

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN PASIEN
ORTODONTI MENGGUNAKAN ALGORITMA *GREEDY* BERBASIS
*ANDROID***

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Program Studi Teknik Informatika



Oleh
Qualia Bizarr Azizah
20220810101

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KUNINGAN
2026**

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING
RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN PASIEN
ORTODONTI MENGGUNAKAN ALGORITMA *GREEDY* BERBASIS
ANDROID

Disusun Oleh

Qualia Bizarr Azizah

20220810101

Program Studi Teknik Informatika Jenjang Sarjana (S1)

Skripsi ini telah dibimbingkan kepada para pembimbing sesuai dengan Surat Keputusan Bimbingan Skripsi di Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada :

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer

Hari : Rabu

Tanggal Bulan Tahun : 13 Mei 2026

DOSEN PEMBIMBING:

Pembimbing 1


Yati Nurhayati, M.Kom.
NIK. 41038091290

Pembimbing 2


Fauziah, M.Kom.
NIK. 41038091299

Mengetahui / Mengesahkan :
Kepala Program Studi Teknik Informatika S1


Iwan Lesmana, M.Kom.
NIK. 41038091288

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI
RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN PASIEN
ORTODONTI MENGGUNAKAN ALGORITMA *GREEDY* BERBASIS
ANDROID

Disusun Oleh

Qualia Bizarr Azizah

20220810101

Program Studi Teknik Informatika Jenjang Sarjana (S1)

Skripsi ini telah Diujikan dan Dipertahankan di Depan Dosen Penguji Sidang Skripsi, Program Studi Teknik Informatika Jenjang S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada :

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan

Hari : Jumat

Tanggal : 29 Mei 2026

DOSEN PENGUJI:

Penguji I



Yati Nurhayati, M.Kom.
NIK. 41038091290

Penguji II



Fauziah, M.Kom
NIK. 41038091299

Penguji III



Rio Priantama, M.T.I.
NIK. 41038101346

Mengetahui/Mengesahkan :

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer



Pito Sugiharto, S.Kom., M.Eng
NIK. 41038101348

Kepala Program Studi
Teknik Informatika S1



Iwan Lesmana, M.Kom.
NIK 41038091288

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Qualia Bizarr Azizah
NIM : 20220810101
Tempat, Tanggal lahir : Kuningan, 30 November 2004
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Kuningan

Menyatakan bahwa **Skripsi** dengan judul sebagai berikut :

Judul :

Rancang Bangun Aplikasi Penjadwalan Pasien Ortodonti Menggunakan
Algoritma *Greedy* Berbasis Android

Dosen Pembimbing 1 : Yati Nurhayati, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Fauziah, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BUKAN PLAGIAT** yakni tidak melakukan penjiplakan pada karya tulis ilmiah milik orang lain, kecuali yang dikembangkan dan diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini **SAYA** buat, apabila kemudian hari terbukti **SAYA** melakukan penjiplakan karya orang lain, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Kuningan, 25 Mei 2026
Yang menyatakan,



Qualia Bizarr Azizah

PERNYATAAN ORIGINALITAS

Bismillahirrahmanirrahim

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul **RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN PASIEN ORTODONTI MENGGUNAKAN ALGORITMA *GREEDY* BERBASIS *ANDROID*** beserta seluruh isinya adalah benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas dasar pernyataan ini saya siap menanggung resiko atau sanksi apa pun yang sesuai dengan peraturan yang berlaku apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian skripsi ini.

Kuningan, 25 Mei 2026

Yang membuat pernyataan,



Qualia Bizarr Azizah

MOTTO dan PERSEMBAHAN

MOTTO

“Beberapa orang tumbuh dari kenyamanan. Beberapa lainnya tumbuh karena keadaan memaksa mereka bertahan“.

PERSEMBAHAN

1. Untuk Umi, terima kasih atas segala doa, dukungan, perhatian, dan perjuangan yang telah diberikan kepada saya sampai saat ini. Terima kasih karena sudah bertahan dan berusaha sendiri sejak kepergian Abi. Terima kasih juga untuk Ayah yang sekarang hadir menemani dan mendukung keluarga kami. Saya bersyukur memiliki kalian yang selalu berusaha memberikan yang terbaik untuk saya.
2. Untuk adik saya Bunga dan Kia, terima kasih telah menjadi penyemangat dan bagian dari perjalanan hidup saya sampai di titik ini.
3. Untuk keluarga dan saudara-saudara saya, terima kasih atas doa, dukungan, dan perhatian yang selalu diberikan selama saya menempuh pendidikan.
4. Untuk sahabat saya, Alvina Iza Fauziah, Alicia Louise Fernanda, Andini Dara Nabila, dan Alifia Rahma terima kasih karena selalu menemani, mendengarkan, membantu, dan tetap ada selama proses penyusunan skripsi ini.
5. Untuk dosen pembimbing saya, yaitu Ibu Yati Nurhayati, M.Kom dan Ibu Fauziah, M.Kom. terima kasih atas arahan, ilmu, kesabaran, dan waktu yang telah diberikan selama proses penyusunan skripsi ini.
6. Untuk seluruh teman dan pihak lain yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, terima kasih atas dukungan dan segala hal baik yang telah diberikan selama perjalanan pendidikan saya.

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN PASIEN ORTODONTI MENGGUNAKAN ALGORITMA *GREEDY* BERBASIS *ANDROID*

Qualia Bizarr Azizah, Yati Nurhayati, Fauziah

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan
Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa
Barat 45512

20220810101@uniku.ac.id, yati.nurhayati@uniku.ac.id, fauziah@uniku.ac.id

Abstrak

Proses penjadwalan pasien ortodonti di Praktik Mandiri drg. Elsa Rosaria, Sp.Ort. saat ini masih menggunakan *WhatsApp*, yang berisiko menyebabkan jadwal bentrok dan kesalahan pencatatan. Penelitian ini bertujuan merancang aplikasi penjadwalan berbasis *Android* menggunakan Algoritma *Greedy*. Metode pengembangan sistem menggunakan *Rapid Application Development* (RAD) dengan *Firestore Realtime Database* sebagai basis data. Melalui aplikasi ini, pasien dapat mendaftar kontrol, sementara dokter dapat mengatur jadwal dan melakukan *generate* antrean secara otomatis. Algoritma *Greedy* bekerja dengan mengurutkan pasien berdasarkan waktu permintaan dan durasi tindakan untuk mengalokasikan slot waktu praktik secara optimal. Apabila kuota jam praktik telah terpenuhi, pasien akan otomatis dialihkan ke dalam *waiting list*. Selain itu, terdapat fitur batasan waktu konfirmasi 12 jam yang memungkinkan slot jadwal kosong digunakan kembali jika pasien menolak atau tidak merespons. Hasil penelitian menunjukkan sistem mampu menyusun jadwal tanpa tumpang tindih waktu. Pengujian *User Acceptance Test* (UAT) menunjukkan tingkat penerimaan 91,4% dari dokter dan 81,6% dari pasien, sehingga aplikasi dikategorikan sangat baik. Implementasi sistem ini terbukti meningkatkan efisiensi pengelolaan jadwal, mencegah bentrok, serta memberikan kepastian layanan medis bagi pasien.

Kata Kunci: *Android*, Algoritma *Greedy*, Ortodonti, Penjadwalan.

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN PASIEN ORTODONTI MENGGUNAKAN ALGORITMA *GREEDY* BERBASIS *ANDROID*

Qualia Bizarr Azizah, Yati Nurhayati, Fauziah

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan
Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa
Barat 45512

20220810101@uniku.ac.id, yati.nurhayati@uniku.ac.id, fauziah@uniku.ac.id

Abstract

The orthodontic patient scheduling process at the Independent Practice of drg. Elsa Rosaria, Sp.Ort. currently still relies on WhatsApp, which risks causing scheduling conflicts and recording errors. This study aims to develop an Android-based scheduling application using the Greedy algorithm. The system development method uses Rapid Application Development (RAD) with Firebase Realtime Database. Through this application, patients can register for check-ups, while the doctor can manage schedules and generate queues automatically. The Greedy algorithm works by sorting patients based on request time and treatment duration to optimally allocate time slots. If the time slots are full, patients are automatically moved to the waiting list. Additionally, a 12-hour confirmation time limit allows empty slots to be reused if a patient rejects or does not respond. The results show the system is capable of arranging schedules without time overlapping. User Acceptance Testing (UAT) produced an acceptance rate of 91.4% by the doctor and 81.6% by patients, categorizing the application as outstanding. This implementation successfully improved scheduling management efficiency, prevented conflicts, and provided certainty of service time for patients.

Keywords: *Android, Greedy Algorithm, Orthodontics, Scheduling*

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadiran Allah SWT. Yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada peneliti sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga tetap tercurah limpahkan kepada junjungan Nabi kita Muhammad SAW, kepada para sahabatnya, kepada keluarganya serta kepada kita selaku umatnya yang Insyaallah taat pada ajaran agama dan senantiasa mengamalkannya. Aamiin. Adapun judul skripsi yang peneliti ambil adalah **“RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN PASIEN ORTODONTI MENGGUNAKAN ALGORITMA *GREEDY* BERBASIS ANDROID”**.

Dalam proses penyelesaian skripsi ini, peneliti memperoleh banyak bantuan dari berbagai pihak baik berupa bimbingan, arahan secara tertulis maupun secara lisan sehingga proposal dapat diselesaikan. Oleh karena itu, peneliti mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Tito Sugiharto, S.Kom, M.Eng. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
2. Bapak Nunu Nugraha, M.T. selaku Wakil Dekan 1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
3. Ibu Tri Septiar Syam Fithriani, M.Kom selaku Wakil Dekan 2 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
4. Bapak Iwan Lesmana, M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan Dosen Pembimbing Akademik yang sudah banyak meluangkan waktunya untuk memotivasi dalam menyelesaikan skripsi.
5. Ibu Yati Nurhayati, M.Kom. selaku Pembimbing 1 yang sudah banyak meluangkan waktunya untuk membimbing peneliti.
6. Ibu Fauziah, M.Kom., selaku Pembimbing 2 yang sudah banyak meluangkan waktunya untuk membimbing peneliti.

7. Orang tua yang telah memberikan do'a, arahan dan dukungan baik material maupun moral.
8. Rekan-rekan Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
9. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan dan membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Dalam penyusunan ini peneliti menyadari bahwa proposal skripsi ini belum sepenuhnya sempurna. Semoga proposal skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti, tempat/objek penelitian, Institusi dan bagi para pembaca pada umumnya. Atas dukungan dan bantuannya, peneliti mengucapkan banyak terima kasih

Kuningan, Mei 2026



Qualia Bizarr Azizah

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

PERNYATAAN

PERNYATAAN ORIGINALITAS

MOTTO dan PERSEMBAHAN

Abstrak.....	i
<i>Abstract</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Landasan Teori	8
2.1.1 Rancang Bangun.....	8
2.1.2 Aplikasi	8
2.1.3 <i>Android</i>	9
2.1.4 Bahasa Pemrograman	10
2.1.5 <i>Database</i>	11
2.1.6 Penjadwalan.....	13
2.1.7 Pasien Ortodonti	13
2.1.8 Algoritma <i>Greedy</i>	13

2.1.9	RAD.....	14
2.1.10	Tempat Praktik Mandiri	17
2.1.11	<i>Tools</i> Perangkat Lunak	17
2.1.12	Perancangan Sistem.....	19
2.1.13	Pengujian Sistem	35
2.2	Penelitian Sebelumnya (<i>Previous Work</i>)	42
2.3	Kerangka Teoritis (<i>Theoretical Framework</i>)	53
BAB III METODOLOGI.....		55
3.1	Metode Pengembangan Sistem	55
3.2	Metode Pengumpulan Data	56
3.3	Metode Penyelesaian Masalah	57
3.4	Perancangan Sistem.....	69
3.4.1	Analisis Sistem Berjalan	69
3.4.2	Analisis Sistem Usulan.....	69
3.4.3	Fungsional dan Non-Fungsional.....	70
3.4.4	Perancangan Sistem Usulan	71
3.4.5	Perancangan Tampilan	80
3.4.6	Perancangan Pengujian.....	113
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		129
4.1	Implementasi Sistem.....	129
4.1.1	Implementasi UI Aplikasi	129
4.1.2	Implementasi Antarmuka (UI Aplikasi).....	129
4.2	Pengujian Sistem	154
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		178
5.1	Simpulan (<i>Conclusion</i>)	178
5.2	Saran (<i>Suggestion</i>)	178
DAFTAR PUSTAKA		180
Lampiran (<i>Appendices</i>)		188

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Metode <i>RAD</i>	15
Gambar 2. 2 Implementasi <i>Rich Picture</i>	20
Gambar 2. 3 Simbol <i>Flowchart</i>	21
Gambar 2. 4 Implementasi Penerapan <i>Use Case Diagram</i>	24
Gambar 2. 5 <i>Implementasi</i> Penerapan <i>Class Diagram</i>	27
Gambar 2. 6 <i>Implementasi</i> Penerapan <i>Activity Diagram</i>	30
Gambar 2. 7 Implementasi Penerapan <i>Sequence Diagram</i>	33
<i>Gambar 2. 8 Implementasi Wireframe Website</i>	34
Gambar 2. 9 Implementasi Penerapan <i>Blacbox Testing</i>	35
Gambar 2. 10 <i>WhiteBox Source Code Validasi Login</i>	36
Gambar 2. 11 <i>WhiteBox Flowgraph Login</i>	37
Gambar 2. 12 <i>WhiteBox Jalur Login</i>	38
Gambar 2. 14 Bobot Penilaian UAT	40
Gambar 2. 15 Rumus Perhitungan UAT	40
Gambar 2. 16 Hasil akhir UAT	40
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> Algoritma <i>Greedy</i> Penjadwalan Pasien Ortodonti.....	60
Gambar 3. 2 <i>Rich Picture</i> yang Sedang Berjalan	69
Gambar 3. 3 <i>Rich Picture</i> yang Diusulkan	70
Gambar 3. 4 <i>Use Case</i> Sistem Penjadwalan.....	71
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> <i>Register</i> Pasien	76
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Jadwal.....	76
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pendaftaran	77
Gambar 3. 8 <i>Class Diagram</i>	78
Gambar 3. 9 <i>Sequence Diagram</i> <i>Register</i>	78
Gambar 3. 10 <i>Sequence diagram</i> Mengelola Jadwal.....	79
Gambar 3. 11 <i>Sequence diagram</i> Pendaftaran Kontrol	79
Gambar 3. 12 <i>Wireframe Splash Screen</i>	80
Gambar 3. 13 <i>Wireframe Register</i>	81
Gambar 3. 14 <i>Wireframe Login</i>	83
Gambar 3. 15 <i>Wireframe Splash Screen</i> Sebelum <i>Login</i>	84

Gambar 3. 16 <i>Wireframe</i> Dashboard Pasien	85
Gambar 3. 17 <i>Wireframe</i> Halaman Notifikasi.....	87
Gambar 3. 18 <i>Wireframe History</i> Pasien.....	88
Gambar 3. 19 <i>Wireframe</i> Tentang Dokter.....	90
Gambar 3. 20 <i>Wireframe About Me</i>	92
Gambar 3. 21 <i>Wireframe Profile</i> Pasien.....	94
Gambar 3. 22 <i>Wireframe Profile</i> Dokter.....	96
Gambar 3. 23 <i>Wireframe</i> Daftar Pasien	98
Gambar 3. 24 <i>Wireframe</i> Monitor Pasien	100
Gambar 3. 25 <i>Wireframe</i> Dashboard Dokter.....	102
Gambar 3. 26 <i>Wireframe Generate</i> Jadwal	104
Gambar 3. 27 <i>Wireframe</i> Edit Data Pasien pada Dokter.....	106
Gambar 3. 28 <i>Wireframe</i> Manajemen Pasien.....	108
Gambar 3. 29 <i>Wireframe</i> Tambah Data Pasien pada Dokter	109
Gambar 3. 30 <i>Wireframe</i> Data Jadwal Pasien	111
Gambar 3. 31 Rumus <i>Mean</i>	128
Gambar 3. 32 Rumus <i>Mean</i> per Item	128
Gambar 3. 33 Rumus Persentase	128
Gambar 4. 1 Implementasi UI <i>Splash Screen</i>	129
Gambar 4. 2 Implementasi UI <i>Register</i>	132
Gambar 4. 3 Implementasi UI <i>Login</i>	133
Gambar 4. 4 Implementasi UI <i>Splash Screen</i> setelah <i>Login</i>	134
Gambar 4. 5 Implementasi UI Dashboard Pasien	135
Gambar 4. 6 Implementasi UI <i>Profile</i> Pasien.....	136
Gambar 4. 7 Halaman Navigasi.....	137
Gambar 4. 8 Implementasi UI Tentang	138
Gambar 4. 9 Implementasi UI Daftar Kontrol.....	139
Gambar 4. 10 Implementasi UI Notifikasi <i>Fragment</i> Proses	140
Gambar 4. 11 Implementasi UI Notifikasi	142
Gambar 4. 12 Implementasi UI Dashboard Dokter.....	143
Gambar 4. 13 Halaman <i>Profile</i> Dokter	144

Gambar 4. 14 <i>Implementasi</i> UI Data Jadwal dan Detail Pasien.....	145
Gambar 4. 15 Implementasi UI Manajemen Pasien.....	146
Gambar 4. 16 Implementasi UI Tambah, Edit, Hapus pada Manajemen Data Pasien	148
Gambar 4. 17 Halaman Tentang.....	149
Gambar 4. 18 Implementasi UI Atur jadwal	150
Gambar 4. 19 Implementasi UI Halaman <i>Generate</i> Jadwal.....	151
Gambar 4. 20 <i>Implementasi</i> UI Hasil <i>Generate</i> Jadwal yang Sudah di <i>Approve</i> Pasien	152

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Use Case</i>	22
Tabel 2. 2 Simbol Class Diagram.....	25
Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity</i> Diagram	28
Tabel 2. 4 Simbol Sequence Diagram	31
Tabel 2. 5 Pernyataan UAT	39
Tabel 2. 6 Interpretasi Skor	41
Tabel 2. 7 Perbandingan Penelitian Sebelumnya	42
Tabel 2. 8 Kerangka Teoritis	53
Tabel 3. 1 Durasi waktu berdasarkan jenis tindakan.....	59
Tabel 3. 2 Implementasi 10 Pasien dengan Kondisi di Lapangan.....	63
Tabel 3. 3 Hasil Perhitungan Pasien Terjadwal.....	67
Tabel 3. 5 Hasil Perhitungan Penjadwalan.....	67
Tabel 3. 6 Rekapitulasi Hasil Penjadwalan	68
Tabel 3. 7 Scenario <i>Register</i> Pasien	72
Tabel 3. 8 Scenario Kelola Jadwal	73
Tabel 3. 9 <i>Scenario Diagram</i> Pendaftaran Kontrol.....	74
Tabel 3. 10 keterangan <i>Wireframe Splash Screen</i>	81
Tabel 3. 11 Keterangan <i>Wireframe Register</i>	82
Tabel 3. 12 Keterangan <i>Wireframe Login</i>	83
Tabel 3. 13 Keterangan <i>Wireframe Splash Screen</i> Sebelum <i>Login</i>	85
Tabel 3. 14 Keterangan <i>Wireframe</i> Dashboard Pasien.....	86
Tabel 3. 15 Keterangan <i>Wireframe</i> Halaman Notifikasi	87
Tabel 3. 16 Keterangan <i>Wireframe History</i> Pasien.....	89
Tabel 3. 17 Keterangan <i>Wireframe</i> Tentang Dokter	90
Tabel 3. 18 Keterangan <i>Wireframe About Me</i>	92
Tabel 3. 19 Keterangan <i>Wireframe Profile</i> Pasien.....	94
Tabel 3. 20 Keterangan <i>Wireframe Profile</i> Dokter	96
Tabel 3. 21 Keterangan <i>Wireframe</i> Daftar Pasien.....	98
Tabel 3. 22 Keterangan <i>Wireframe</i> Monitor Pasien.....	100
Tabel 3. 23 Keterangan <i>Wireframe</i> Dashboard Dokter	102

Tabel 3. 24 Keterangan <i>Wireframe</i> Generate Jadwal	105
Tabel 3. 25 Keterangan <i>Wireframe</i> Edit Data Pasien pada Dokter	106
Tabel 3. 26 Keterangan <i>Wireframe</i> Manajemen Pasien	108
Tabel 3. 27 Keterangan <i>Wireframe</i> Tambah Data Pasien pada Dokter.....	110
Tabel 3. 28 Keterangan <i>Wireframe</i> Data Jadwal Pasien	112
Tabel 3. 29 Perancangan Pengujian Blaxbox <i>Splash Screen</i>	113
Tabel 3. 30 Perancangan Pengujian <i>Blackbox Register</i>	113
Tabel 3. 31 Perancangan Pengujian <i>Blackbox Login</i>	115
Tabel 3. 32 Perancangan Pengujian <i>Blackbox</i> Dashboard Pasien.....	117
Tabel 3. 33 Perancangan Pengujian <i>Blackbox</i> Dashboard Dokter	121
Tabel 3. 34 Bobot Penilaian UAT	125
Tabel 3. 35 Pernyataan UAT untuk Pasien	126
Tabel 3. 36 Pernyataan UAT untuk Dokter.....	127
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Blacbox SplashScreen.....	154
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian <i>Blackbox Register</i>	155
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian <i>Blackbox Login</i>	157
Tabel 4. 4 Hasil <i>Blackbox</i> Dashboard Pasien.....	158
Tabel 4. 5 Hasil <i>Blackbox</i> Dashboard Dokter	162
Tabel 4. 6 <i>Source Code</i> Pengujian WhiteBox	166
Tabel 4. 7 <i>Flowgraph</i> Pengujian Whitebox	170
Tabel 4. 8 Bobot Penilaian UAT	172
Tabel 4. 9 Hasil UAT Pasien.....	172
Tabel 4. 10 Perhitungan Hasil UAT Pasien	173
Tabel 4. 11 Hasil UAT Dokter	175
Tabel 4. 12 Perhitungan Hasil UAT Dokter.....	176

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Curriculum Vitae CV;
- Lampiran 2. SK Judul dan Pembimbing;
- Lampiran 3. Kartu Bimbingan;
- Lampiran 4. Kartu Mengikuti Seminar SUP;
- Lampiran 5. Hasil SUP;
- Lampiran 6. Lembar Revisi SUP;
- Lampiran 7. Kartu Mengikuti Seminar SHP;
- Lampiran 8. Hasil SHP;
- Lampiran 9. Lembar Revisi SHP;
- Lampiran 10. Hasil Sidang Akhir;
- Lampiran 11. Lembar Revisi Sidang Akhir;
- Lampiran 12. Submisi Jurnal;
- Lampiran 13. Form Hasil Cek Plagiarisme;
- Lampiran 14. Hasil Observasi;
- Lampiran 15. Wawancara;
- Lampiran 16. Hasil Penelitian;
- Lampiran 17. Surat Balasan;

.