

DAFTAR PUSTAKA

- Abdelouahab, K. (2019). *Reconfigurable Hardware Acceleration Of Cnns On FPGA-Based Smart Cameras* [Thesis / Dissertation, Université Clermont Auvergne]. <https://tel.archives-ouvertes.fr/tel-02066643>
- Annisa, Abduh, H., & Dani, A. A. H. (2022). Sistem Informasi Geografis Lokasi Dokter Praktek Berbasis Android di Kota Palopo. *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 11(2). <https://doi.org/10.34010/Komputa.V11i2.7358>
- Cholil, S. R., & Susanto. (2024). *Berkembang Dengan Desain Digital: Memahami Ui, Ux, Dan Figma Secara Komprehensif*. Deepublish Digital. https://www.google.co.id/books/edition/Berkembang_Dengan_Desain_Digital_Memaham/Vua9eqaaqbaj?hl=id&gbpv=1&dq=figma&pg=PA104&printsec=frontcover
- Diningrat, C., Priyatna, B., Novalia, E., & Hilabi, S. S. (2025). Klasterisasi Kasus Kekerasan Berdasarkan Jenis Lokasi Kejadian Di Jawa Barat Menggunakan Algoritma K-Means. *Jurnal Minfo Polgan*, 14(1), 518–528. <https://doi.org/10.33395/jmp.v14i1.14760>
- Dompeipen, T. A., & Sompie, S. R. U. A. (2020). Penerapan *Computer Vision* Untuk Pendeteksian Dan Penghitung Jumlah Manusia. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(4), 1–11. <https://doi.org/10.35793/jti.16.1.2021.31471>
- Esabella, S., & Haq, M. (2021). *Dasar-Dasar Pemrograman* (F. Yuliono, Ed.; 1st Ed.). Olat Maras Publishing.
- Fransisca, P. S., & Matondang, N. (2023). Deteksi Citra Digital Penyakit Cacar Monyet Menggunakan Algoritma *Convolutional Neural Network* Dengan Arsitektur *MobileNetV2*. *Ilmu Komputer Agri-Informatika*, 10(2). <https://doi.org/10.29244/jika.10.2.200-211>

- Garcia, R. (2024, June 11). *How To Plant, Grow, And Care For Echeveria Lola*.
<https://www.epicgardening.com/echeveria-lola/>
- Glory LLC Limited. (N.D.). *Cara Menanam Dan Merawat Echeveria Agavoides*.
 Copyright © Glory LLC Limited. Retrieved March 11, 2026, From
https://www.picturethisai.com/id/care/echeveria_agavoides.html
- Gumelar, G., Sugiharto, T., & Lesmana, I. (2025). Implementasi CNN Untuk Identifikasi Penyakit Daun Jagung. *Jurnal Coscitech (Computer Science And Information Technology)*, 6(2), 175–180.
<https://doi.org/10.37859/Coscitech.V6i2.9462>
- Hartono, A. C., & Muslikh, A. R. (2025). Penerapan Transfer Learning Mobilenetv2 Pada Klasifikasi Citra Jenis Buah-Buahan Applying Mobilenetv2 Transfer Learning For Image Classification Of Fruit Types. *Journal Of Information System And Application Development*, 3(3), 103–111.
<https://doi.org/10.26905/jisad.V3i2.16187>
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak Diterbitkan Oleh Umsida Press Universitas Muhammadiyah Sidoarjo 2020* (M. Surawinata, Ed.; 1st Ed.). UMSIDA Press.
<https://doi.org/https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>
- Hendrawan, J., Perwitasari, I. D., Wibowo, F., & Fahriansyah, F. (2024). Pendekatan UML Dalam Desain Sistem Informasi Rantai Pasok Untuk Optimalisasi Produk Pertanian Di Pertumbukan Wampu. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(2), 1812–1822. <https://doi.org/10.33395/jmp.V13i2.14269>
- Ibrahim, F., Agus, T. R., & Sari, N. W. W. (2021). Identifikasi Metode Pengembangan Sistem Informasi Di Indonesia: A Systematic Literature Review. *METIK JURNAL*, 5(1), 47–54.
<https://doi.org/10.47002/metik.V5i1.215>
- Jailani, A., & Yaqin, M. A. (2024). Pengujian Aplikasi Sistem Informasi Akademik Menggunakan Metode *Black box* Dengan Teknik Boundary Value Analysis.

- Journal Automation Computer Information System*, 4(2), 60–66.
<https://doi.org/10.47134/Jacis.V4i2.78>
- Jessar, F. H., Wibowo, T. A., & Rachmawati, E. (2021). Klasifikasi Genus Tanaman Sukulen Menggunakan *Convolutional Neural Network*. *E-Proceeding Of Engineering*, 8(2), 3180.
<https://garuda.kemdiktisaintek.go.id/documents/detail/3393857>
- Kumar Das, A., Asif Iqbal, M., Paul, B., Rakshit, A., & Zahid Hasan, M. (2020). Classification Of Succulent Plant Using *Convolutional Neural Network*. In *Cyber Security And Computer Science* (Pp. 695–704). Springer.
https://doi.org/10.1007/978-3-030-52856-0_55
- Kustanto, P., Bram Khalil, R., & Noe'man, A. (2024). Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Media Pembelajaran Interaktif. *Journal Of Students' Research In Computer Science*, 5(1), 83–94.
<https://doi.org/10.31599/6x0dfz47>
- Maspupah, A. (2024). Literature Review: Advantages And Disadvantages Of *Black box* And White Box *Testing* Methods. *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 21(2), 151–162. <https://doi.org/10.33480/Techno.V21i2.5776>
- Mulyadi, W., & Lubis, C. (2024). Identification Of Cactus Species Using The Mobilenet *Convolutional Neural Network* Model. *Jurnal Komputer, Informasi Dan Teknologi*, 4(2), 1–13. <https://doi.org/10.53697/Jkomitek.V4i2.1933>
- Muzakir, A., Adi, K., & Kusumaningrum, R. (2024). *Penerapan Konsep Machine Learning Dan Deep Learning*. UNDIP PRESS.
- Nababan, B. J., Haikal, A., & Maulidya, S. R. (2025). Pembuatan Sistem Deteksi Hardcode Kredensial Pada Repository. *Routers: Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, 3, 20–31. <https://doi.org/10.25181/Rt.V3i1.3898>
- National Parks Board. (2026, February 7). *Echeveria "Tippy."* Flora & Fauna Web. <https://www.nparks.gov.sg/florafaunaweb/flora/7/3/7347>

- Nielsen, J., & Landauer, T. K. (1993). A Mathematical Model Of The Finding Of Usability Problems. *Proceedings Of The SIGCHI Conference On Human Factors In Computing Systems - CHI '93*, 206–213. <https://doi.org/10.1145/169059.169166>
- Prastuti, S. (2009). Pemodelan Visual Dengan Menggunakan UML Dan Rational Rose. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, XIV(1), 23–29. <https://www.neliti.com/publications/245052/pemodelan-visual-dengan-menggunakan-uml-dan-rational-rose>
- Pratala, C. T., Asyer, E. M., Prayudi, I., & Saifudin, A. (2020). Pengujian White Box Pada Aplikasi Cash Flow Berbasis Android Menggunakan Teknik Basis Path. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 111. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i2.4713>
- Prihandono, G., & Amir, M. T. (2024). Implementasi Teknologi Informasi Dalam Meningkatkan Efisiensi Organisasi Dan Daya Saing Perusahaan. *Journal Of Economics And Business UBS*, 12(2). <https://doi.org/10.52644/joeb.v13i2.1556>
- Pujiati, R., & Rochmawati, N. (2022). Identifikasi Citra Daun Tanaman Herbal Menggunakan Metode *Convolutional Neural Network (CNN)*. *Journal Of Informatics And Computer Science*, 03(03).
- Putri, Y. A., Azhar, Y., & Minarno, A. E. (2021). Klasifikasi Jenis Batik Menggunakan Algoritma *Convolutional Neural Network*. *REPOSITOR*, 3(2), 199–206.
- Rahma, A., & Habib, M. (2021). Android Dan Masa Depan : Analisis Dampak Terhadap Pengguna. In *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat* (Vol. 1, Number 1).
- Rahmat, & Aripin, S. (2025). *Deep Learning* : Arah Baru Kurikulum Pendidikan Di Era Globalisasi. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(02), 2477–2143. <https://doi.org/10.23969/jp.v10i02.26589>

- Rizal, F., Sa'idi, M. L., & Hidayat, Moh. U. R. (2025). Implementasi *CNN* Dan *Tensorflow Lite* Untuk Deteksi Penyakit Daun Padi Berbasis Android. *Jurnal Kecerdasan Buatan, Komputasi Dan Teknologi Informasi*, 6(2). [Https://Ejournal.Unuja.Ac.Id/Index.Php/Core](https://Ejournal.Unuja.Ac.Id/Index.Php/Core)
- Santoso, J. T. (2025). *Deep Learning Dengan Python*. Yayasan Prima Agus Teknik.
- Sarja, N. K. P. G., Widana, I. P. K. A., & Sarja, N. L. A. K. Y. (2022). User Acceptance Testing Virtual Tour Desa Wisata Cau Belayu Tabanan. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*, 8(3).
- Selviana Anggreani, & Yahfizham Yahfizham. (2024). Pengantar Dan Pengenalan Konsep Dasar Algoritma Pemrograman. *Pendekar: Jurnal Pendidikan Berkarakter*, 2(1), 282–294. [Https://Doi.Org/10.51903/Pendekar.V2i1.599](https://doi.org/10.51903/Pendekar.V2i1.599)
- Septiana, T. D., & Maulany, R. (2021). Pengembangan Manajemen Data Dan Informasi Menggunakan Analisis Soft System Methodology Di Universitas Advent Indonesia. *Jurnal Teika*, 11(1).
- Shiddiq, M. I. (2022). *Implementasi White Box Testing Berbasis Path Pada Form Login Aplikasi Berbasis Web*. 8(1), 2022.
- Sibarani, J. S., Tumpal Damanik, S., Nurkhalizah, R., Mulyana, S., & Nasution, B. (2023). Klasifikasi Tanaman Hias Menggunakan Algoritma Convolution Neural Network. *Journal Of Information Technology Ampera*, 4(3), 286–297. [Https://Doi.Org/10.51519/Journalita.V4i3.431](https://doi.org/10.51519/Journalita.V4i3.431)
- Suhendri, & Susanti Deffy. (2024). *Desain User Interface (UI)/User Experience (UX) Menggunakan Figma* (U. T. Arsa, Ed.). PT. Adab Indonesia. [Https://Www.Google.Co.Id/Books/Edition/Desain_User_Interface_UI_User_Experience/Y6c4eqaaqbaj?Hl=Id&Gbpv=1&Dq=figma&Pg=PA176&Print sec=Frontcover](https://www.google.co.id/books/edition/Desain_User_Interface_UI_User_Experience/Y6c4eqaaqbaj?hl=id&gbpv=1&dq=figma&pg=PA176&printsec=frontcover)
- Syarif, M., & Risdiansyah, D. (2024). Pemanfaatan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 7945–7952. [Https://Doi.Org/10.36040/Jati.V8i4.10467](https://doi.org/10.36040/Jati.V8i4.10467)

- Tensorflow. (2024, April 26). *Tf.Lite..tflite converter*. Tensorflow.
https://www.tensorflow.org/api_docs/python/tf/lite/tflite_converter
- Tirtana, A., Gita, M., Febriani, T., Masrui, D. I., & Aisyah, A. A. (2021). Herbify: Aplikasi Perangkat Bergerak Berbasis Komputasi Awan Untuk Mengidentifikasi Tanaman Herbal Indonesia Menggunakan CNN Model Xception. In *Jurnal Ilmiah Edutic* (Vol. 8, Number 1).
<https://journal.trunojoyo.ac.id/edutic/article/view/11740/0>
- Tran, M. K. T. H., Cabahug-Braza, R. A. M., & Hwang, Y.-J. (2024). *Echeveria* Leaf Morpho-Anatomical Analysis And Its Implications For Environmental Stress Conditions. *Horticulturae*, 10(4).
<https://doi.org/10.3390/Horticulturae10040308>
- Zhao, X., Wang, L., Zhang, Y., Han, X., Deveci, M., & Parmar, M. (2024). A Review Of Convolutional Neural Networks In Computer Vision. *Artificial Intelligence Review*, 57(4). <https://doi.org/10.1007/S10462-024-10721-6>