Riwayat Deteksi.....	78
Tabel 3. 11 Skenario Diagram Perawatan Tanaman.....	79
Tabel 3. 12 Skenario Diagram Profile Pengembang.....	80
Tabel 3. 13 Keterangan <i>Activity</i> Scan Objek	81
Tabel 3. 14 Keterangan <i>Activity</i> Riwayat Deteksi	83
Tabel 3. 15 Keterangan <i>Activity</i> Perawatan Tanaman	84
Tabel 3. 16 Keterangan <i>Activity</i> Profile Pengembang Aplikasi.....	85
Tabel 3. 17 Keterangan dari <i>Class diagram</i> Aplikasi Deteksi.....	86
Tabel 3. 18 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Scan Objek	88
Tabel 3. 19 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Riwayat Deteksi	90
Tabel 3. 20 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Perawatan	91
Tabel 3. 21 Keterangan <i>Sequence Diagram</i> Profile Pengembang Aplikasi.....	92

Tabel 3. 22 Nilai Skor UAT	99
Tabel 3. 23 Interpretasi Kategori UAT	99
Tabel 3. 24 Daftar Pernyataan UAT	100
Tabel 4. 1 Nilai Evaluasi dari <i>Confusion matrix</i>	112
Tabel 4. 2 <i>Black box testing</i> Scan Objek.....	114
Tabel 4. 3 <i>Black box Testing</i> Informasi Perawatan Sukulen.....	115
Tabel 4. 4 <i>Black box Testing</i> Riwayat Deteksi	115
Tabel 4. 5 <i>Black box Testing</i> Profile Pengembang Aplikasi.....	116
Tabel 4. 6 <i>White box Testing</i> pada Fitur Deteksi.....	116
Tabel 4. 7 Nilai Skor UAT	121
Tabel 4. 8 Hasil Pengumpulan UAT	122
Tabel 4. 9 Perhitungan UAT	122
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian Jarak Deteksi Sukulen	125

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. Curriculum Vitae CV;
2. Lampiran 2. SK Judul dan Pembimbing;
3. Lampiran 3. Kartu Bimbingan;
4. Lampiran 4. Kartu Mengikuti Seminar SUP;
5. Lampiran 5. Hasil SUP;
6. Lampiran 6. Lembar Revisi SUP;
7. Lampiran 7. Kartu Mengikuti Seminar SHP;
8. Lampiran 8. Hasil SHP;
9. Lampiran 9. Lembar Revisi SHP;
10. Lampiran 10. Submit Jurnal;
11. Lampiran 11. Lampiran Form Hasil Cek Plagiarisme;
12. Lampiran 12. Data Hasil Observasi;
13. Lampiran 13. Hasil Penelitian.