

**IMPLEMENTASI ALGORITMA CONVOLUTIONAL NEURAL
NETWORK (CNN) UNTUK KLASIFIKASI JENIS PENYAKIT PADA
DAUN MELON MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MobileNet**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Program Studi Teknik Informatika



Oleh

Iseu Ernawati

20220810113

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KUNINGAN
2026**

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

**IMPLEMENTASI ALGORITMA CONVOLUTIONAL NEURAL
NETWORK (CNN) UNTUK KLASIFIKASI JENIS PENYAKIT PADA
DAUN MELON MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MobileNet**

Disusun Oleh

Iseu Ernawati

20220810113

Program Studi Teknik Informatika Jenjang Sarjana (S1)

Skripsi ini telah dibimbing kepada para pembimbing sesuai dengan Surat Keputusan Bimbingan Skripsi di Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada :

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer

Hari : Senin

Tanggal Bulan Tahun : 15 Mei 2026

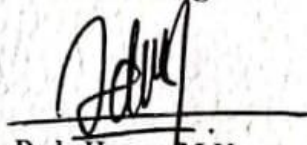
DOSEN PEMBIMBING :

Pembimbing 1



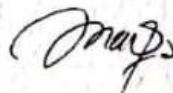
Tito Sugiharto, S.Kom, M.Eng
NIK. 41038101348

Pembimbing 2



Dede Husen, M.Kom
NIK. 410105920280

Mengetahui / Mengesahkan :
Kepala Program Studi Teknik Informatika



Iwan Lesmana, M. Kom
NIK. 41038091288

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI
IMPLEMENTASI ALGORITMA CONVOLUTIONAL NEURAL
NETWORK (CNN) UNTUK KLASIFIKASI JENIS PENYAKIT PADA
DAUN MELON MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MobileNet

Disusun Oleh

Iseu Ernawati

20220810113

Program Studi Teknik Informatika Jenjang Sarjana (S1)

Naskah Skripsi ini telah Diujikan dan Dipertahankan di Depan Dosen Penguji
Sidang Skripsi, Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1 Fakultas Ilmu
Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada :

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan

Hari : Kamis

Tanggal : 18 Juni 2026

DOSEN PENGUJI :

Penguji I



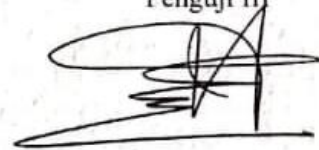
Tito Sugiharto, S.Kom., M.Eng
NIK. 41038101348

Penguji II



Iwan Lesmana, M. Kom
NIK. 41038091288

Penguji III



Nunu Nugraha, M.T
NIK. 41038111366

Mengetahui/Mengesahkan

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer



Tito Sugiharto, S.Kom., M.Eng
NIK. 41038101348

Kepala Program Studi
Teknik Informatika S1



Iwan Lesmana, M. Kom
NIK. 41038091288

PERNYATAAN ORIGINALITAS

Bismillahirrahmanirrahim

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul **"IMPLEMENTASI ALGORITMA CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK (CNN) UNTUK KLASIFIKASI JENIS PENYAKIT PADA DAUN MELON MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MobileNet"** beserta seluruh isinya adalah benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas dasar pernyataan ini saya siap menanggung resiko atau sanksi apa pun yang sesuai dengan peraturan yang berlaku apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian skripsi ini.

Kuningan, 18 Juni 2026

Yang membuat pernyataan,

A yellow rectangular stamp with a serrated edge, featuring the number '10000' in large black digits. Below the number, it says 'METERAI TEMPEL' and '3DANX422755585'. A black handwritten signature is written over the stamp.

Iseu Ernawati

20220810113

MOTTO dan PERSEMBAHAN

MOTTO

"Hidup bukanlah perlombaan. Setiap orang punya waktunya masing-masing."

PERSEMABAHAN

Puji syukur ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan kemudahan yang diberikan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Dengan penuh rasa syukur, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Almarhum Ayah tercinta, yang semasa hidup selalu memberikan kasih sayang, doa, nasihat, serta menjadi sosok yang menginspirasi penulis untuk terus berjuang dalam meraih pendidikan. Meskipun Ayah tidak dapat menyaksikan secara langsung pencapaian ini, doa dan kenangan yang telah diberikan akan selalu menjadi semangat dan motivasi bagi penulis. Semoga Allah SWT menempatkan Ayah di tempat terbaik di sisi-Nya.
2. Mama tercinta, yang selalu menjadi sosok paling kuat dan penuh kasih sayang. Terima kasih atas segala doa yang tidak pernah putus, pengorbanan, kesabaran, perhatian, dukungan moral maupun materi, serta semangat yang selalu diberikan kepada penulis hingga mampu menyelesaikan pendidikan dan skripsi ini. Semoga Allah SWT selalu memberikan kesehatan, kebahagiaan, dan umur yang penuh berkah untuk Mama.
3. Teteh dan Aa tercinta, yang selalu memberikan doa, perhatian, dukungan, semangat, serta motivasi kepada penulis selama menempuh pendidikan hingga proses penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas segala bantuan, nasihat, dan kepedulian yang telah diberikan, sehingga penulis mampu melewati berbagai tantangan selama perkuliahan dan menyelesaikan skripsi ini. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan kesehatan, kebahagiaan, keberkahan, serta kemudahan dalam setiap langkah Teteh dan Aa.
4. Bapak Dosen Pembimbing, yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan, arahan, kritik, serta saran yang sangat bermanfaat selama proses penyusunan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan dengan baik.

5. Green House Machida Laksana Farm, yang telah memberikan izin, kesempatan, serta membantu penulis selama pelaksanaan penelitian sehingga proses pengambilan data dapat berjalan dengan lancar.
6. Teman-teman tercinta, yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan semangat selama proses perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini. Terima kasih, khususnya kepada Mutia, yang senantiasa menemani penulis selama proses pengerjaan skripsi, mulai dari bimbingan, berdiskusi, saling menyemangati, hingga melewati berbagai tantangan bersama. Terima kasih juga kepada teman-teman BOJU yang selalu memberikan bantuan, dukungan, serta kebersamaan selama proses penyusunan skripsi. Semoga tali silaturahmi dan persahabatan yang telah terjalin dapat terus terjaga dengan baik.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang telah memberikan doa, bantuan, dukungan, maupun kontribusi dalam bentuk apa pun sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Semoga segala kebaikan yang telah diberikan mendapat balasan yang berlipat ganda dari Allah SWT.

IMPLEMENTASI ALGORITMA CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK (CNN) UNTUK KLASIFIKASI JENIS PENYAKIT PADA DAUN MELON MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MobileNet

Iseu Ernawati, Tito Sugiharto, S.Kom, M.Eng, Dede Husen, M.Kom

Program Stud Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan
Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa Barat 45512

20220810113@uniku.ac.id, tito@uniku.ac.id, dede.husen@uniku.ac.id

Abstrak

Melon merupakan salah satu komoditas hortikultura yang memiliki nilai ekonomi tinggi, namun hasil produksinya dapat menurun akibat serangan penyakit pada daun. Proses identifikasi secara manual masih memiliki keterbatasan karena memerlukan ketelitian, pengetahuan khusus, serta sering terkendala oleh kemiripan gejala antar penyakit. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi berbasis android yang dapat mengidentifikasi penyakit daun melon secara otomatis menggunakan algoritma *Convolutional Neural Network* (CNN) dengan arsitektur *MobileNetV3Large*. Pengembangan sistem dilakukan dengan metode *Rapid Application Development* (RAD). Dataset yang digunakan terdiri dari 4.000 citra daun melon dengan empat kelas, yaitu antraknosa, daun sehat, embun tepung, dan kuning daun. Data dibagi menjadi 70% data *training*, 20% data *validation*, dan 10% data *testing*. Tahap *preprocessing* dilakukan melalui persamaan ukuran citra menjadi 224×224 piksel, kemudian dilanjutkan dengan augmentasi data. Model dilatih menggunakan *batch size* 32 dan 15 *epoch*, serta dievaluasi menggunakan *confusion matrix* dan *classification report*. Hasil evaluasi menunjukkan bahwa model memperoleh *accuracy* sebesar 99%, sedangkan uji kelayakan aplikasi menghasilkan persentase 83,66% dengan kategori sangat layak. Dengan demikian, aplikasi *MelonCare* dapat menjadi media bantu untuk mengidentifikasi penyakit daun melon secara lebih mudah, cepat, dan praktis.

Keywords: Melon; Penyakit Daun; *Convolutional Neural Network*; *MobileNetV3Large*; Klasifikasi Citra; Aplikasi Android.

IMPLEMENTASI ALGORITMA CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK (CNN) UNTUK KLASIFIKASI JENIS PENYAKIT PADA DAUN MELON MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MobileNet

Iseu Ernawati, Tito Sugiharto, S.Kom, M.Eng, Dede Husen, M.Kom

Program Stud Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan
Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa Barat 45512

20220810113@uniku.ac.id, tito@uniku.ac.id, dede.husen@uniku.ac.id

Abstract

Melon is a horticultural commodity with high economic value, but its production can decrease due to leaf disease attacks. The manual identification process still has limitations because it requires precision, specialized knowledge, and is often hampered by the similarity of symptoms between diseases. This study aims to develop an Android-based application that can automatically identify melon leaf diseases using the Convolutional Neural Network (CNN) algorithm with the MobileNetV3Large architecture. System development was carried out using the Rapid Application Development (RAD) method. The dataset used consisted of 4,000 melon leaf images with four classes: anthracnose, healthy leaves, powdery mildew, and yellow leaves. The data was divided into 70% training data, 20% validation data, and 10% testing data. The preprocessing stage was carried out by standardizing the image size to 224×224 pixels, followed by data augmentation. The model was trained using a batch size of 32 and 15 epochs, and evaluated using a confusion matrix and classification report. The evaluation results showed that the model achieved 99% accuracy, while the application feasibility test yielded a score of 83.66%, categorized as very feasible. Therefore, the MelonCare application can be a tool for identifying melon leaf diseases more easily, quickly, and practically.

Keywords: Melon; Leaf Disease; Convolutional Neural Network; MobileNetV3Large; Image Classification; Android Application.

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT. Yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada peneliti sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga tetap tercurah limpahkan kepada junjungan Nabi kita Muhammad SAW, kepada para sahabatnya, kepada keluarganya serta kepada kita selaku umatnya yang Insha Allah taat pada ajaran agama dan senantiasa mengamalkannya. Aamiin. Adapun judul skripsi yang peneliti ambil adalah **“Implementasi Algoritma Convolutional Neural Network (CNN) untuk Klasifikasi Jenis Penyakit pada Daun Melon Menggunakan Arsitektur MobileNet)”** .

Dalam proses penyelesaian skripsi ini, peneliti memperoleh banyak bantuan dari berbagai pihak baik berupa bimbingan, arahan secara tertulis maupun secara lisan sehingga skripsi dapat diselesaikan. Oleh karena itu, peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Ibu Dr. Anna Fitri Hindriana, M.Si., selaku Rektor Universitas Kuningan.
2. Bapak Tito Sugiharto, S.Kom, M.Eng., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
3. Bapak Iwan Lesmana, M.Kom., selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
4. Bapak Tito Sugiharto, S.Kom, M.Eng., selaku Pembimbing I yang sudah banyak meluangkan waktunya untuk membimbing peneliti.
5. Bapak Dede Husen, M.Kom, selaku Pembimbing 2 yang sudah banyak meluangkan waktunya untuk membimbing peneliti.
6. Orang tua yang telah memberikan do'a, arahan dan dukungan baik material maupun moral.
7. Rekan-rekan Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.

8. Bapak Ir. Edi Junaedi AC, M.T. dan Ibu Ir. Yuliana Aisyah, S.T., M.Kom. selaku pemilik Machida Laksana Farm yang telah menerima dan membantu saya dalam pelaksanaan penelitian.”
9. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan dan membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Dalam penyusunan ini peneliti menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan keterbatasan, baik dari segi penulisan, isi, maupun penyajian. Oleh karena itu, peneliti mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak demi penyempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti, tempat/objek penelitian, Institusi dan bagi para pembaca pada umumnya. Atas dukungan dan bantuannya, peneliti mengucapkan banyak terimakasih.

Kuningan, 10 Februari 2026

Peneliti,

Iseu Ernawati

20220810113

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

SURAT PERNYATAAN

PERNYATAAN ORIGINALITASALITAS

MOTTO dan PERSEMBAHAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	v
SURAT PERNYATAAN	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Teori-teori terkait bahasan penelitian	8
2.1.1 Implementasi.....	8
2.1.2 Algoritma	8
2.1.3 Algoritma CNN.....	9
2.1.4 Klasifikasi	12
2.1.5 Penyakit Daun Melon	12
2.1.6 <i>MobileNetV3</i>	15
2.1.7 <i>TensorFlow</i>	16

2.1.8 <i>TensorFlow Lite</i>	16
2.1.9 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	16
2.1.10 <i>Python</i>	18
2.1.11 <i>Kotlin</i>	18
2.1.12 <i>IBM Rational Rose</i>	18
2.1.13 <i>Rich Picture</i>	19
2.1.14 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
2.1.15 <i>Google Collaboratory</i>	24
2.1.16 <i>Android Studio</i>	24
2.1.17 <i>Firebase</i>	25
2.1.18 <i>Figma</i>	25
2.1.19 <i>Black Box</i>	25
2.1.20 <i>White Box</i>	26
2.1.21 <i>Evaluasi</i>	27
2.1.22 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	29
2.2 <i>Penelitian Sebelumnya (Previous Work)</i>	30
2.3 <i>Kerangka Teoritis (Theoretical Framework)</i>	35
BAB III METODOLOGI	37
3.1 <i>Metode Penelitian</i>	37
3.2 <i>Metode Pengembangan Sistem</i>	37
3.3 <i>Metode Pengumpulan Data</i>	39
3.4 <i>Metode Penyelesaian Masalah</i>	40
3.5 <i>Perancangan Sistem</i>	55
3.5.1 <i>Analisis System berjalan</i>	55
3.5.2 <i>Analisis Sistem Usulan</i>	56
3.5.3 <i>Analisis Kebutuhan Fungsional</i>	58
3.5.4 <i>Analisis Kebutuhan Non-Fungsional</i>	58
3.5.5 <i>Perancangan Sistem Usulan</i>	59
3.5.6 <i>Perancangan Tampilan</i>	71
3.5.7 <i>Pengujian Sistem (System Testing)</i>	78
3.5.8 <i>Pengujian Black Box</i>	79

3.5.9 Pengujian <i>White box</i>	80
3.5.10 Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	81
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	83
4.1 Implementasi Sistem	83
4.1.1 Implementasi UI Aplikasi	83
4.1.2 Metode Penyelesaian Masalah	91
4.2 Pengujian Sistem	100
4.2.1 Pengujian <i>White Box</i>	100
4.2.2 Pengujian <i>Black Box</i>	102
4.2.3 Pengujian Antar Jarak	104
4.2.4 Pengujian <i>Confusion Matrix</i>	111
4.2.5 Pengujian UAT	116
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	120
5.1 Simpulan (<i>Conclusion</i>)	120
5.2 Saran (<i>Suggestion</i>)	120
DAFTAR PUSTAKA	121
Lampiran (<i>Appendices</i>)	129

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur CNN (Abdiansah et al., 2025).....	9
Gambar 2.2	Proses konvolusi pada CNN (Hutauruk et al., 2022)	10
Gambar 2.3	Proses Max Pooling pada CNN (Anda Putra, 2025).....	10
Gambar 2.4	Ilustrasi Flatten (Janna & Yassir, 2024).....	11
Gambar 2.5	Fully Connected Layer (Janna & Yassir, 2024).....	11
Gambar 2.6	Dropout (Janna & Yassir, 2024)	12
Gambar 2.7	Antraknosa (Suprpta, 2025).....	13
Gambar 2.8	Kuning Daun (Hariri et al., 2025)	14
Gambar 2.9	Embun Tepung (Mochammad et al., 2022).....	14
Gambar 2.10	MobileNetV3 (Ashari Rakhmat & Fikri Haekal, 2023).....	15
Gambar 2.11	Metode RAD (Novantara et al., 2025)	17
Gambar 2.12	Black Box (Latifah, 2022).....	26
Gambar 2.13	White Box (Latifah, 2022)	27
Gambar 3.1	Metode RAD (Novantara et al., 2025)	37
Gambar 3.2	Alur Metode Penyelesaian Masalah.....	40
Gambar 3.3	Arsitektur CNN(Abdiansah et al., 2025).....	42
Gambar 3.4	Flowchart Algoritma CNN.....	43
Gambar 3.5	Convolutional Layer.....	46
Gambar 3.6	Sampel gambar 3x3.....	46
Gambar 3.7	Sampel Pixel 3x3.....	47
Gambar 3.8	Kernel 3x3.....	47
Gambar 3.9	Proses Fully Connected Layer.....	54
Gambar 3.10	Rich Picture sistem yang sedang berjalan	55
Gambar 3.11	Rich Picture yang diusulkan.....	57
Gambar 3.12	Gambar Use Case Diagram	59
Gambar 3.13	Activity Diagram Kamera Real-time	63
Gambar 3.14	Activity Diagram Melakukan Identifikasi dari Galeri	64
Gambar 3.15	Activity Diagram Riwayat Identifikasi	65
Gambar 3.16	Activity Diagram Informasi Penyakit	65
Gambar 3.17	Activity Diagram Tentang Aplikasi	66

Gambar 3.18	Sequence Diagram Melakukan Kamera Real-time	66
Gambar 3.19	Sequence Diagram Melakukan Identifikasii dari galeri	67
Gambar 3.20	Sequence Diagram Melihat Informasi Penyakit.....	68
Gambar 3.21	Sequence Diagram Melihat Riwayat Identifikasi.....	69
Gambar 3.22	Sequence Diagram Melihat Tentang Aplikasi	69
Gambar 3.23	Class Diagram	70
Gambar 3.24	Tampilan Splash Screen	71
Gambar 3.25	Tampilan Dashboard	72
Gambar 3.26	Tampilan Jenis Penyakit Daun Melon	73
Gambar 3.27	Tampilan Detail Jenis Penyakit Daun Melon.....	74
Gambar 3.28	Tampilan Kamera Real-time	75
Gambar 3.29	Tampilan Riwayat Identifikasi	76
Gambar 3.30	Tampilan Detail Riwayat	77
Gambar 3.31	Tentang Aplikasi	78
Gambar 4.1	Halaman Splash Screen.....	84
Gambar 4.2	Halaman Dashboard	85
Gambar 4.3	Halaman Informasi Penyakit	85
Gambar 4.4	Halaman Detail Penyakit.....	86
Gambar 4.5	Halaman Kamerai Real-time.....	87
Gambar 4.6	Halaman identifikasi Galeri	87
Gambar 4.7	Halaman Hasil Identifikasi.....	88
Gambar 4.8	Halaman Riwayat Identifikasi.....	89
Gambar 4.9	Halaman Detail Riwayat Identifikasi	89
Gambar 4.10	Halaman Tentang Aplikasi.....	90
Gambar 4.11	Halaman Pengembang Aplikasi	91
Gambar 4.12	Alur Metode Penyelesaian Masalah.....	91
Gambar 4.13	Folder train,val dan tes	93
Gambar 4.14	Arsitektur CNN(Abdiansah et al., 2025).....	94
Gambar 4.15	Flowchart Algoritma CNN.....	94
Gambar 4.16	Input Image	95
Gambar 4.17	Feature Extraction	95

Gambar 4.18 Global Average Pooling	96
Gambar 4.19 Batch Normalization	96
Gambar 4.20 Output Layer	97
Gambar 4.21 Kode training.....	98
Gambar 4.22 Hasil Training.....	98
Gambar 4.23 Grafik Akurasi Training dan Validation	99
Gambar 4.24 Integrasi Android.....	99
Gambar 4.25 Flowchart dan Flowgraph Idenitfikasi	101
Gambar 4.26 Confusion Matrix	112
Gambar 4.27 Classification.....	116

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Penelitian Sebelumnya.....	3
Tabel 2.1 Simbol Class Diagram	20
Tabel 2.2 Simbol Use Case	21
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram	22
Tabel 2.4 Simbol Squence Diagram	24
Tabel 2.5 Confusion Matrix	27
Tabel 2.6 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	30
Tabel 2.7 Kerangka Teoritis.....	35
Tabel 3.1 Hasil Pixel Kedalam Nilai RGB	47
Tabel 3.2 Pemisahan nilai RGB dari sampel	47
Tabel 3.3 Perhitungan Channel RED	48
Tabel 3.4 Perhitungan Channel GREEN.....	49
Tabel 3.5 Perhitungan Channel BLUE	50
Tabel 3.6 Hasil Akhir Nilai RGB.....	51
Tabel 3.7 Hasil Hitung Nilai RGB.....	52
Tabel 3.8 Hasil Penjumlahan Channel	52
Tabel 3.9 Perhitungan Pooling Layer	52
Tabel 3.10 Flatten Layer	52
Tabel 3.11 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras.....	59
Tabel 3.12 Skenario Identifikasi	60
Tabel 3.13 Skenario Riwayat Identifikasi.....	61
Tabel 3.14 Skenario Informasi Penyakit.....	62
Tabel 3.15 Skenario Tentang Aplikasi.....	62
Tabel 3.16 Black Box Testing.....	79
Tabel 3.17 Bobot Nilai Jawaban	81
Tabel 3.18 Daftar Pertanyaan.....	82
Tabel 4.1 Tabel Dataset Daun Melon	93
Tabel 4.2 Pengujian White Box	100
Tabel 4.3 Pengujian Black Box.....	102
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Jarak Daun Sehat	104

Tabel 4.5 Hasil Pengujian Jarak Kuning Daun	106
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Jarak Embun Tepung	108
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Jarak Daun Antraknosa.....	110
Tabel 4.8 Confusion Matrix	114
Tabel 4.9 Bobot Nilai Jawaban	117
Tabel 4.10 Tabel Data Jawaban Pengujian	117
Tabel 4.11 Tabel Hasil Pengujian	118

DAFTAR LAMPIRAN

Daftar lampiran berisi lampiran-lampiran apa saja yang menjadi pendukung dari penelitian tersebut.

Lampiran 1. Curiculume Vitae CV;

Lampiran 2. SK Judul dan Pembimbing;

Lampiran 3. Kartu Bimbingan;

Lampiran 4. Kartu Mengikuti Seminar SUP;

Lampiran 5. Hasil SUP;

Lampiran 6. Lembar Revisi SUP;

Lampiran 7. Kartu Mengikuti Seminar SHP;

Lampiran 8. Hasil SHP;

Lampiran 9. Lembar Revisi SHP;

Lampiran 10. Submit Jurnal;

Lampiran 11. Lampiran Form Hasil Cek Plagiarisme;

Lampiran 12. Data Hasil Observasi;

Lampiran 13. Data Hasil Penelitian.